

Dominik Stadler
Matthias Winkler
Thomas Weberndorfer

GRUPPE 3: VERANSTALTUNGS- SERVICE

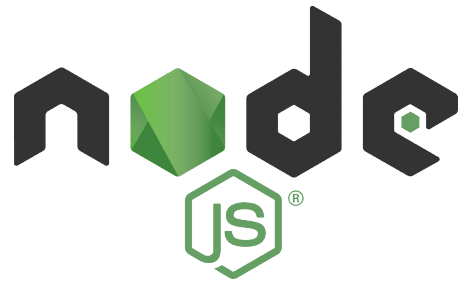


Aufgabenstellung



Posten von Veranstaltungen sowie deren Ergebnisse, z.B. Fußball, Skifahren, und Gruppen von Vereinen/Personen, die in Tabellen geführt werden.

Verwendete Technologien



GitHub



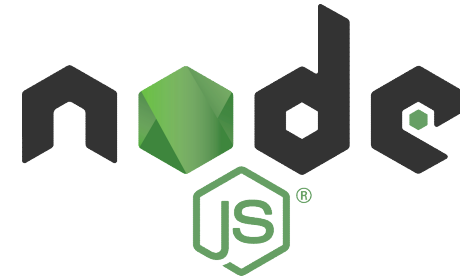
JYU

Mongo DB



- NoSql – Datenbank
- Datenbankaufbau wie JSON
- Open Source Produkt
- Einfach Node JS Anbindung

Node JS



- Serverseitige Verwendung von JavaScript
- Sehr einfach und schnell verwendbar
- Gute Performance

AngularJS



- Clientseitige Verwendung von JavaScript
- Kombinierbar mit HTML + Bootstrap
- MVC-Pattern
- Dynamische Generierung von Websites

Konzept und Entwicklung

- Skizzierung der Oberfläche
- Planung der Kommunikation
- Definition des Datenbank Schemas
- Schnittstellendefinition
- Frontend + Backend parallel Entwickelt

Skizzen

Name der Veranstaltung

Sportart

Punkte und Ergebnisse werden eingetragen (Punkte zur berechnung des Rankings)

Hermann Maier	Datum Uhrzeit 8:30	1:32:45	Save
Bode Miller	8:33	1:33:01	

Lösung: Matches mit Buttons

Oder Matches als Tabelle

Ranking

Rang	Name (Person/Verein)	Ergebniss (Zeit/Punkte)
1	Maier	1:32:45
2	Bode Mill	1:33:01

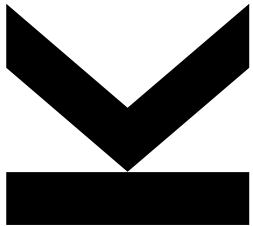
Ranking wird automatisch sortiert nach klicken auf save

Create Match

Probleme

- Datenbank
 - NoSql vs klassisches DB
 - Aufteilung von Daten
- Javascript / NodeJS
 - Verständnis von Post, Get, Delete, Put
 - Aufruf von Funktionen / über „Strings“
- Verständnis von Angular (MVC)
- Ranking
 - Verschiedene Verteilungssysteme für unterschiedliche Sportarten

Livedemo



JOHANNES KEPLER
UNIVERSITÄT LINZ