# **Car Parking Company ParkEase**

Il tuo parcheggio a portata di click

Progetto di Ingegneria del Software • A.A. 2024/25



# Table of contents

01

### Introduzione

Oggetto del progetto, ruoli, feedback esperienza 02

# Pianificazione & Cerimonie

GANTT, evidenze delle cerimonie

03

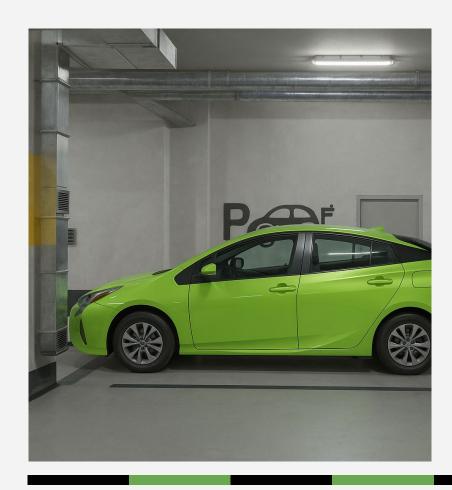
# Design & Strumenti

Estrazione del disegno funzionale, board di tracking attivitá 04

## Sviluppo & Test

Test cases, funzionalità implementate, dettaglio di una funzionalità, demo





# **ParkEASE**

Piattaforma web end-to-end che permette di individuare, prenotare e convalidare in modo semplice e immediato un posto auto, combinando una interfaccia responsive realizzata con Angular e un back-end robusto in Spring Boot.

# 0

# Our team



**Boukayoud Hiba** 

Responsabile Frontend & UI/UX



**Avanzato Samuele** 

Responsabile Backend & Architettura

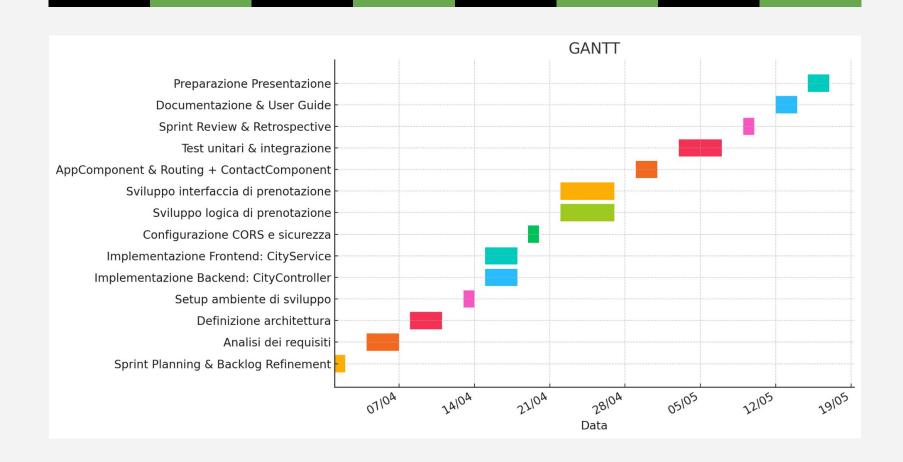


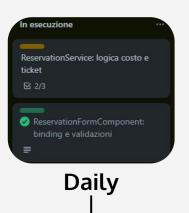
# **Feedback**

### **Boukayoud Hiba**

«Lavorare alla parte visiva e interattiva di ParkEase è stata un'esperienza estremamente stimolante: ho potuto sperimentare soluzioni di layout e interazione, imparando a bilanciare estetica e usabilità. Affinare il mio approccio al problem-solving collaborando fianco a fianco con il team ha reso l'esperienza un'opportunitá di crescita sia tecnica sia di teamwork.» «Lavorare a questo progetto mi ha permesso di approfondire l'architettura software backend e la gestione del database: ho progettato il flusso dati dalle entità alle API REST, rafforzando Spring Boot, JPA e la persistenza relazionale. Ho inoltre affinato la capacità di creare sistemi scalabili e modulari, collaborando con il team frontend per garantire coerenza tra i vari livelli dell'applicazione.»

### **Avanzato Samuele**





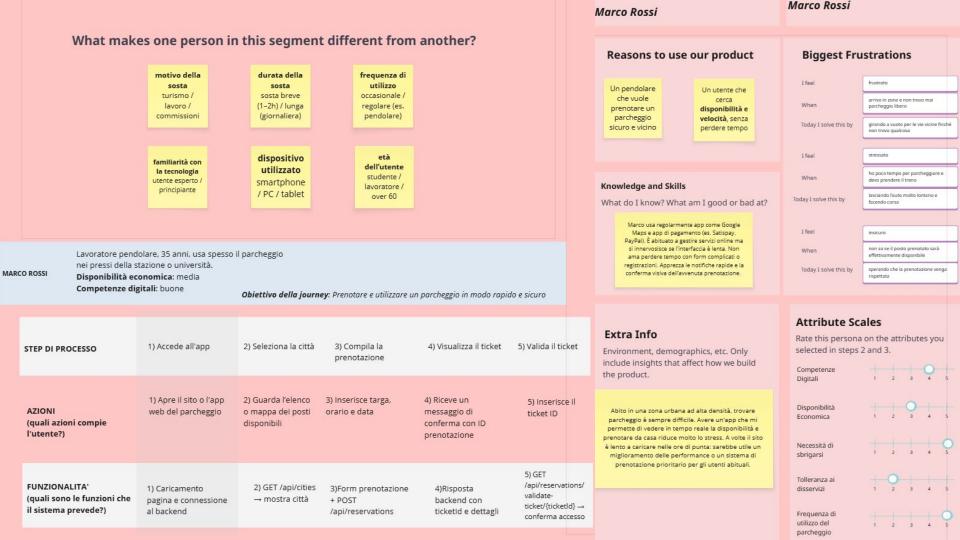
#### **Pianificazione**



### Retrospettiva

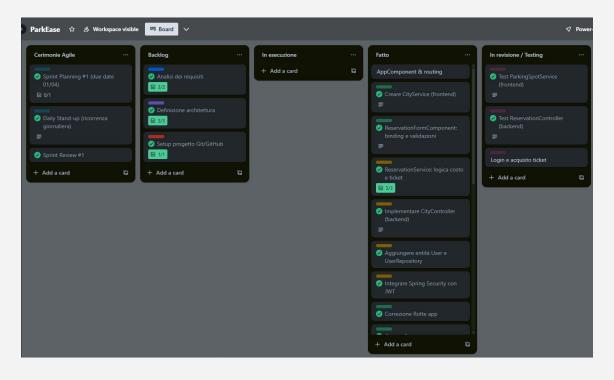


# Evidenze delle cerimonie



## 0

# Board di tracking attivitá (Trello)





# **Funzionalitá**

## Login/Registrazione

Effettua il login/registrazione per poter accedere alle aree Prenota e Gestione Prenotazioni

### Ricerca Città

Seleziona la città di tuo interesse in un click per visualizzare subito i parcheggi disponibili.

### **Selezione Posto**

Scegli il posto auto più comodo tramite lista interattiva. Servizio di parcheggi per i soli BUS incluso.

#### **Prenotazione Oraria**

Imposta data e orario di inizio/fine con validazione automatica per evitare sovrapposizioni.

#### **Generazione Ticket**

Ottieni un ticket univoco (UUID) da mostrare all'ingresso e all'uscita del parcheggio.

### Lista Prenotazioni

Consulta lo storico delle tue prenotazioni con dettaglio di orari, costi e ticket ID.

## 0

# Analisi funzionalitá

Nome funzionalità	Prenotazione Oraria: selezione di data/ora, invio form, calcolo costo e emissione di ticket univoco.
Flusso utente (UI)	L'utente sceglie data e ora di inizio/fine con date-picker e input time; preme "Prenota"; vede spinner di caricamento; riceve conferma con costo e ticket ID.
Data binding	Template-driven form con [(ngModel)] su campi name (city, spot, date, time); form validato via #reservationForm="ngForm" e attributi required/pattern.
Chiamata HTTP	POST /api/reservations con body JSON { parkingSpot: {id}, vehiclePlate, startTime, endTime }; risposta JSON con { cost, ticketId, parkingSpot }.
Logica di business	Nel service Spring Boot: controllo sovrapposizioni ( <i>hasOverlappingReservation</i> ), calcolo costo (2 €/h o 25 €/giorno), generazione UUID ticket.
Validazioni	Frontend: campi obbligatori, email, pattern targa, data fine > data inizio; Backend: eccezione su conflitto orari.
Feedback all'utente	Disabilitazione del pulsante finché form invalido; <i>mat-spinner</i> durante l'upload; <i>MatSnackBar</i> per esito positivo o errore; visualizzazione costo e ticket nel riquadro.

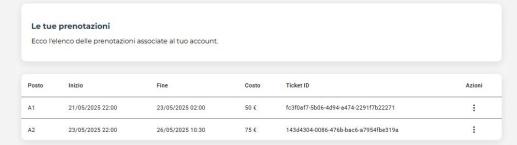


#### **Generazione Ticket**



#### Lista Prenotazioni

#### Gestione Prenotazioni



#### Login con credenziali non valide



# **Test Cases**

#### **Ticket inesistente**

Ticket non trovato Chiudi

Ticket valido

Ticket valido Chiudi

**Ticket scaduto** 

Ticket non valido o scaduto

Chiudi



Demo