

Rapport - Sprint 2

Stage PFE – Entreprise VOID

Stagiaire : Hibat Allah Rguiti

Encadrant : Hamza Bahlaouane

13 février 2026

1. Introduction

Ce sprint consiste à développer une page web responsive moderne en utilisant :

- HTML sémantique
- TailwindCSS pour le design responsive
- JavaScript natif pour l'interactivité

L'objectif principal est de créer une page performante, accessible et optimisée pour le référencement.

2. Installation et outils utilisés

2.1. Vite

Vite est un outil moderne permettant :

- un serveur de développement rapide
- un build optimisé pour la production

2.2. Technologies utilisées

- HTML5
- TailwindCSS
- JavaScript (Vanilla JS)

3. Fonctionnalités principales

La page inclut plusieurs fonctionnalités interactives :

- Dark Mode
- Slider
- Accordion sections
- Statistics counters
- Contact Form avec validation
- Animation

4. Optimisation des médias et performances

4.1. Images

4.1.1 Formats modernes : WebP

Les images PNG/JPG sont souvent plus lourdes. Le format **WebP** est recommandé car :

- il est plus léger (30–50% de réduction)
- il améliore le temps de chargement
- il est supporté par la majorité des navigateurs modernes

4.1.2 Fallback avec <picture>

Pour assurer la compatibilité, on utilise :

```
1 <picture>
2   <source srcset="image.webp" type="image/webp">
3   
4 </picture>
```

4.1.3 Responsive images avec srcset

Pour éviter de charger une grande image sur mobile :

```
1 
```

4.1.4 Lazy Loading

Les images en bas de page ne doivent pas être chargées immédiatement. La solution :

```
1 
```

4.1.5 Définition de width et height

Sans dimensions explicites, cela cause du **CLS (Cumulative Layout Shift)**.

```
1 
```

4.2. SVG Icons

Les icônes sont intégrées sous forme de SVG, car :

- elles sont légères
- elles restent nettes à toutes les tailles
- elles sont facilement stylables en CSS

5. Accessibilité et bonnes pratiques HTML

La page respecte plusieurs bonnes pratiques :

- utilisation de balises sémantiques (`header`, `nav`, `main`, `footer`)
- attributs `alt` pour les images
- navigation responsive
- structure SEO via meta tags

6. Analyse Lighthouse

6.1. Présentation

Lighthouse est un outil intégré dans Chrome DevTools permettant d'évaluer :

- Performance
- SEO
- Accessibilité
- Bonnes pratiques

6.2. Résultats avant optimisation

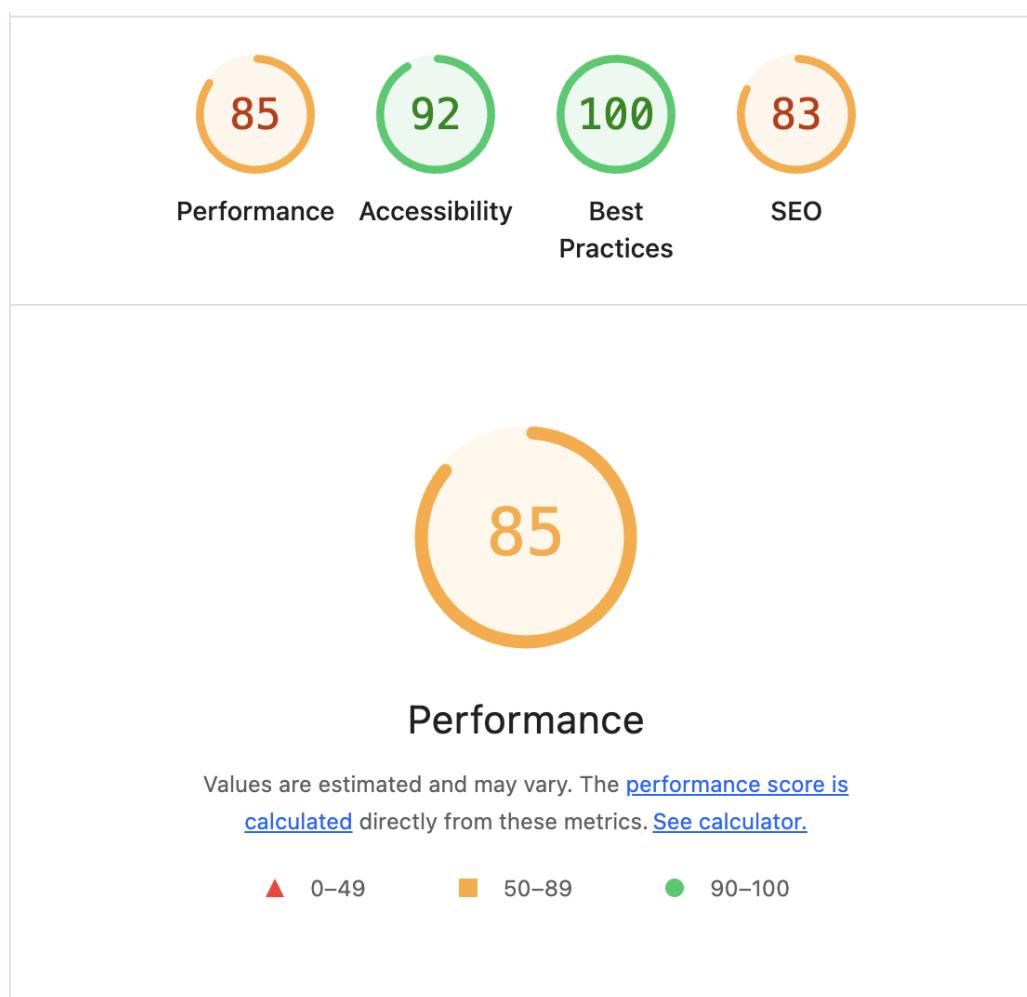


FIGURE 1 – Score Lighthouse avant optimisation

6.3. Résultats après optimisation

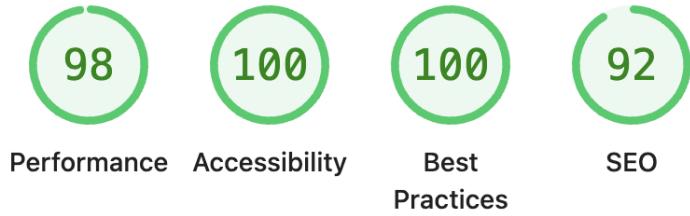


FIGURE 2 – Score Lighthouse après optimisation

ons

7. Déploiement

Le projet a été déployé sur Vercel, permettant :

- un déploiement rapide
- une mise en ligne automatique via GitHub

7.1. Lien vers la page

<https://responsive-web-page-63er.vercel.app/#>

7.2. Lien GitHub

<https://github.com/Hibat-Allah-RGUITI/Responsive-WebPage.git>

8. Conclusion

Ce sprint a permis de mettre en pratique :

- le développement web moderne
- l'optimisation des performances
- l'accessibilité et le SEO
- la bonne structuration du code

L'utilisation de Html, TailwindCSS, JS et des bonnes pratiques a fortement amélioré l'expérience utilisateur.