一、開發環境 在主機上使用虛擬環境開發

主機配備: Intel® Core™i7-9750H CPU @ 2.60GHz, 24G RAM

虛擬機: 2 核心處理器、8192MB 記憶體 作業系統: Linux 64bit (Ubuntu 18.04.5)

程式語言: C++

二、實作方法與流程

主程式流程:

- 1. 輸入檔名並保存資料
- 2. 輸入切割的份數、欲執行的方法
- 3. 計時開始
- 4. 依據輸入的方法,執行相應的排序
- 5. 計時結束
- 6. 寫檔
- 7. 回到步驟 1.

氣泡排序:

- 1. 外迴圈為要執行排序的次數 。
- 2. 內迴圈選定開始排序的元素並比較,若當前的元素較大則交換,直到比較至特定元素。

合併:

- 1. 傳入大陣列(arr)、要排序的資料總比數、要排序的範圍(left、mid、right)。
- 2. 依據要排序的範圍(left ~ mid; mid ~ right),複製陣列到兩個子陣列內。
- 3. 比較兩個子陣列的元素,較小者放回大陣列。
- 4. 重複步驟 3,直到某一子陣列比較完。
- 5. 檢查兩子陣列是否都完成比較,若沒有,將剩餘元素放回大陣列。

方法一(直接氣泡排序):

1. 呼叫氣泡排序函式做排序

方法二(切割成 K 份氣泡排序後合併):

- 1. 將 N 份資料切割成 K 份,算出其每筆資料的範圍,並傳入氣泡排序函式做排序。
- 2. 以迴圈方式呼叫合併函式,以 K 值為合併後份數,檢查 K 是否大於 1 · 若大於 1 · 將 K 份 資料,兩兩傳入合併函式做合併。
- 3. 更新當前份數(k),並回到步驟 2。

方法三(多處理元對 K 份資料氣泡排序後合併):

- 1. 建立一份儲存 N 筆資料的共享記憶體。
- 2. 將 N 份資料切割成 K 份,算出其每筆資料的範圍。
- 3. 以迴圈方式建立 K 個處理元,每個處理元傳入一份資料,進行氣泡排序。
- 4. 使用 waitpid()來等待每個 Fork 出去的 Child Process 返回。
- 5. 以迴圈方式呼叫合併函式,以 K 值為合併後份數,檢查 K 是否大於 1 若大於 1 ,建立 K-1 個處理元,每個處理元傳入兩份資料,進行合併。
- 6. 使用 waitpid()來等待每個 Fork 出去的 Child Process 返回。
- 7. 更新當前份數(k),並回到步驟 5。

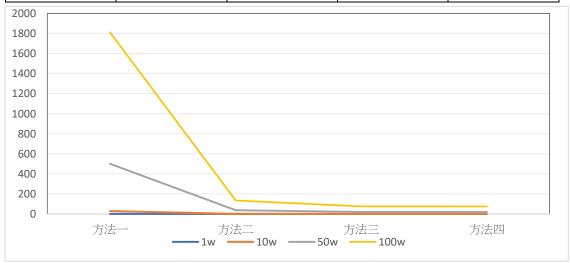
方法四(多執行緒對 K 份資料氣泡排序後合併):

- 1. 將 N 份資料切割成 K 份,算出其每筆資料的範圍。
- 2. 以迴圈方式建立 K 個執行緒,每個執行緒傳入一份資料、氣泡排序函式做排序。
- 3. 使用 pthread join()函式來等待每個建立出的執行緒返回。
- 4. 以迴圈方式以 K 值為合併後份數、檢查 K 是否大於 1 若大於 1 建立 K-1 個執行緒、每個執行緒傳入兩份資料、合併函式做合併。
- 5. 使用 pthread join()函式來等待每個建立出的執行緒返回。
- 6. 更新當前份數(k),回到步驟 4。

三、探討結果和原因:

實驗一. 相同 K 值不同筆資料: 單位 s

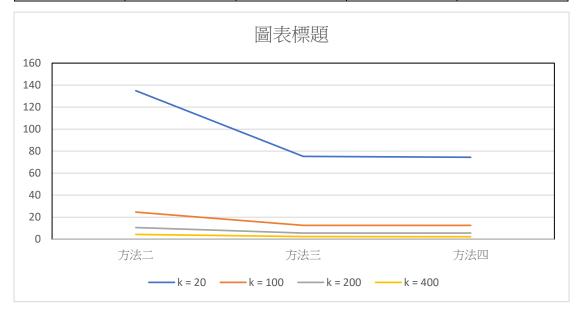
K = { 20 }	1w	10w	50w	100w
方法一	0.267	28.699	500.905	1813.263
方法二	0.024	1.182	36.791	134.944
方法三	0.04	0.614	19.444	75.227
方法四	0.032	0.604	19.007	74.454



以實驗一來看,氣泡排序的執行效率為 O(n^2)來看,切割成 20 份,方法二執行時間比應該是 20*(N/20)^2,和實驗結果大概相同(方法一和方法二的速度差大概 20 倍)。雖然方法三、方法四 與方法二只差大概 2 倍,但還是有增加其執行效率。

實驗二. 不同 K 值同筆資料: 單位 s

N = {100w}	k = 20	k = 100	k = 200	k = 400
方法一	1813.263	1813.263	1813.263	1813.263
方法二	134.944	24.622	10.597	4.372
方法三	75.227	12.605	5.586	2.463
方法四	74.454	12.562	5.579	2.283



切成不同份,對單一一個方法也有差,以方法二來看,切成 20 份需要約 135 秒,切成 100 份 需要約 25 秒,兩者約差 5 倍,與切的份數剛好差 5 倍;切成 100 份與切成 200 份的速度也大概差 2 倍。

其他發現:原本我虛擬機用 1 核 8192MB 記憶體,方法二、三、四執行結果很接近,後來改成 2 核 8192MB 記憶體後,方法二與方法三、四才有所差距。後來拿別人在他自己電腦上的程式碼來跑,他的環境是 6 核,在相同的份數(k=3)、資料量(10w)、執行的任務(3)下,跑出來的結果也與他自己電腦的不符合(與他的結果差大概 3 倍)。