## Projet Grand Prix

Hicham Benjelloun

ENSICAEN

14 juin 2013



1 Objectifs de base

- 2 Structures de données utilisées
  - Graphe des états possibles
- 3 Stratégie de course





#### Objectifs de base

#### Réaliser un pilote :

- Qui termine tout type de carte.
- Qui termine une carte en un nombre quasi optimal de coups.
- Qui soit robuste.

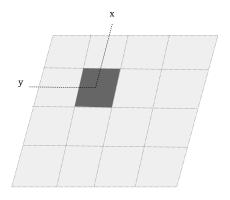




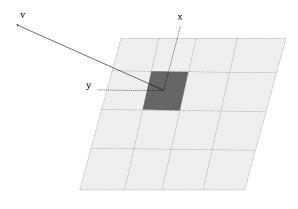
#### Structures de données utilisées

Graphe des états possibles = Tableau 4D de sommets

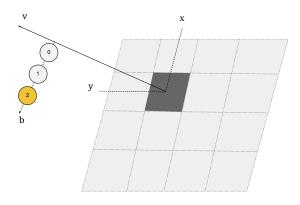




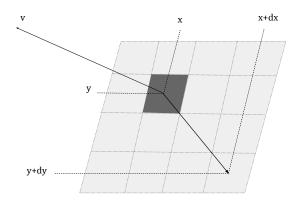




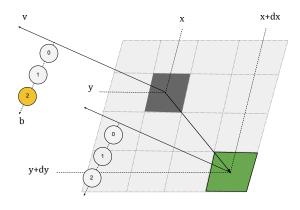




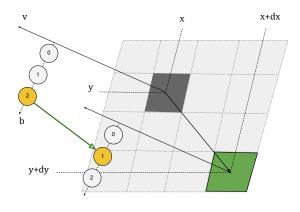












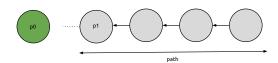


Calcul du chemin optimal et mise à jour dynamique.

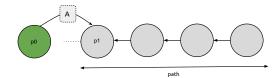




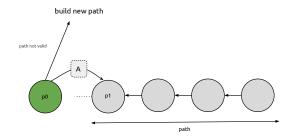




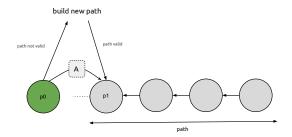




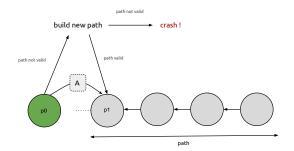


















## Quelques résultats

Carte/Pilote	GPDriverOne	GPDriverTwo	Mon pilote
Droit au but	13	9	6
Virages	112	75	39
Virages et sable	430	354	41
Serpent	257	77	33

