

Projet Grand Prix

Hicham Benjelloun

ENSICAEN

14 juin 2013

- 1 Objectifs de base
- 2 Structures de données utilisées
 - Graphe des états possibles
- 3 Stratégie de course

Objectifs de base

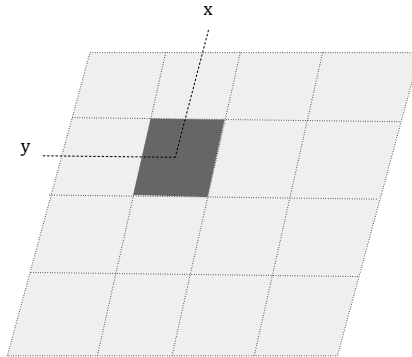
Réaliser un pilote :

- ❶ Qui termine tout type de carte.
- ❷ Qui termine une carte en un nombre quasi optimal de coups.
- ❸ Qui soit robuste.

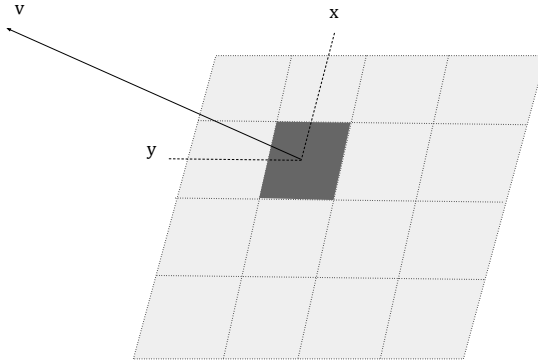
Structures de données utilisées

Graphe des états possibles = Tableau 4D de sommets

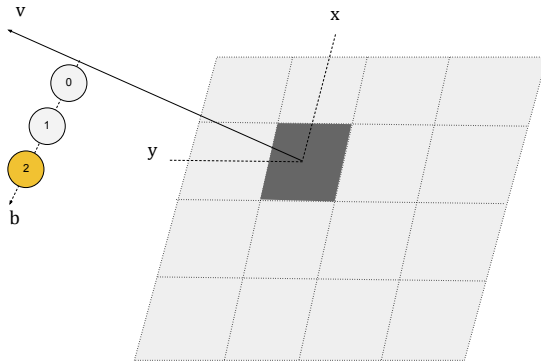
Graphe des états possibles



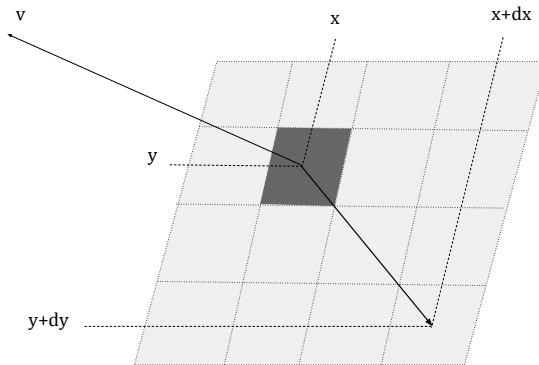
Graphe des états possibles



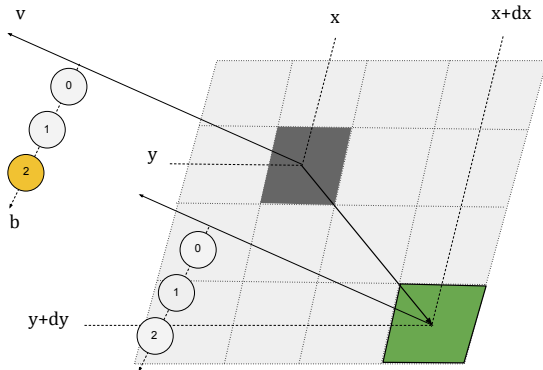
Graphe des états possibles



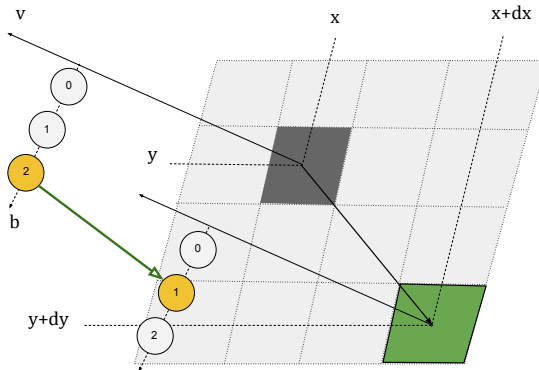
Graphe des états possibles



Graphe des états possibles



Graphe des états possibles



ENSICAEN
ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS DE CAEN
& CENTRE DE RECHERCHE

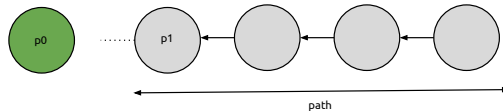
Stratégie de course

Calcul du chemin optimal et mise à jour dynamique.

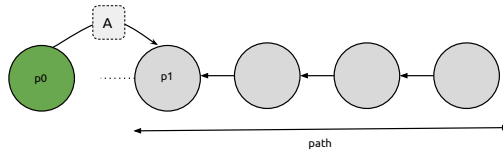
Stratégie de course



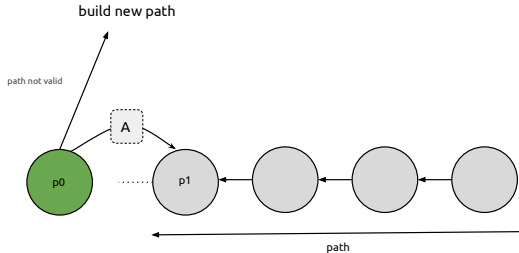
Stratégie de course



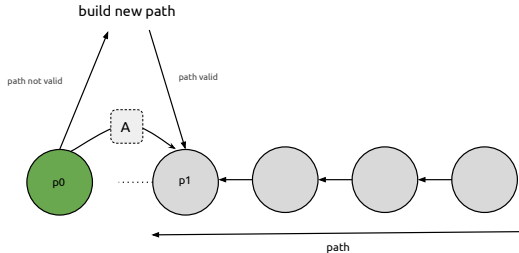
Stratégie de course



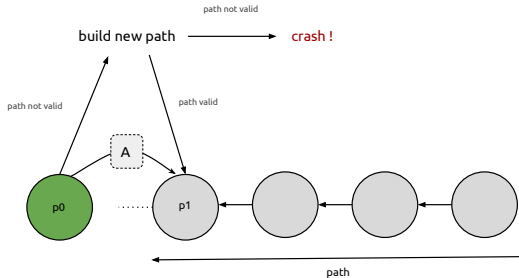
Stratégie de course



Stratégie de course



Stratégie de course



Stratégie de course



ENSICAEN
ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS DE CAEN
& CENTRE DE RECHERCHE

Quelques résultats

Carte/Pilote	GPDriverOne	GPDriverTwo	Mon pilote
Droit au but	13	9	6
Virages	112	75	39
Virages et sable	430	354	41
Serpent	257	77	33