

Bilan individuel de compétences :

1 Travailler en mode projet :

Personnellement c'était la première fois que je travaille avec une équipe assez grande (cinq personnes) de plus je ne connaissais pas la majorité des membres de l'équipe et cela nécessitait plus d'effort en termes de communication afin d'identifier les compétences de chaque membre de l'équipe et ainsi pouvoir répartir les tâches d'une manière optimale. De même le projet est peu guidé ce qui pose toujours des difficultés pour le planning vu je ne savais pas exactement la quantité de travail demandé pour chaque partie cependant avec le temps on a pris conscience qu'il faut découper le travail en petite tâche ce qui facilite l'estimation du temps et de l'effort nécessaires d'une part et donne une image globale sur l'avancement du projet d'une autre tout en permettant la mise en place d'un diagramme de Gantt très proche de la réalité. De plus avoir plusieurs rendus et suivis m'a appris comment gérer plus efficacement la pression des Deadlines et revoir ma stratégie de travail en fonction des résultats obtenus.

2 Réaliser une solution efficiente en réponse à un besoin ou une demande :

Certes respecter un cahier de charge est le but de chaque personne mais ce n'est pas toujours évident vu la taille du projet et les différentes exigences j'ai appris à lire le cahier de charge une première lecture qui a pour finalité la découverte du projet et avoir une vision globale du projet puis revoir le cahiers de charges et plus précisément les spécification de chaque partie au fur et à mesure du travail pour garder la cohérence entre le travail demandé et celui effectué. De plus c'est la première fois que je dois écrire une documentation et je pense que pour les futurs projets je rédigerai une documentation au fur et à mesure du travail. Enfin le projet GL impose des contraintes ce qui a développé ma capacité d'adaptation qui est nécessaire pour intégrer des grandes équipes et travailler sur des projets plus grands dans le futur.

3. Mettre en œuvre des processus de validation :

Je n'ai pas rédigé un grand nombre de tests pour le compilateur mais pour l'extension j'ai essayé de tester au fur et à mesure pour éviter d'avoir un long code non fonctionnel.

4. Comprendre finement les implications des calculs faits par une machine :

Après le projet GL j'ai construit une vision plus claire du déroulement de la compilation surtout pour la partie sans objet. De plus j'ai appris plusieurs notions sur la représentation des flottant et les calculs effectués par la machine.

5. Agir en professionnel responsable :

Durant les réunions d'équipe il fallait parfois prendre des décisions qui seront par la suite décisifs pour le déroulement du projet j'ai appris à respecter l'avis de la majorité et se concentrer sur le travail de même j'ai essayé d'être toujours à la disposition de l'équipe pour aider en cas de besoin.

Oussama ALLALI