

1. Contexte et Objectifs du Projet

La salle de sport souhaite :

- Moderniser son système de gestion des membres, activités et équipements.
- Réduire les erreurs liées aux processus manuels.
- Simplifier la réservation pour les membres.
- Optimiser la gestion des ressources (planning, disponibilité des équipements, etc.).

2. Description du Projet

Le projet consiste à développer une application web qui :

- Permet de gérer les membres inscrits
- Facilite la gestion des activités et équipements.
- Propose une interface pour les membres afin de réserver des activités ou équipements.

3. Fonctionnalités à Développer

3A) besoin fonctionnel

Pour l'Administrateur :

Gestion des membres :

- Ajouter, modifier ou supprimer un membre.

-Gestion des activités :

- Créer, ou supprimer des activités (ex : yoga, musculation, spinning).

-Gestion des équipements :

- modifier le statu des équipements (disponible, indisponible)

-Gestion des réservations :

- Valider ou annuler les réservations.

Pour les Membres :

-Réserver une activité ou un équipement.

-Annuler une réservation.

-version mobile

3B) besoin non fonctionnel

Sécurité

Chiffrement des données sensibles (mots de passe, informations personnelles).

4. Contraintes Techniques

Langage et Frameworks :

-Frontend : HTML, tailwind, JavaScript

-Backend : PHP

-Base de données : MySQL