

DISCIPLINA: COMPLIANCE & QUALITY ASSURANCE
PROJETO DE SISTEMAS APLICADO AS MELHORES PRÁTICAS EM
QUALIDADE DE SOFTWARE E GOVERNANÇA DE TI

Lista de exercícios e atividades complementares - AULA:

4 – EXEMPLIFICAÇÃO DE COMO FERRAMENTAS E PROCESSOS IMPACTAM A QUALIDADE E GOVERNANÇA – JUNIT

PROFESSOR:

RENATO JARDIM PARDUCCI

PROFRENATO.PARDUCCI@FIAP.COM.BR



ATIVIDADES COMPLEMENTARES



Tente reproduzir os seguintes passos para operar o GIT HUB:

Crie testes com JUNIT para um programa de aplicação que você. está desenvolvendo na disciplina de programação JAVA.

Tire suas dúvidas com o professor.



EXERCÍCIOS RESOLVIDOS



1. Elabore casos de teste com JUNIT para a Classe/Método a seguir:



- 2. Elabore casos de teste com JUNIT para comparar duas variáveis do tipo String com as seguintes combinações:
- -Situação 1: variável resultadoEsperado tem o valor "Registro salvo com sucesso" e resultadoObtido tem o mesmo valor
- -Situação 2: variável resultadoEsperado tem o valor "Registro salvo com sucesso" e resultadoObtido tem o valor "Funcionário já existe"



3. Elabore casos de teste com JUNIT para a Classe a seguir e seus Métodos:

```
public class DilemaDoPrisioneiro {
private int PENA_INOCENCIA = 0;
private int PENA CONDENACAO MUTUA = 5;
private int PENA_CONDENACAO_INDIVIDUAL = 10;
private int PENA_CONDENACAO_CUMPLICES = 1;
public enum Resposta {
NEGACAO, DELACAO
public int calculaPena(Resposta respostaPrisioneiroA, Resposta respostaPrisioneiroB)
if (respostaPrisioneiroA == Resposta.DELACAO) {
if (respostaPrisioneiroB == Resposta.DELACAO) {
return PENA CONDENACAO MUTUA;
} else {
return PENA_INOCENCIA;
} else {
if (respostaPrisioneiroB == Resposta.DELACAO) {
return PENA_CONDENACAO_INDIVIDUAL;
} else {
return PENA_CONDENACAO_CUMPLICES;
```



LISTA DE EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

Exercícios propostos



4. Elabore casos de teste com JUNIT para a Classe/Método a seguir:

```
public class Hello {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Hello, world!");
   }
}
```



5. Elabore casos de teste com JUNIT para a Classe/Método a seguir:

```
public class MinMax1 {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int n1, n2, n3;
    System.out.print("Entre com o primeiro inteiro: ");
    n1 = sc.nextInt();
    System.out.print("Entre com o segundo inteiro: ");
    n2 = sc.nextInt();
    System.out.print("Entre com o terceiro inteiro: ");
    n3 = sc.nextInt();
    if (n1 > n2) {
      if (n1 > n3) {
        if (n2 < n3) {
          System.out.println("O menor numero eh: " + n2);
          System.out.println("O menor numero eh: " + n3);
        System.out.println("O maior numero eh: " + n1);
      } else {
        if (n1 < n2) {
          System.out.println("O menor numero eh: " + n1);
          System.out.println("O menor numero eh: " + n2);
        System.out.println("O maior numero eh: " + n3);
    } else {
      if (n2 > n3) {
        if (n1 < n3) {
          System.out.println("O menor numero eh: " + n1);
          System.out.println("O menor numero eh: " + n3);
        System.out.println("O maior numero eh: " + n2);
      } else {
        if (n1 < n2) {
          System.out.println("O menor numero eh: " + n1);
          System.out.println("O menor numero eh: " + n2);
        System.out.println("O maior numero eh: " + n3);
```



6. Elabore casos de teste com JUNIT para a Classe/Método a seguir:

```
public class Conta {
    private Double saldo;
    public void setSaldo(Double saldo) {
        this.saldo = saldo;
    }
    public Double getSaldo() {
        return saldo;
    }
    public void depositar(Double valor){
        saldo += valor;
    public void verificaSaldo(){
        System.out.println("Valor do Saldo: "+getSaldo());
```



LISTA DE EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

Solução do Exercícios Resolvidos



1. Solução:

```
CalculoTest.java - Eclipse Platform
Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
 J CalculoTest.java X J Calculo.java
   package processos;
   import junit.framework.TestCase;
  Vpublic class CalculoTest extends TestCase (
       public void testExecutaCalculo() {
           //Define os valores a serem calculados e testados
           float PassaValor1 = 10;
           float PassaValor2 = 5;
           float RetornoEsperado = 15;
           //Dispara o método "ExecutaCalculo" da classe "Calculo" e armazena
           //resultado em um variável
           float RetornoFeito = Calculo.ExecutaCalculo(PassaValor1, PassaValor2);
           //Compara o valor retornado com o que era esperado
           assertEquals (RetornoEsperado, RetornoFeito, 0);
```



2. Solução:

```
ExemploAssertEquals.java
      import static org.junit.Assert.*;
     import org.junit.Test;
4
     public class AssertEqualsTest {
6
        @Test
        public void testeIgualdade_Sucesso() {
           String resultadoEsperado = "Registro salvo com sucesso!";
8
            String resultadoObtido = "Registro salvo com sucesso!";
            assertEquals(resultadoEsperado, resultadoObtido);
11
13
14
        @Test
15
        public void testeIgualdade_Falha() {
16
            String resultadoEsperado = "Registro salvo com sucesso!";
            String resultadoObtido = "Funcionário já existe!";
18
            assertEquals(resultadoEsperado, resultadoObtido);
```



3. Solução:

```
@Test
public void testCenario1() {
Resposta respostaSuspeitoA = Resposta.DELACAO;
Resposta respostaSuspeitoB = Resposta.DELACAO;
DilemaDoPrisioneiro dp = new DilemaDoPrisioneiro();
Assert.assertNotNull(dp);
int penaSuspeitoA = dp.calculaPena(respostaSuspeitoA, respostaSuspeitoB);
int penaSuspeitoB = dp.calculaPena(respostaSuspeitoB, respostaSuspeitoA);
Assert.assertEquals(5, penaSuspeitoA);
Assert.assertEquals(5, penaSuspeitoB);
```