

Exercício- ASP.NET Core

Uma empresa de Jogos Online possui milhares de jogos de várias áreas e assuntos. Essa empresa precisa implementar um sistema para gerenciar os seus jogos.

1. Crie um projeto ASP.NET Web Application Core;
2. Crie a classe:
 - a. **Jogo**: Código, Nome, Data Lançamento, Plataforma (Enum), Disponível (bool);
3. Crie a classe **GamesContext** que deve herdar de DbContext e possuir o construtor e o DbSet;
4. Configure o Banco de dados;
5. Configure a injeção de dependência para o **GamesContext** no projeto;
6. Crie a **migration** e o **banco** de dados da aplicação;
7. Implemente a funcionalidade para **cadastrar** um jogo, exiba uma mensagem de sucesso na própria página de cadastro e não deixe o usuário cadastrar novamente, caso atualize a página após um cadastro. O jogo sempre deve ser **cadastrado** como **indisponível**;
8. Desenvolva a funcionalidade para **listar todos** os jogos cadastrados, exibindo os dados formatados;
9. Ajuste a **barra de navegação** para ser possível navegar entre todas as telas da aplicação.
10. Adicione um **botão, na listagem de jogos**, para alterar o valor da propriedade **disponível** para **true**. O usuário deve confirmar a operação com um modal.
11. Implemente a funcionalidade para **atualizar** os dados de um jogo. Um jogo só pode ser editado caso o jogo ainda não esteja disponível.
12. Utilizando a **confirmação através de um modal**, desenvolva a função de **remover** um jogo. Um jogo só pode ser removido caso ele ainda não esteja disponível.
13. Na página de listagem de jogos, adicione um campo para realizar a **pesquisa de jogos por parte no nome do Jogo**.