

1 Teoria

- Cos'è una funzione (o metodo) in Java?
- Posso inserire l'output di una funzione `void` in una variabile? E invece posso farlo con una funzione `int`? Giustifica le risposte
- Come si definisce una funzione in Java?
- Qual è lo scopo dei parametri in una funzione? Possono esserci più parametri?
- Cosa significa il termine “overloading” delle funzioni?
- È possibile chiamare una funzione da un'altra funzione?
- Qual è la differenza tra variabili locali e parametri?
- Cos'è il valore di ritorno di una funzione? Come si restituisce?
- È possibile usare una funzione prima di dichiararla in Java?
- È possibile definire una funzione all'interno di un'altra? Perché?

2 Funzioni

1. **Somma di due numeri**
Scrivi una funzione che prende due numeri interi come parametri e restituisce la loro somma.
2. **Controllo pari/dispari**
Scrivi una funzione che prende un numero intero come parametro e restituisce `true` se è pari, `false` altrimenti.
3. **Fattoriale**
Scrivi una funzione che calcola il fattoriale di un numero intero positivo.
4. **Massimo tra due numeri**
Scrivi una funzione che riceve due numeri interi e restituisce il maggiore tra i due.
5. **Verifica palindromo**
Scrivi una funzione che riceve una stringa e restituisce `true` se è palindroma, `false` altrimenti.
6. **Area di un rettangolo**
Scrivi una funzione che riceve base e altezza di un rettangolo e restituisce la sua area.
7. **Stampa menu**
Scrivi una funzione `void` che stampa a schermo un menu di opzioni.

8. **Potenza**

Scrivi una funzione che prende due numeri interi: base ed esponente, e calcola la potenza.

9. **Conta vocali**

Scrivi una funzione che riceve una stringa e restituisce il numero di vocali presenti.

10. **Conversione temperatura**

Scrivi una funzione che converte gradi Celsius in Fahrenheit usando la formula:

$$F = C \cdot \frac{9}{5} + 32$$