## 1 Teoria

- 1. Se inserisco un valore con la virgola in una variabile int cosa succede?
- $2.\$  Indicare esplicitamente QUANDO e PERCHE' utilizzare una variabile e quando una costante
- 3. Valuta il seguente codice, qual è l'output atteso? Cerca di spiegare perché il programma EVENTUALMENTE si comporta in maniera diversa in questi 2 casi.

```
String primaVariabile = "2";
String secondaVariabile = "1";
System.out.println(primaVariabile + secondaVariabile);
int numero1 = 2;
int numero2 = 1;
System.out.println(numero1 + numero2);
```

- 4. In un programma, quando dovrei utilizzare il tipo int, float, double, String? Secondo quale esigenza?
- 5. Qual è la differenza tra float e double?
- 6. **Approfondimento**: Perché il seguente codice dovrebbe dare i seguenti output (ammesso che lo faccia)

```
// Primo codice
float a = 1/3;
System.out.println(a);
Output: 0.0
   // Secondo codice
float a = (float)1/3;
System.out.println(a);
Output: 0.33333334
```

- 7. Parlami della notazione camelCase e sneak\_case. A cosa servono e perché utilizzare una o l'altra? Ci sono zone del codice dove è CONSIGLIABILE usare una piuttosto che l'altra?
- 8. Le variabili possono contenere valori inifiniti o finiti?
- 9. Per maggiore leggibilità posso dividere le cifre di una variabile secondo un preciso criterio? Se sì come? Scrivi un codice che lo mostri e indica il relativo output
- Come inserisco un valore esadecimale o binario nelle variabili int? Crea un codice
- 11. Esistono delle regole di nomenclatura per le costanti o seguono le regole delle variabili?
- 12. Indicare nella maniera più chiara possibile le regole per dichiarare una variabile senza far sollevare errori dal compilatore.
- 13. Qual è la differenza tra dichiarazione e assegnazione? Se può aiutarti scrivi del codice a supporto della tua risposta.

## 2 Variabili

- 1. Scrivi un programma che presi i lati di un rettangolo calcoli la sua area e il perimetro. Ti ricordi come si fa...? Chi è l'input di questo programma? E l'output?
- 2. Dati 2 numeri stampa la somma, differenza, prodotto e divisione di quest'ultimi
- 3. Crea un programma che converta i km in metri
- 4. Chiedi il nome e il cognome all'utente e stampa il nome completo su una sola riga.
- 5. Chiedi all'utente il suo anno di nascita e calcola l'età attuale.
- 6. Dichiara una variabile intera e una variabile DOUBLE, sommale e visualizza il risultato.
- 7. Chiedi all'utente di inserire un numero di minuti e converti il valore in ore e minuti (es. 130 minuti  $\rightarrow$  2 ore e 10 minuti).
- 8. Chiedi all'utente un numero e stampa il suo quadrato.
- 9. Hai tre variabili: a = 5, b = 10, c = 0. Sposta i valori in modo che:

- c contenga il valore di a
- a contenga il valore di b
- b contenga il valore originale di c
- 10. Dichiara una variabile int somma = 0. Chiedi tre numeri all'utente e ogni volta somma il numero alla variabile somma, riassegnandola. Stampa la somma finale.
- 11. Dichiara una variabile DI UN TIPO CORRETTO per eseguire le seguenti operazioni ottenendo un risultato NON TRONCATO e:
  - $\bullet\,$ incrementala di 1
  - moltiplicala per 2
  - sottrai 3
  - dividila per 2

## 3 Costanti

- 1. Dichiara una costante PI con valore 3.1416. Chiedi il raggio all'utente e calcola l'area del cerchio (A = PI \* r \* r). Prova a riassegnare PI per vedere cosa succede (errore di compilazione).
- 2. Imposta una costante SCONTO\_FISSO = 20. Dichiara una variabile prezzoIniziale, calcola e stampa il prezzo scontato. Sottolinea che il valore dello sconto non può essere cambiato.
- 3. Imposta una costante TASSO\_CAMBIO = 1.12. Chiedi all'utente quanti euro vuole convertire e stampa il corrispettivo in dollari.