

**TUGAS PERORANGAN/INDIVIDU**

**REMIDIAL**

**Disusun sebagai**

**MATA KULIAH : PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK**

Oleh :

Hidayat Nur Musthofa/1741720069/2A D4 TI/nomor absen : 13



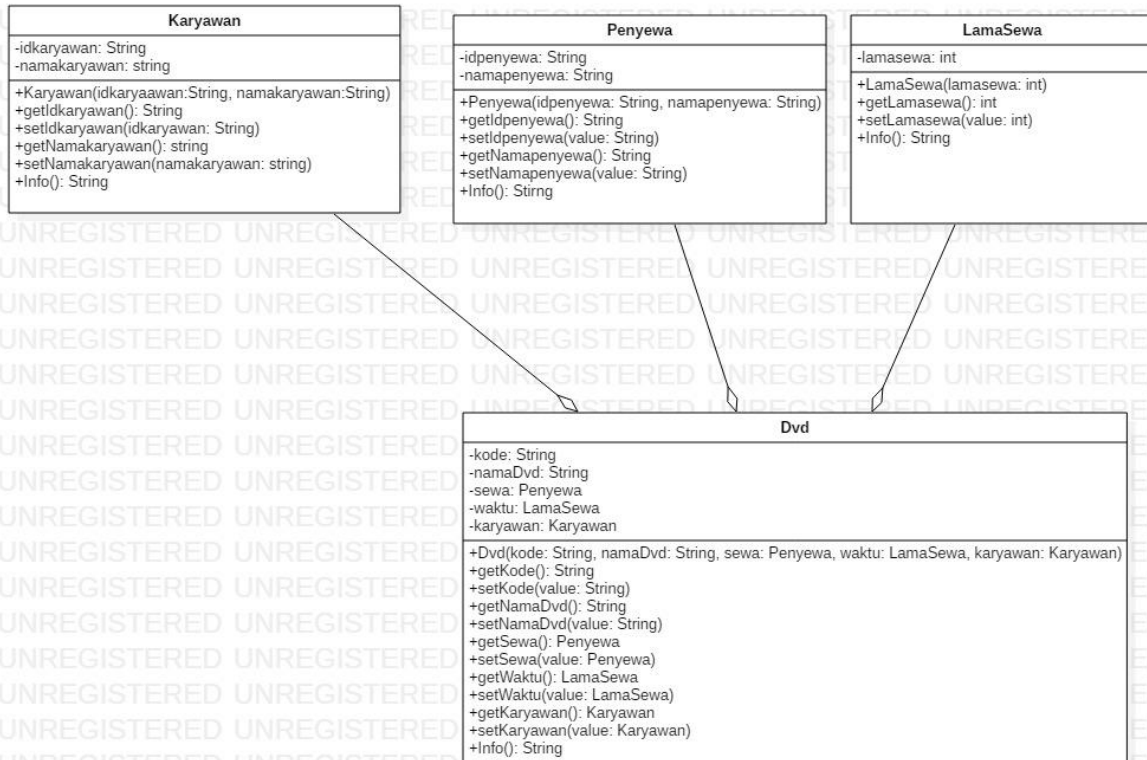
**PROGRAM STUDI D-IV T.INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2017**

## Persewaan Dvd



- Class karyawan

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in
Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package mus.Remidial;

/**
 *
 * @author HP
 */
public class Karyawan {
    private String idkaryawan;
    private String namakaryawan;

    public Karyawan(String idkaryawan, String namakaryawan) {
        this.idkaryawan = idkaryawan;
        this.namakaryawan = namakaryawan;
    }

    public String getIdkaryawan() {
        return idkaryawan;
    }

    public void setIdkaryawan(String idkaryawan) {
        this.idkaryawan = idkaryawan;
    }

    public String getNamakaryawan() {
        return namakaryawan;
    }

    public void setNamakaryawan(String namakaryawan) {
        this.namakaryawan = namakaryawan;
    }
    //method untuk menampilkan data karyawan
    public String info(){
        String info ="";
        info += "id karyawan      : " + this.idkaryawan + "\n";
        info += "Nama karyawan   : " + this.namakaryawan +
"\n";
        return info;
    }
}
```

- Class penyewa

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in
 * Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package mus.Remidial;

/**
 *
 * @author HP
 */
public class Penyewa {
    private String idpenyewa;
    private String namapenyewa;

    public Penyewa(String idpenyewa, String namapenyewa) {
        this.idpenyewa = idpenyewa;
        this.namapenyewa = namapenyewa;
    }

    public String getIdpenyewa() {
        return idpenyewa;
    }

    public void setIdpenyewa(String idpenyewa) {
        this.idpenyewa = idpenyewa;
    }

    public String getNamapenyewa() {
        return namapenyewa;
    }

    public void setNamapenyewa(String namapenyewa) {
        this.namapenyewa = namapenyewa;
    }
    //mathoed untuk mwmpilkan data penyewa
    public String info(){
        String info = "";
        info += "id penyewa\t:" + idpenyewa + "\n";
        info += "Nama penyewa\t: " + namapenyewa + "\n";
        return info;
    }
}
```

- Class lamaSewa

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in
 * Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package mus.Remidial;

/**
 *
 * @author HP
 */
public class LamaSewa {
    private int lamasewa;

    public LamaSewa(int lamasewa) {
        this.lamasewa = lamasewa;
    }

    public int getLamasewa() {
        return lamasewa;
    }

    public void setLamasewa(int lamasewa) {
        this.lamasewa = lamasewa;
    }
    //method untuk menampilkan lama sewa
    public String info(){
        String info = "";
        info += "Lama sewa\t:" + this.lamasewa + "hari";
        return info;
    }
}
```

- Class Dvd

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in
 * Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package mus.Remidial;

/**
 *
 * @author HP
 */
public class Dvd {
    private String kode;
    private String namaDvd;
    private Penyewa sewa;
    private LamaSewa waktu;
    private Karyawan karyawan;

    public Dvd(String kode, String namaDvd, Penyewa sewa,
        LamaSewa waktu, Karyawan karyawan) {
        this.kode = kode;
        this.namaDvd = namaDvd;
        this.sewa = sewa;
        this.waktu = waktu;
        this.karyawan = karyawan;
    }

    public String getKode() {
        return kode;
    }

    public void setKode(String kode) {
        this.kode = kode;
    }

    public String getNamaDvd() {
        return namaDvd;
    }

    public void setNamaDvd(String namaDvd) {
        this.namaDvd = namaDvd;
    }

    public Penyewa getSewa() {
        return sewa;
    }

    public void setSewa(Penyewa sewa) {
        this.sewa = sewa;
    }

    public LamaSewa getWaktu() {
        return waktu;
    }
}
```

```

    }

    public void setWaktu(LamaSewa waktu) {
        this.waktu = waktu;
    }

    public Karyawan getKaryawan() {
        return karyawan;
    }

    public void setKaryawan(Karyawan karyawan) {
        this.karyawan = karyawan;
    }
    //metod untuk menampilkan data penyewaan
    public String info(){
        String info = "";
        info += "Kode DVD : " + this.kode + "\n";
        info += "Nama DVD : " + this.namaDvd + "\n"+" \n";
        info += "Penyewa : " + "\n";
        info += this.sewa.info();
        info += this.waktu.info() + "\n" + "\n";
        info += "Karyawan yang melayani : " + "\n";
        info += this.karyawan.info() + "\n";
        return info;
    }
}

```

- Class main

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in
Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package mus.Remidial;

/**
 *
 * @author HP
 */
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Penyewa p = new Penyewa("221","Hidayat");
        Karyawan k = new Karyawan("331","Gege");
        LamaSewa waktu = new LamaSewa(4);
        Dvd d = new Dvd("1345er","Avenger Invinity
War",p,waktu,k);
        System.out.println(d.info());
    }
}

```

- Output

```
run:
Kode DVD : 1345er
Nama DVD : Avenger Invinity War

Penyewa :
id penyewa      :221
Nama penyewa    : Hidayat
Lama sewa       :4hari

Karyawan yang melayani :
id karyawan     : 331
Nama karyawan   : Gege

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```