

TÉCNICO EM INFORMÁTICA

MARCOS JOVINO DE ARAÚJO SANTANA MARCUS VINICIUS ARAUJO SOUZA MIQUÉIAS HIDAI ALVES DA SILVA RAFAEL DA SILVA PEREIRA ANDERSON APARECIDO RAIMNDO

Protótipo de Web site para serviços de e-commerce e comparação de preços de produtos de supermercados.

São José dos Campos - SP 2012

MARCOS JOVINO DE ARAÚJO SANTANA MARCUS VINICIUS ARAUJO SOUZA MIQUÉIAS HIDAI ALVES DA SILVA RAFAEL DA SILVA PEREIRA ANDERSON APARECIDO RAIMNDO

Protótipo de Web site para serviços de e-commerce e comparação de preços de produtos de supermercados.

Projeto apresentado como exigência para avaliação final da disciplina "Projetos" do Curso Técnico em informática da ETEP Faculdades.

ORIENTADOR:		

MA	RCUS VINICIUS
MI	QUÉIAS HIDAI
RA	AFAEL DA SILVA
ANDE	ERSON APARECIDO
	Projeto apresentado como exigência para
	avaliação final da disciplina <u>"Projeto"</u> da
	ETEP Faculdades, sob a orientação do
	prof. Claudio Luiz Coutinho Rodrigues
	Costa.

DATA: ___/____

DEDICATÓRIA.

Dedico este trabalho primeiramente a Deus, pois sem Ele, nada seria possível e nãoestaríamos aqui reunidos, desfrutando, juntos, destes momentos que nos são tão importantes.

Aos pais, pelo esforço, incentivo, cooperação, apoio, dedicação e compreensão, em todos osmomentos desta e de outras caminhadas.

AGRADECIMENTOS.

A

Deus

A Deus por estar sempre ao nosso lado, principalmente nas horas mais difíceis, ensinando-nos a ser perseverantes e unidos. Que tua constante presença ilumine sempre nosso caminho.

Aos

Colegas

A todos os colegas que vivenciaram e compartilharam com mais uma vitória de nossa longa caminhada. Tanto nos momentos de alegria quanto nos de tristeza eles foram sensíveis e deram-nos suporte suficiente para superarmos as crises.

Aos

Mestres

"Queremos demonstrar nossa gratidão a eles, que dedicaram seu tempo e paciência, para nos instruir da melhor maneira possível a fim de ter plenas condições de desenvolver este projeto. Além de nos encorajar e nos mostrar novos caminhos para alcançarmos os nossos objetivos".

RESUMO

O presente projeto tem como proposta de idéia a criação de um web site para

comparação de preços de supermercados, onde o cliente poderá fazer suas compras online, ter

suas compras entregues em sua residência e economizar, devido à busca e comparação dos

melhores preços disponíveis. Para será apresentado a seguir a proposta de desenvolvimento

juntamente com o software desktop que o acompanha, tendo como função gerir as funções do

site, bem como: visualizar clientes cadastrados, adicionar ou modificar um produto

cadastrado, receber listas criadas pelo cliente no site e realizar a entrega dos produtos.

O site MINHA LISTA proporcionará ao cliente comodidade e economia, colaborando

para a otimização de tempo, economia de combustível, economia de sacolas plásticas, dentre

outros fatores.

Palavras-chave: Comparação, Comodidade, Economia, Web site.

LISTA DE ILUSTRAÇÕES.

Figura 1- Logotipo Microsoft.Net	4
Figura 2- Logotipo Microsoft .Net Framework	5
Figura 3- Imagem Linguagem de Programação	6
Figura 4– Logotipo Microsoft Visual C#	6
Figura 5– Logotipo Microsoft ASP.Net	7
Figura 6– Logotipo Microsoft Visual Studio 2010	8
Figura 7– Imagem banco de dados	9
Figura 8– Imagem Linguagem SQL	9
Figura 9– Logotipo MySql	10
Figura 10– Logotipo MySql Administrator	11
Figura 11– Imagem de ilustração brModelo	12
Figura 12– Imagen de ilustração Web Design	13
Figura 13 – Imagem de ilustração brModelo	14
Figura 14– Imagem de ilustração CSS	14
Figura 15– Imagem de ilustração JavaScript	15
Figura 16– Imagem de ilustração Photoshop	15
Figura 17– Logo Microsoft Office	16
Figura 18– Logo Microsoft PowerPoint	17
Figura 19– Logo Microsoft Word	17
Figura 20– Logo Microsoft Visio	19
Figura 21– Imagem MER	20
Figura 22– Imagem DER	21
Figura 23– Imagem DFD Cliente	22
Figura 24– Imagem DFD Cliente	22
Figura 25– Tela Inicial/Login	23
Figura 26– Tela Cadastro de Clientes	24
Figura 27– Tela Principal	26
Figura 28– Tela Lista De Preços	27
Figura 29– Tela Pedido	28
Figura 30– Tela Validação De Login Para Pedido	29

Figura 31– Tela Menu Cliente	30
Figura 32– Tela Alteração De Senha Do Cliente	31
Figura 33– Tela Alteração De Dados Cliente	32
Figura 34– Tela Histórico De Pedidos Do Cliente	33
Figura 35- DFD Software Desktop	34
Figura 36– Tela De Funcionários	35
Figura 37– Tela De Cliente	37
Figura 38– Tela De Fornecedor	39
Figura 39– Tela De Pedidos	41
Figura 40– Tela De Histórico	42
Figura 41– Tela De Histórico	43
Figura 42– Manual Da Tela De Cliente	44
Figura 43- Manual Da Tela De Fornecedor	45
Figura 44– Manual Da Tela De Pedidos	46
Figura 45– Manual Da Tela De Histórico	47

LISTA DE TABELAS.

Tabela 1- Tela inicial/login.	23
Tabela 2– Tela Cadastro de Clientes	25
Tabela 3– Tela Principal	27
Tabela 4– Lista de preços	28
Tabela 5– Pedido	29
Tabela 6– Tela validação de login para pedido	30
Tabela 7– Tela MENU CLIENTE	31
Tabela 8- Tela alteração de senha do cliente	32
Tabela 9- Tela alteração de dados cliente	33
Tabela 10- Tela Funcionários	37
Tabela 11- Tela Cliente	38
Tabela 12- Tela Fornecedor	40
Tabela 13-Tela Responsável	40
Tabela 14- Tela Pedidos	41
Tabela 15 - Tela Histórico	42
Tabela 16 Funcionário	48
Tabela 17 Histórico _Item	49
Tabela 18 Histórico_Pedido	49
Tabela 19 Cliente	50
Tabela 20 Pedido	50
Tabela 21 Fornecedor	51
Tabela 22 Responsável	51

Sumário

1 INTRODUÇÃO	1
2 JUSTIFICATIVA	2
3 OBJETIVOS	3
3.1 OBJETIVOS GERAIS	3
3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	3
5 DEFINIÇÕES DOS TERMOS	4
5.1 PLATAFORMA. NET	4
5.1.1 Vantagens	4
5.2 .NET FRAMEWORK	5
5.2.1 Vantagem	5
5.3 LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	6
5.4 VISUAL C#	6
5.4.1 Vantagens	7
5.5 ASP.NET	7
5.5.1 Vantagens	8
5.6 VISUAL STUDIO 2010 PROFESSIONAL	8
5.6.1 Vantagens	8
6 BANCO DE DADOS	9
6.1 SQL	9
6.1.1 Vantagens	9
6.2 MYSQL	10
6.2.1 Vantagens	10
6.3 MYSQL ADMINISTRATOR	11
6.3.1 Vantagens	11
6.4 BRMODELO	12
6.4.1 Vantagens	12

7 WEB DESIGN	13
7.1 HTML	14
7.2 CSS	14
7.3 JAVA SCRIPT	15
7.4 PHOTOSHOP	15
8 MICROSOFT OFFICE	16
8.1 VANTAGENS	16
8.2 MICROSOFT POWERPOINT	17
8.3 MICROSOFT WORD	17
8.4 MICROSOFT VISIO	19
8.4.1 Vantagens	19
9 MER - MODELO ENTIDADE DE RELACIONAMENTO	20
10 DER - DIAGRAMA ENTIDADE DE RELACIONAMENTO	21
11 DFD (DIAGRAMA DE FLUXO DE DADOS)	22
11.1 DFD Site - Cliente	22
11.2 DFD Site – Usuário	22
12 DESENVOLVIMENTO WEBSITE	23
12.1 TELA INICIAL/LOGIN	23
12.1.1 Elementos - Tela inicial/login	23
12.2 TELA CADASTRO DE CLIENTES	24
12.2.1 Elementos - Tela Cadastro de Clientes	24
12.3 TELA PRINCIPAL	25
12.3.1 Elementos - Tela Principal	26
12.4 TELA LISTA DE PREÇOS	27
12.4.1 Elementos - Tela Lista de preços	28
12.5 TELA PEDIDO	28
12.5.1 Elementos – Tela Pedidos	29

12.6 TELA VALIDAÇÃO DE LOGIN PARA PEDIDO	29
12.6.1 Elementos - Tela validação de login para pedido	30
12.7 TELA MENU CLIENTE	30
12.7.1 Elementos - Tela Menu Cliente	31
12.8 TELAS ALTERAÇÃO DE SENHA DO CLIENTE	31
12.8.1 Elementos - Tela alteração de senha do cliente	32
12.9 TELA ALTERAÇÃO DE DADOS CLIENTE	32
12.9.1 Elementos - Tela alteração de dados cliente	33
12.10 TELA HISTÓRICO DE PEDIDOS DO CLIENTE	33
13 DFD (DIAGRAMA DE FLUXO DE DADOS)	34
13.1 DFD Software Desktop	34
14 DESENVOLVIMENTO SOFTWARE DESKTOP	35
14.1 TELA DE FUNCIONÁRIOS	35
14.1.1 Elementos - Tela Funcionários	36
14.2 TELA DE CLIENTE	37
14.2.1 Elementos - Tela Cliente	38
14.3 TELA DE FORNECEDOR	39
14.3.1 Elementos - Tela Fornecedores	39
14.3.2 Elementos -Tela Responsável	40
14.4 TELA DE PEDIDOS	40
14.4.1 Elementos - Tela Pedidos	41
14.5 TELA DE HISTÓRICO	42
14.5.1 Elementos - Tela Histórico	42
15 MANUAL DO SOFTWARE	43
15.1 MANUAL DA TELA DE FUNCIONÁRIOS	43
15.2 MANUAL DA TELA DE CLIENTE	44
15.3 MANUAL DA TELA DE FORNECEDOR	45

15.4 MANUAL DA TELA DE PEDIDOS	46
15.5 MANUAL DA TELA DE HISTÓRICO	47
16 DICIONÁRIOS DE DADOS	48
16.1 Tabela Funcionário	48
16.2 Tabela Histórico _Item	48
16.3 Tabela Histórico_Pedido	49
16.4 Tabela Cliente	50
16.5 Tabela Pedido	50
16.6 Tabela Fornecedor	50
16.7 Tabela Responsável	51
CONCLUSÃO	51
BIBLIOGRAFIA	52

1 INTRODUÇÃO

Este projeto apresenta como proposta uma idéia inovadora e de grande utilidade aos consumidores em geral. Um web site de serviços de e-commerce e comparação de preços de produtos de supermercados.

Uma idéia que visa facilitar a vida de muitas pessoas, tendo em vista que com o cotidiano corrido de hoje em dia muitos não dispõe de tempo, ou não possuem ferramentas para pesquisar sobre onde encontrarão os melhores preços em supermercados, dessa forma, agregamos fatores relevantes no dia-a-dia de qualquer um como: economia, comodidade e praticidade.

2 JUSTIFICATIVA

O desenvolvimento deste projeto é importante tendo em vista a prestação de serviço ao

consumidor que não dispõe de tempo para realizar suas compras em supermercados, ou até

mesmo às faz, mas pagando um preço elevado, por não dispor de ferramentas para uma

pesquisa adequada de preços.

Com o grande crescimento do setor de e-commerce e uma idéia inovadora vimos uma grande

oportunidade de projeção no mercado, no qual grandes varejistas já atuam vendendo seus

alimentos on-line.

Segundo a pesquisa realizada pela consultoria especializada em varejo, Gouvêa de Souza,

com 6 mil entrevistados em 11 países, incluindo o Brasil:

"... 52% dos usuários entrevistados acessam sites de comparação de preços, no Brasil

este número chega a 73%, sites como o Mercado Livre e Buscapé são visitados pelos

usuários que tem como objetivo economizar. Este dado mostra que o usuário brasileiro está

voltado para as compras online, pois tem como hábito acessar os sites e comparar preços."

"As categorias de produtos vendidos pelo comércio eletrônico devem aumentar, 28%

das pessoas que não compram alimentos pela web afirmam que começarão a comprar dentro

de dois anos."

Fonte: http://www.crcommerce.com.br/news.asp?id=25.

2

3 OBJETIVOS

3.1 OBJETIVOS GERAIS

Elaborar um web site juntamente com um software desktop, para gerencia-lo, que visa facilitar as compras feitas em supermercados, através de compras rápidas e econômicas pela internet.

3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Desenvolver um web site para comparação e compra de produtos de supermercado;
- Desenvolver um software desktop, que irá gerenciar o site;
- Comparar preços de produtos de supermercados;
- Gerar listas de compras com melhores preços;
- Gerar listas de pedidos para entrega;

5 DEFINIÇÕES DOS TERMOS

5.1 PLATAFORMA. NET



Figura 1- Logotipo Microsoft. Net

A plataforma .NET é composta pelo *Common Language Runtime* (CLR) e um grupo unificado de bibliotecas de classes. O CRL é o responsável por fornecer os serviços de runtime. É uma plataforma de software que conecta informações, sistemas, pessoas e dispositivos. As bibliotecas de classe fornecem funcionalidades padrões tais como entrada e saída, manipulação de texto, comunicação de rede, etc.

5.1.1 Vantagens

O .NET é um "ingrediente" presente em toda a linha de produtos Microsoft, oferecendo a capacidade de desenvolver, implementar, gerenciar e usar soluções conectadas através de Web Services XML, de maneira rápida, barata e segura. Essas soluções permitem uma integração mais rápida e ágil entre os negócios e o acesso a informações a qualquer hora, em qualquer lugar e em qualquer dispositivo.

5.2 .NET FRAMEWORK

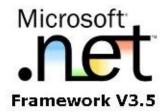


Figura 2- Logotipo Microsoft .Net Framework

O .NET Framework é o modelo de programação completo e consistente da Microsoft para a criação de aplicativos. NET Framework necessários para a execução na arquitetura da máquina e no SO de destino. O .NET Framework 4 é necessário para executar e desenvolver aplicativos que usam o .NET Framework 4 como destino.

O .NET Framework 4 funciona lado a lado com versões mais antigas do Framework. Por padrão, aplicativos baseados em versões anteriores do Framework continuarão sendo executados na versão de destino.

5.2.1 Vantagem

Oferecem uma experiência visualmente surpreendente aos usuários, comunicação segura e sem interferências e a capacidade de modelar uma variedade de processos de negócios.

Código administrado: O CLR realiza um controle automático do código para que este seja seguro, ou seja, controla os recursos do sistema para que a aplicação se execute corretamente.

Interoperabilidade multilinguagem: O código pode ser escrito em qualquer linguagem compatível com .Net já que sempre se compila em código intermediário (MSIL).

Compilação just-in-time: O compilador JIT incluído no Framework compila o código intermediário (MSIL) gerando o código máquina próprio da plataforma.

Segurança de acesso ao código: Pode-se especificar que uma peça de código tenha permissões de leitura de arquivos, porém não de escritura.

Desdobramento: Por meio dos ensamblados resulta muito mais fácil o desenvolvimento de aplicações distribuídas e a manutenção das mesmas. O Framework

realiza esta tarefa de forma automática melhorando o rendimento e assegurando o funcionamento correto de todas as aplicações.

O .Net Framework é distribuído em conjunto com o Sistema Operacional Windows; Integração com COM, COM+, DCOM, além da recente tecnologia Silverlight.

5.3 LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO



Figura 3- Imagem Linguagem de Programação

Os Computadores são quase perfeitos fazem de tudo, porem tudo o que fazem é apenas seguir uma sequência de códigos binários, pra um ser humano decorar centenas de códigos binários é praticamente impossível, o que deixaria muitos programadores loucos, então foram desenvolvidas as linguagens de programação que se difere em sintaxes e recursos. Tendo como objetivo tornar fácil (fácil em partes por) e pratico e uma gráfica mais amigável para que o programador não se canse tanto, já imaginou programar utilizando uma sequência de zero e um.

5.4VISUAL C#



Figura 4- Logotipo Microsoft Visual C#

Visual C # 2010 faz parte da família Visual Studio Express 2010, um conjunto gratuito de ferramentas que os desenvolvedores do Windows em qualquer nível podem usar para criar aplicações personalizadas usando as configurações básicas e especialistas. Visual C #

(pronuncia-se C Sharp) é projetado para a construção de uma variedade de aplicações que rodam no quadro. NET. Visual C # é simples, poderoso, tipo segura, e orientada a objetos.

Com suas muitas inovações, Visual C # permite o desenvolvimento rápido de aplicações de estilo C idiomas.

5.4.1 Vantagens

Os recursos fazem do C# uma linguagem fácil de aprender e de usar, robusta e com bom desempenho. Em conjunto com os demais recursos da arquitetura .NET, o C# é a linguagem ideal para a criação de uma nova categoria de programas que aproveitam as oportunidades trazidas pela Internet.

5.5ASP.NET



Figura 5- Logotipo Microsoft ASP.Net

ASP.NET é uma plataforma da Microsoft para o desenvolvimento de aplicações Web que através de uma linguagem de programação integrada a .NET Framework criar páginas dinâmicas .Não é nem uma linguagem de programação nem um servidor web.O ASP.NET é baseado no Framework .NET herdando todas as suas características, por isso, como qualquer aplicação .NET, as aplicações para essa plataforma podem ser escritas em várias linguagens, como C# e Visual Basic .NET.

5.5.1 Vantagens

ASP.NET define a estrutura, o layout e as configurações de uma página ASP.NET.Ela também define o layout para controles do servidor ASP.NET, código do aplicativo, configuração do aplicativo e Web services XML.Qualquer recurso ASP.NET pode ser criado em arquivos texto com a correta extensão do nome do arquivo. Isto inclui arquivos de configuração do ASP.NET, arquivos do aplicativo (Global.asax), páginas ASP.NET e controles do servidor Web.

5.6VISUAL STUDIO 2010 PROFESSIONAL



Figura 6- Logotipo Microsoft Visual Studio 2010

O Visual Studio 2010 é um pacote da Microsoft de desenvolvimento de aplicações, é fornecido com recursos que simplificam todo o processo de desenvolvimento, desde o design até a implantação. Especialmente dedicado ao .NET framework e as linguagensVisual Basic (VB), C , C++, C# (C Sharp) e F# (F Sharp). Também tem um grande desenvolvimento na área de web usando a plataforma do ASP.NET. As linguagens com maior frequência nessa plataforma são: VB.NET (Visual Basic .Net) e o C# (lê-se C Sharp).

5.6.1 Vantagens

Aumento da produtividade e melhores resultados em menos tempo; Criação de soluções dinâmicas baseadas no Windows, na Web, Dispositivos Móveis e no Office; Comunicação mais efetiva entre a equipe de software; Várias linguagens de programação podem ser usadas no desenvolvimento.

6BANCO DE DADOS



Figura 7- Imagem banco de dados

Definimos bancos de dados como sendo um arquivo físico, armazenado em dispositivos periféricos, ou seja, um sistema que reúna ,atualize e mantenha organizado um conjunto de dados ou informações relacionadas a um determinado assunto, relacionadas entre se em uma ordem de fácil acesso e utilização pelo usuário. Ou ainda, como um sistema cuja finalidade é registrar, atualizar, manter e disponibilizar a para a atividade de uma empresa.

6.1SQL



Figura 8- Imagem Linguagem SQL

Definimos SQL (Structured Query Language – Linguagem estruturada de consulta) como seu próprio nome explica; SQL não é linguagem de programação de computadores, ou seja, é somente uma linguagem utilizada para facilitar o acesso as informações por meio de consultas, atualizações e manipulações de dados armazenadas em bancos de dados.

6.1.1 Vantagens

É uma linguagem padrão para programar qualquer sistema gerenciador de banco de dados sendo modificada para atender as varias linguagens de programação.

6.2MYSQL



Figura 9- Logotipo Mysql

Definimos Mysql como um sistema de gerenciamento de dados relacional que utiliza a linguagem de consulta estrutura SQL como interface de acesso e extração de informações do banco dados em uso, além de ser um dos mais populares que existe.

6.2.1 Vantagens

Software de uso livre o que permiti como você veja como o programa funciona o programa e como adapta-lo as suas necessidades especificas. Otimizado para aplicações Web, é amplamente utilizado na internet. E muito comum encontrar serviços de hospedagem de sites que oferecem o Mysql. Outro fator que ajuda na popularidade do Mysql é sua disponibilidade para praticamente qualquer sistema operacional, como Linux, FreeBSD (e outros sistemas baseados em Unix), Windows e Mac OS X. Além disso, o Mysql é um software livre (sob licença GPL), o que significa que qualquer um pode estudá-lo ou alterá-lo conforme a necessidade, melhorando a qualidade do trabalho a realizado e versatilidadenos ambientes de operacionais.

6.3MYSQL ADMINISTRATOR



Figura 10- Logotipo Mysql Administrator

Definimos Mysql Administrator como sendo um programa para executar operações administrativas, como configuração, monitoramento e inicio e parada de um servidor Mysql, gerenciamento de usuários e conexões, executar backups, e um grande número de outras tarefas administrativas.

6.3.1 Vantagens

Por ser sistema multi-plataforma atendendo sistemas operacionais Microsoft Windows e Linux, com uma interface gráfica simples, fácil de ser compreendida, proporcionando uma visão das configurações, confiáveis e seguras do servidor Mysql.

6.4 BRMODELO



Figura 11- Imagem de ilustração brModelo

Definimos brModelo como sendo uma ferramentacriada para facilitar a criação de modelos relacionais de um banco de dados.

6.4.1 Vantagens

A grande vantagem em utilizar o brModelo é o fato de esse ser extremamente compacto e leve, podendo assim rodar diretamente de pendrive ou qualquer outro dispositivo portátil. Além disso, não é necessário instalá-lo, basta fazer o download e sair usando.

7 WEB DESIGN



Figura 12- Imagem de ilustração Web Design

Web design é a parte responsável pela criação e manutenção da parte visual e funcional de um web site, cabe ao profissional dessa área manter sempre atualizado com noticias e novidades e sempre com um design atraente e que passe tranquilidade a quem utiliza a pagina.

A principal preocupação do web design é o rápido entendimento do que quer passara seu cliente, criando assim umainterface sólida que garanta o perfeito entendimento do conteúdo e a qualidade em sua navegação.

A vantagem de se utilizar o web design é que é mais atraente para o cliente a utilização de um site que seja bem organizado, bem programado e lhe passe tranquilidade, isso permite que o internauta permaneça mais tempo em sua pagina consequentemente seu gestor ganha mais tempo para passar a mensagem que quer.

7.1HTML



Figura 13- Imagem de ilustração brModelo

HTML significa HyperText Markup Language(Linguagem de marcação de hipertexto), trata-se de uma linguagem da web para a interpretação de códigos em paginas na web que são modificados constantemente e são lidos no HTML como tags.

Atualmente, esta sendo desenvolvida a quinta versão da linguagem mais utilizada na internet que dará suporte a vídeo e imagens animadas com mais leveza, facilitando assim carregar sites considerados pesados.

A vantagem de utilizar HTML na criação de paginas para a web é que você sabe detalhadamente o que esta acontecendo na hora de criar seu site, além de uma linguagem mais completa e detalhada e de melhor entendimento para seu administrador.

7.2 CSS



Figura 14- Imagem de ilustração CSS

CSS significa definições de estilos em cascata e é utilizado na criação de layouts para web sites em HTML, ele é quem administra toda a personalização como fontes, cores, alturas e larguras e posicionamento de imagens em geral.

A principal diferença entre o HTML e o CSS é que o HTML é utilizado na estrutura do site em quanto o CSS é utilizado na personalização dos conteúdos já estruturados.

O CSS tem como principais vantagens em sua utilização a de deixar a pagina mais leve, tornar mais fácil e rápida a manutenção de web sites de grande porte e controlar absolutamente tudo de um grande site com apenas uma folha de código.

7.3 JAVA SCRIPT



Figura 15- Imagem de ilustração Java Script

Java script é uma linguagem utilizada junto com o HTML e tem como principal função a interação com o internauta, isso porque nessa linguagem, o usuário consegue utilizar de maneiras diferentes os comandos ali exibidos, ou seja, é como se o Java script fosse um mini programa rodando a partir do HTML e realizas diversas funções.

A maior vantagem de se utilizar o Java Script na web é a de que você pode executar pequenos programas direto no navegador sem a necessidade de abertura de outros softwares.

7.4 PHOTOSHOP



Figura 16- Imagem de ilustração Photoshop

Photoshop é um software da empresa ADOBE, e atualmente é o editor de imagens mais sofisticado do mercado. Atualmente na versão CS5, o adobe Photoshop trouxe dispositivos de edição cada vez mais completos, seja para um retoque das fotos do fim de semana ou edições complexas de revistas de moda e jornais.

OPhotoshop por ser o editor mais utilizado do mercado tem como vantagem o grande numero de ferramenta e efeitos por conta disso é o preferido da grande maioria dos editores, sua desvantagem é que ele não é grátis.

8 MICROSOFT OFFICE



Figura 17- Logo Microsoft Office

O Microsoft Office é um pacote de aplicativos para escritório que contém programas como processador de texto, planilha de cálculo, banco de dados, apresentação gráfica e gerenciador de tarefas, e-mails e contatos.

8.1 VANTAGENS

O Microsoft Office se diferencia dos demais por sua facilidade de uso, ele contémum sistema de abas com grupos visíveis em cada uma delas, o que permite que o usuário, em especial o iniciante, aprenda a lidar com os aplicativos mais rapidamente. Além de funcional e organizado, o visual do novo Office é muito mais bonito.

8.2MICROSOFT POWERPOINT



Figura 18-Logo Microsoft PowerPoint

PowerPoint é um programa de apresentação desenvolvido pela Microsoft. Ele está incluído no pacote do Office padrão, juntamente com o Microsoft Word e Excel. O software permite aos usuários criar qualquer coisa, desde apresentações de slides básicos para apresentações complexas.

PowerPoint é frequentemente utilizado para criar apresentações de negócios, mas também pode ser usado para fins educativos ou informais. As apresentações são compostas de slides, que podem conter textos, imagens e outras mídias, como clipes de áudio e filmes. Os efeitos sonoros e transições animadas também podem ser incluídos para adicionar recurso extra para a apresentação.

8.3 MICROSOFT WORD



Figura 19- Logo Microsoft Word

O Microsoft Word é o editor de textos mais popular do mercado. Com ele você pode:

- criar ou modificar documentos de texto;
- formatar textos;

- trabalhar em um documento com outras pessoas simultaneamente;
- inserir imagens, gráficos, tabelase outros objetos no texto;
- compartilhar documentos via internet;
- aplicar estilos gráficos predefinidos.



8.3 Dreamweaver

O que é Dreamweaver afinal? antes de tudo ele é um programa gráfico de edição de páginas da web que permite <u>trabalhar</u> com textos, imagens e outros elementos de páginas web em um ambiente de trabalho intuitivo. Permite aos Webmasters criar e editar páginas de web de forma muito similar a de programas de publicação que são usados para a criação de layouts de publicações impressas. Com ele você não precisa manipular diretamente o código HTML da página. com isso ajuda a acelerar o tempo de produção de web <u>sites</u>.

O Dreamweaver MX 2004 é um poderoso ambiente de desenvolvimento para a construção de sites dinâmicos que fazem o uso de bancos de dados, scripts executados no cliente etecnologia de servidor, como ASP (Active dinamic Server Pages), ColdFusion e JSP (Java Server Pages). eEainda ele suporta os mais recentes padrões adotados na web, tais como XHTML e CSS.

O Dreamweaver é mais do que uma simples ferramenta para o desenvolvimento de aplicativos e layouts para sites da internet, e também uma solução completa para construção e manutenção de web sites. Ainda mais! ele possuem ferramentas que possibilitam o gerenciamento de todos os <u>arquivos</u> relacionados a um site, permitindo o envio destes arquivos para um servidor de web remoto e sua sincronização com os arquivos locais.

8.4MICROSOFTVISIO



Figura 20-Logo Microsoft Visio

Definimos o Microsoft Visio como um Aplicativo gráfico e de desenho do Windows utilizado para a criação de um conjunto diversas necessidades da criação de diagramas, por fornecer formas e modelos modernos, incluindo gerenciamento de TI, modelagem de processos, construção e arquitetura, design de interface do usuário, gestão de recursos humanos, gerenciamento de projetos.

8.4.1 Vantagens

Por oferecer diversos modelos de diagramas facilita o trabalho de criação de projetos, tanto escolares quanto profissionais, possui um ambiente gráfico simples, fácil de utilizar qualquer pessoa com pouca instrução apreende rápido as suas funcionalidades.

9 MER - MODELO ENTIDADE DE RELACIONAMENTO

Definimos MER (Modelo Entidade Relaciona) como sendo um modelo de dados conceitual de alto-nível, ou seja, seus conceitos foram projetados para serem compreensíveis a usuários, descartando detalhes de como os dados são armazenados. Tendo como objetivo de representar as estruturas de dados da forma mais próxima do mundo real dos negócios.

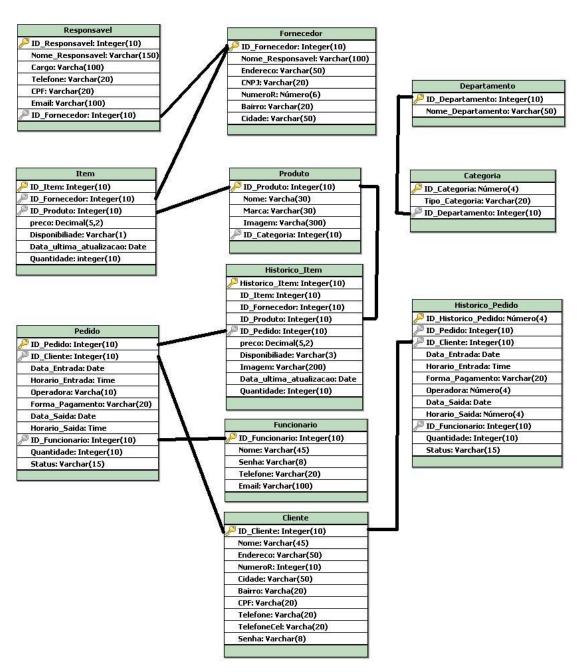


Figura 21- Imagem MER

10 DER - DIAGRAMA ENTIDADE DE RELACIONAMENTO

Definimos como sendo diagrama de documentação do banco de dados relacionais, sendo responsável por mostrar de maneira gráfica os relacionamentos entre as entidades do banco de dados. Descrevendo toda estrutura lógica do banco de dados. É possível construí-lo a partir de um MER, identificando assim a partir de um conceito do mundo real como os dados serão armazenados de fato.

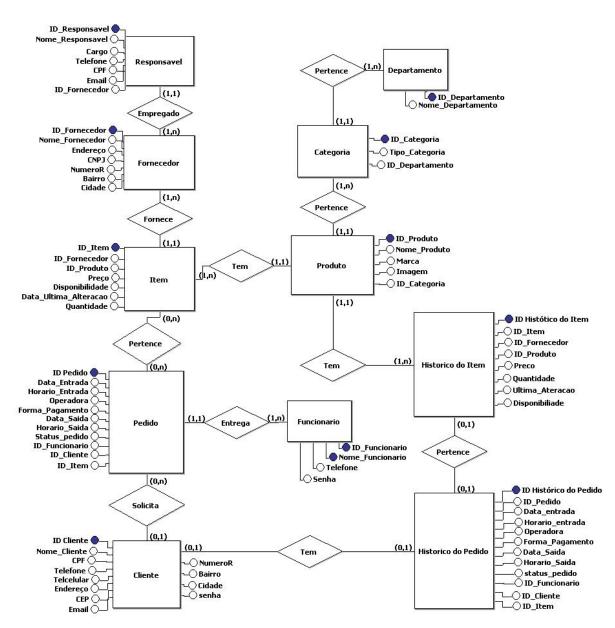


Figura 22- Imagem DER

11 DFD (DIAGRAMA DE FLUXO DE DADOS)

11.1 DFD Site - Cliente

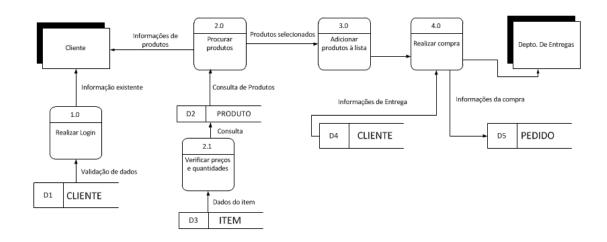


Figura 23- Imagem DFD Cliente

11.2 DFD Site – Usuário

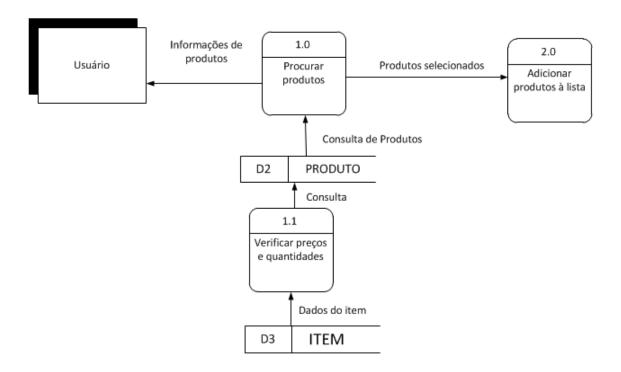


Figura 24- Imagem DFD Cliente

12 DESENVOLVIMENTO WEBSITE

12.1 TELA INICIAL/LOGIN

Tela inicial do site, onde o usuário poderá se validar seu cadastro e acessar sua conta, através dos campos: "Login" e "Senha", dessa forma ao clicar no botão "Entrar"suas informações serão validadas no banco de dados se verdadeiras o então cliente poderá realizar compras no site. Também será possível cadastrar-se através do botão "Cadastre-se", onde o usuário será encaminhado ao formulário de cadastro.

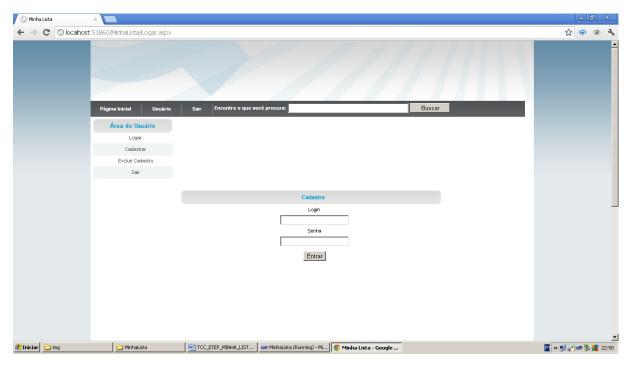


Figura 25- Tela Inicial/Login

12.1.1 Elementos - Tela inicial/login

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Login	TextBox	Contas de usuários	Login	Valida e-mail do usuário
Senha	InputPassword	Contas de usuários	Senha	Valida senha do usuário

Tabela 1- Tela inicial/login.

12.2 TELA CADASTRO DE CLIENTES

Tela onde o cliente poderá realizar seu cadastro (caso não possua um), logo no inicio do site, facilitando assim sua navegação e relização de compras.

Foi desenvolvido um formulário para o cadastro do cliente, onde ele poderá inserir suas informações pessoais e assim estará apto à realizar compras. As informações inseridas neste formulário ficarão armazenadas na Tabela Clientes, e serão necessarias para o cliente efetuar sua compra.

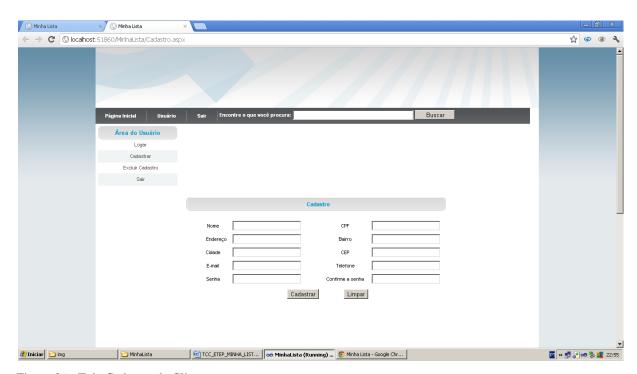


Figura 26- Tela Cadastro de Clientes

12.2.1Elementos - Tela Cadastro de Clientes

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Nome	TextBox	Cliente	Nome	Insere Nome do cliente

CPF	TextBox	Cliente	CPF	Insere CPF do cliente
Endereço	TextBox	Cliente	Endereço	Insere Endereço do cliente
Telefone	TextBox	Cliente	Telefone	Insere Telefone do cliente
E-mail	TextBox	Cliente	Login	Insere e-mail do usuário
Senha	TextBox	Cliente	Senha	Insere senha do usuário
Confirmar Senha	TextBox	Cliente	Senha	Confirmação da senha do cliente
Cidade	TextBox	Cliente	Cidade	Insere a cidade do usuário
Logar	Link	Cliente	-	Retorna a tela de login
Excluir Cadastro	Link	Cliente	-	Retorna a tela de excluir cadastro
Cadastrar	Button	Cliente	-	Cadastra as informações do cliente no banco
Limpar	Button	Cliente	-	Limpa os campos do cadastro

Tabela 2- Tela Cadastro de Clientes

12.3 TELA PRINCIPAL

Tela principal do site, onde o cliente seja ele cadastrado ou não poderá realizar consultas e montar sua lista de compras. Esta tela dispõe de: banner de divulgação, campo para login, barra de pesquisa, filtragem de pesquisa por departamento, menu lateral esquerdo de departamentos e categorias, campo central onde serão listados os produtos disponíveis.

Na lista de produtos existem as seguintes informações: imagem do produto, descrição, preços de diversos supermercados para comparação, caixa de seleção para quantidade de compra, caixa de seleção para adiciona-lo ao carrinho de compras.

Haverá um carrinho de compras em tempo real, exibindo a lista formada pelo cliente, dando-lhe as opções de compra e/ou geração de lista.

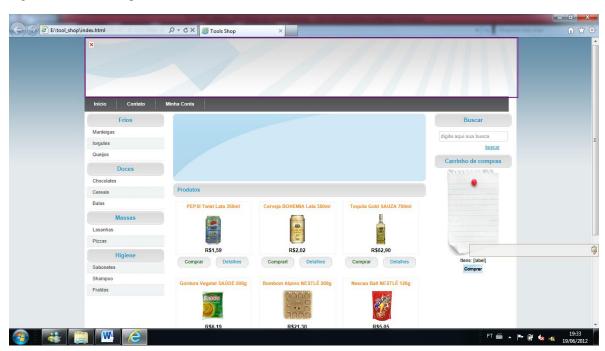


Figura 27- Tela Principal

12.3.1 Elementos - Tela Principal

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição	
Departamentos	Menu	-	-	Exibe Departamentos	
Nome do Produto	Label	Produto	Nome_Produto	Exibe nome do produto	
Imagem	Image	Item	Imagem	Exibe imagem do produto	
Preços	Label	Item	Preco	Exibe preço do produto	
Quantidade Itens	ListBox	Pedido	Quantidade Itens	Recebe quantidade de itens.	

Adicionar a lista	CheckBox	-	-	Inclui item na lista
Comprar	Button	-	-	Direciona para a tela de pedido
Lista	Button	-	-	Direciona para a tela de Lista
Pesquisa departamento	ComboBox	Departamento	Nome do Departamento	Filtra busca por departamento
Barra de pesquisa	TextBox	Produto	Nome do produto	Realiza busca de produtos.

Tabela 3– Tela Principal

12.4TELA LISTA DE PREÇOS

Tela ao cliente onde ele poderá encontrar os melhores preços, separados por mercados. Durante avisualização da lista, o cliente poderá adicionar mais itens à sua lista clicando em "ADICIONAR MAIS PRODUTOS", sendo redirecionado para a tela inicial, ou comprar os produtos clicando em "COMPRAR", sendo assim encaminhado para a Tela_Pedido.



Figura 28– Tela Lista De Preços

12.4.1Elementos - Tela Lista de preços

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Concluir	Button	-	-	Encaminha para tela de pedido
Adicionar mais itens	Button	-	-	Retorna ao menu inicial.

Tabela 4- Lista de preços

12.5 TELA PEDIDO

Tela onde o cliente poderá realizar a compra dos produtos previamente selecionados, o cliente poderá visualizar também o valor total da compra e taxa de entrega.

Nesta tela também será selecionado o endereço de entrega, onde o cliente poderá optar por seu endereço já cadastrado, clicando no botão "Entrega em Endereço Já Cadastrado" ou algum outro endereço, que poderá ser adicionado no campo ENTREGA. Ainda na mesma tela o cliente poderá selecionar o meio de pagamento.



Figura 29- Tela Pedido

12.5.1Elementos – Tela Pedidos

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Entrega em Endereço Já Cadastrado	Button	Cliente	Endereco	Seleciona o endereço como padrão para entrega
Confirmar	Button	Pedidos	-	Armazena os dados coletados na tabela Pedidos
Limpar	Button	-	-	Limpa dados do formulário

Tabela 5- Pedido

12.6 TELA VALIDAÇÃO DE LOGIN PARA PEDIDO

Confirmação de cadastro do usuário para confirmação da compra, após a confirmação será validado o pedido gerando um número do pedido, dando início ao processo de entrega. Após esse procedimento de segurança o cliente será redirecionado ao MENU DE USUÁRIO.



Figura 30– Tela Validação De Login Para Pedido

10 6 1 Elamantas	T_{a1a}	1: 4~-	4.	1 ~ ~ :		1:1-
12.6.1Elementos -	i eia	vanuação	ae.	login	para 1	pearao

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
E-mail	TextBox	Cliente Email Valida e-m		Valida e-mail.
Senha	TextBox	Cliente Senha_Login Valida se		Valida senha.
N° do Pedido	Label	-	-	Irá gerar n° do pedido após validação.
Não sou cadastrado	Button	-	-	Direciona para tela formulário

Tabela 6- Tela validação de login para pedido

12.7TELA MENU CLIENTE

Inicialmente o cliente visualizará uma tela onde se encontrará informações referentes ao seu pedido, desde que esteja em aberto, para isso um código verificará através do banco de dados quais pedidos estão com o atributo STATUS_PEDIDO como em aberto.As informações de pedidos terão os campos que indicarão: data do pedido, itens, preços, forma de pagamento, entre outros dados inerentes ao pedido realizado.



Figura 31-Tela Menu Cliente

12.7.1Elementos - Tela Menu Cliente

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Alterar Dados	LinkButton	Cliente -		Altera dados da tabela.
Alterar senha	LinkButton	Cliente	Senha_Login	Altera dados da tabela.
Meus pedidos	LinkButton	Pedido	-	Direciona para tela formulário
Histórico de pedidos	LinkButton	Historico_Pedido	-	Exibe histórico de pedidos

Tabela 7– Tela MENU CLIENTE

12.8 TELAS ALTERAÇÃO DE SENHA DO CLIENTE

Menu onde o cliente tem a opção de alterar sua senha, para isso ele terá de inserir sua senha atual, e em seguida sua nova senha. Funcionando da seguinte forma: quando o cliente insere sua senha atual, um código irá até o banco de dados, verificar se essa senha confere com a já cadastrada. Após a verificação, o sistema autorizará a alteração da senha.



Figura 32- Tela Alteração De Senha Do Cliente

12.8.1 Elementos - Tela	alteração	de senha	do cliente
-------------------------	-----------	----------	------------

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Senha Atual	TextBox	Cliente	Senha_Login	Confirma dados
Senha Nova	TextBox	Cliente	Senha_Login	Grava informação
Confirme Sua Senha	TextBox	Pedido	-	Confere dado
E-mail	TextBox	Cliente	Email	Confirma dados
Voltar	Button	-	-	Retorna para a tela anterior
Confirmar	Button	Cliente	Senha	Valida e altera dados

Tabela 8- Tela alteração de senha do cliente

12.9TELA ALTERAÇÃO DE DADOS CLIENTE

Aqui o cliente poderá alterar seus dados cadastrais, como:e-mail, endereço, telefone, entre outros, sendo a validação da alteração confirmada mediante senha. Funcionando da mesma forma que a tela anterior referente à validação.



Figura 33– Tela Alteração De Dados Cliente

12.9.1Elementos - T	Cela alteraçã	io de dados	cliente
---------------------	---------------	-------------	---------

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Nome	TextBox	Cliente	Nome	Grava informação
CPF	TextBox	Cliente	CPF	Grava informação
Endereço	TextBox	Cliente	Endereco	Grava informação
Telefone	TextBox	Cliente	Telefone	Grava informação
E-mail	TextBox	Cliente	Login	Grava informação
Senha	TextBox	Cliente	Senha	Grava informação
Voltar	Button	-	-	Retorna à tela anterior
Cadastrar	Button	Cliente	-	Valida e altera dados

Tabela 9- Tela alteração de dados cliente

12.10 TELA HISTÓRICO DE PEDIDOS DO CLIENTE

Tela onde cliente poderá visualizar os pedidos já realizados, mas com status de encerrados. Será como a tela de pedidos, mas com um diferencial, os dados dos pedidos visualizados estarão na Tabela HISTÓRICO_PEDIDO.



Figura 34– Tela Histórico De Pedidos Do Cliente

13 DFD (DIAGRAMA DE FLUXO DE DADOS)

13.1 DFD Software Desktop

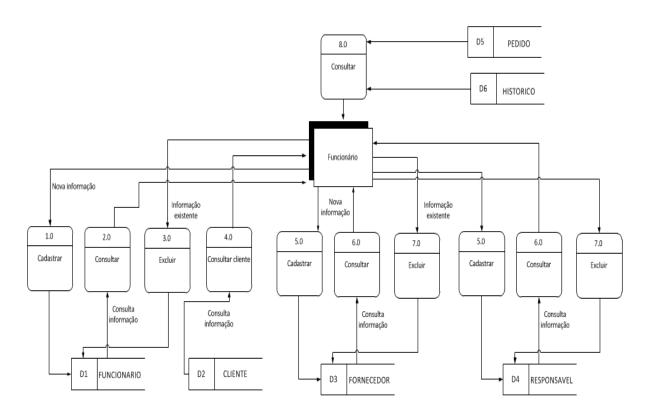


Figura 35- DFD Software Desktop

14 DESENVOLVIMENTO SOFTWARE DESKTOP

14.1TELA DE FUNCIONÁRIOS

Tela de software que gerencia e consulta as informações do site e os responsáveis pelos pedidos, a parte superior possui uma aba de divisão de tabelas (que estará presente em todas as telas). A tela funcionários abaixo possui os campos de nome do funcionário, telefones, modificação de telefone, inserção de nome e telefone e exclusão de funcionários.



Figura 36- Tela De Funcionários

14.1.1Elementos - Tela Funcionários

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Nome	textbox	Funcionario	Nome_Fncionario	Exibe o nome do funcionário
Telefone	TextBox	Funcionario	Telefone_Funcionario	Exibe o telefone do funcionário
Anterior	PictureBox	-	-	Exibe os dados do funcionário anterior
Carregar	PictureBox	-	-	Carrega os dados da tabela Funcionario
Próximo	PictureBox	-	-	Exibe os dados do próximo funcionário
Modificar numero	TextBox	Funcionário	Telefone_Funcionario	Modificar o telefone do funcionário
Nome	TextBox	Funcionario	Nome_ Funcionario	Adicionar nome do funcionário
Telefone	TextBox	Funcionário	Telefone_Funcionario	Adicionar telefone do funcionário

Nome	ComboBox	Funcionário	ID_ Funcionario	Excluir funcionário

Tabela 10- Tela Funcionários

14.2 TELA DE CLIENTE

Tela cliente onde é possível ver os dados pessoais de todos os clientes, barra de pesquisa, (que estará presente em todas as janelas) relatório de pedidos ou históricos e filtrar pesquisa por todo o banco, ID Cliente, Nome e CPF. E consultar pedidos e históricos em forma de relatório.

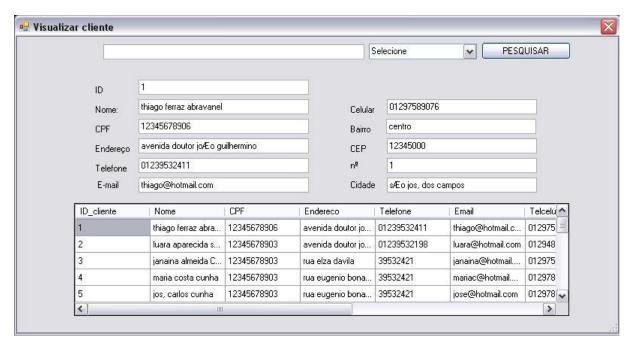


Figura 37– Tela De Cliente

14.2.1 Elementos - Tela Cliente

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Barra de pesquisa	TextBox	Cliente	ID_Cliente	Realiza busca de clientes.
ID	TextBox	Cliente	ID_Cliente	Exibe o ID do Cliente
Nome	TextBox	Cliente	Nome_Cliente	Exibe o Nome do cliente
CPF	TextBox	Cliente	CPF	Exibe o CPF do cliente
Endereço	TextBox	Cliente	Endereco	Exibe o Endereço do cliente
Telefone	TextBox	Cliente	Telefone	Exibe o Telefone do cliente
E-mail	TextBox	Cliente	Email	Exibe o e-mail do cliente
Anterior	PictureBox	-	-	Exibe os dados do funcionário anterior
Carregar	PictureBox	-	-	Carrega os dados da tabela Funcionario
Próximo	PictureBox	-	-	Exibe os dados do próximo funcionário
Pedidos e históricos	TextBox	Pedidos Histórico_Pedido	ID_Pedido ID_Historico_Pedido	Exibe informações do pedido

Tabela 11- Tela Cliente

14.3 TELA DE FORNECEDOR

Tela fornecedormostra as informações do fornecedor e as informações pessoais do responsável por fornecer os dados dos produtos. Possibilitando fazer inserção e exclusão de ambos, filtrar pesquisa por ID, nomes, endereços e CNPJ do fornecedor. E visualização dos produtos disponíveis.

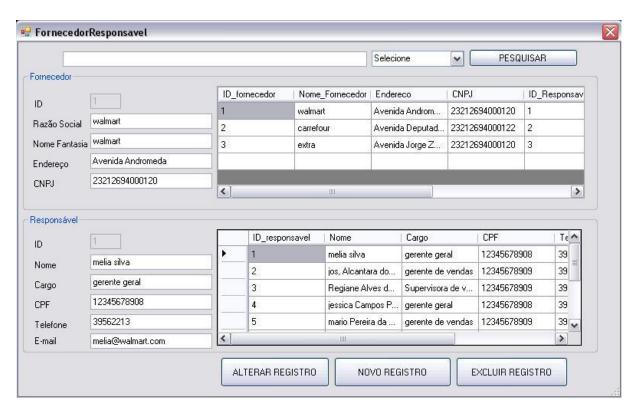


Figura 38- Tela De Fornecedor

14.3.1 Elementos - Tela Fornecedores

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
ID	TextBox	Fornecedor	ID_ Fornecedor	Exibe o ID do fornecedor
Nome	TextBox	Fornecedor	Nome_ fornecedor	Exibe o Nome do Fornecedor

Endereço	TextBox	Fornecedor	Endereco	Exibe o Endereço do Fornecedor
CNPJ	TextBox	Fornecedor	CPF	Exibe o CNPJ do Fornecedor
Anterior	PictureBox	-	-	Exibe os dados do Fornecedor anterior
Carregar	PictureBox	-	-	Carrega os dados da tabela Fornecedores
Alterar	Button	-	-	Altera o registro da tabela Fornecedor
Novo	Button	-	-	Adiciona um registro a tabela fornecedor
Excluir	Button	-	-	Exclui os dados da tabela fornecedores

Tabela 12- Tela Fornecedor

14.3.2 Elementos -Tela Responsável

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
ID	TextBox	Responsável	ID_ Fornecedor	Exibe o ID do responsável
Responsável	TextBox	Responsável	Nome_ responsável	Exibe o Nome do responsável
Cargo	TextBox	Responsável	Cargo_Responsável	Exibe o cargo do responsável
Endereço	TextBox	Responsável	Endereco	Exibe o Endereço do responsável
Anterior	PictureBox	-	-	Exibe os dados do responsável Anterior
Alterar	Button	1	-	Altera o registro da tabela Responsável
Novo	Button	-	-	Adiciona o registro a tabela Responsável
Excluir	Button	-	-	Exclui os dados da tabela Responsável

Tabela 13-Tela Responsável

14.4 TELA DE PEDIDOS

Tela de pedidos mostra listas de pedidos realizados pelos clientes, possibilita filtrar uma pesquisa por ID de Pedido, ID de Cliente, ID de Funcionário, Cliente, CPF, Data de Entrada, Data de Saída, Horário de Entrada, Horário de Saída.

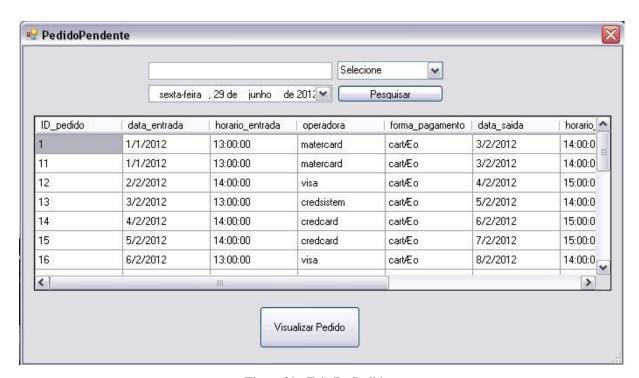


Figura 39– Tela De Pedidos

14.4.1 Elementos - Tela Pedidos

Campo	Objeto	Tabela	Atributo	Descrição
Pedido	Gred View	Pedido	ID_ Pedido	Exibe os pedidos realizados
Visualizar Pedido	Button	-	-	Exibe os dados do Pedido
Data	combobox	-	-	Pesquisa pedido por data
ID	combobox	-	-	Pesquisa pedido por ID

Tabela 14- Tela Pedidos

14.5 TELA DE HISTÓRICO

Tela histórico trás na tela central o histórico dos itens e pedidos. O histórico item pode ser filtra por ID produto, ID fornecedor, ID preço, ID Pedido e Data da ultima atualização. Pelo histórico do pedido a filtragem pode ser feita através ID pedido, data de entrada, data de saída, horário de entrada, horário de saída, funcionário, status do pedido e operadora.



Figura 40- Tela De Histórico

14.5.1 Elementos - Tela Histórico

Campo	Objeto	Tabela Atributo		Descrição
Histórico	Gred View	Histórico_Item	ID_ Histórico_Intem	Exibe os históricos
		Histórico_Pedido	ID_ Histórico_Pedido	criados
ID	Combobox	1	1	Pesquisa histórico pelo ID
Data	Combobox	-	-	Pesquisa histórico pela data
Visualizar	Button			Visualiza o pedido do
Pedido	Dutton	-	-	histórico

Tabela 15 - Tela Histórico

15 MANUAL DO SOFTWARE

15.1 MANUAL DA TELA DE FUNCIONÁRIOS

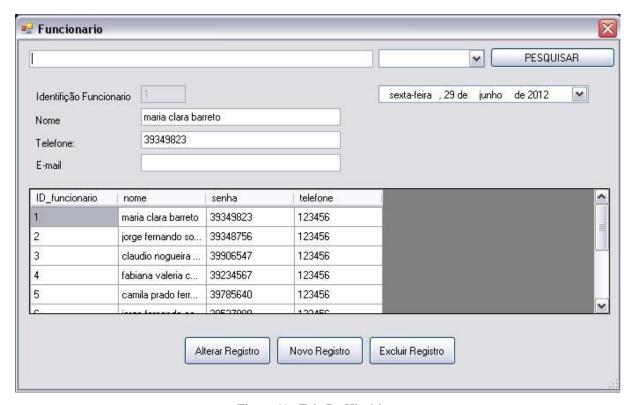


Figura 41– Tela De Histórico

- 1. Abrir a janela funcionário.
- 2. Selecionar o nome do funcionário.
- 3. Exibe o telefone do funcionário.
- 4. Botão que carregam as informações do funcionário anterior.
- 5. Botão que carregam as informações do primeiro funcionário valido.
- 6. Botão que carregam as informações do próximo funcionário.
- 7. Liberar o campo de modificação do telefone do funcionário.
- 8. Campo para inserir telefone do funcionário.
- 9. Adiciona o telefone do funcionário.
- 10. Liberar campo de adição de nome e telefone do funcionário.
- 11. Liberara campo de exclusão do funcionário.
- 12. Campo para colocar o nome do funcionário.
- 13. Campo para colocar o telefone do funcionário.
- 14. Botão para adicionar os dados do funcionário.
- 15. Selecionar o nome do funcionário para exclusão.
- 16. Botão para apagar os dados do funcionário selecionado.

15.2 MANUAL DA TELA DE CLIENTE

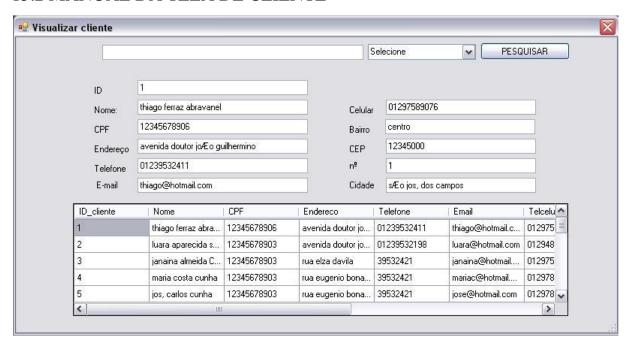


Figura 42- Manual Da Tela De Cliente

- 1. Abre a janela cliente.
- 2. Barra para pesquisar informações do cliente.
- 3. Filtra informações do cliente para pesquisa.
- 4. Botão para iniciar a pesquisa
- 5. Campo que exibe o código do cliente.
- 6. Campo que exibe o nome do cliente.
- 7. Campo que exibe o CPF do cliente.
- 8. Campo que exibe o endereço do cliente.
- 9. Campo que exibe o telefone do cliente.
- 10. Campo que exibe o e-mail do cliente.
- 11. Botão para abrir a janela de relatório do pedido com as informações do cliente que estiver selecionado
- 12. Botão para abrir a janela de relatório de histórico com as informações do cliente que estiver selecionado
- 13. Botão que carregam as informações do cliente anterior.
- 14. Botão que carregam as informações do primeiro cliente valido.
- 15. Botão que carregam as informações do próximo cliente.
- 16. Selecionar para ver pedidos atuais do cliente que estiver com as informações carregadas.

17. Selecionar para ver históricos atuais do cliente que estiver com as informações carregadas.

15.3 MANUAL DA TELA DE FORNECEDOR

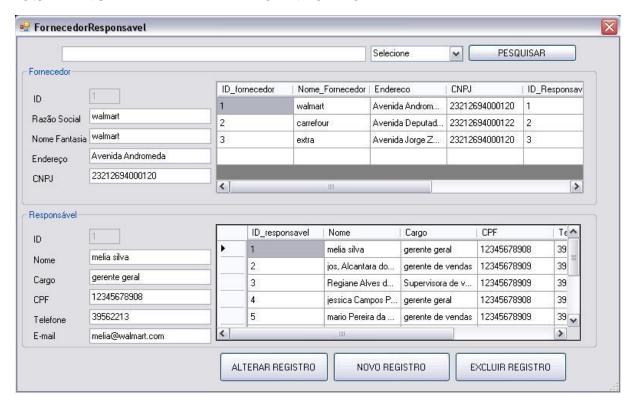


Figura 43- Manual Da Tela De Fornecedor

- 1. Abre a janela de fornecedor.
- 2. Barra para pesquisar informações do fornecedor.
- 3. Filtra informações do fornecedor para pesquisa.
- 4. Botão para iniciar a pesquisa
- 5. Campo que exibe o código do fornecedor.
- 6. Campo que exibe o nome do fornecedor.
- 7. Campo que exibe o endereço do fornecedor.
- 8. Campo que exibe o CNPJ do fornecedor.
- 9. Campo que exibe o telefone do fornecedor.
- 10. Campo que exibe o código do responsável.
- 11. Campo que exibe o nome do responsável.
- 12. Campo que exibe o cargo do responsável.
- 13. Campo que exibe o endereço do responsável.
- 14. Campo que exibe o telefone do responsável.

15.4 MANUAL DA TELA DE PEDIDOS



Figura 44– Manual Da Tela De Pedidos

- 1. Abre a janela de pedidos.
- 2. Barra para pesquisar informações dos pedidos.
- 3. Filtra informações do fornecedor para pesquisa.
- 4. Campo que exibe os relatórios dos pedidos.
- 5. .

15.5 MANUAL DA TELA DE HISTÓRICO

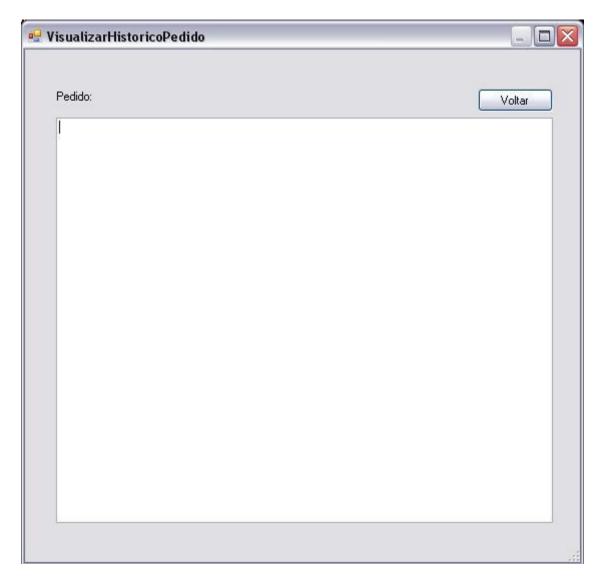


Figura 45- Manual Da Tela De Histórico

- 1. Abre a janela de histórico.
- 2. Barra para pesquisar informações dos históricos.
- 3. Filtra informações dos históricos para pesquisa.

16 DICIONÁRIOS DE DADOS

16.1 Tabela Funcionário

Atributo	Tipo	Tamanho	Chave Primária/Estrangeira	Descrição
ID_ Funcionario	Int	15	Primaria	Código do Funcionário
Nome_Funcionario	varchar	40	-	Nome do cliente
Telefone_Funcionario	char	13	-	Telefonedo funcionário

Tabela 16Funcionário

16.2 Tabela Histórico _Item

Atributo	Tipo	Tamanho	Chave Primária/Estrangeira	Descrição
Id_ Histórico_Item	Int	15	Primaria	Código do Histórico do Item
ID_Item	Int	15	Estrangeira	Chave estrangeira da tabela Item
ID produto	Int	15	Estrangeira	Chave estrangeira da tabela Produto
ID fornecedor	Int	15	Estrangeira	Chave estrangeira da tabela Fornecedor
ID preço	Int	15	Estrangeira	Chave estrangeira da tabela Preço

ID Pedido	Int	15	Estrangeira	Chave estrangeira da tabela Pedido
Disponibilidade	Char	1	-	Disponibilidade do produto
Quantidade	Int	-	-	Quantidade de produtos comprados
Data da ultima atualização	Date	-	-	Data da ultima atualização do item
Imagem	Varchar	40	-	Link

Tabela 17Histórico _Item

16.3 Tabela Histórico_Pedido

Atributo	Tipo	Tamanho	Chave Primária/Estrangeira	Descrição
Id_ Histórico_Item	Int	15	Primaria	Código do Histórico
ID_Pedido	int	15	Estrangeira	Chave estrangeira da tabela Pedido
Data_Entrada	Date	-	-	Data da entrada do pedido
Horario_Entrada	Char	5	1	Horário da entra do pedido
Forma_Pagamento	Decimal	5,2	-	Forma de pagamento do cliente
Operadora	Varchar	20	-	Nome da operadora
Horario_saida	Time	5	-	Horário da saída do pedido
Data_Saida	Date	-	-	Data da Saída do pedido
Status_Pedido	Varchar	20	-	Status do pedido
ID_Funcionario	Int	15	Estrangeira	Chave estrangeira da tabela Funcionario

Tabela 18Histórico_Pedido

16.4 Tabela Cliente

Atributo	Tipo	Tamanho	Chave	Descrição
			Primária/Estrangeira	
Id_Cliente	Int	15	Primaria	Código do cliente
Nome	Varchar	40		Nome do cliente
CPF	Int	14		CPF do cliente
Endereco	Varchar	40		Endereco do cliente
Telefone	char	13		Telefone do cliente
E-mail	Varchar	30		E-mail do cliente
Id_Pedido	int	15	Estrangeira	Código do pedido

Tabela 19Cliente

16.5 Tabela Pedido

Atributo	Tipo	Tamanho	Chave Primária/Estrangeira	Descrição
Id_ Pedido	Int	15	Primaria	Código do Pedido
Data_Entrada	Date	-	-	Data da entrada do pedido
Horario_Entrada	Time	1	-	Horário da entrada do pedido
Operadora	Varchar	20	-	Nome da operadora
Forma_pagamento	Decimal	5,0	-	Forma de pagamento do cliente
Data_Saida	Date	-	-	Data da saída do pedido
Horario_Saida	Char	5	-	Horário da saída do pedido
Status_Pedidos	Char	1	-	Status do pedido
ID_Funcionarios	Int	15	-	Código do funcionário

Tabela 20Pedido

16.6 Tabela Fornecedor

Atributo	Tipo	Tamanho	Chave Primária/Estrangeira	Descrição
Id_Fornecedor	Int	15	Primaria	Código do Fornecedor
Nome_ Fornecedor	varchar	40	-	Nome do Fornecedor
Endereço	varchar	40	-	Endereço do Fornecedor
CNPJ	int	15	-	CNJP do Fornecedor
ID_responsável	int	15	-	Código do Responsável

Tabela 21Fornecedor

16.7 Tabela Responsável

Atributo	Tipo	Tamanho	Chave Primária/Estrangeira	Descrição
Id_	Int	15	Primaria	Código do
	IIIt	13	Tilliana	
Responsável				Responsável
Nome_	varchar	40	-	Nome do Responsável
Responsável				
Endereco	varchar	40	-	Endereço do
				Fornecedor
Cargo	varchar	15	-	Cargo do Responsável
CPF	int	14	-	CPF do Responsável
Telefone	char	13	-	Telefone do
				Responsável
E-mail	varchar	40	-	E-mail do
				Responsável

Tabela 22Responsável

Conclusão

Concluímos assim que este projeto é de grande utilidade para o consumidor, tendo em vista que tempo e dinheiro são fatores relevantes na vida de todos.

Visamos com este projeto fixar os conhecimentos adquiridos em sala, durante o curso, aprimorando-os com ideias para contribuir com a sociedade, sendo também uma forma lucrativa de empreendimento.

Bibliografia

- Silva, OsmarJ.Entendendo a plataforma.NET. Disponível em: http://www.arquivodecodigos.net/arquivo/tutoriais/csharp/curso_comple. php> Acesso em.23/02/2012- 17h15;
- 2. ConquestTecnologia.PLATAFORMA .NET. Disponível em: http://www.comquest.com.br/net.asp
 Acesso em.23/02/2012- 20h 17;
- 3. Microsoft.Microsoft .NET Framework 4 (Instalador da Web). Disponível em: http://www.comquest.com.br/net.asp Acesso em.23/02/2012- 16h54;
- Recio, Francisco e Provencio, David.Algumas das vantagens e inconvenientes da plataforma .Net. Disponível em: http://www.criarweb.com/artigos/vantagens-de-net.html>

Acesso em.27/02/2012- 14h 47;

5. Microsoft.VISUAL C # 2010 EXPRESS. Disponível em:

http://translate.googleusercontent.com/translate_c?hl=pt-

BR&prev=/search%3Fq%3Dvisual%2Bstudio%2B2010%2Bexpress%26hl%3Dpt-BR%26biw%3D1280%26bih%3D834%26prmd%3Dimvnsfd&rurl=translate.google.c om.br&sl=en&u=http://www.microsoft.com/visualstudio/en-us/products/2010-editions/visual-csharp-express&usg=ALkJrhjEvGjxG6oO_XxtNIxTyCVMFp1kAQ> Acesso em.23/02/2012 - 21h 47;

- 6. Sant'Anna, Mauro.C#: A nova linguagem da arquitetura .NET. Disponível em: http://www.portaldaprogramacao.com/artigos2.asp?n=103 Acesso em.27/02/2012– 20h47;
- 7. TechNet, Microsoft.Descrição Geral do ASP.NET. Disponível em: http://technet.microsoft.com/pt-pt/library/cc728044(v=ws.10).aspx+ Acesso em 07/03/2012 20h47;
- Oficina net. Apostilas Asp.Net. Disponível em:
 http://www.oficinadanet.com.br/apostilas/87/asp.net
 Acesso em 05/02/2012 16h49
- MSDN. Referencia ASP.Net .Disponível em :< http://msdn.microsoft.com/pt-br/library/9k6k3k4a(VS.85).aspx>
 Acesso em 18/03/2012 13h52;

10. Macoratti.Banco de dado: Introdução. Disponível em: http://www.macoratti.net/banco.htm Acesso em 30/03/2012 – 21h16;

11. Carlos, Alberto. SQL- Structured Query LanguageHistóricos. Disponível em: http://www.cadcobol.com/sql_hist.htm

Acesso em 14/02/2012 – 19h48;

- 12. O que é php. O que é Mysql. Disponível em: < http://oqueephp.com/o-que-e-mysql/> Acesso em 19/03/2012 22h22;
- 13. Cuenca Díaz, Carlos.MysqlAdminstrator.Disponívelem: http://www.criarweb.com/artigos/679.php
 Acesso em 08/03/2012 21h47;
- 14. Tecnomundo. Profissão: Webdesigner. Disponível em: http://www.tecmundo.com.br/blog/2934-profissao-webdesigner.htm Acesso em 06/03/2012 21h52;
- 15. Tecnomundo. O que é HTML5.Disponível em: http://www.tecmundo.com.br/navegador/2254-o-que-e-html-5-.htm>
 Acesso em 16/03/2012 22h38;
- 16. HTML. net . O Que é CSS.Disponível em: http://pt-br.html.net/tutorials/css/lesson1.php Acesso em 28/02/2012 – 21h13;
- 17. Oficina net. CSS: conceitos e mão na massa. Disponível em: http://www.oficinadanet.com.br/artigo/35/css_conceitos_e_mao_na_massa Acesso em 18/03/2012 19h37;
- 18. MXStudio. Algumas vantagens de se usar CSS. Disponível em:

 http://www.mxstudio.com.br/marketingdigital/usabilidade/algumas_vantagens_de_se_usar_css

 Acesso em 28/02/2012 19h18;
- 19. UFPA. Linguagem Java script.Disponível em: http://www.ufpa.br/dicas/htm/htm-scrip.htm

Acesso em 28/02/2012 – 21h10;

20. Info Escola Linguagem Java script. Disponívelem: http://www.infoescola.com/informatica/javascript/

Acesso em 28/02/2012 – 21h10;

- 21. Mundopropagare. Definição de Photoshop. Disponível em: http://mundopropagare.blogspot.com/2009/05/photoshop-definicao.html Acesso em 28/02/2012 19h40;
- 22. Rgtutoriais.Photoshop ou Gimp. Disponível em: http://www.rdgtutoriais.com/2011/02/photoshop-ou-gimp.html
 Acesso em28/02/2012 19h40;
- 23. Juliobattisti. Introdução ao CORELDRAW. Disponível em: http://www.juliobattisti.com.br/tutoriais/marilanealmeida/coreldrawmod01001.asp Acesso em 28/02/2012 – 19h16;
- 24. Spmodelismo. Vantagens do CORELDRAW. Disponível em: < http://www.spmodelismo.com.br/tips/corel/basico.php> Acesso em 28/02/2012 19h16;
- 25. Proflucasborges. Definição do Office. Disponível em:
 http://proflucasborges.wordpress.com/2010/02/23/definicao-microsoft-office/
 Acesso em 28/02/2012 19h49;
- 26. Tecmundo. Vantagens do Office. Disponível em:
 - < http://www.tecmundo.com.br/4489-microsoft-office-versusopenoffice.htm#ixzz1nQvc8s9S> Acesso em 28/02/2012 – 19h35;