

Abstracciones Funcionales:

obtenref: código \rightarrow ref_código

Descripción: Dado una estructura de código numerado devuelve la referencia a la instrucción inmediatamente siguiente.

Tipo de los argumentos:

código: Estructura numerada de Strings

añadir_inst: código x inst \rightarrow código

Descripción: Dada una estructura de código numerado y una inst (String), escribe inst en la siguiente línea de la estructura de código.

Tipo de los argumentos:

código: Estructura numerada de Strings

inst: String

añadir_declaraciones: código x listaids x tipo \rightarrow código

Descripción: Dados una estructura de código numerada, una lista de identificadores, y un tipo de dato, escribe las declaraciones en la estructura de código.

Tipo de los argumentos:

código: Estructura numerada de Strings

listaids: Lista de Strings

tipo: String

añadir: lista x elemento

Descripción: Dados una lista de elementos y un nuevo elemento, añade al inicio de la lista el elemento dado.

Tipo de los argumentos:

lista: Lista de elementos

elemento: cualquiera (booleano o int)

añadir_params: código x listaids x clase x tipo \rightarrow código

Descripción: Dados una estructura de código numerada, una lista de identificadores, una clase, y un tipo de dato, escribe las declaraciones de los parámetros en la estructura de código.

Tipo de los argumentos:

código: Estructura numerada de Strings

listaids: Lista de Strings

clase: val/ref

tipo: String

Nombre del grupo: Grupo 1

Componentes: Iker Pintado, Alvaro Rodrigo, Iker Hidalgo

unir: lista x lista → lista

Descripción: Dadas dos listas de elemento devuelve una lista que contiene todos los elementos de las dos listas iniciales.

Tipo de los argumentos:

lista: Lista de elementos

completar: lista_refs x ref_código

Descripción: Dados una lista de referencias del código y una referencia del código, completa las instrucciones goto que contienen las referencias de la lista con la referencia dada.

Tipo de los argumentos:

lista_refs: Lista de referencias del código.

ref_código: referencia de código

lista_vacia: → lista

Descripción: Inicializa una lista vacía

inilista: elemento → lista

Descripción: Dado un elemento inicializa una lista que contiene dicho elemento

Tipo de los argumentos:

elemento: elemento de cualquier tipo aceptado

nuevo_id: código → string

Descripción: Genera un nuevo identificador para una expresión

Tabla de atributos definidos

Atributos: (L: Léxico, S: Sintetizado)

Símbolo	Nombre	Tipo	L/S	Descripción
id	nom	string	L	Contiene la cadena de caracteres del id.
expresion	nom	string	S	Contiene la cadena de caracteres de la expresión.
	true	lista de enteros	S	Contiene las referencias a los goto's a rellenar si la expresión es cierta, en caso de que la expresión no sea booleana es una lista vacía.
	false	lista de enteros	S	Contiene las referencias a los gotos a rellenar si la expresión es falsa, en caso de que la expresión no sea booleana es una lista vacía.
bloque	exit	lista de enteros	S	Contiene las referencias de los goto's a completar para terminar la sentencia y simular un exit.
	conti	lista de enteros	S	Contiene las referencias de los goto's a completar para terminar la sentencia y simular un continue.
lista_sentencias	exit	lista de enteros	S	Contiene las referencias de los goto's a completar para terminar la sentencia y simular un exit.
	conti	lista de enteros	S	Contiene las referencias de los goto's a completar para terminar la sentencia y simular un continue.
sentencia	exit	lista de enteros	S	Contiene las referencias de los goto's a completar para terminar la sentencia y simular un exit.
	conti	lista de enteros	S	Contiene las referencias de los goto's a completar para terminar la sentencia y simular un continue.
M	ref	num entero	S	Contiene la referencia a una instrucción de código. Se utiliza para completar los goto.
lista_de_ident	inom	lista de strings	S	Contiene la lista de los identificadores
resto_lista_id	inom	lista de strings	S	Contiene la lista de los identificadores

Nombre del grupo: Grupo 1

Componentes: Iker Pintado, Alvaro Rodrigo, Iker Hidalgo

tipo	clase	string	S	Cadena de caracteres que indica el tipo de numero (int o float)
clase_par	tipo	string	S	Cadena de caracteres que indica el tipo de la clase par (val o ref)
num_entero	nom	num entero	L	Contiene el valor numérico (entero)
num_real	nom	num real	L	Contiene el valor numérico (real)
variable	nom	string	S	Cadena de caracteres con el nombre de variable

ETDS:

$M \rightarrow \xi \quad \{ M.ref := obtenref(); \}$

$\text{programa} \rightarrow \text{def main () :} \quad \{ \text{añadir_inst(proc main) ;} \}$
 $\text{bloque_ppl} \quad \{ \text{añadir_inst(halt) ;} \}$

$\text{bloque_ppl} \rightarrow \text{decl_bl} \{$
 decl_de_subprogs
 $\text{lista_de_sentencias}$
 $\}$

$\text{bloque} \rightarrow \{$
 $\text{lista_de_sentencias}$
 $\} \{ \text{bloque.exit} := \text{lista_de_sentencias.exit};$
 $\text{bloque.conti} := \text{lista_de_sentencias.conti}; \}$

$\text{decl_bl} \rightarrow \text{let declaraciones in}$
 ξ

$\text{declaraciones} \rightarrow \text{declaraciones ; lista_de_ident : tipo}$
 $\{ \text{añadir_declaraciones(lista_de_ident.lnom, tipo.clase) } \}$

 $| \text{ lista_de_ident : tipo}$
 $\{ \text{añadir_declaraciones(lista_de_ident.lnom, tipo.clase) } \}$

$\text{lista_de_ident} \rightarrow \text{id resto_lista_id}$
 $\{ \text{lista_de_ident.lnom} := \text{añadir(resto_lista_id.lnom, id.nom) ;} \}$

$\text{resto_lista_id} \rightarrow , \text{id resto_lista_id}$
 $\{ \text{resto_lista_id.lnom} := \text{añadir(resto_lista_id1.lnom, id.nom) ;} \}$

$| \epsilon \quad \{ \text{resto_lista_id} := \text{lista_vacía();} \}$

$\text{tipo} \rightarrow \text{integer} \quad \{ \text{tipo.clase} := \text{"int"}; \}$

$| \text{float} \quad \{ \text{tipo.clase} := \text{"real"}; \}$

$\text{decl_de_subprogs} \rightarrow \text{decl_de_subprograma decl_de_subprogs}$
 $| \xi$

$\text{decl_de_subprograma} \rightarrow \text{def id} \{ \text{añadir_inst(proc || id.nom) ;} \}$
 $\text{argumentos : bloque_ppl} \{ \text{añadir_inst(endproc || id.nom) ;} \}$

argumentos \rightarrow (lista_de_param)
| ξ

lista_de_param \rightarrow lista_de_ident : clase_par tipo
{ añadir_params(lista_de_ident.lnom, clase_par.tipo, tipo.clase); }
 resto_lis_de_param

clase_par \rightarrow ϵ {clase_par.tipo := "val";}
| $\&$ {clase_par.tipo := "ref";}

resto_lis_de_param \rightarrow ; lista_de_ident : clase_par tipo
{ añadir_params(lista_de_ident.lnom, clase_par.tipo, tipo.clase); }
 resto_lis_de_param

| ξ

lista_de_sentencias \rightarrow sentencia lista_de_sentencias
 { lista_de_sentencias.exit := unir(sentencia.exit, lista_de_sentencias.exit) ;
 lista_de_sentencias.conti := unir(sentencia.conti, lista_de_sentencias.conti); }

| ξ
 {lista_de_sentencias.exit := lista_vacia() ;
 lista_de_sentencias.conti := lista_vacia();}

sentencia \rightarrow variable = expresion ; {añadir_inst(variable.nom || := || expresion.nom);
 sentencia.exit := lista_vacia() ;
 sentencia.conti := lista_vacia(); }

| **if** expresion : M bloque M
 {completar(expresion.true, M1.ref);
 completar(expresion.false, M2.ref);
 sentencia.exit := bloque.exit ;
 sentencia.conti := bloque.conti;}

| **forever** : M bloque M
 {añadir_inst(goto || M1.ref);
 completar(bloque.exit, M2.ref + 1);
 sentencia.exit := lista_vacia() ;
 sentencia.conti := bloque.conti;}

| **while** M expresion : M bloque M
 {añadir_inst(goto || M1.ref);}
 else: bloque M
 {completar(expresion.true, M2.ref);
 completar(expresion.false, M3.ref + 1);
 completar(bloque1.exit, M3.ref + 1);

```
completar(bloque1.conti, M1.ref);
completar(bloque2.exit, M4.ref);
completar(bloque2.conti, M1.ref);
sentencia.exit := lista_vacia() ;
sentencia.conti := lista_vacia() ;}
```

```
| break if expresion M; {
completar(expresion.false, M1.ref);
sentencia.exit := expresion.true;
sentencia.conti := lista_vacia();}
```

```
| continue;{sentencia.conti := inilista(obtenref());
sentencia.exit := lista_vacia();
añadir_inst(goto); }
```

```
| read ( variable ) ; {añadir_inst( read || variable.nom);
sentencia.exit := lista_vacia() ;
sentencia.cont := lista_vacia();}
```

```
| println ( expresion ) ; { añadir_inst(write || expresion.nom ) ;
añadir_inst( writeln ) ;
sentencia.exit := lista_vacia() ;
sentencia.cont := lista_vacia();}
```

variable → **id** {variable.nom := id.nom}

expresion → expresion == expresion{expresion.nom := "";
expresion.true := inilista(obtenref());
expresion.false := inilista(obtenref()+1);
añadir_inst(if || expresion1.nom || == || expresion2.nom || goto);
añadir_inst(goto); }

```
| expresion > expresion{expresion.nom := "";  
expresion.true := inilista(obtenref());  
expresion.false := inilista(obtenref()+1);  
añadir_inst(if || expresion1.nom || > || expresion2.nom || goto);  
añadir_inst(goto);}
```

```
| expresion < expresion{expresion.nom := "";  
expresion.true := inilista(obtenref());  
expresion.false := inilista(obtenref()+1);  
añadir_inst(if || expresion1.nom || < || expresion2.nom || goto);  
añadir_inst(goto);}
```

```
| expresion >= expresion{expresion.nom := "";  
expresion.true := inilista(obtenref());  
expresion.false := inilista(obtenref()+1);  
añadir_inst(if || expresion1.nom || >= || expresion2.nom || goto);  
añadir_inst(goto);}
```

```
| expresion <= expresion {expresion.nom := nuevo_id();
  expresion.true := inilista(obtenref());
expresion.false := inilista(obtenref()+1);
añadir_inst(if || expresion1.nom || <= || expresion2.nom || goto);
añadir_inst(goto); }
```

```
| expresion /= expresion {expresion.nom := "";
  expresion.true := inilista(obtenref());
expresion.false := inilista(obtenref()+1);
añadir_inst(if || expresion1.nom || /= || expresion2.nom || goto);
añadir_inst(goto); }
```

```
| expresion + expresion {expresion.nom := nuevo_id();
añadir_inst(expresion.nom || := || expresion1.nom || + || expresion2.nom);
expresion.true := lista_vacia();
expresion.false := lista_vacia(); }
```

```
| expresion - expresion {expresion.nom := nuevo_id();
añadir_inst(expresion.nom || := || expresion1.nom || - || expresion2.nom);
expresion.true := lista_vacia();
expresion.false := lista_vacia(); }
```

```
| expresion * expresion {expresion.nom := nuevo_id();
añadir_inst(expresion.nom || := || expresion1.nom || * || expresion2.nom);
expresion.true := lista_vacia();
expresion.false := lista_vacia(); }
```

```
| expresion / expresion {expresion.nom := nuevo_id();
añadir_inst(expresion.nom || := || expresion1.nom || / || expresion2.nom);
expresion.true := lista_vacia();
expresion.false := lista_vacia(); }
```

```
| variable {expresion.nom := variable.nom;
expresion.true := lista_vacia();
expresion.false := lista_vacia();}
```

```
| num_entero {expresion.nom := num_entero.nom;
expresion.true := lista_vacia();
expresion.false := lista_vacia();}
```

```
| num_real {expresion.nom := num_real.nom;
expresion.true := lista_vacia();
expresion.false := lista_vacia();}
| ( expresion ) {expresion.nom := expresion1.nom;
expresion.true := expresion1.true;
expresion.false := expresion1.false;}
```


Nombre del grupo: Grupo 1

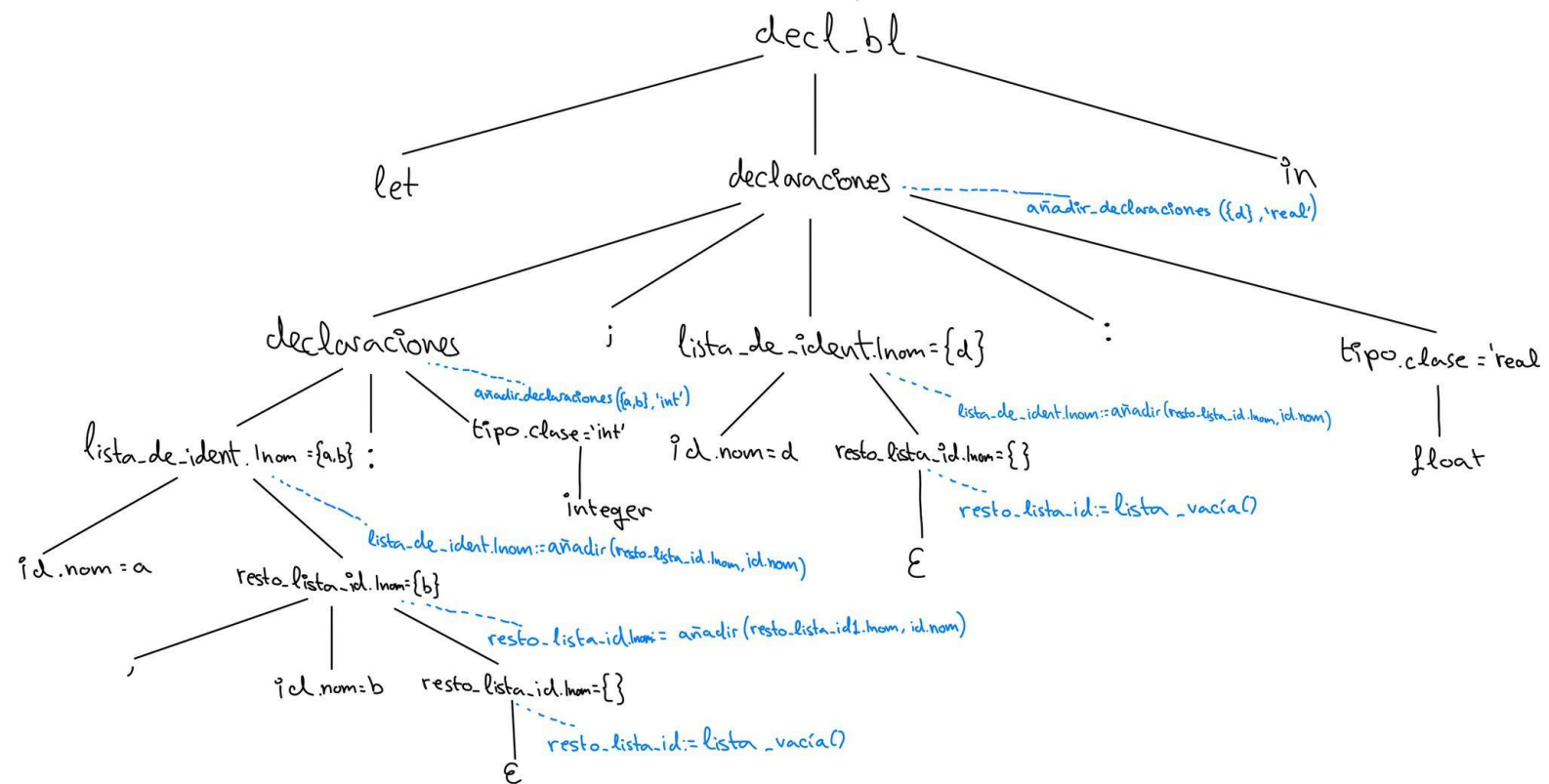
Componentes: Iker Pintado, Alvaro Rodrigo, Iker Hidalgo

Prueba 1: Árbol decorado y resultado

Programa:

```
.  
.   
.   
let a,b: integer; d: float in{  
.   
.   
. 
```

Árbol decorado (mejor calidad al final del documento):



Código intermedio generado:

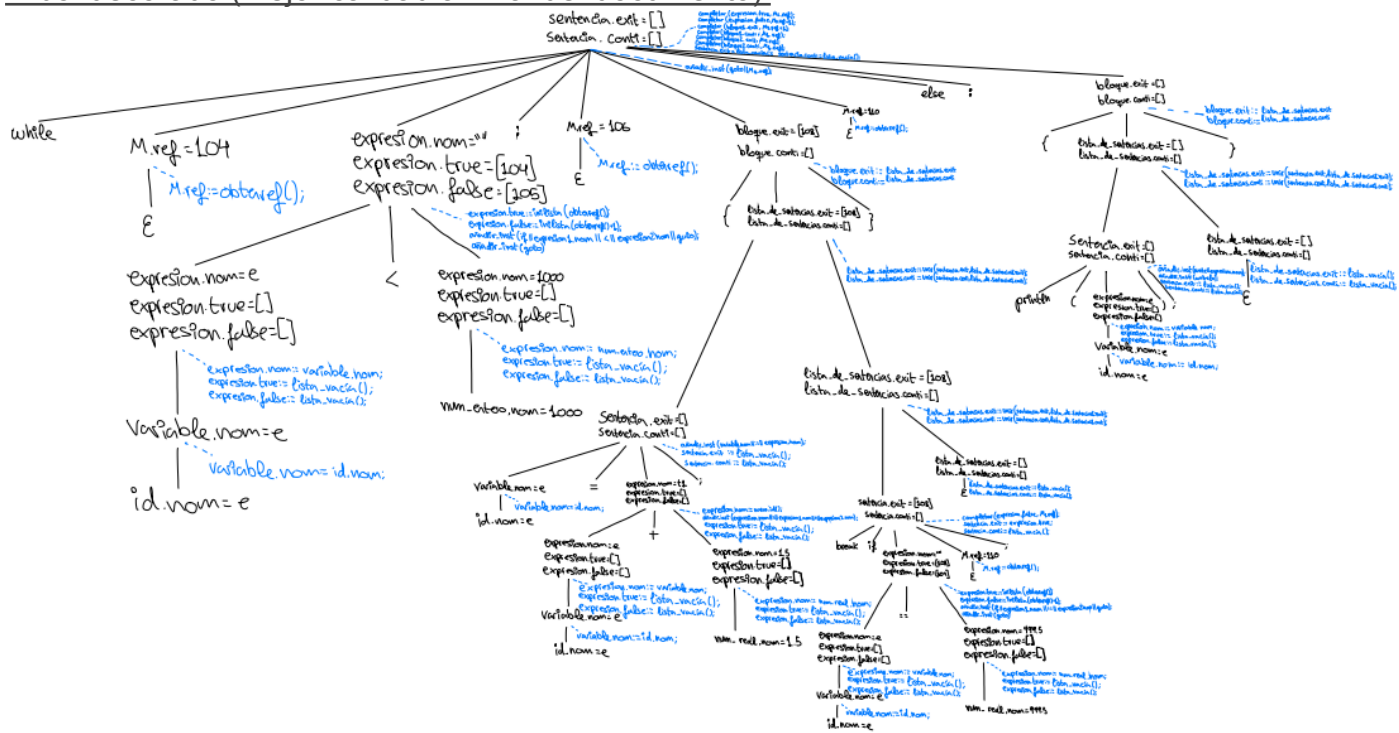
1. .
2. int a;
3. int b;
4. real d;
5. .
6. .
7. .

Prueba 2: Árbol decorado y resultado

Programa:

```
while e < 1000 :{
    e = e + 1.5
    break if e == 999.5;
} else :{
    println(e);
}
```

Árbol decorado (mejor calidad al final del documento):



Código intermedio generado:

```
101. .
102. .
103. .
104. if e < 1000 goto 106;
105. goto 111;
106. t1 := e + 1.5;
107. e := t1;
108. if e == 999.5 goto 111;
```

Nombre del grupo: Grupo 1

Componentes: Iker Pintado, Alvaro Rodrigo, Iker Hidalgo

109. goto 110

110. goto 104

111. write e;

112. writeln;

113. .

114. .

115. .

