

BATEOUI Imane  
NALOUFI Hidaya  
SIVAKUMAR Aranney

## **Rapport de Projet – Gestion d'un Refuge pour Animaux**

Nous avons choisi ce projet car le sujet nous a semblé à la fois concret et intéressant à coder. En effet, l'idée de gérer un refuge pour animaux nous a tout de suite plu, et on trouvait que c'était une bonne manière de s'entraîner à manipuler un fichier, des structures et à organiser un vrai programme C avec plusieurs fonctionnalités.

L'objectif était de développer une application en C, avec un menu, qui permet de gérer un refuge. Elle devait permettre d'ajouter des animaux, de les rechercher selon 3 différents critères, de gérer leur adoption, et aussi gérer le côté logistique.

Nous étions une équipe de trois. Nous avons directement décidé de se répartir les différentes fonctions du programme pour avancer chacune à son rythme tout en respectant des deadlines que nous nous étions fixées, nous nous réunissions toutes les semaines pour tester nos fonctions à l'école avec les ordinateurs mis à disposition.

Même si chacune avait son rôle, nous n'avons pas hésité à nous entraider quand l'une de nous bloquait sur un bout de code. Nous avons avancé de manière assez fluide comme cela, en testant au fur et à mesure ce que chacune écrivait.

Le point qui nous a posé le plus de souci, c'était la gestion de la sauvegarde dans le fichier texte. Au début, on perdait des informations ou le fichier n'était pas bien mis à jour après une adoption ou un ajout. On a fini par comprendre que tout passait par une bonne lecture et réécriture du fichier, et qu'il fallait bien gérer les allocations de mémoire.

C'est là qu'on a pris le temps de revoir comment fonctionnait notre fonction `stockage_animaux` pour qu'elle soit fiable. Après plusieurs tests, ça a fini par fonctionner correctement.

Le programme fonctionne comme on le voulait. L'utilisateur peut choisir via un menu ce qu'il veut faire : rechercher un animal, en ajouter un nouveau, en adopter un, ou consulter les statistiques sur les âges ou le temps de nettoyage hebdomadaire.

Les données sont bien conservées dans le fichier `liste_animaux.txt` et mises à jour automatiquement selon les actions.