### **Elektrik**

## Algoritma

### **Mesin Pengisar**

Mula-mula pilih bawang dan cili yang hendak dikisar. Selepas itu, masukkan bawang dan cili ke dalam mesin pengisar dan masukkan sedikit air. Setelah itu, kisar semua bahan sehingga mengikut tekstar yang kita kehendaki. Kemudian, tuangkan bahan yang telah dikisar tadi ke dalam mangkuk.

### Pesudokod

### **Mesin Pengisar**

#### **MULA**

**TAMAT** 

PILIH bawang dan cili
BERSIHKAN bawang
dan cili sebelum kisar
MASUKKAN bawang
dan cili ke dalam mesin
pengisar
KISAR semua bahan
tadi mengikut tekstar
kita
TUANGKAN ke dalam
mangkuk



### **Elektronik**

## Algoritma

### Periuk Nasi

Mula-mula ambil 2
cawan beras. Selepas
itu, basuh beras
sebanyak 3 kali.
Setelah itu, masukkan
2 cawan air ke dalam
beras tadi. Kemudian,
tekan butang ON.
Apabila butang OFF,
nasi selesai masak.
Tuang dalam pinggan
dan makan.

## **Pseudokod**

### Periuk Nasi

MULA
AMBIL beras 2 cawan
BASUH beras sebanyak
3 kali
MASUKKAN 2 cawan

air ke dalam beras
TEKAN butang ON
untuk masak nasi
BUTANG OFF nasi
sudah masak
TUANG dalam pinggan
dan makan
TAMAT



# Peralatan menggunakan atur cara komputer

## **Algoritma**

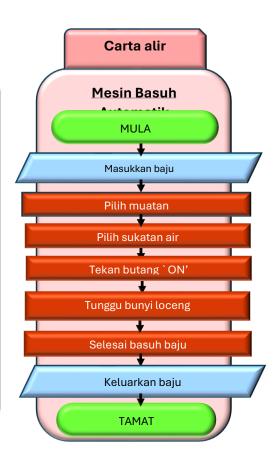
# Mesin Basuh Automatik

Mula-mula masukkan baju. Selepas itu, pilih muatan dan sukatan air. Setelah itu, tekan butang `ON'. Kemudian, tunggu sehingga loceng bunyi. Baju selesai basuh baju. Keluarkan baju.

## **Pseudokod**

# Mesin Basuh Automatik

MULA
MASUKKAN baju
PILIH muatan dan
sukantan air
TEKAN butang `ON'
TUNGGU bunyi loceng
BAJU selesai basuh
baju
KELUARKAN baju
TAMAT



# **Pengaturcaraan Visual Scratch**

## Algoritma

#### **Animasi Penceritaan**

Mula-mula klik kepala

kucing dan masukkan objek. Selepas itu, klik fitur `Events', tarik atur cara bendera hijau. Setelah itu, klik fitur `Looks', tarik atur cara say dalam 2 saat. Dan taip dalam atur cara itu dan paparkan perkataan `SELAMAT HARI LAHIR'. Kemudian, Masukkan bunyi objek.

dimainkan.

## **Pesudokod**

### **Animasi Penceritaan**

MULA
KLIK kepala kucing
MASUKKAN objek
KLIK `Events'
TARIK atur cara
bendera hijau
KLIK `Looks'
TARIK atur cara `say
dalam 2 saat'
PAPARKAN `Selamat
Hari Lahir'
MASUKKAN bunyi objek
MAINKAN penceritaan
animasi
TAMAT

