



*Empresa e Iniciativa
Emprendedora*

TEST DE AUTOEVALUACIÓN DE HABILIDADES EMPRENDEDORAS.....	3
Gráficas de autoevaluación.....	4
Mando Xbox.....	5
Innovaciones.....	6
INNOVACIÓN DE PRODUCTO.....	6
INNOVACIÓN DE PROCESO.....	6
INNOVACIÓN DE MARKETING.....	6
INNOVACIÓN DE ORGANIZACIÓN.....	6

REA Empresa e Iniciativa Emprendedora. Proyecto EDIA.

Ciclos Formativos. Grado Medio y Grado Superior.



TEST DE AUTOEVALUACIÓN DE HABILIDADES EMPRENDEDORAS

Aprender de la experiencia: soy capaz de reflexionar y valorar los logros alcanzados y errores para aprender de la experiencia.

Identificar oportunidades: soy capaz de identificar oportunidades en problemas y necesidades de las personas, y proponer soluciones.

Creatividad: soy capaz de producir y desarrollar ideas que aporten valor a las personas y/o sociedad.

Visión: soy capaz de imaginar un futuro deseable para mí y para otras personas.

Evaluar ideas: capaz de entender que una idea puede tener diferentes tipos de valor y puede ser desarrollada de maneras diferentes.

Pensamiento ético y sostenible: soy capaz de reconocer el impacto que mis decisiones tienen en el entorno y medio ambiente.

Autoconocimiento y confianza en sí: soy capaz de aprovechar y potenciar mis habilidades.

Motivación y perseverancia: soy capaz de identificar mis intereses, y mantenerlos a pesar de los obstáculos que se puedan presentar.

Movilizar recursos: soy capaz de encontrar y utilizar recursos de manera responsable.

- **Educación financiera:** soy capaz de diseñar un presupuesto para un proyecto.

Involucrar a otras personas: soy capaz de comunicar mis ideas de manera clara, consiguiendo que otras personas se integren en el equipo de mi proyecto.

- **Tomar la iniciativa:** soy capaz de tomar la iniciativa a la hora de solucionar problemas que afectan a mi entorno.

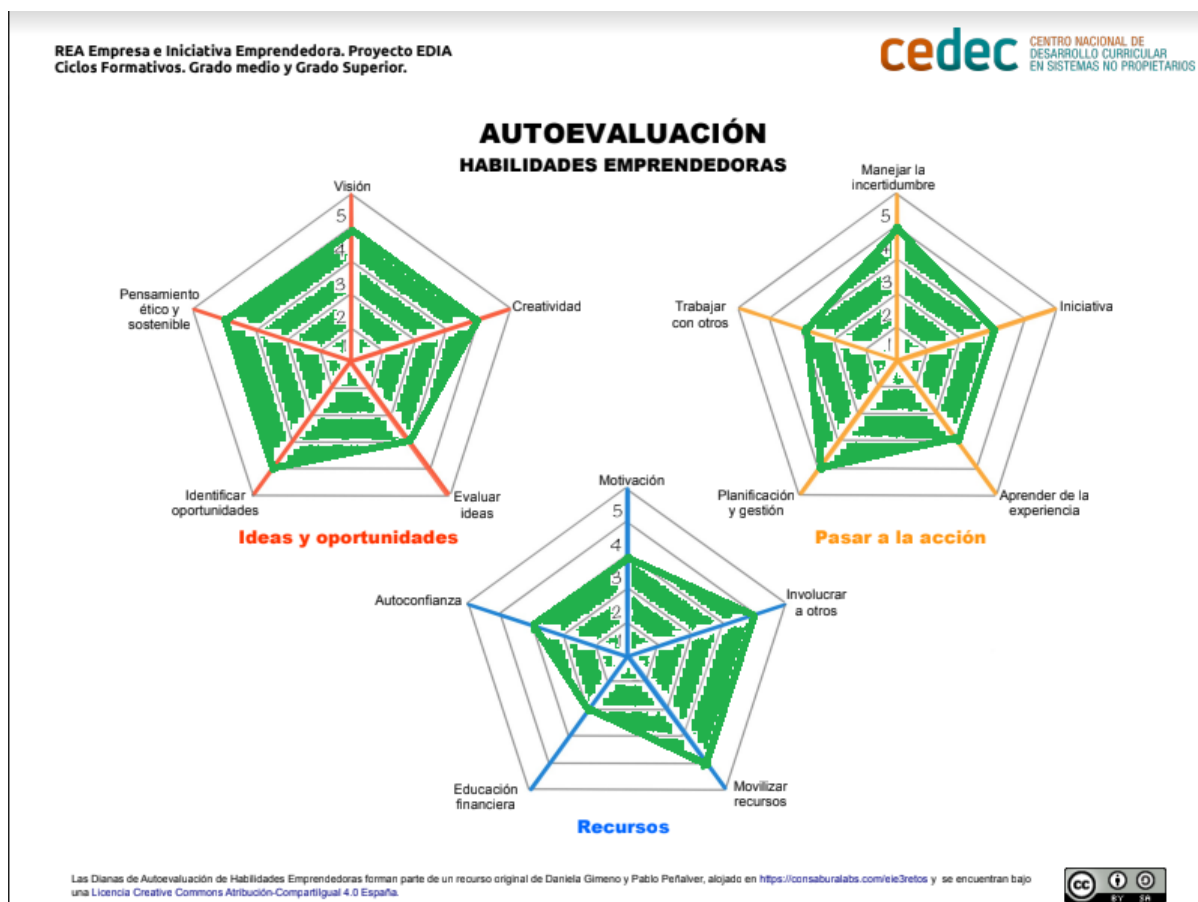
Planificación y gestión: soy capaz de definir un plan de acción para desarrollar un proyecto.

Manejar la incertidumbre: soy capaz de evaluar diferentes opciones y prever riesgos para mis decisiones.

- **Trabajar con otras personas:** soy capaz de crear un equipo en el que se trabaje de forma cooperativa.

1	2	3	4	5
			X	
			X	
			X	
		X		
5			X	
		X		
		X		
			X	
	X			
10			X	
		X		
			X	
			X	
		X		
		X		

Gráficas de autoevaluación



Mando Xbox

Primero en cuanto la sustitución, voy a escoger el mando principal de la Xbox360. A partir de este voy a diseñar un mando con forma similar a este, pero pudiendo dividirse por la mitad, logrando así que cada mando conserve un joystick y 4 botones. Esto nos permite que de dos mandos podamos sacar 4 submandos, lo cual es mucho más asequible que comprar 4 mandos independientes. Está pensado de forma que puedan usarse de forma ocasional, siendo compatibles con juegos con pocos controles, ya que queremos que encajen dentro del ámbito familiar. Estos pueden ser como por ejemplo Bomberman o juegos de carreras en general.



Innovaciones

INNOVACIÓN DE PRODUCTO

Toyota: Motor de hidrógeno.

Tesla: Conducción autónoma.

INNOVACIÓN DE PROCESO

Amazon: Amazon ha sido líder en la innovación en el proceso de distribución y logística. Su sistema de gestión de almacenes altamente automatizado, conocido como Kiva, ha cambiado la forma en que se maneja la logística en almacenes y centros de distribución.

Toyota: Toyota es conocida por su innovación en el proceso de fabricación de automóviles, particularmente por su método de producción conocido como el "Sistema de Producción Toyota" o "Lean Manufacturing". Esta filosofía se centra en la eliminación de desperdicio, la eficiencia en la producción y la mejora continua.

INNOVACIÓN DE MARKETING

Netflix: Netflix pasó de ser un distribuidor de DVD por correo, a convertirse en un proveedor líder de contenido por streaming y luego en un proveedor de contenido propio.

INNOVACIÓN DE ORGANIZACIÓN

Google: Google es famoso por su cultura organizativa innovadora. La empresa ha implementado prácticas únicas, como permitir que los empleados dediquen una parte de su tiempo de trabajo a proyectos personales (conocido como "20% time"), lo que ha dado lugar a la creación de productos exitosos como Gmail.

Zappos: Zappos, una tienda en línea de calzado y ropa, es conocida por su enfoque inusual en la gestión de la organización. Han implementado un sistema de autogestión llamado "Holacracy", que elimina las estructuras jerárquicas tradicionales y otorga a los empleados un alto grado de autonomía y responsabilidad en la toma de decisiones. Este enfoque ha sido destacado como una innovación en la gestión y la organización empresarial.