Welfare Business

Thématique : bien-être au travail

Par Aurélien Rogé, Lucas Haboussi, Antoine Mignien, Guillaume Leroy et Théo Vangheluwe

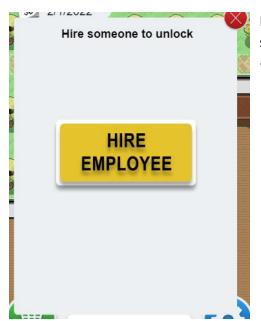
Dépôt GitHub: https://github.com/HiddenLab-Studio/WelfareBusiness

Welfare Business est un jeu de gestion d'entreprise, où vous allez prendre la place du patron. La spécificité du jeu est qu'en plus de devoir gérer l'aspect financier, il faudra aussi s'occuper du bien-être de ses employés, ce qui est indispensable si vous souhaitez rester rentable! Pour ce faire, divers services et mobiliers sont achetables dans la boutique. Le but est de simuler l'impact du bien-être des employés sur les résultats de l'entreprise, et ainsi de faire réfléchir le joueur sur cette thématique si importante à notre époque.

Présentation de l'interface utilisateur :

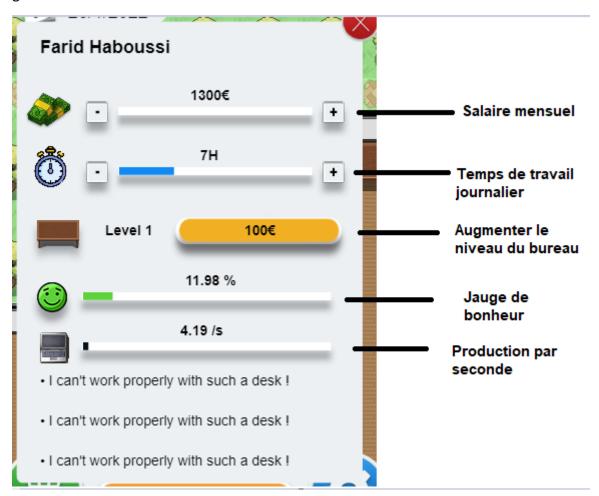


Comment embaucher un employé?



Pour ce faire, rien de plus simple, il suffit de cliquer sur un bureau libre et de cliquer sur le gros bouton « Hire employee »

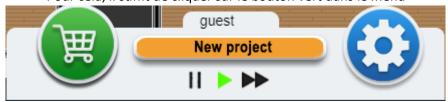
Une fois votre employé embauché, vous pouvez paramétrer ses statistiques personnels grâce aux différents boutons.



Comme dans la vraie vie, un employé mieux payés, avec des horaires de travail plus faibles et avec un meilleure équipement sera bien plus productif. D'où l'intêret de s'occuper de ces différents paramètres!

Comment acheter des améliorations pour l'entreprise ?

Pour cela, il suffit de cliquer sur le bouton vert dans le menu



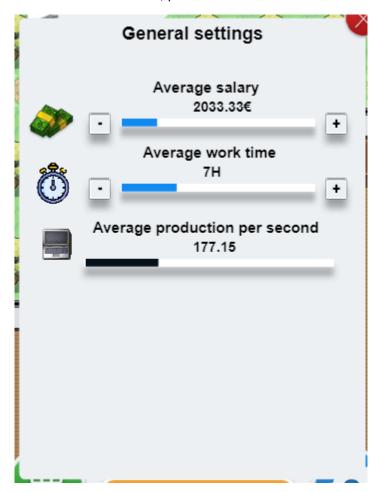
Cela vous ouvrira la menu de la boutique ci-dessous. Certaines améliorations sont à achats unique alors que d'autres possèdent différents niveaux d'amélioration.



Acheter des améliorations et services permet d'augmenter le bien-être de tous les salariés de l'entreprise, ce qui les rend en parallèle plus productifs.

S'occuper de tous les employés en même temps

Il suffit de cliquer sur le bouton bleu du menu, permettant d'ouvrir cette fenêtre :



Fin de partie

Il existe une seule fin possible, si le joueur fait faillite. Pour cela, il faut qu'il passe sous la barre des -10 000€. Nous avons décidé de ne pas implémenter de fin « victorieuse » car nous considérons qu'on ne peut jamais vraiment en avoir fini avec une entreprise et avec la gestion de ses employés.