Dateisysteme



Dateisysteme (DS)

- · Einführung
- · Grundlegendes Konzept
- · Struktureller Aufbau
- · Beispiele
- · Zugriff und Operationen
- · Sicherheit
- · Ausblick



Geschichte

- · Erste Dateisysteme im 18. Jahrhundert
- Einfache Systeme auf: Lochstreifen, Lochkarten
- Komplexere Systeme auf Trommelspeicher und Festplatten



Was wäre anders ohne DS

- Medium mit Speicherplatz
- physikalische Adresse auf dem Medium
- •eingeben:
 - Cylinder, Head, Sector
 - Blocknummer (Speicher TB Mrd. Blöcke)
- Assembler mit Registern und RAM/ROM



Warum ein DS

- Organisation der Daten
- "einfache" Adressen
- •C:\\Test\helloworld.c

versus

Cylinder 1017, Head 7, Sector 58

bzw. Block Nr. 1025634



Blöcke und Cluster

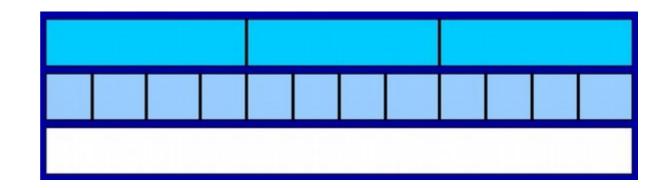
- Massenspeicher
 - physikalisches Medium mit Blockstruktur
 - Festplatten 512 bzw. 4096 Bytes
 - Optische Medien 2048 Bytes
 - 4 oder 8 Blöcke = 1 Cluster

3 Cluster a 4 Blöcke

12 Blöcke

Physikalischer Platz

(z.B. 1 Spur)



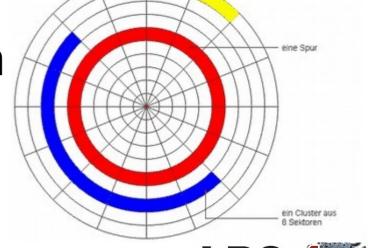


Blöcke (Sektor)

- Original Unix 512 Byte
- Moderne BS 4096 Byte
- CD-Rom 2048 → 2352 inkl. Fehlerkorrektur
- Kleinste Dateneinheit die abgerufen werden

kann

 Cluster Verbund aus Blöcken je Adresse



Grundlagen

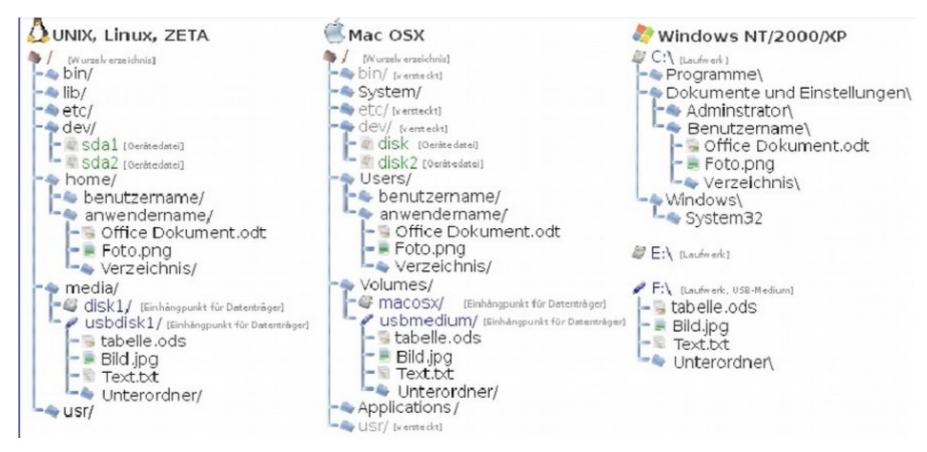
- · Zuordnung Datei

 Cluster
 - Startcluster + Länge
 - Startcluster + Adresse des Folgeclusters
 - Frei (Cluster stehen einzeln in der Tabelle)
 - Speicherung von Extents:
 - · Startcluster 67439, Länge 39
 - Cluster 149228, Länge 8
 - Cluster 34929, Länge 3



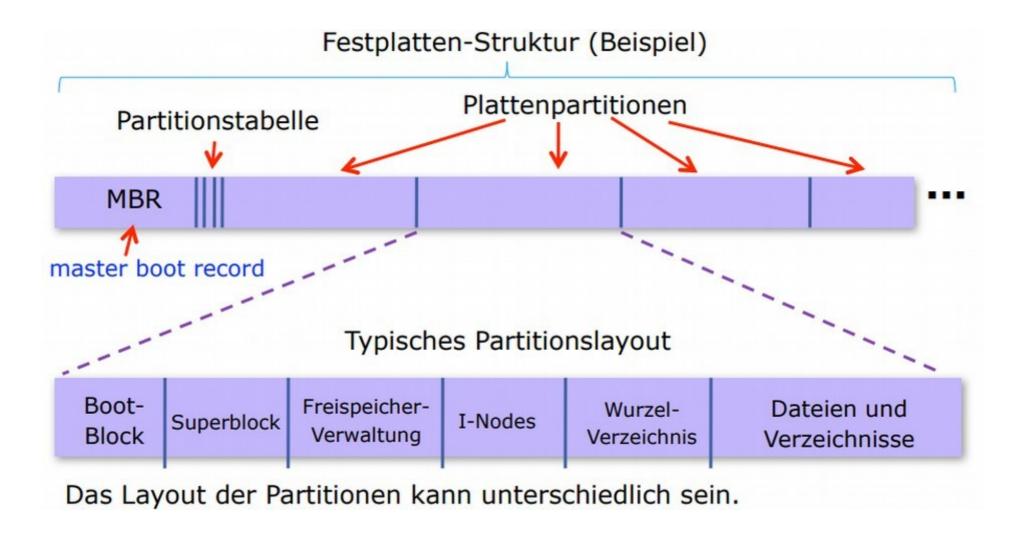
Struktureller Aufbau

- Hierarchisch
- Verzeichnis(se) = Ordner





Festplatten Partitionen





Master Boot Record (MBR)

- Befindet sich im ersten Sektor einer partitionierten Festplatte (512 Byte)
 - Besteht aus Startprogramm (440 Byte)
 - Datenträger Signatur (4 Byte)
 - Null (2 Bype)
 - Partitionstabelle (64 Byte)
 - Bootsektor-Signatur (2 Byte)
- Wir langsam durch GUID Partion Table (GPT) ersetzt



Möglichkeiten der • Windows Partitionierung

- 4 Primäre Partitionen
- 3 Primäre Partitionen + eine Erweiterung welche wiederum in Logische unterteilt werden kann (Alphabet (255))
- Buchstaben

Linux

- Theoretisch 128 Partitionen- praktisch 63
- Swap nicht mehr bei SSD
- Einhänge Punkt /dev/sda1



Logical Volume Manager (LVM)

- Zusammenschluss mehrere Festplatten zu einem Logischen Laufwerk
- Ähnlichkeiten zu RAID jedoch keinen Redundanz
- Oft in Kombination mit Software Raid



Zugriff und Operationen

- Öffnen von /path/to/präsentation.pdf:
 - Öffnen des Ausgangsverzeichnisses
 - Suchen von "path"
 - Zugriffsrechte überprüfen
 - Öffnen des Verzeichnisses "path"
 - Suchen von "to"
 - Zugriffsrechte überprüfen
 - Öffnen des Verzeichnisses "to"
 - Suchen von "präsentation"
 - Zugriffsrechte überprüfen
 - Öffnen von "präsentation"



Sicherheit

- Beschreibungstabelle enthält oft Informationen über Zugriffsrechte (auch Metadaten genannt)
 - Kein Zugriff
 - Schreibgeschützt
 - Voller Zugriff
 - Außerdem z.B. verstecken von Dateien in
 - NTFS möglich



Sicherheit

- Verschlüsselung möglich
- Entweder mit Dateisystem eigenen Tools:
 - z.B. NTFS: Triple Des, AES
- Oder mit Fremdtools:
 - z.B. TrueCrypt
- Dateisystem darf keine Daten verlieren!
- Multitasking
 - Einzelne Vorgänge trennen
 - Mehrfachzugriff auf Datei verhindern (locks)
- Stromausfall



Journaling Dateisysteme

- Änderungen werden erst im Journal gespeichert
- Erst nach dem commit gelten diese als abgeschlossen
- Daten werden je nach BS vor oder nach dem commit geschrieben (EXT3)

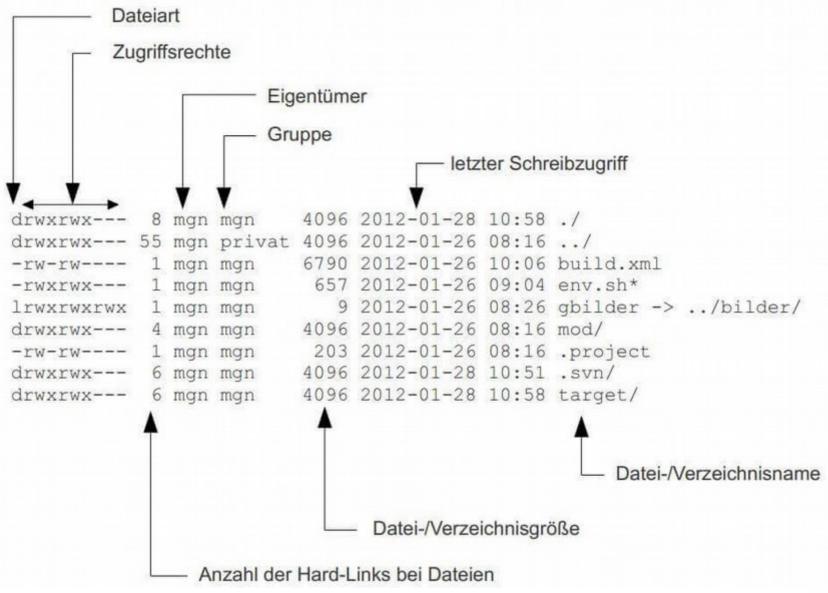


Journaling-Dateisysteme

- Linux
- ReiserFS
- •ext3/ext4
- •btrfs
- •XFS (IRIX)
- •JFS/JFS2 (AIX und OS/2)
- •Microsoft
- •NTFS/ReFS
- Mac OS ab 8.1 und Mac OS X/OS X/macOS
- •HFS+
- Advfs (Tru64 UNIX)
- •BeFS (BeOS)
- •FFS (BSD)

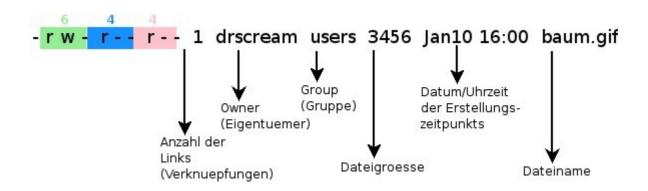


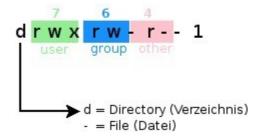
Rechte in Dateisystemen



Zugriffsrechte Linux (Unix)

- Unterscheidung in drei Gruppen
 - Owner (user) = u, Group = g and Others = o sowie All = a
- Unterscheidung in drei Rechte
 - r = read, w = write and x = execute
- Befehl chmod
- Operation +,-, =
- chmod o-r Dateiname.type
- chmod 751 Dateiname.type







Zugriffsrechte Windows (1) (NTFS) • Vollzugriff \rightarrow darf alles auch Rechte ändern

- Ändern → wie Vollzugriff nur ohne das Recht Rechte zu ändern und keinen Ordner löschen
- Lesen und Ausführe (Dateien) → Ansehen aber nicht verändern jedoch starten
- Ordnerinhalt auflisten (Ordner) → Auflisten von Ordnerinhalten
- Lesen → Ansehen aber nicht verändern und nicht starten
- Schreiben → darf ändern aber nicht löschen

Zugriffsrechte Windows (2)

Berechtigungen	Vollzugriff	Ändern	Lesen Ausführen	Ordnerhinhalt auflisten (nur Ordner)	100000000000000000000000000000000000000	Schreiben
Ordner durchsuchen	х	X	х	x	-	-
Dateien ausführen	x	X	x	x	X	-
Ordner auflisten	x	х	x	x	x	-
Dateien lesen	x	X	x	x	x	-
Attribute lesen	x	х	x	x	x	-
Erweiterte Attribute lesen	x	x	x	x	x	-
Dateien erstellen	x	X	-	-	-	X
Daten schreiben	х	X	-	-	-	X
Ordner erstellen	x	X		-	-	x
Daten anhängen	x	x	-	-	-	x
Attribute schreiben	x	х		-	-	x
Erweiterte Attribute schreiben	x	x	-	-	-	x
Unterordner und Dateien löschen	x	-	-	-	-	-
Löschen	x	x	-	-	-	-
Berechtigungen lesen	x	x	x	x	x	x
Berechtigungen ändern	x		-	-	-	-
Besitzrechte übernehmen	x			-	-	-



Netzwerk-Filesysteme

Anforderungen

- Zugriffstransparenz → immer gleiches Verfahren
- Ortstransparenz → der Speicherort kann unbekannt sein
- Fehlertransparenz → Client Ausfall verursacht keine Fehler
- · Leistungstransparenz Zugriffszeit immer gleich
- Nebenläufigkeitstransparenz → keine Inkonsistenz durch parallele Zugriffe

