

# Landesberufsschule 4 Salzburg

## Projektstrukturplan

---

*Katalog - Nr.:* 1>

*Name :* Valentin Adlgasser

*Jahrgang :* 2020

*Datum der Übung :* 01.10.2020 - 06.10.2020

### Inhalt

1.	Teilbereich des Projektstrukturplans .....	2
2.	Arbeitspakete .....	2
a.	Übersicht der Metadaten .....	2
b.	Youtube Thumbnail anzeigen .....	2
c.	Auswahlmöglichkeit zwischen Video- und Audiodownload erstellen .....	2
d.	Button zum Senden des Downloadbefehls erstellen .....	2
e.	Verarbeitung der gedownloadeten Datei .....	2
3.	Meilenstein .....	3
4.	Netzplan .....	3
5.	Ressourcenplan .....	3

## 1. Teilbereich des Projektstrukturplans

### Erstellung der Download Page in der Android Anwendung (26.10.2020 – 01.11.2020):

In diesem Teilbereich werde ich in der Android Anwendung eine Download Page zum Herunterladen von Youtube Videos als Videoformat erstellen, welche auch die Metadaten, des zu downloadenden Videos anzeigen wird. Vom Verhalten und Aufbau wird diese Page der Download Page der Extension stark ähneln.

Die Download Page wird in diesem Teilbereich noch nicht designend werden, da ich das Design zu einem späteren Zeitpunkt erstellen werde (01.11.2020 – 04.11.2020).

## 2. Arbeitspakete

### a. Übersicht der Metadaten

In diesem Schritt werde ich es möglich machen, dass die App eine, möglicherweise statische URL, an das Backend schickt. Von dieser kommt eine Rückmeldung im JSON-Format, welche alle Metadaten des Youtube Videos beinhaltet. Diese Daten werde ich danach in der App verarbeiten und am Bildschirm des Handys ausgeben können.

### b. Youtube Thumbnail anzeigen

In diesem Schritt werde ich es ermöglichen, dass Thumbnail des Youtube Videos anzuzeigen. Das Thumbnail wird ebenfalls vom Backend geschickt und muss in der App aufbereitet und angezeigt werden.

### c. Auswahlmöglichkeit zwischen Video- und Audiodownload erstellen

In folgendem Schritt werde ich es ermöglichen, dass der User per Auswahl entscheiden kann ob das Youtube Video als MP4 (Videodownload), oder als Mpeg (Audiodownload) gedownloadet werden soll. Der Videodownload muss zu diesem Zeitpunkt funktionieren, da dies das Backend bereits zur Erstellung dieses Dokumentes zulässt. Ob der Audiodownload zu diesem Zeitpunkt auch bereits funktioniert entscheidet der Entwickler des Backends (Peter Rudnik) und liegt damit nicht in meiner Entscheidungskraft.

### d. Button zum Senden des Downloadbefehls erstellen

In diesem Schritt werde ich einen Button erstellen welcher den Downloadbefehl an das Backend schicken soll. Dazu muss eine Prozedur im Hintergrund laufen, welche einen GET-Befehl an das Backend schickt, in dem der Videokey, der Userkey und das zu downloadete Format festgelegt ist.

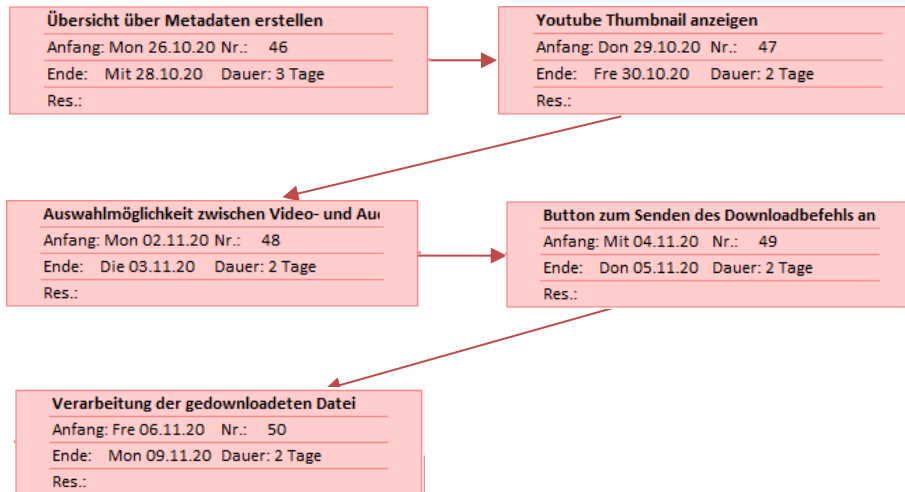
### e. Verarbeitung der gedownloadeten Datei

Im letzten Schritt dieses Teilbereichs werde ich es möglich machen, dass die zu downloadende Datei von der App empfangen wird und im Dateisystem des Smartphones abgelegt wird. Dabei soll die Datei einen aussagekräftigen Namen haben und an einem statisch festgelegten Ort abgelegt werden (Downloadordner des Smartphones).

### 3. Meilenstein

Der Meilenstein am Ende dieses Teilbereichs liegt darin, dass ein Youtube Video als Videodatei über die App gedownloadet werden kann und, falls das Backend dies zulässt, auch als Audiodatei.

### 4. Netzplan



### 5. Ressourcenplan

Personen: Valentin Adlgasser

Sachmittel: Lenovo Thinkpad E585, Android Studio

Finanzmittel: Keine