Stellenanzeige 1:

Software Engineer/Programmer for iRacing.com

Der Mitarbeiter sollte mindestens fünf Jahre Erfahrung in C oder C++ haben. Er sollte sich mit Windows auskennen und Erfahrung in PC oder Konsolenspiele Entwicklung ist von Vorteil. Der zukünftige Mitarbeiter muss entweder einen Bachelor in Computer Science besitzen oder etwas Vergleichbares. Wissen oder Interesse an Motorsport ist ein Plus.

Die Aufgaben für den zukünftigen Mitarbeiter sind die Weiterentwicklung und Überarbeitung von bereits vorhandenen Features oder die Erstellung von neuen. Außerdem wird der Mitarbeiter neue Tools schreiben oder an dem Spiel weiterentwickeln. Qualitätstest gehören ebenfalls zu den Aufgaben des neuen Mitarbeiters.

Gefunden: https://www.iracing.com/job-opportunities/ 13.05.2020 um 15.42 Uhr

DevOps Engineer / Softwareentwickler bei der Rheinmetall Electronics GmbH

Der zukünftige Mitarbeiter sollte ein abgeschlossenes Studium der Informatik, Technische Informatik, Elektrotechnik oder vergleichbar haben. Er braucht Erfahrung in der Windows Systemprogrammierung und sehr gute Kenntnisse in den Programmiersprachen C++ und Java. Der zukünftige Mitarbeiter wird plattformübergreifende Buildsysteme pflegen und verbessern. Außerdem wird er die Build – IT pflegen, verwalten und dokumentieren.

Gefunden:

https://www.rheinmetall.com/de/rheinmetall_ag/talentlink/talentlink_druckansicht.php?id=126895 &technical_id=QYIFK026203F3VBQB7V68V7G6 13.05.2020 um 16.16 Uhr





