

Uusi Aurinko 模组企划案

(该模组参加 2021 届 TeaCon Mod 开发大赛)

Lucun.Ji

2021 年 5 月 16 日

目录

1	简介	2
2	新增物品	3
2.1	元素石	3
2.2	太阳石	4
2.3	其他	4
3	新增实体	5
3.1	遗忘之地怪物	5
3.2	新日	6
3.3	太阳	6
4	新增进度	8

1 简介

Uusi Aurinko, 是芬兰语中的 New Sun, 新太阳。它来自于游戏 Noita 中的一系列成就任务: 玩家收集五中元素, 通过炼金术般的过程制造出新的太阳。

通过将这一系列任务带入 minecraft, Uusi Aurinko 模组为玩家增加了一些新的后游戏后期 (end of game) 玩法。玩家在拥有足够强大的装备后, 再次游历一些远古遗迹, 从宝箱中拾起曾经不敢接触的物品, 通过一系列破坏性 (甚至是毁灭性) 的操作制造出一颗耀眼的太阳。

为了保证原汁原味, 游戏中的物品会使用 Noita 中的芬兰语命名加本地化的注释。

这份企划案目前使用的图片大多为 Noita 游戏中的素材和截图, 均来自 Noita Wiki。为了规避版权问题, 后续会换成自制素材。

2 新增物品



(a) Kiuaskivi



(b) Vuoksikivi



(c) Ukkoskivi



(d) Tannerkivi



(e) Kakkakikkare



(f) Auringon-siemen



(g) Aurinkokivi



(h) Paha Silmä



(i) Kuu

2.1 元素石

Kiuaskivi: 火石。烈焰人有极低概率掉落。地狱宝箱几率刷新。掉落物形式下不会被火焰摧毁。主手或副手持有时玩家获得火焰免疫（但是会有火焰效果），并随机在玩家周围生成火焰。

Vuoksikivi: 水石。远古守卫者概率掉落，守卫者极低概率掉落。水中遗迹宝箱几率刷新。掉落物形式下不会被火焰摧毁。主手或副手持有时身上不会出现火焰效果。周围的岩浆源会变成黑曜石，流动的岩浆会变成圆石。身上所有非信标给予的效果，无论正面或负面，以双倍速度消退。周围会受到水伤害的生物也会受到缓慢的伤害。

Ukkoskivi: 电石。闪电苦力怕概率掉落。骷髅马概率掉落。末地宝箱几率刷新。掉落物形式下不会被火焰摧毁。持有时周围的水和金属块会随机出现扩散性的闪电特效。持有的玩家免疫闪电伤害（但是连带的火焰伤害不算）。被电到的生物，除非持有电石，会受到伤害并获得缓慢效果。被电到的易燃物会燃烧。

Tannerkivi: 地石。基岩周围的石头被玩家挖掘时极低概率掉落。主世界的废弃矿坑、丛林神庙与沙漠神殿中的宝箱几率刷新。掉落物形式下不会被火焰摧毁。持有时周围的方块会随机变成泥土，液体、基岩、末地传送门框架、末地传送门等方块除外。玩家持有它近战攻击时造成小范围地震（周围方块变成对应的掉落沙，箱子等容器会被破坏）。

Kakkakikkare: 粪石。僵尸极低概率掉落。主世界地牢宝箱概率刷新。掉落物形式下不会被火焰摧毁。玩家持有时随机造成自己短时间反胃，中毒。玩家周围的液体概率变成粪水（地狱中则会变成黑石）。

2.2 太阳石

Auringonsiemen: 太阳种子。击杀灵魂峡谷的特殊 boss 遗忘者获得。掉落物形式下不会被爆炸或火焰摧毁。持有的玩家周围的沙子，沙砾，混凝土粉末等粉末物质随机消失并爆炸。给予玩家看到遗忘者的能力。

Aurinkokivi: 太阳石。将太阳种子在白天露天放置在沙漠神殿处获得。掉落物形式下不会被爆炸或火焰摧毁。第一次拾起后给予玩家凋零效果。周围粉末物质随机转化为火焰。给予给予玩家看到遗忘者的能力。在一秒内受到六次爆炸后变成一个最基础的新日。

2.3 其他

Paha Silmä: 邪眼。终末之眼加恶魂眼泪合成，可以佩戴在头部。持有或佩戴时给玩家看到遗忘者的能力。生效时随时间减少耐久，不可附魔。

Kuu: 微型月球。末地石和黑曜石合成。右键投掷出去后会在空中缓慢地漂浮。对着漂浮物右键可以将其收回背包。被投掷出去或持有时，将周围的新日灵魂沙、弹射物和掉落物缓慢地拉向自己。自己也会因为这些实体而移动（相互吸引）。

3 新增实体

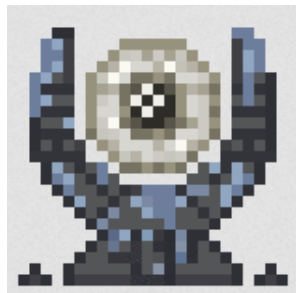
3.1 遗忘之地怪物



(a) Unohdettu



(b) Elvytyskristalli



(c) Haamukivi

Unohdettu: 遗忘者。这是一只白色，比恶魂略大，独眼，骷髅状的飞行生物。血量与凋灵相当。生成在灵魂峡谷中的特殊结构遗忘之地中。除非借助邪眼、太阳石、太阳种子，玩家无法看见它。

只会受到来源为玩家的伤害。无法看见它的玩家无法对它造成任何伤害。会被恢复水晶治疗。攻击方式是朝玩家发射蓝色的激光。被击杀后固定掉落一个太阳种子。

Elvytyskristalli: 恢复水晶。末地水晶的绿色版。破碎后不会产生爆炸，但是有较高的血量（100）。与遗忘者一起在遗忘之地中生成，一般会有 4~6 个。每隔一段时间尝试给附近的遗忘者恢复生命。破碎后掉落较多的恶魂之泪。

Haamukivi: 幽灵水晶。末地水晶的灰色版。破碎后不会产生爆炸，但是有较高的血量（100）。每隔一段时间检测周围的幽灵怪物数量。若被它生成的幽灵怪物小于一定数量则补充生成一些。破碎后所有被它生成的幽灵怪物会一起消失。掉落较多的恶魂之泪。

幽灵怪物: 灰色、半透明版的原版怪物。他们被幽灵水晶生成。它们不会受到任何伤害，但是在距离生成它们的幽灵水晶过远时会消失。生成它们的幽灵水晶消失时，它们也会消失。以下怪物有幽灵版本:

- 僵尸

- 尸壳
- 僵尸村民
- 骷髅
- 流浪者
- 蜘蛛

3.2 新日

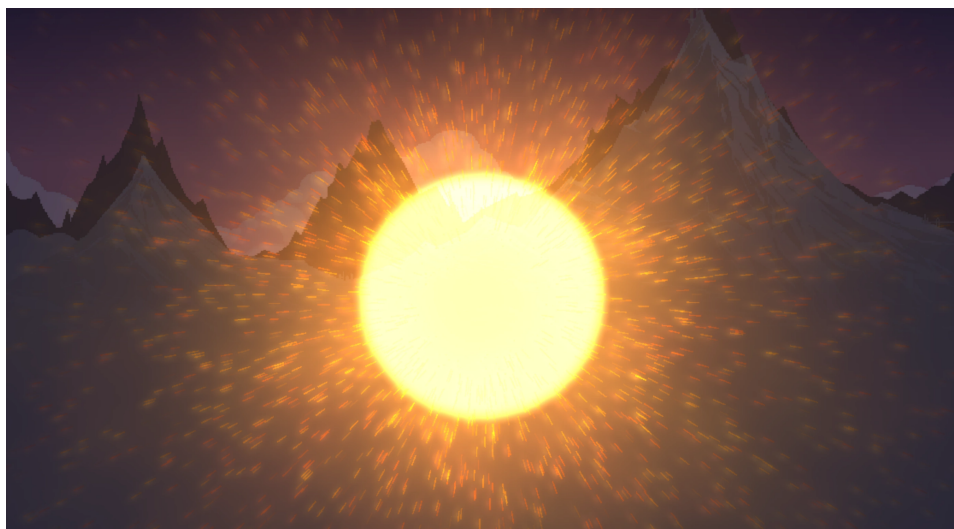


图 3: Uusi Aurinko

3.3 太阳

Uusi Aurinko: 新日。随机将周围的**任何**方块变成流动的岩浆（不是岩浆源）。末地传送门除外。内部会有一些不会被摧毁的发光方块提供亮度。会朝着末地的 (0, 200, 0) 坐标，主世界的 (0, 200, 0) 坐标或附近手中或漂浮的微型月球移动。周围的所有实体都会被持续地点燃并被拉向它的中心。所有死亡的生物脚下都会生成流动的岩浆。

最开始很小且较暗。在周围死亡 100 只生物后会变大一圈，变得更白、更亮。第一次变大后，玩家可以向内部投入元素石。投入的元素石会消失并使新日变大一些。此外：

- 水石使它颜色变紫。
- 地石使它变绿并增强引力效应。
- 火石使它变红并增强火焰伤害。
- 雷石使它变蓝并在周围随机生成闪电与爆炸。

投入除粪石以外的所有四种元素石后，它将完成生长。

如果在投入三种元素石后投入粪石，它会以一种“特别”的方式完成生长：体积几乎变为两倍大，颜色变成黑色，火焰伤害和引力效果变得极大。

完整尺寸的普通新日与黑色新日相遇时会发生一次剧烈的爆炸。所有世界中的所有生物并获得强烈的燃烧、凋零与缓慢效果。玩家则会直接死亡，死亡信息是“xxx 死于强烈的高速粒子流”。

4 新增进度

- **掌中炽焱** 条件：获得火石
- **固态水。等等，这不是冰 ?!** 条件：获得水石
- **ElectroBOOM** 条件：获得电石
- **大地在颤动** 条件：获得地石
- **呕——** 条件：获得粪石
- **追忆** 条件：击杀遗忘者
- **转变** 条件：造出新日
- **血与火的成长** 条件：新日周围死亡 100 个生物
- **太阳照常升起** 条件：成长完全的普通新日移动到主世界的 (0, 200, 0) 附近
- **腐坏** 条件：新日变成黑色
- **新秩序** 条件：成长完全的黑色新日移动到末地的 (0, 200, 0) 附近
- **毁灭性中和** 条件：黑色与普通新日相互碰撞