

H 29 2

以下記法は全てMDL記法に基づくものとする。

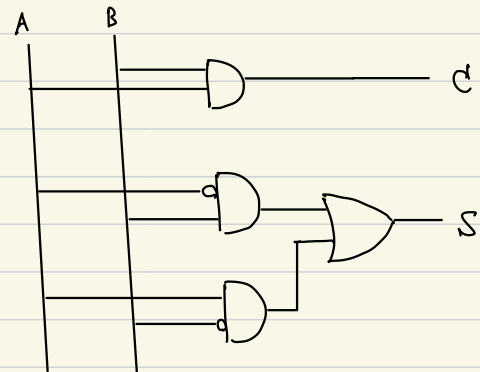
(1) 真理値表は以下。

A	B	c	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

(2) (1)より

$$\begin{cases} c = AB \\ S = A \oplus B (= A \times \oplus B) \\ = A\bar{B} + \bar{A}B \end{cases} \quad (\text{に注意})$$

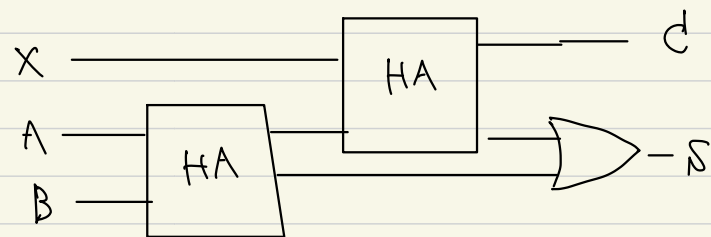
HAの回路は以下の通り



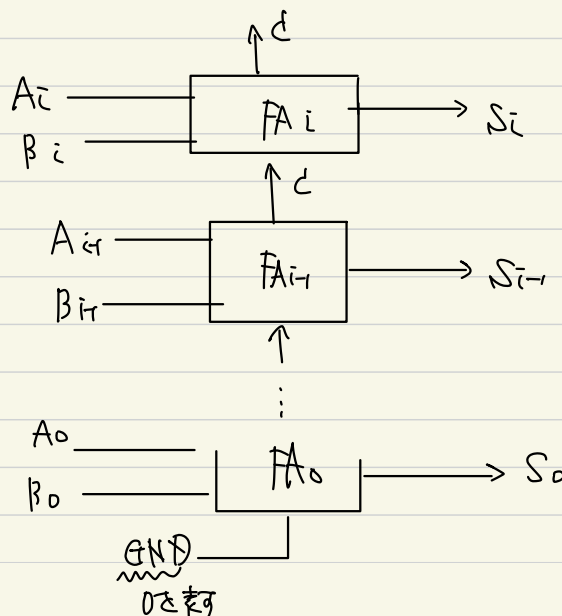
(3) 真理値表は以下

X	A	B	c	S
0	0	0		0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

(4) FAの回路は以下の通り。



(5) nコのFAを直列に接続して、i番目のFAでは2つの数のi bit目と、i-1コ目のFAからの桁上がりを入力として受ける。その接続の様子を以下に図として示す。



(但し、 $A_i, B_i$  はそれぞれ入力した2つのi bit目の値、 $S_i$  は  $A+B$  のi bit目の値を表すものとする。)

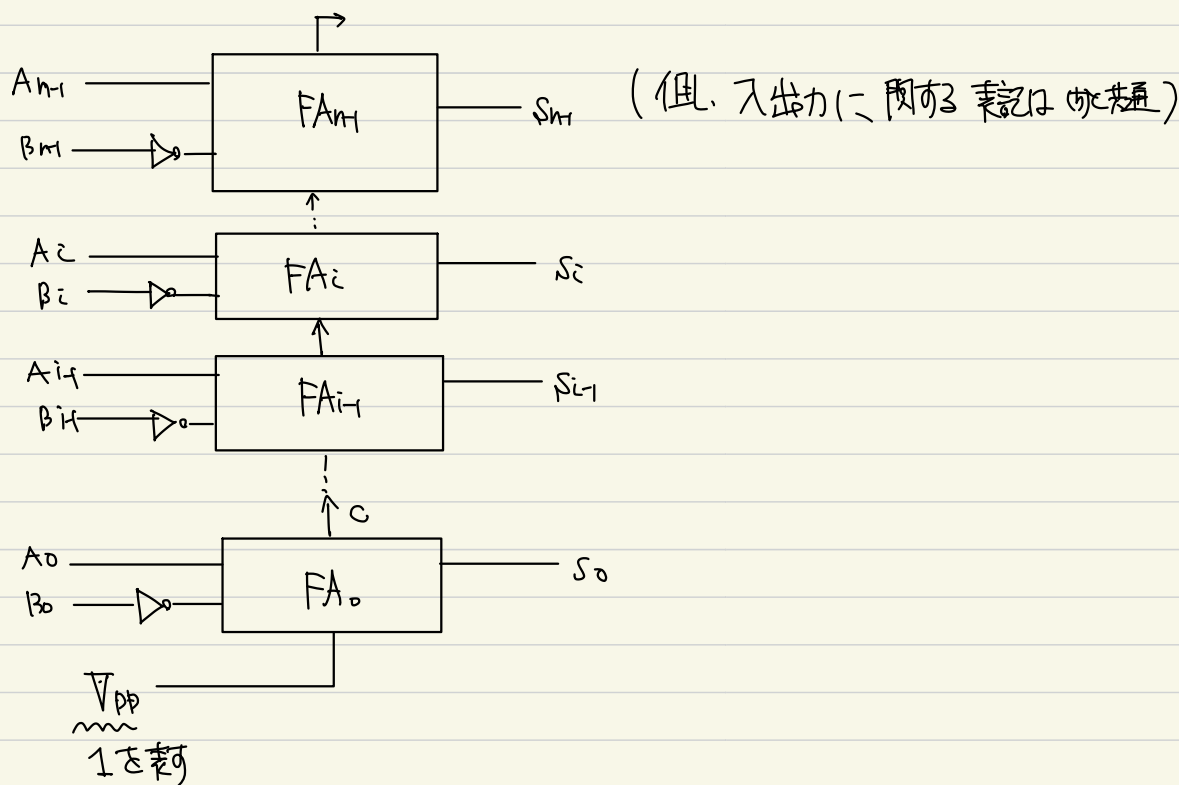
この接続はカスケード接続と呼ばれることがある。

(6) ④の方法では、高位のFAにおける桁上がり信号の生成の遅延が  $N$  に比例して大きくなるため、規模の大きい加算器に向かないという欠点がある。この欠点を解消するため、 $A_{0,1} \sim A_{i-1}, B_{0,1} \sim B_{i-1}$  から直接  $FA_i$  に入る桁上がり信号を生成する様な論理回路を設計する方法がとれる。これをキャーリングアヘッド方式などと呼ぶ。  
この方式は、カスケード方式と比較し多くの素子を要するが、遅延のオーダーを  $\log N$  に比例する値に収めることができる。

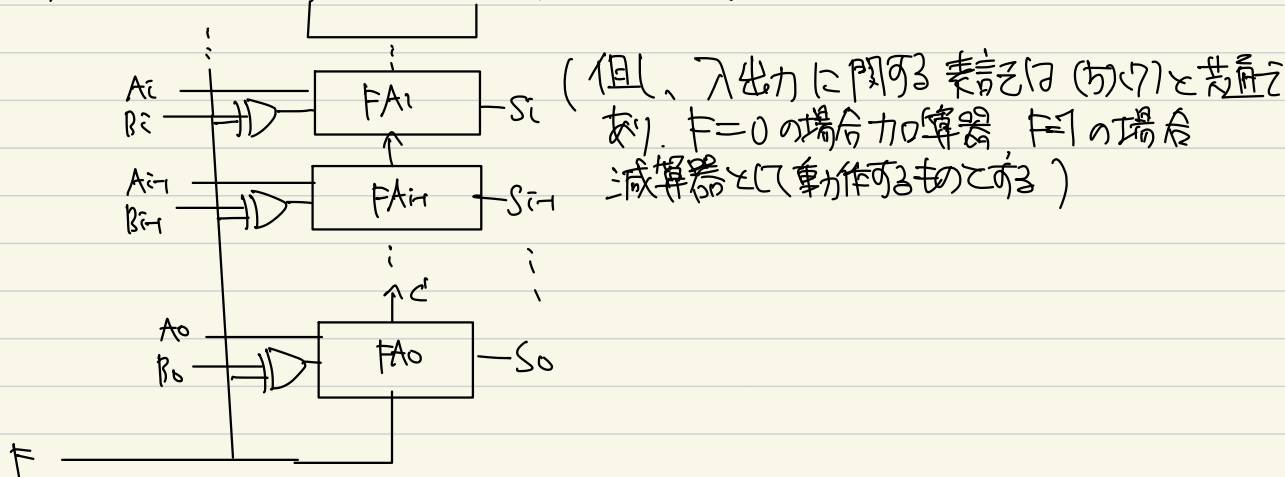
(7)  $n$  bit 符号付き整数  $A, B$  を入力にもち、 $A - B$  を計算する回路を考える。  
この時、 $*B$  で  $B$  の補数を表すものとする。

$$\begin{aligned} A - B &= A + *B = A + (2^n - B) = A + (2^n - 1 - B) + 1 \\ &= A + (B \text{ の全ビットを反転した数 }) + 1 \end{aligned}$$

となるから、④に用いたカスケード方式の回路を以下のように書き換えることで、減算器を作ることができる。



(8) ④の回路を統一することで、加算/減算選択付き回路は以下のように素子数を減らす。

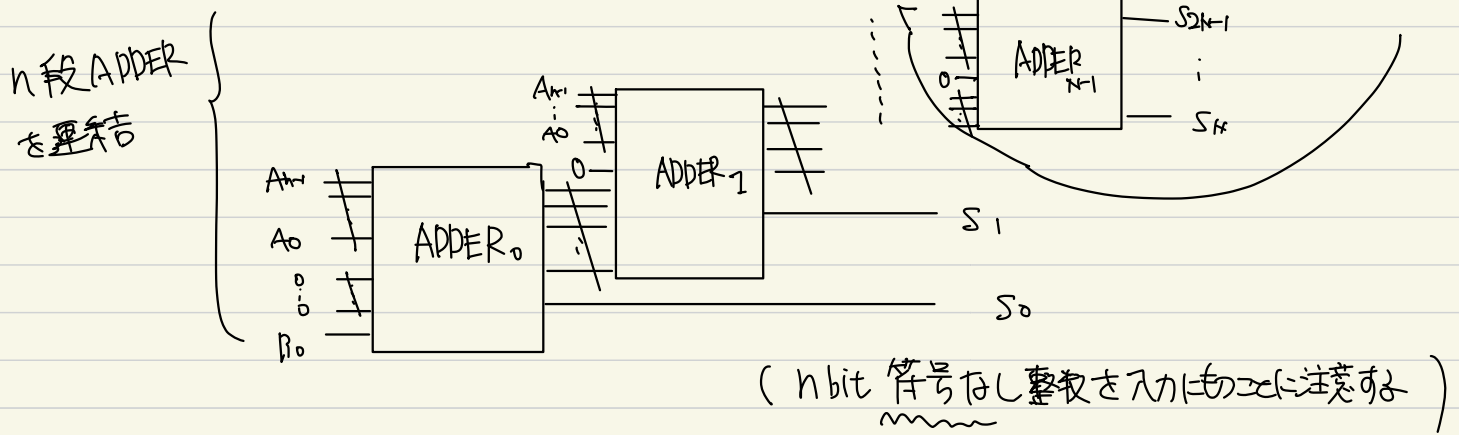


(9)  $\begin{cases} A = A_{n-1} A_{n-2} \dots A_0 \\ B = B_{n-1} B_{n-2} \dots B_0 \end{cases}$  と表す

$$A \times B = (A_{n-1} A_0 + B_0) + (A_{n-1} \dots A_0 \times B_{n-1} \dots B_1) \ll 1$$

と表記できるので

利用して、 $n$ 個の全加算器を連結することで得られる乗算器を構成すると、以下のように書ける。



ただし、簡単のため加算器 ADDER をブロックとして使用している。(インターフェースは内準ずる)