

学习该课程应掌握的内容

一、基础理论

- 1.离散时间信号与离散时间系统; 傅里叶变换; Z变换
- 二、核心算法与技术
- 1.离散傅里叶变换(DFT)与快速傅里叶变换(FFT)
- 2.滤波器设计:无限冲激响应(IIR)滤波器;有限冲激响应(FIR)滤波器
- 3.信号处理中的正交变换
- 4.信号处理技术:调制解调;信号编码与解码;信号压缩与恢复

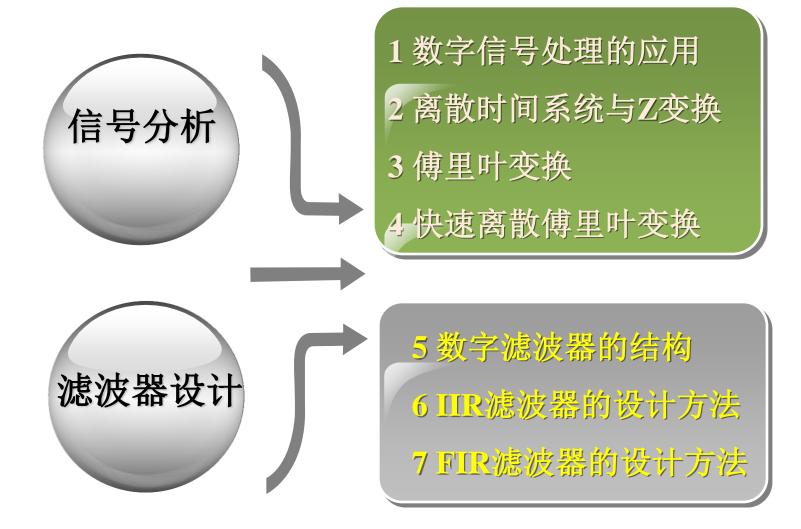
三、应用与实践

- **1.信号处理软件工具:**熟悉MATLAB、Python等编程语言在信号处理中的应用,掌握相关软件包的使用,如MATLAB中的Signal Processing Toolbox。
- **2.实际案例分析**:通过分析实际案例,如语音信号处理、图像处理、雷达信号处理等,加深对数字信号处理理论和技术的理解。
- 3.实验与项目:参与信号处理相关的实验和项目,如设计并实现一个数字滤波器、对实际信号进行频谱分析等,提升实践能力和解决问题的能力。

四、前沿技术

- **1.深度学习在信号处理中的应用**:了解深度学习技术在信号处理领域的最新进展,如卷积神经网络(CNN)在图像处理中的应用、循环神经网络(RNN)在语音信号处理中的应用等。
- **2.信号处理与人工智能的融合**:探索信号处理与人工智能技术的结合点,如利用机器学习算法优化滤波器设计、提高信号处理的准确性和效率等。

课堂内容



数字信号处理的定义

- 研究如何用数字或符号序列来表示信号,以及 对这些序列作处理(滤波、变换、压缩、增强、 估计、识别等)的一门学科。
- 模拟信号处理用许多模拟器件(如晶体管、放大器、电阻、电容等)来实现;
- ·数字信号处理则是用数值计算的方法对信号进行处理。通常是进行各种数字函数的运算,如加、减、乘、除、各种逻辑运算等。



Analogue Vs Digital Signal Processing

Reliability:

Analogue system performance degrades due to:

- Long term drift (ageing)
- Short term drift (temperature?)
- · Sensitivity to voltage instability.
- · Batch-to-Batch component variation.



Analogue Vs Digital Signal Processing

Digital Systems:

- No short or long term drifts.
- Relative immunity to minor power supply variations.
- Virtually identical components.
- IC's have > 15 years lifetime
- Development costs
- System changes at design/development stage only software changes.
- Digital system simulation is realistic.



The advantages of Digital signal processing

- Noise is easy to control after initial quantization
- Highly linear (within limited dynamic range)
- Complex algorithms fit into a single chip
- Flexibility, parameters can easily be varied in software
- Digital processing is insensitive to component tolerances, aging, environmental conditions, electromagnetic interference



But

- Discrete-time processing artifacts (aliasing)
- •Can require significantly more power (battery, cooling)
- •Digital clock and switching cause interference



人工智能与数字信号处理的相关性

- •以数据为中心的人工智能在信号处理中的应用(25分钟):
 - https://www.bilibili.com/video/BV1UZ4y1Y74 m?spm_id_from=333.337.search-card.all.click
- •人工智能 | 框架互操作: MATLAB与 TensorFlow/PyTorch 哔哩哔哩 bilibili

机器学习中的信息论基础

•深度学习中的语音信号处理基础&代码实现(50分钟):

https://www.bilibili.com/video/BV1f3411C7kb?spm_id_from=333.337.search-card.all.click

- •机器学习中的信息论基础
- •https://www.bilibili.com/video/BV1Hx411J7p W?spm_id_from=333.337.search-card.all.click

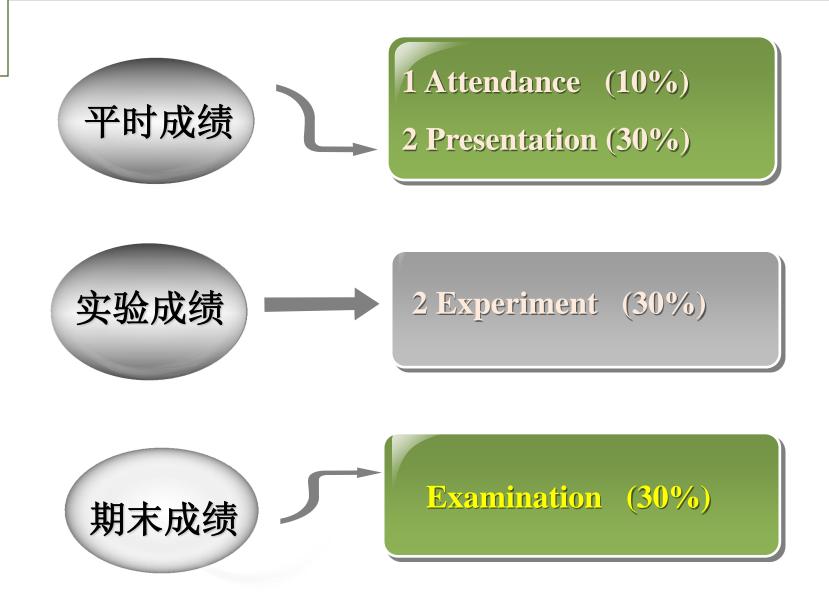
- •祖师爷奥本海姆讲《信号与系统》合集 (模拟与数字信号处理)-MIT麻省理 工学院公开课引言(50分钟):
- •https://www.bilibili.com/video/BV1NR4y 157Kb?spm_id_from=333.337.search-card.all.click

教材

•教材:邓小玲等,数字信号处理,北京理工大学出版社,2019年

- •参考资料:高西全,数字信号处理(第四版),西安电子科技大学出版社
- http://www.txrjy.com/thread-394879-1-1.html [原创连载]深入浅出通信原理
- http://www.dspguide.com/ch1/1.htm

考核方式



前言目录

课程 安排

- 课程介绍及教材
- 考核方式
- 课程内容一览

技术简介

- 发展
- 应用
- 实现

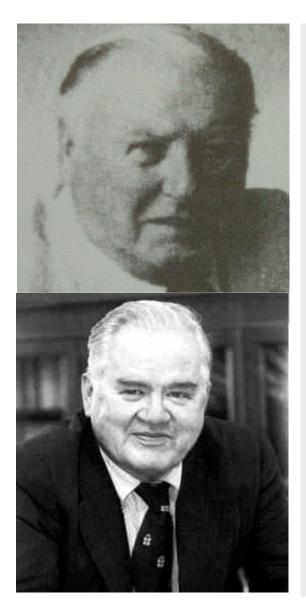
常见 概念

- 信号
- 系统
- 信号分析
- 信号处理

数字信号处理的发展

- 计算机的诞生,为信号的数字处理提供了实现的可能,20世纪50年代有许多前期的研究工作。
- 1965年由<u>Tukey-Cooley提出</u>的Fourier变换的快速算法(FFT),是DSP发展的里程碑。
- 离散变换的进展: 1965年FFT, 70年代余弦变换, 80年代中后期小波变换。
- •滤波器设计技术: IIR、FIR数字滤波器, 多采样处理和滤波器组理论, 专用滤波器设计。
- •统计和自适应信号处理,阵列处理等。
- •器件和系统的发展对数字信号处理有积极推动。

数字信号处理的发展



James Cooley美国数学家,哥伦比亚大学的数学博士,以他与Tukey所创造的快速傅立叶变换(FFT)而著名,Cooley在IBM研究中心中主要从事数字信号处理的研究一直到1992年退休,同时他还是IEEE的数字信号处理委员会的成员。1980年获得ASSP's Meritorious Service Award,1984年获得ASSP Society Award以及IEEE Centennial Medal。

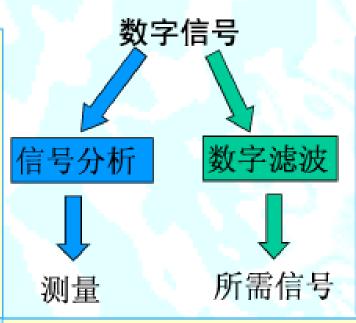
John Wilder Tukey先后分别取得化学硕士学位及数学博士学位。1965年与Cooley共同提出Fast Fourier Transform算法,发表在Mathematics of Computation。1966-1969年在普林斯顿担任系主任。获得1961年National Academy of Sciences、1973年由尼克森总统颁发的National Medal of Science、1982年IEEE 的Medal of Honor。

数字信号处理的两大重要类别

■ 大部分的 DSP 运算可分为信号分析和信号滤波两类

信号分析:涉及 信号特性的测量, 它通常是一个<u>频域</u> 的运算。

- ✓ 谱分析(频率 或相位)
- ✓语音分析
- ✓图像分析
- ✓目标检测



信号滤波:特征是 "信号入-信号出", 它通常作时域运算。

- ✓ 消除不需要的背景 噪声
- ✓ 去除干扰
- ✓ 频带分割
- ✔ 信号谱的成形

两者是结合在一起使用。

- ✓ 语音合成
- ✓ 数字通信
- 安全保密
- 图像处理、视频处理
- ✓ 声纳、遥感、雷达、测量与控制等

DSP正在改进我们的生活方式:

•工作: 计算机、Moden 手机、笔记本电脑

从 保安系统、机器人、智能装置

Enhanced

· 学习: 电子学机、计算机、Wireless Devices

Wireless Devices: 802.11, Bluetooth, Others

• 存储: HDD、CD-ROM、DVI

•娱乐:游戏机。Internet、MP3随身听

· 旅行: 自动驾驶控制、GPS、避撞系统

• 社交: Internet、个人电脑

Industry-Specific PDAs



Digital Media 话 Processing



Webpad



Military and Government Cellular, Secure Connectivity



Medical Devices

•语音处理

- -- 语音信号分析
- -- 语音合成
- -- 语音识别
- -- 造置環盤
- -- 语音编码





Music: synthetic instruments, audio effects, noise reduction mp3 Talking ben

语音情感识别系统设计与实现

1. 数据采集:

- 1. 使用麦克风或现有语音数据集(如RAVDESS、IEMOCAP等)收集包含不同情感的语音样本。
- 2. 确保数据集的多样性和平衡性,覆盖不同性别、年龄、口音和情感类别。

2. 预处理:

- 1. 对采集到的语音信号进行预加重、分帧、加窗等处理,以提高信号分析的准确性。
- 2. 提取每帧的短时能量、短时平均过零率等基础特征。

3. 特征提取:

- 1. 实现基于Me1频率倒谱系数(MFCC)的特征提取方法,MFCC是语音情感识别中常用的有效特征之一。
- 2. 可选:探索并实现其他高级特征提取方法,如基频(F0)特征、共振峰特征、线性预测系数(LPC)等,以提高识别性能。

4. 特征选择与降维:

1. 应用主成分分析(PCA)、线性判别分析(LDA)等方法对提取的特征进行选择和降维,以减少计算量并提高分类器的泛化能力。

5. 情感分类:

- 1. 设计并实现一种或多种机器学习分类器(如支持向量机SVM、随机森林、神经网络等),用于将提取的特征映射到情感类别上。
- 2. 对分类器进行训练,使用交叉验证等方法评估模型性能,并调整参数以优化识别准确率。

6. 系统测试与评估:

- 1. 使用独立的测试集对系统进行测试,评估其在不同情感类别上的识别准确率、召回率、F1分数等指标
- 2. 分析系统在不同噪声环境下的鲁棒性,并尝试提出改进方案。

7. 用户界面与交互

Mel频率倒谱系数(MFCC)的特征提取步骤

1. 预处理

•数字化:将原始模拟音频信号转换为数字信号。

•预滤波:去除信号中的高频噪声和干扰。

•预加重:通过一个高通滤波器,补偿语音信号受到发音系统所压抑的高频部分,并突显高频的共振峰。

•分帧:将连续的语音信号切割成多个较短的帧,通常帧长为20-40毫秒,帧移为10毫秒左右。

•加窗:对每一帧信号加窗处理,以减少帧与帧之间的不连续性。

2. 快速傅里叶变换(FFT)

•将分帧后的每一帧信号从时域转换到频域,得到频谱图。FFT是一种高效计算离散傅里叶变换(DFT)的方法。

3. Mel滤波器组

- •设计一组Mel滤波器,这些滤波器在Mel刻度上是等距分布的,而在Hz刻度上则是非线性分布的。滤波器组通常由多个三角带通滤波器组成,能够模拟人耳对不同频率的感知特性。
- •将FFT得到的频谱通过Mel滤波器组,得到每个滤波器输出的对数能量。

4. 对数运算

•对每个滤波器输出的对数能量进行取对数操作,目的是将乘性信号转化为加性信号,便于后续处理。

5. 离散余弦变换(DCT)

•对上一步得到的对数能量序列进行DCT变换,以进一步压缩数据并去除相关性。DCT变换后得到的系数即为MFCC特征。

6. 动态特征提取

•为了捕捉语音信号的动态特性,通常会计算MFCC特征的一阶差分和二阶差分,并将其与静态特征组合起来,形成最终的MFCC特征向量。

图像处理:恢复、增强、去噪、压缩

■图像滤波





•通信: 信源编码, 信道编码, 多路复用, 数据压缩

•电视: 高清晰度电视,可视电话,视频会议

•雷达:对目标探测,定位,成像









- **声纳**: 声纳利用声波在水中的传播和反射特性,通过电声转换和信息处理进行导航和测距。它可以通过主动发射声波"照射"目标,接收水中目标反射的回波以测定目标的参数,或者通过收听目标发出的噪声来判断目标的位置和某些特性。
- 声纳是各国海军进行水下监视的主要技术,用于对水下目标进行探测、分类、定位和跟踪,保障舰艇、反潜飞机和反潜直升机的战术机动和水中武器的使用。声纳技术还用于鱼雷制导、水雷引信,以及鱼群探测、海洋石油勘探等。

主动声纳(如雷达一样,不停地向外发射声信号,根据回波判断目标性质)

被动声纳 (不主动发射信号,只接收目标自己辐射的声音信号。被动声纳因为不发射信号,所以不易被敌人发现,主要用于隐蔽侦察)

声纳系统需要用到哪些数字信号处理的技术?

1. 滤波技术

滤除信号中的噪声和干扰,提高信号的信噪比。

2. 去噪技术

进一步减少信号中的噪声,提高信号的清晰度。

3. 信号增强技术

对微弱信号进行放大或优化处理,提高信号的幅度和清晰度。

4. 信号变换技术

将信号从时域转换到频域或其他域进行分析,以揭示信号的内在特征和规律。

5. 参数估计与检测技术

对信号中的参数进行准确估计,如目标的位置、速度、方向等。

6. 数据压缩与存储技术

减少声纳系统产生的大量数据,节省存储空间和传输带宽。

7. 并行处理与高性能计算技术

提高声纳系统的实时处理能力和计算效率。



地球物理学:如地震勘探中,DSP技术用于处理 地震波信号,包括滤波、去噪、增强等步骤,以提 高地震数据的信噪比和分辨率。

通过对**地震信号进行反演计算**,可以构建地下地质结构的图像,揭示地下岩层的分布、构造和潜在的地质灾害等信息。

生物医学信号处理:磁共振和超声成像,X射线计算机断层扫描,心电图,脑电图,MEG,AED,听力学

心电图ECG信号处理的具体步骤和应用

1.信号采集:

通过心电图机采集心脏电活动的微弱电信号。这些信号包含丰富的生理信息,但也常常受到噪声和干扰的影响。

2. 信号预处理:

滤波: 去除信号中的高频噪声和低频基线漂移, 提高信号的信噪比。

去噪:利用更高级的去噪算法,如小波去噪、自适应滤波等,进一步减少信号中的噪声成分。

归一化:调整信号的幅度范围到统一的标准,便于后续处理和分析。

3. 特征提取:

提取出具有代表性的特征,如R波、P波、T波等波形的位置、幅度、时限等参数。 这些特征对于心脏疾病的诊断具有重要意义。

4. 信号分析:

时域分析:观察信号的时域波形,了解信号的幅度、周期和相位等信息。

频域分析:通过傅里叶变换等方法,将时域信号转换为频域信号,分析信号的频率成分和分布。这有助于识别心脏的异常节律和频率变化。

相关性分析: 计算信号之间的相关性,评估信号之间的相似性和关联性。这对于分析心脏电活动的同步性和协调性具有重要意义。

5. 疾病诊断:

基于提取的特征和信号分析结果,结合临床信息和医学知识,进行心脏疾病的诊断。例如,可以检测和诊断心律失常、心肌缺血、心肌梗死等心脏疾病。

交通:雷达、无线电导航

安全:隐写术、数字水印、生物特征识别、

监控系统、信号智能、电子战

工程:控制系统、模式识别的特征提取、传

感器数据评估

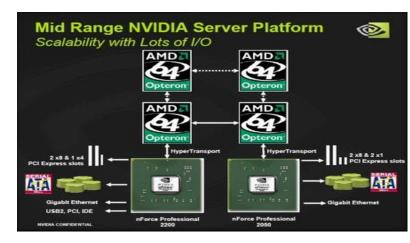
数字信号处理的实现

- (1) 用计算机来实现
- (2) 用单片机来实现
- (3) 利用专用芯片(ASIC)来实现
- (4) 应用DSP芯片来实现
- (5) 利用FPGA或CPLD器件实现

NVIDIA推出图 像处理专用芯 片组Pro 2200









思考题

- 1.什么是模拟信号?
- 2.什么是离散信号?
- 3.什么是数字信号?
- 4.如果将非电信号转成电信号?
- 5.如何将模拟信号转换成数字信号?
- 6.为什么不用真正的数字信号处理,而是用离散信号处理?
- 7.模拟信号处理和数字信号处理在实现上有什么不同?
- 8.数字信号处理的优点?可靠性、灵活性、大规模集成、复用等
- 9.数字信号处理的缺点?处理频带范围有限。Alasing
- 10.什么情况下会采用模拟信号处理?
- 11.数字信号处理的精度由谁决定? 字长

调研:

- 1. 模拟信号处理的应用案例
- 2. 数字信号处理的应用案例
- 3. 数字信号处理与人工智能的关系

分组: 3人一组

调研:二选一

- 1. 深度学习在信号处理中的应用: 了解深度学习技术在信号处理领域的最新进展, 如卷积神经网络(CNN)在图像处理中的应用、循环神经网络(RNN)在语音信号处理中的应用等。
- 2. 信号处理与人工智能的融合:探索信号处理与人工智能技术的结合点,如利用机器学习算法优化滤波器设计、提高信号处理的准确性和效率等。

分组: 3人一组

调研:二选一

- 1. 短时傅里叶变换的原理和应用
- 2. 小波变换的原理与应用
- 1. 分组: 3人一组

调研:二选一

- 1. 卡尔曼滤波的原理和应用
- 2. 最陡下降法的原理与应用
- 1. 分组: 3人一组