



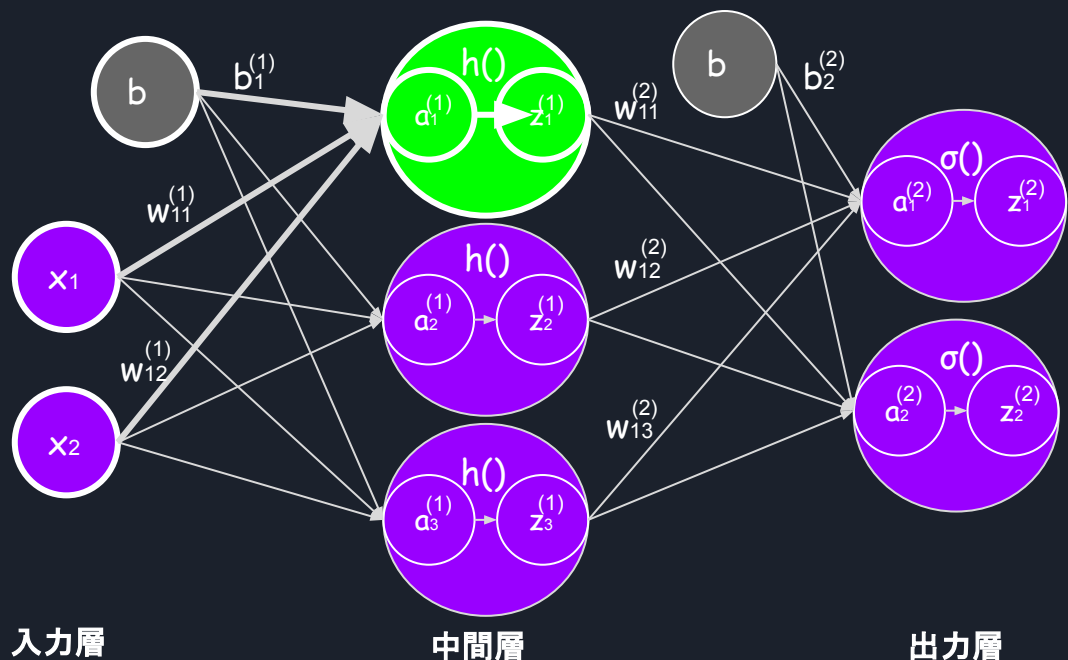
ニューラルネットワーク

2022/07/20

ニューラルネットワークの概要

ニューラルネットワークの例として、以下に3層からなるニューラルネットワークを示す。

ネットワークの左側からデータ x を入力し、右側からネットワークが予測した結果 z を出力する。一番左の層(第0層)を**入力層**、一番右の層(第2層)を**出力層**、中間の層(第1層)を**中間層**と呼ぶ。中間層は**隠れ層**とも呼ぶ。



$w_{12}^{(1)}$ ← 第1層目の重み
← 前層の2番目のニューロン
← 次層の1番目のニューロン

中間層1番目のニューロン(ノード)の入出力を表す式

$$a_1^{(1)} = x_1 * w_{11}^{(1)} + x_2 * w_{12}^{(1)} + b_1^{(1)}$$

$$z_1^{(1)} = h(a_1^{(1)})$$

w : 重みパラメータ、 b : バイアス、 $h()$: 活性化関数

※重みパラメータとバイアスは訓練データによる学習により自動的に獲得するパラメータ。活性化関数は人が与える

ニューラルネットワークの式表現

第1層目の重み付き和、 $A1$ は以下の式で表すことができます。また、第1層目の出力 $Z1$ は以下の式で表すことができます。

ここで、 $A1$ 、 X 、 $W1$ 、 $B1$ は下記に示す行列です。 $h()$ は活性化関数です。

$$A1 = X * W1 + B1$$

$$A1 = (a_1^{(1)} \quad a_2^{(1)} \quad a_3^{(1)}), \quad X = (x_1 \quad x_2), \quad B1 = (b_1^{(1)} \quad b_2^{(1)} \quad b_3^{(1)})$$

$$W1 = \begin{pmatrix} w_{11}^{(1)} & w_{21}^{(1)} & w_{31}^{(1)} \\ w_{12}^{(1)} & w_{22}^{(1)} & w_{32}^{(1)} \end{pmatrix}$$

$$Z1 = h(A1)$$

第2層目の重み付き和、 $A2$ は以下の式で表すことができます。また、第2層目の出力 $Z2$ は以下の式で表すことができます。

ここで、 $A2$ 、 $Z1$ 、 $W2$ 、 $B2$ は下記に示す行列です。 $\sigma()$ は出力層で使用する活性化関数です。

$$A2 = Z1 * W2 + B2$$

$$A2 = (a_1^{(2)} \quad a_2^{(2)} \quad a_3^{(2)}), \quad Z1 = (h(a_1^{(1)}) \quad h(a_2^{(1)}) \quad h(a_3^{(1)})), \quad B2 = (b_1^{(2)} \quad b_2^{(2)} \quad b_3^{(2)})$$

$$W2 = \begin{pmatrix} w_{11}^{(2)} & w_{21}^{(2)} & w_{31}^{(2)} \\ w_{12}^{(2)} & w_{22}^{(2)} & w_{32}^{(2)} \end{pmatrix}$$

$$Z2 = \sigma(A2)$$

ニューラルネットワークの実装

行列式はpythonを使うと簡単に実装できます。

以下に、P.3のニューラルネットワークの式をpythonで実装した例を示す。

```
X = np.array([1.0, 0.5])           # 1x2の行列
W1 = np.array([[0.1, 0.3, 0.5], [0.2, 0.4, 0.6]]) # 2x3の行列
B1 = np.array([0.1, 0.2, 0.3])     # 1x3の行列
```

#第1層の実装

```
A1 = np.dot(X, W1) + B1           #[0.3, 0.7, 1.1]の1x3の行列
Z1 = h(A1)                        #h()は中間層の活性化関数、Z1は1x3の行列
```

#第2層の実装

```
A2 = np.dot(Z1, W2) + B2         #A2は1x3の行列
Z2 = σ(A2)                       #σ()は出力層の活性化関数、Z2は1x3の行列
```

ニューラルネットワークの実装例1

“train_neuralnet.ipynb”は、3層からなるニューラルネットワークtwo_layer_net.ipynb”を使って、MNISTデータを学習するコードである。

事前準備: deep-learning-from-scratch.zipの取得
github([HidekazuYamasaki/automaichallenge](https://github.com/HidekazuYamasaki/automaichallenge)) から、deep-learning-from-scratch.zipをダウンロードし、Googleドライブのマイドライブフォルダ以下に展開します。

<<train_neuralnet.ipynb>>

以下の順で訓練データに対して学習を行うコード。

ステップ1: MNISTデータ取得と入力データ前処理(データ正規化と次元変換)

ステップ2: モデルの作成(入力層: 784、隠れ層: 50、出力層: 10)

※入力層は入力画像サイズの $28 \times 28 = 784$ 、出力層は数値0～9の各ラベルに対応する10

ステップ3: ミニバッチを抽出

※訓練データ(6,0000)から無作為に100個のデータを抽出

ステップ4: 勾配の算出

ステップ5: パラメータの更新

ステップ6: ステップ3～ステップ5を繰り返し



ニューラルネットワークの実装例2

<<two_layer_net.ipynb>>

以下の順で訓練データに対して学習を行うコード。

ステップ1: MNISTデータ取得と入力データ前処理(データ正規化と次元変換)

ステップ2: モデルの作成(入力層: 784、隠れ層: 50、出力層: 10)

※入力層は入力画像サイズの $28 \times 28 = 784$ 、出力層は数値0~9の各ラベルに対応する10

ステップ3: ミニバッチを抽出

※訓練データ(6,0000)から無作為に100個のデータを抽出

ステップ4: 勾配の算出

ステップ5: パラメータの更新

ステップ6: ステップ3~ステップ5を繰り返し