平面曲線または空間曲線を考える際に現れる Frenet の標構は各点において \mathbf{R}^2 または \mathbf{R}^3 の 正規直交基底をあたえる. 曲面の場合にもこのようなものを考えよう. 曲面

$$p: D \to \mathbf{R}^3$$

に対して、3つの写像

$$e_1, e_2, e_3: D \to \mathbf{R}^3$$

を次の(1)~(3)をみたすように選んでおく.

- (1) 任意の $(u,v) \in D$ に対して, $\{e_1(u,v), e_2(u,v), e_3(u,v)\}$ は \mathbf{R}^3 の正規直交基底である.
- (2) 任意の $(u,v) \in D$ に対して, $p(u,v) + e_1(u,v)$ および $p(u,v) + e_2(u,v)$ は p(u,v) における接平面上にある.
- (3) $e_3 = e_1 \times e_2$ であり、更に e_3 は p の単位法ベクトルである.

組 $\{e_1, e_2, e_3\}$ を正規直交標構という.

このとき, Dで定義されたある関数 a_{11} , a_{12} , a_{21} , a_{22} が存在し,

$$p_u = a_{11}e_1 + a_{12}e_2, \quad p_v = a_{21}e_1 + a_{22}e_2$$

である. ここで,

$$p_u \times p_v = (a_{11}e_1 + a_{12}e_2) \times (a_{21}e_1 + a_{22}e_2)$$

$$= (a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})e_1 \times e_2$$

$$= (a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})e_3$$

$$= \frac{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}{\|p_u \times p_v\|} p_u \times p_v$$

だから.

$$a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} = ||p_u \times p_v||$$

> 0

である. よって,

$$A = \left(\begin{array}{cc} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{array}\right)$$

とおくと、Aは行列式が正の2次の正方行列に値をとる関数となる. また、

$$E du^2 + 2F dudv + G dv^2$$

を p の第一基本形式とすると,

$$\begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_u \\ p_v \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t p_u, t p_v \end{pmatrix}$$
$$= A \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t e_1, t e_2 \end{pmatrix} t A$$
$$= A \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} t A$$
$$= A^t A$$

である. ここで、p上の曲線

$$\gamma: I \to \mathbf{R}^3$$

を

$$\gamma(t) = p(u(t), v(t)) \quad (t \in I)$$

と表しておくと,

$$\begin{split} \|\dot{\gamma}\|^2 &= E(\dot{u})^2 + 2F\dot{u}\dot{v} + G(\dot{v})^2 \\ &= (\dot{u},\dot{v}) \left(\begin{array}{cc} E & F \\ F & G \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} \dot{u} \\ \dot{v} \end{array} \right) \\ &= (\dot{u},\dot{v})A^tA \left(\begin{array}{c} \dot{u} \\ \dot{v} \end{array} \right) \end{split}$$

である. よって.

$$\theta = (\dot{u}, \dot{v})A$$

とおくと,

$$\|\dot{\gamma}\|^2 = \theta^t \theta$$

である.

更に,

$$L du^2 + 2M du dv + N dv^2$$

を p の第二基本形式とすると,

$$\langle \ddot{\gamma}, e_3 \rangle = L(\dot{u})^2 + 2M\dot{u}\dot{v} + N(\dot{v})^2$$

$$= (\dot{u}, \dot{v}) \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{u} \\ \dot{v} \end{pmatrix}$$

$$= \theta A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}^t (\theta A^{-1})$$

$$= \theta A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}^t A^{-1t} \theta$$

である. よって.

$$B = A^{-1} \left(\begin{array}{cc} L & M \\ M & N \end{array} \right) {}^{t}A^{-1}$$

とおくと、Bは実対称行列に値をとる関数であり、

$$\langle \ddot{\gamma}, e_3 \rangle = \theta B^t \theta$$

である.

正規直交標構の選び方は一意的ではない. \bar{e}_1 , \bar{e}_2 , \bar{e}_3 も p の正規直交標構とするとき, 上の B がどのように変わるのかを調べてみよう. 正規直交標構の定義より,

$$e_3 = \overline{e}_3$$

であり、ある写像

$$T:D\to SO(2)$$

が存在し.

$$\left(\begin{array}{c} e_1 \\ e_2 \end{array}\right) = T \left(\begin{array}{c} \overline{e}_1 \\ \overline{e}_2 \end{array}\right)$$

と表される. ただし、SO(2) は行列式が102次の直交行列全体の集合である. よって、

$$\begin{pmatrix} p_u \\ p_v \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \end{pmatrix}$$
$$= AT \begin{pmatrix} \overline{e}_1 \\ \overline{e}_2 \end{pmatrix}$$

である. すなわち, 上の行列値関数 A は正規直交標構を取り替えることにより AT となる. 更に,

$$(AT)^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}^{t} (AT)^{-1} = T^{-1}A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}^{t} (T^{-1}A^{-1})$$

$$= T^{-1}A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}^{t} A^{-1t}T^{-1}$$

$$= T^{-1}BT$$

である. すなわち, 上の行列値関数 B は正規直交標構を取り替えることにより $T^{-1}BT$ となる. したがって, B の固有値, 行列式, トレースは正規直交標構の選び方に依らずに定まる. 例えば,

$$\det B = \begin{vmatrix} A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}^t A^{-1} \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} t A^{-1} A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix} \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} (A^t A)^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix} \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix} \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} E & F \\ F & G \end{vmatrix}^{-1} \begin{vmatrix} L & M \\ M & N \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} E & F \\ F & G \end{vmatrix}^{-1} \begin{vmatrix} L & M \\ M & N \end{vmatrix}$$

$$= \frac{LN - M^2}{EG - F^2}$$

である. これは p の Gauss 曲率である.

問題8

1. 曲面

$$p: D \to \mathbf{R}^3$$

に対する正規直交標構を $\{e_1, e_2, e_3\}$ とし,

$$\left(\begin{array}{c} p_u \\ p_v \end{array}\right) = A \left(\begin{array}{c} e_1 \\ e_2 \end{array}\right)$$

と表しておく. また,

$$L du^2 + 2M du dv + N dv^2$$

を p の第二基本形式とし、

$$B = A^{-1} \left(\begin{array}{cc} L & M \\ M & N \end{array} \right) {}^{t}A^{-1}$$

とおく. pの平均曲率は $\frac{1}{2}$ trBに等しいことを示せ.

2. a > 0 とする. 原点中心, 半径 a の球面の一部

$$p: D \to \mathbf{R}^3$$

を

$$D = (0, \pi) \times (0, 2\pi),$$

$$p(u, v) = (a \sin u \cos v, a \sin u \sin v, a \cos u) \quad ((u, v) \in D)$$

により定め.

$$\begin{cases} e_1 = (\cos u \cos v, \cos u \sin v, -\sin u), \\ e_2 = (-\sin v, \cos v, 0), \\ e_3 = (\sin u \cos v, \sin u \sin v, \cos u) \end{cases}$$

とおく. このとき, $\{e_1, e_2, e_3\}$ は p に対する正規直交標構となる. また,

$$\left(\begin{array}{c} p_u \\ p_v \end{array}\right) = A \left(\begin{array}{c} e_1 \\ e_2 \end{array}\right)$$

と表しておく.

- (1) A を求めよ.
- (2) 問題 7-1 (1) より, p の第二基本形式は

$$-adu^2 - a\sin^2 udv^2$$

によりあたえられる. 2次の正方行列に値をとる関数 Bを

$$B = A^{-1} \begin{pmatrix} -a & 0 \\ 0 & -a\sin^2 u \end{pmatrix} {}^t A^{-1}$$

により定め、 $\det B$ および $\frac{1}{2}$ $\operatorname{tr} B$ をそれぞれ計算することにより、 p の Gauss 曲率および 平均曲率を求めよ.

問題8の解答

1. p の第一基本形式を

$$E du^2 + 2F du dv + G dv^2$$

とすると,

$$\operatorname{tr} B = \operatorname{tr} A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}^{t} A^{-1}$$

$$= \operatorname{tr}^{t} A^{-1} A^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}$$

$$= \operatorname{tr} (A^{t} A)^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}$$

$$= \operatorname{tr} \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}$$

$$= \operatorname{tr} \frac{1}{EG - F^{2}} \begin{pmatrix} G & -F \\ -F & E \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}$$

$$= \frac{GL - FM - FM + EN}{EG - F^{2}}$$

$$= \frac{EN + GL - 2FM}{EG - F^{2}}$$

である. よって, p の平均曲率は $\frac{1}{2}$ tr B に等しい.

2. (1) まず,

 $p_u = (a\cos u\cos v, a\cos u\sin v, -a\sin u), \quad p_v = (-a\sin u\sin v, a\sin u\cos v, 0)$ である. よって,

$$\begin{pmatrix} a\cos u\cos v & a\cos u\sin v & -a\sin u \\ -a\sin u\sin v & a\sin u\cos v & 0 \end{pmatrix}$$
$$= A \begin{pmatrix} \cos u\cos v & \cos u\sin v & -\sin u \\ -\sin v & \cos v & 0 \end{pmatrix}$$

である. したがって,

$$A = \left(\begin{array}{cc} a & 0\\ 0 & a\sin u \end{array}\right)$$

である.

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & a \sin u \end{pmatrix}^{-1}$$
$$= \frac{1}{a^2 \sin u} \begin{pmatrix} a \sin u & 0 \\ 0 & a \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{a \sin u} \begin{pmatrix} \sin u & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

である. よって,

$$B = \frac{1}{a\sin u} \begin{pmatrix} \sin u & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -a & 0 \\ 0 & -a\sin^2 u \end{pmatrix} \frac{1}{a\sin u} \begin{pmatrix} \sin u & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{a^2\sin^2 u} \begin{pmatrix} -a\sin u & 0 \\ 0 & -a\sin^2 u \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sin u & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} -\frac{1}{a} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{a} \end{pmatrix}$$

である. したがって, pの Gauss 曲率は

$$\det B = \frac{1}{a^2}$$

である. また, p の平均曲率は

$$\frac{1}{2} \operatorname{tr} B = -\frac{1}{a}$$

である.