電気学会全国大会シンポジウム

グリッドコンピューティングを用いた 並列分枝限定法

大角 知孝* 東京工業大学 合田 憲人 東京工業大学 / 科学技術振興機構さきがけ

発表内容

- ■グリッドコンピューティングを用いた分枝限定法
 - ■分枝限定法と計算モデル
 - ▶分枝限定法
 - >マスタ・ワーカ方式による並列化
 - ▶階層的マスタ・ワーカ方式による並列化
 - ■グリッド上での実証実験
 - ▶性能評価
 - ▶ゲリッド実験環境の構築
 - ■アプリケーションスケジューリング技術の開発
 - ≻PCクラスタ間の負荷分散

分枝限定法

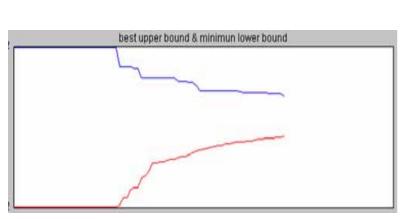
■最適解の探索

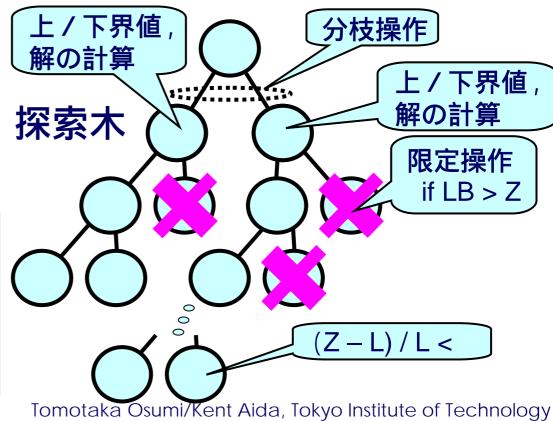
■問題を複数の小規模な問題(子問題)に再帰的に分割して,各子問題について解の計算を行う.

■最適解の存在しない子問題(例: 下界 > 暫定値)は

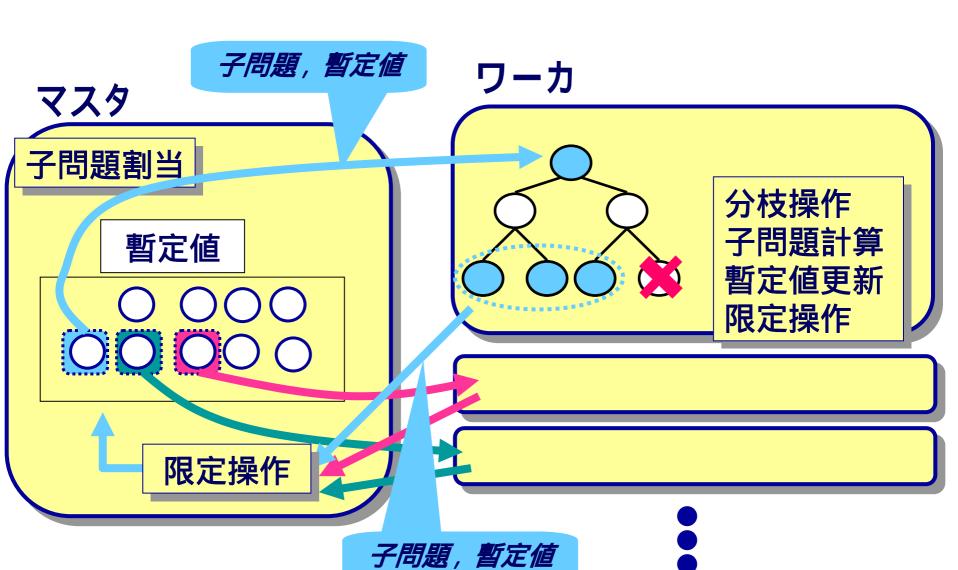
探索木から削除.

▶暫定値 = 子問題間の最小上界値(最小化問題の場かと問題の場合)



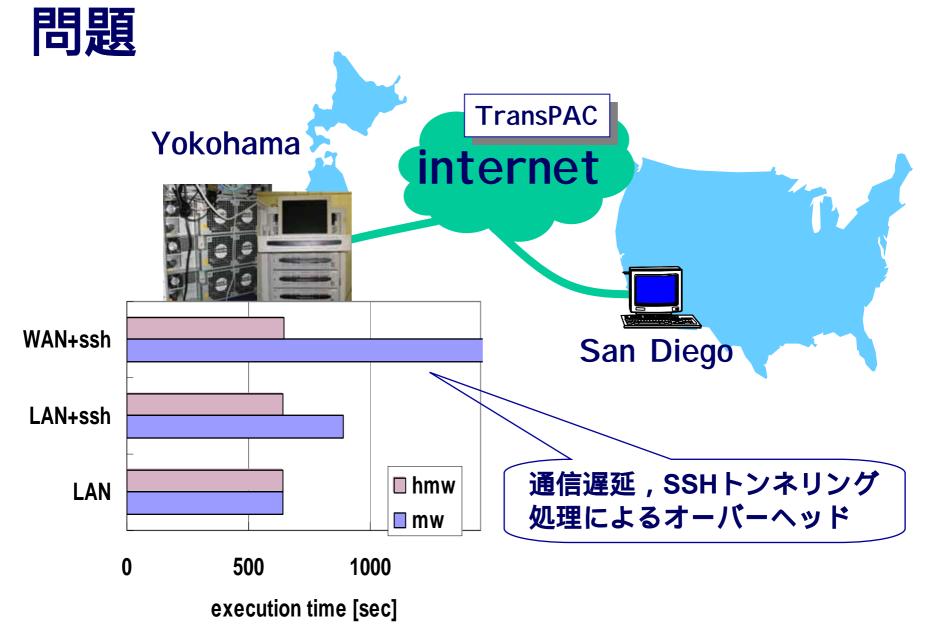


マスタ・ワーカ方式による分枝限定法の並列化

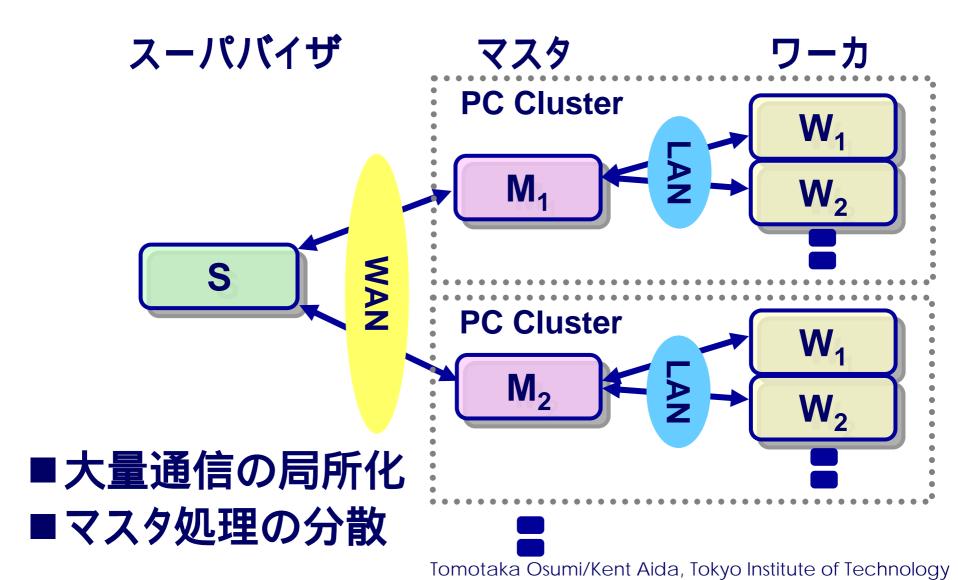


Tomotaka Osumi/Kent Aida, Tokyo Institute of Technology

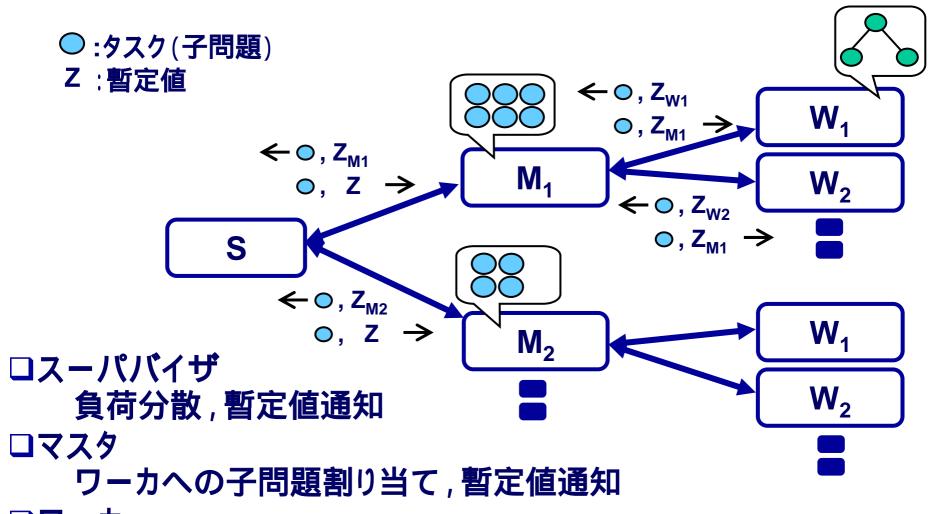
グリッド上でのマスタ・ワーカ方式の



階層的マスタ・ワーカ方式

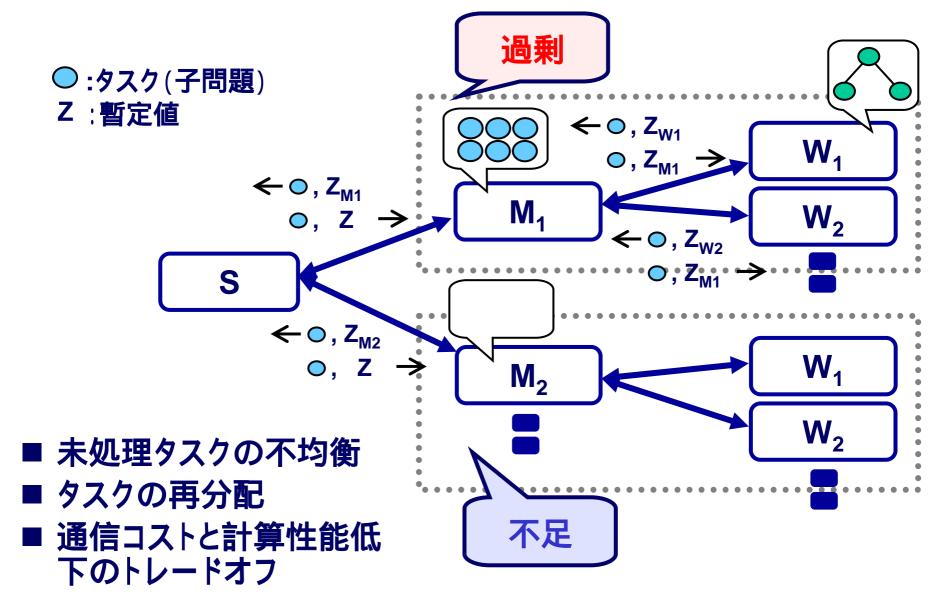


階層的マスタ·ワーカ方式を用いた 並列分枝限定法



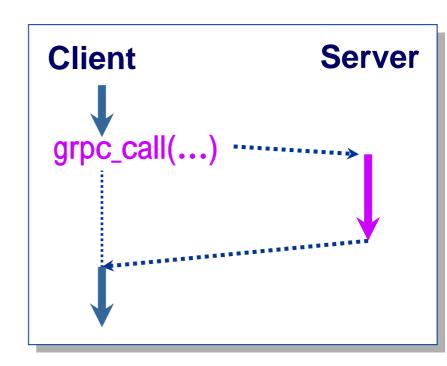
ロワーカ 子問題計算

タスクの負荷分散の必要性

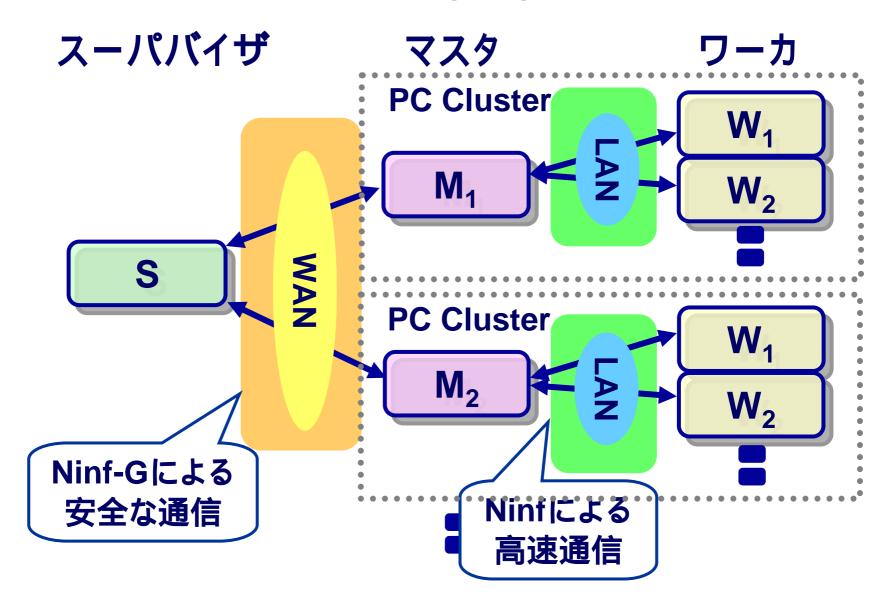


GridRPC

- **■** GridRPC
 - グリッド上のクライアント サーバ型プログラミング ツール
 - GGFにおける標準化
- Ninf-G
 - GridRPCのリファレンスインプリメンテーション
 - Globus Toolkit上に実装
 - > GSIによるsecure RPC
- Ninf
 - Ninf-Gの前身
 - 高速RPC



GridRPCによる実装(続)



グリッド実験環境

Sdpa

dual Athlon 2GHz 東京電機大(埼玉)



RTT=12ms

Globus Toolkit 2.4.* Ninf-G 2.2.0

Mp

dual Athlon 2.0GHz **徳島大(徳島)**

RTT=28ms



WIDE

SINET

client/ supervisor



LAN

RTT=0.03ms

Blade dual PIII 1.4GHz 東工大(横浜) RTT=6ms

Tsukuba WAN



Prestolli

dual Athlon 1.6GHz 東工大(東京)

Tomotaka Osumi/Kent Aida, Tokyo Institute of Technology

BMI固有值問題

■定義

双線形行列関数 F(x,y) の最大固有値を最小化するベクトル変数 x,y を求める問題.

$$F(x,y) := F_{00} + \sum_{i=1}^{n_x} x_i F_{i0} + \sum_{j=1}^{n_y} y_j F_{0j} + \sum_{i=1}^{n_x} x_i y_j F_{ij}$$
 $F : R^{n_x} \times R^{n_y} \to R^{m \times m}$
 $F_{ij} = F^T_{ij} \in R^{m \times m} \ (i = 0, ..., n_x, j = 0, ..., n_y)$

■応用

■制御工学

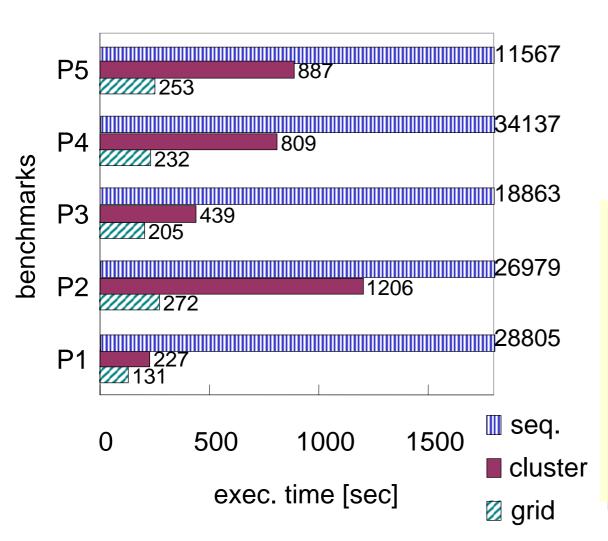
▶ヘリコプター制御,ロボットアーム制御





- ■OR
 - >大規模問題求解への挑戦

グリッド上でのアプリケーション実行時間



P1-P5: n_x=6, n_y=6, m=24, **タスク実行時間** = 0.5sec程度

seq: Blade (1CPU) cluster: Blade (73CPUs) grid: 4sites (412CPUs)

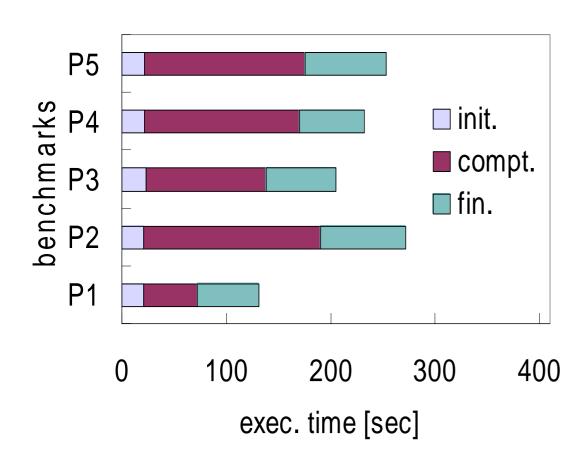
■ 例:P2

逐次計算:9.5h

グリッド計算:4.5min

■ 細粒度アプリに対する階層的マスタ・ワーカ方式の有効性を確認。

グリッド上での実行時間内訳



- 終了処理オーバー ヘッドによる性能低 下大
- 解は終了処理以前 にユーザに提示される。

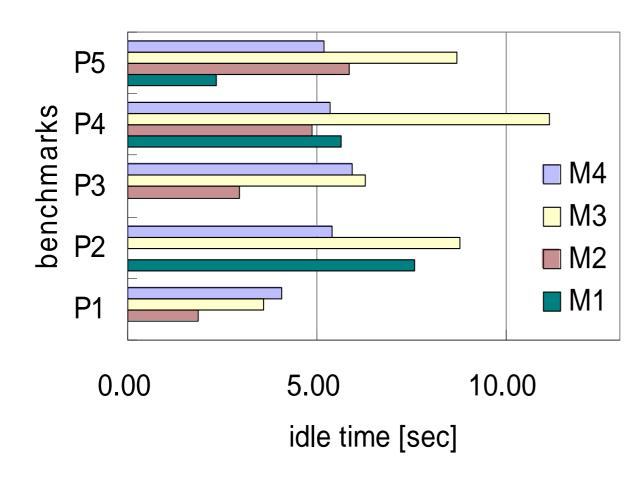
PCクラスタ間負荷分散

supervisor

- ■master(=PCクラスタ)上の負荷(=未処理子問題数)を問い合わせ
- ■アイドル状態のマスタを発見する度に,タスクを再分散.
 - ≻タスク実行履歴の保存
 - ▶PCクラスタの性能に応じて分配タスク数を決定.

PCクラスタ上でのアイドル時間

P1-P5: $n_x=6$, $n_y=6$, m=24



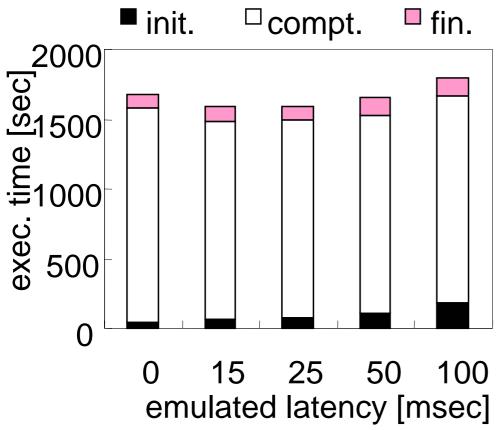
- アイドル時間が 少ないほど,負 荷分散が成功.
- 0~11秒程度の アイドル時間
- より詳細な評価 が課題 .

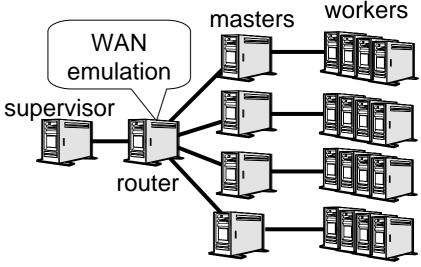
擬似グリッドテストベッド □ 研究室に仮想グリッドを構築 ロ アプリケーションスケジューリング技術 の評価基盤 WAN emulation latency, bandwidth,

Tomotaka Osumi/Kent Aida, Tokyo mistitute of Technology

通信遅延の実行時間への影響

P2: $n_x=6$, $n_y=6$, m=24

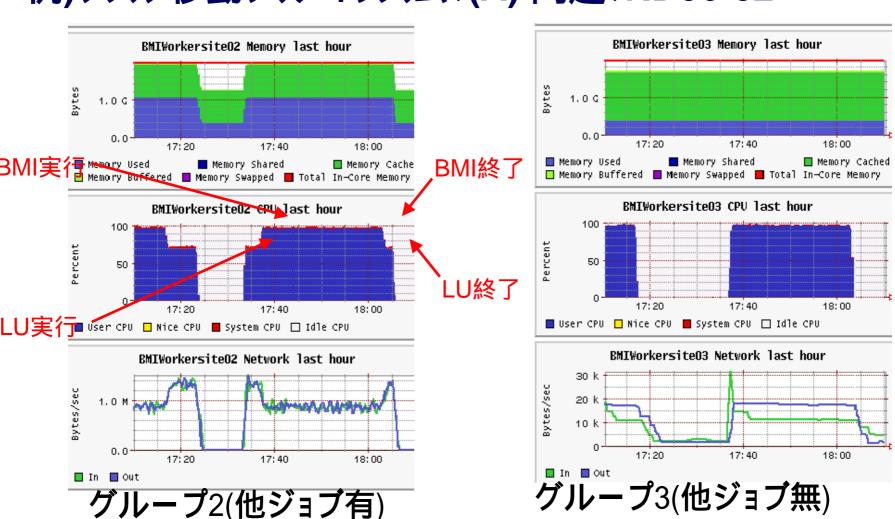




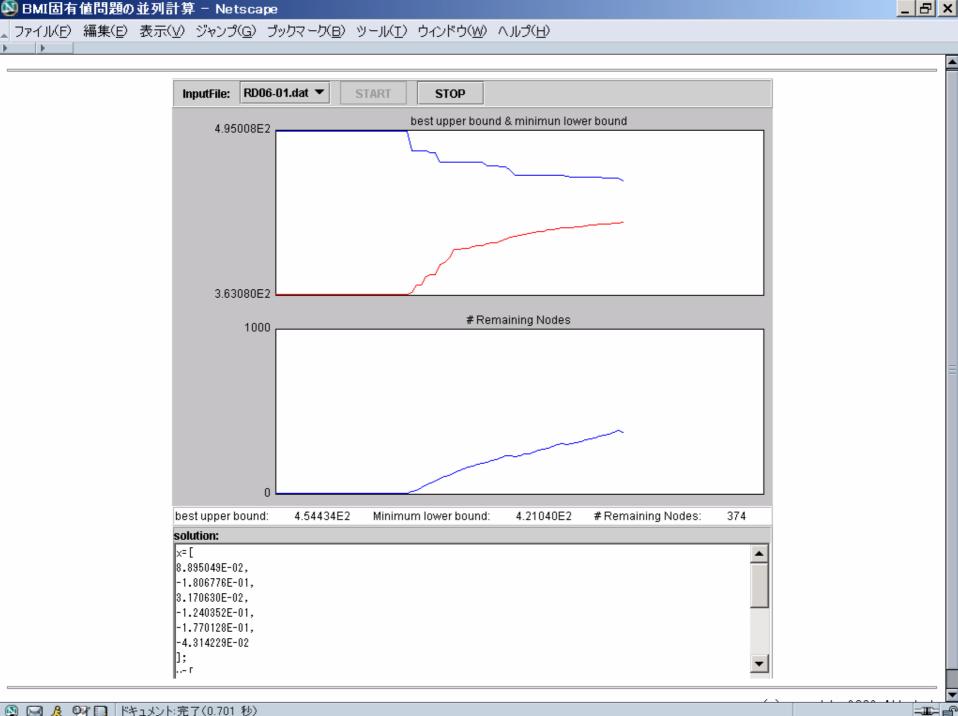
■ 高レイテンシの条件下でも,アプリケーションの性能低下は小さい. 階層化の効果

バックグラウンドジョブの実行状況

(Ganglia) 例)タスク移動アルゴリズム:(A) 問題:RD06-02



Tomotaka Osumi/Kent Aida, Tokyo Institute of Technology



まとめ

■成果

- PCクラスタおよびグリッド上での並列分枝限定法アプリケーションの実行方式を確立.
- グリッド上での階層的マスタ・ワーカ方式の有効性を示した.
- 最適化問題分野に対して,クラスタ/グリッド計算技術利用 への道を開く.
- 研究協力

産総研,東工大,東京電機大,京大,徳島大,東大,UCSD

- 今後の課題
 - PCクラスタ間負荷分散アルゴリズム
 - 擬似グリッドテストベッド

謝辞

■本研究の一部は、科学技術振興機構計算科学技術活用型特定研究開発推進事業(ACT-JST)研究課題「コモディティグリッド技術によるテラスケール大規模数理最適化」の援助による

■本研究について日ごろよりご助言いただいているNinfプロジェクトの皆様に感謝いたします

Thank you.