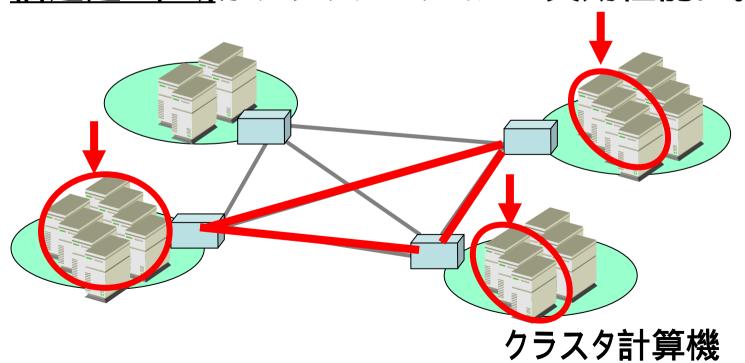
# グリッドにおける計算資源と光パスネット ワーク資源のコアロケーション実験

<u>竹房あつ子</u><sup>1</sup>, 林通秋<sup>2</sup>, 長津尚英<sup>3</sup>, 中田秀基<sup>1</sup>, 工藤知宏<sup>1</sup>, 宮本崇弘<sup>2</sup>, 大谷朋広<sup>2</sup>, 田中英明<sup>2</sup>, 鮫島康則<sup>3</sup>, 今宿亙<sup>3</sup>, 神野正彦<sup>3</sup>, 滝川好比郎<sup>3</sup>, 岡本修一<sup>4</sup>, 田中良夫<sup>1</sup>, 関口智嗣<sup>1</sup>

<sup>1</sup>産総研グリッド研究センター,<sup>2</sup>株式会社KDDI研究所, <sup>3</sup>日本電信電話株式会社,<sup>4</sup>情報通信研究機構

# グリッドにおけるメタコンピューティング

- 異なる組織から提供される分散した計算資源を同時に利用
- <u>計算機の性能・負荷</u>とクラスタ間の<u>ネットワークの通</u> 信遅延・帯域がアプリケーションの実効性能に影響



# グリッド資源のコアロケーション

- グリッド上のネットワーク資源と計算資源のコアロケーション(同時確保)が重要
  - インターネットではベストエフォート型の通信を行うため、 通信性能を保証できない
  - 光ネットワークでは高品質通信が提供可能だが,必要なネットワークの構成・提供は自動化されていない
  - スーパースケジューラはコアロケーションを実現するものであるが、実用段階に至っていない
- →ユーザアプリケーションの性能保証が困難
- →資源を利用する際に人為的手続きが必要

### 事前予約によるコアロケーションの実現

- 通信性能の保証とネットワークの自動制御のため、 GMPLSベース光パスネットワークを利用
- 事前予約による計算・ネットワーク資源のコアロケーションシステムの構築
  - グリッド資源スケジューラ(GRS)WSRFに基づき、NRMと連携してユーザの要求する計算・ネット ワーク資源を事前予約でコアロケーション
  - ネットワーク資源管理システム(NRM)ウェブサービスを介してGMPLSで制御される光パスネットワーク資源を提供
  - G-lambdaプロジェクトでGRS-NRM間のウェブサービス インタフェースGNS-WSI (Grid Network Services / Web Services Interface)を策定
- iGrid2005で提案システムの実証実験

# 発表内容

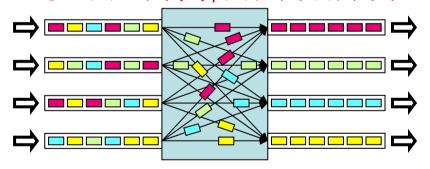
- 光パスネットワークとGMPLS
- 事前予約に基づ〈コアロケーションシステムの概要
  - グリッド資源スケジューラ(GRS)
  - ネットワーク資源管理システム(NRM)
  - GRS-NRM間インタフェースGNS-WSI
    - G-lambdaプロジェクト
- iGrid2005におけるコアロケーション実験
  - デモ動画
  - 議論
- 関連研究
- まとめと今後の課題

### 光パスネットワークとGMPLS

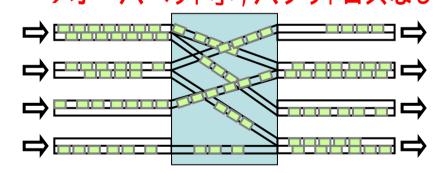
- 光パスネットワークで通信品質が保証可能
  - 送信側と受信側を光パスで接続
  - データが破棄される可能性のある装置を中間に持たない

パケットネットワークスイッチング

→オーバヘッド大,パケットロスあり

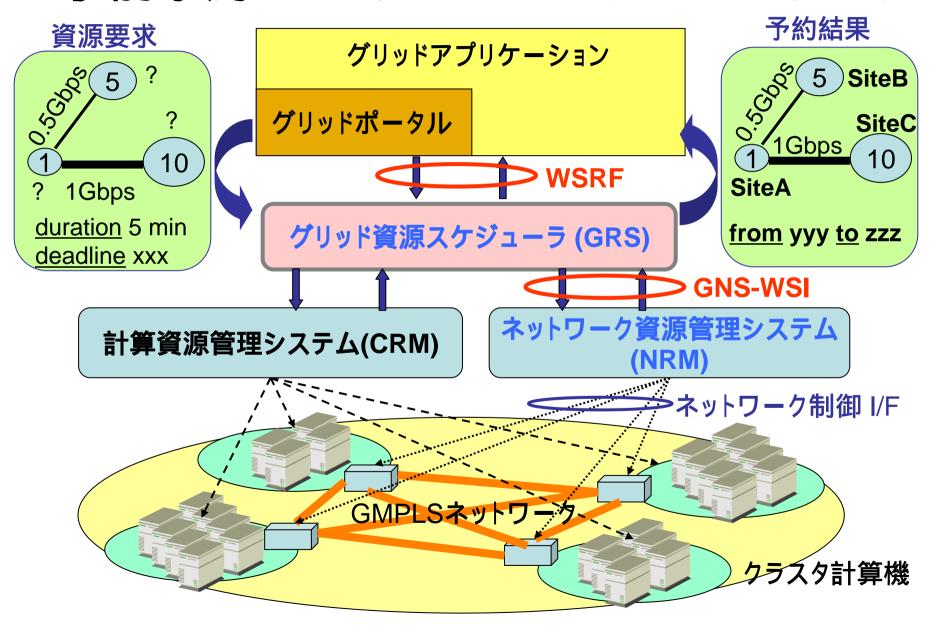


光パスネットワークスイッチング (光クロスコネクト(OXC)) →オーバヘッド小、パケットロスなし



- GMPLS (Generalized Multi-Protocol Lavel Switching)
  - 光パスネットワークを制御するためのプロトコル
  - →自動制御が可能

# 事前予約ベースコアロケーションシステム



# グリッド資源スケジューラ (GRS)

- 産総研が開発
- WSRFに基づく実装
  - WSRF: ウェブサービスにおけるステートフルリソースの モデリングとアクセスのための仕様でOASISで標準化
  - 参照実装の1つであるGT4 (Globus Toolkit 4)を用いて GRSを実装
- ユーザの要求を満たす資源を選択し,事前予約
  - ユーザ資源要求: クラスタ数 , 各クラスタのCPU数 , クラスタ間バンド幅 , 予約時間 , デッドラインなど
  - NRMと各サイトのCRMと連携し、ユーザの要求を満たす 計算資源・ネットワーク資源(光パス)を選択・事前予約

# ネットワーク資源管理システム (NRM)

- KDDI研究所が開発
- GNS-WSIを介してGRSのリクエストにレスポンス
- ネットワーク資源の仮想化
  - 物理パスの詳細を隠蔽
  - エンドポイント間のパスとして提供e.g. パス: AKB-TKB, バンド幅: 1Gbps
- 光パスの自動制御
  - GMPLSプロトコルを用いて予約開始時刻にパスを利用可能にし、予約終了時刻にパスを解放

# GNS-WSI (Grid Network Services / Web Service Interface)

- GRS-NRM間のウェブサービスインタフェースとして G-lambdaプロジェクトで規定
  - 産総研, KDDI研, NTTの共同プロジェクト(2004.12~) http://www.g-lambda.net/
  - 初期インタフェース(GNS-WSI ver. 1)を規定→実装
- ポーリングベースのオペレーションを提供
  - エンドポイント間のパスの事前予約
  - 予約の修正 (予約時刻や予約時間の変更など)
  - 予約状況に関する問い合わせ
  - 予約のキャンセル

# iGrid2005での 実証実験の概要

サンディエ:

日本

**JGN** 

福岡

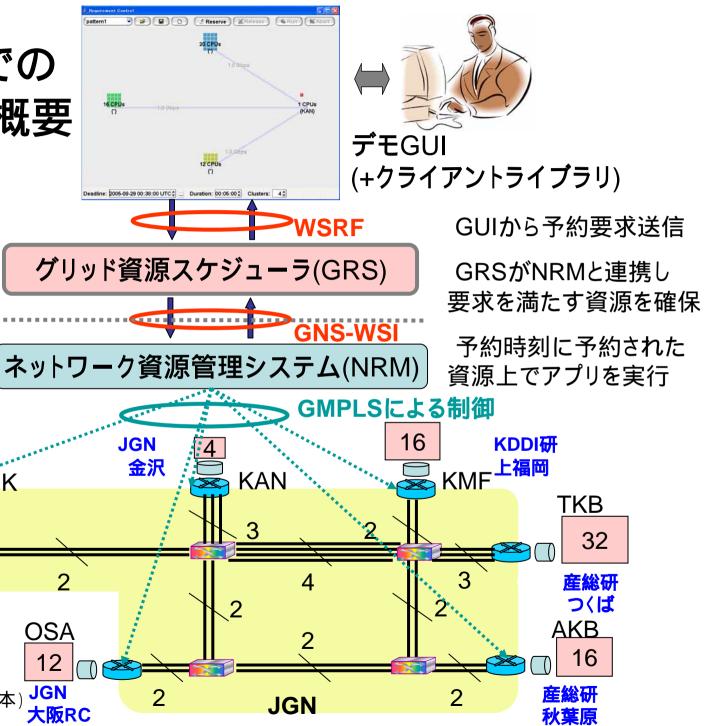
**GMPLSルー**タ

クラスタ

光クロスコネクト装置

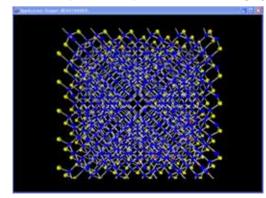
ギガビットイーサ(×n本)

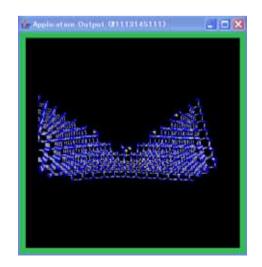
FUK



#### ユーザアプリケーションプログラムの概要

- Ninf-G2とGT2(Globus Toolkit 2)を用いて実装された分子 動力学シミュレーション
  - Ninf-G2 はGGF (Global Grid Forum) で規定された標準Grid RPC programming APIを提供
  - GT2のジョブ投入·通信機能を利用
  - 広域ではマスタ・ワーカ,クラスタ内ではデータ並列処理
- シミュレーションシナリオ
  - シリコン原子のエネルギー伝播
  - シリコンの水分子による腐食過程





# 議論 (1/2)

- GRS-NRM間のSOAP通信遅延
  - 資源探索時にGRS-NRM間で複数回メッセージを交換
  - GRS-NRM間の通信遅延, SOAPオーバヘッドが応答時間に大き〈影響
  - →通信回数を減らすよう,探索手法,GNS-WSIを改良
- 耐故障性とエラー通知機能
  - 予約時刻にパスが利用可能にならないケースあり
  - Ninf-G2とGT2で実装されたプログラムはエラーが検知できなかったため、実行開始時刻を遅らせたり、GRSにモニタ機能を付加
  - →耐故障性の強化とユーザへの通知や保証が必要

# 議論 (2/2)

- 光パスネットワークのデバッグ
  - GMPLS光パスネットワークのデバッグ手法が未熟
  - 本実験ではネットワークの予約状況地図画面が有効
  - →光パスネットワークレベルのデバッグ手法の改良·標準化 が重要
- 光パスネットワークのルーティング
  - 動的な経路設定では指定された遅延条件が満たせない
  - →動的ルーティング機能の有効利用のため,通信遅延に関する要求条件の明確化が必要

# 関連研究

#### CANARIE

- カナダにおいて教育目的の光パスネットワークCA\*net4を構築
- ウェブサービスインタフェースで光パスネットワークを直接操作可能 にするUCLP(User Controlled LightPaths)ソフトウェアを開発
- 事前予約,計算機との連携はなし

#### VIOLA

- UNICOREベースのグリッド環境でGGFのWS-Negotiation/-Agreement仕様に基づ〈メタスケジューラを開発
- 実装の詳細は明らかでない
- グリッドスーパースケジューラ
  - Silver, CSF, NAREGIスーパースケジューラなど
  - 実用段階になく、計算資源の割当に着目

### まとめ

- GMPLS光パスネットワークを用いて高品質通信を 保証するネットワークの提供
- 事前予約による計算・ネットワーク資源のコアロケーションの実現
  - GRSがNRMと連携し、計算・ネットワーク資源を事前予 約でコアロケーション
  - NRMによりGMPLSで光パスネットワーク資源を制御し、 ウェブサービスを介して提供
  - G-lambdaプロジェクトで規定したGRS-NRM間のウェブ サービスインタフェースGNS-WSIを実装
- iGrid2005での実証実験から,提案システムで適宜 高品質計算環境が提供可能であることを示した

# 今後の課題

#### GRS

- 事前予約機能付ローカルスケジューラとの連携
- スケジューリングアルゴリズムの改良(プライオリティ,フェアネス)
- 資源予約の耐故障性
- スケーラビリティ (複数GRS, 複数NRM)
- NRM
  - 複数NRMの連携
  - QoSと耐故障性
- GNS-WSIの改良・拡張→標準化へ

# 謝辞

実証実験にご協力いただいた方々に深〈感謝いたします 産業技術総合研究所

谷村勇輔氏 武宮博氏 岡崎史裕氏

KDDI研究所

鈴木正敏氏 鶴沢宗文氏

NTT未来ねっと研究所

大原拓也氏 築島幸男氏

NICT 大阪JGN RC

下條真司氏 秋山豊和氏

東京大学

小林正朋氏

# G- lambda project

http://www.g-lambda.net/