Condor の汎用グリッドインターフェイスの設計と UNICORE への適用

中田 秀基 ^{†1,†4} Jaime Frey ^{†2} 山田 基弘 ^{†3} 伊藤 泰善 ^{†3} 中野 恭成 ^{†3} 松 岡 聡 ^{†4,†5}

本稿では、Condor システムにおける、汎用の外部グリッドシステムへのインターフェイス機構の設計および実装に関して述べる。Condor システムは特定の外部グリッドシステムに対するインターフェイスを持っているが、これを使用するには Condor システム内部の変更が必要になり、新たな外部グリッドシステムのサポートを追加することが難しかった。われわれは、任意の外部グリッドシステムへのインターフェイスを容易に構築するための汎用インターフェイスを設計し、この問題を解決した。さらに、この汎用インターフェイスを用いて、UNICORE システムを外部グリッドシステムとして利用するブリッジを実装し、汎用インターフェイスによる手法の有効性を確認した。

Design and implementation of Condor-UNICORE bridge

HIDEMOTO NAKADA ,†1.†4 JAIME FREY ,†2 MOTOHIRO YAMADA ,†3 YASUYOSHI ITOU ,†3 YASUMASA NAKANO †3 and SATOSHI MATSUOKA †4.†5

In this paper, we describe design and implementation of a Generic Grid interface for Condor. Though Condor has intefaces for specific Grid systems, such as Globus GRAM, it is not easy to add new interface for other Grid systems, since it will require some code modification inside the Condor. With our new interface, supporting a new Grid system can be established without any code modification in Condor itself. We also implemented a bridge for UNICORE system and validated that our approach is effective.

1. はじめに

Condor¹⁾ はウィスコンシン大学で開発された、スケジューリングシステムで、キャンパス内での遊休資源の有効利用による、ハイスループットコンピューティングを指向している。Condor は通常のジョブ起動方法以外に、Globus toolkit²⁾ の GRAM gatekeeper をはじめとするいくつかのジョブ起動システムに対するインターフェイス機構を持っており、これらのグリッドシステムを経由してジョブを起動することができる。しかし、このインターフェイス機構は個々のグリッドシステムに応じて Condor のシステム内部に作りこまれており、新たなグリッドシステムへの対応を行うには、Condor の内部を変更する必要があり煩雑である。

われわれは、Condor システムに外部のジョブ起動システムに対する汎用のインターフェイスを追加した。 さらに、外部ジョブ起動システムとして $UNICORE^{3),4)}$

をターゲットとし、このインターフェイス機構を利用 したブリッジを作成した。この結果、汎用インターフェ イスの有効性を確認した。

本稿の構成は次のとおりである。2 節と3 節で,本稿の対象システムである Condor と UNICORE について概要を述べる。4 節で汎用グリッドインターフェイスの設計を説明する。5 節でこのグリッドインターフェイスを用いた UNICORE へのブリッジを詳述する。6 節でまとめと今後の課題を述べる。

2. Condor の概要

Condor は、米国ウィスコンシン大学のグループが開発したハイスループットコンピューティングを指向したキューイングシステムである。当初はキャンパス内の遊休計算機を有効利用することを目的としていたが、現在では後述する Condor-G の機能により、Globusのメタスケジューラとしても広く使用されている。

Condor は、計算可能な計算機の集合を Condor プールと呼び、ユーザがサブミットしたジョブに対して、Condor プールに属する計算機に割り当て、実行する(図 1)。このジョブに対して計算機を割り当てる方法に、マッチメイキングと呼ばれる方法が使用される。

^{†1} 産業技術総合研究所 National Institute of Advanced Industrial Science and Technology (AIST)

^{†2} ウィスコンシン大学 University Wisconsin

^{†3} 富士通株式会社 Fujitsu Limited

^{†4} 東京工業大学 Tokyo Institute of Technology

^{†5} 国立情報学研究所 National Institute of Information

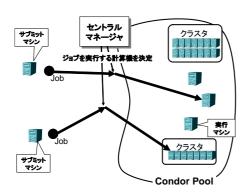


図 1 Condor の概要

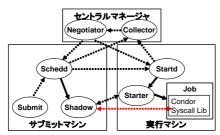


図 2 Condor のデーモン

さらに、計算が適宜チェックポイントされ、サーバフェイル時の再実行や優先順位の高いジョブによるプリエンプションがサポートされていることが、Condorの特徴である。

2.1 Condor によるジョブの実行

図 2 に condor システムを構成するデーモンの相関 図を示す。ユーザは Condor のシステムコールライブ ラリとリンクされたジョブを用意する。次にジョブを 記述したサブミットファイルを用意し、コマンドを用 いてサブミットマシンの Schedd(Schduling Daemon) に投入する。Schedd は定期的にサブミットされたジョ ブの情報をセントラルマネージャの Collector に送信 する。実行マシンでは、Startd が自らの状態をモニ タし、定期的に Collector に報告する。

Central Manager では、Collector に集まった情報を用いて、定期的に、ジョブと実行マシンの「相性」を判定し、相性がよい組み合わせで実行を行うように、サブミットマシンと実行マシンに指令する。相性を判定する過程はマッチメイキングと呼ばれる。

Schedd は、Startd に対してジョブを送信し、実行を依頼する。実行マシン上で起動したジョブは、システムコールライブラリによって適宜チェックポイントがとられる。

2.2 ClassAd

Condor では上述のマッチメイキングを、ClassAd と呼ぶデータ構造に基づいて行う。Schedd や Startd が Collector に送信する情報はすべて ClassAd で行わ

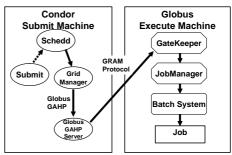


図 3 Condor-G によるジョブの起動

れる。ClassAd は属性に対する制約を記述する記述形式で、ユーザによるアドホックな拡張が可能であることが特徴である。ClassAd を用いることによって、柔軟なマッチメイキングが可能となっている。

2.3 Condor-G

Condor は、 Globus Toolkit のジョブ起動サービスである GRAM を用いて管理されているホストに対して、ジョブを起動する機能を持っている。この機能を $Condor-G^{5}$ と呼ぶ。

Condor-G によるジョブ起動の様子を図 3 に示す。Condor-G によるジョブ起動は、通常のジョブ起動の方法とまったく異なり、Schedd が主導する。まず、Schedd は GridManager と呼ぶプロセスを起動し、このプロセスにジョブの起動を依頼する。GridManager はさらに、実際に Globus のプロトコルを実行する Globus-GAHP サーバと呼ばれるプロセスを起動する。GirdManager と Globus-GAHP サーバは後述する GAHP⁶⁾ と呼ばれるプロトコルで通信を行う。

Globus-GAHP サーバは、GRAM の gatekeeper と 通信を行い、ジョブの起動を依頼する。Gatekeeper は jobmanager を経由してバッチシステムにジョブをサブミットし、バッチシステムがジョブを実際に起動する。

2.4 GAHP の概要

GAHP(Grid ASCII Helper Protocol) は、Condor の内部で用いられているテキストベースのプロトコルの枠組みである。

GAHPでは、クライアントとサーバの間で、1 行ずつの文字列を交換する。クライアントからサーバへはRequest Line が送られ、サーバからは、Return Line と Result Line が送られる。Return Line は、Request Line が有効であるかどうかを示すもので、Request Line のパーズが完了すると即座に返送される。これに対して、Result Line は、Request の処理が終わった際にリクエストとは非同期に返却される(図4)。Request Line と Result Line の対応をつけるために ID を用いる。Request Line にはクライアントが定めた ID が付与される。サーバはこの ID を Result Line に含めて返送する。

各 Line は スペースで分割された文字列コマンドから構成され、CR LF で終端される。文字列コマンド

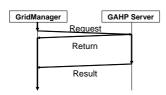


図 4 GAHP のメッセージパッシング

自身にスペースを含む場合には、スペースをバックス ラッシュでエスケープする。バックスラッシュ自身も バックスラッシュでエスケープする。

GAHP 自身はプロトコルのフレームワークであり、 実際に使用されるコマンドのセットを規定しない。 Globus-GAHPでは、Globus 用のコマンドセットを 定義し、それを使用している。

2.5 Condor GlideIn

Condor-G によって、Globus で管理されている資源に対しても Condor からのジョブ起動が可能になるが、そこで使用できる Condor の機能は非常に限定されたものになる。Central Manager によるスケジューリング機能は限定的になり、リモートシステムコールやチェックポインティングなどはサポートされない。

この問題を解決する手法として Condor GlideIn が 実装されている。これは、Condor-G の仕掛けを利用 して Condor の実行マシンの機能をサーバ側に起動し、 Globus の資源を正式な Condor プールの一部にして しまうという方法である。実際に計算を行うジョブは、 改めて通常の経路でサブミットされることになる。

この方法は Globus のジョブが起動される実行マシンが、グローバルアドレスを持つ場合にしか機能しないという問題点があるが、スケジューリングやチェックポイントを利用できるため非常に有用である。

3. UNICORE の概要

UNICOREは、欧州富士通研究所が中心となって開発したグリッドミドルウェアである。UNICOREは、スーパーコンピューティングセンターをのスーパーコンピュータを、遠隔地からシームレスに利用することを目的に設計されており、この使用法に対する要請から、ファイアウォールに対する配慮が十分になされている。

UNICORE の概要を図 5 に示す。UNICORE では、ファイアウォールに囲まれたサイトを Usite (UNICORE Site) と呼ぶ単位で抽象化している。各 Usite の中には、実際に計算を行う Vsite (Virtual Site) と呼ばれる単位が 1 つ以上存在する。Usite がスーパーコンピュータセンタに、Vsite がスーパーコンピュータや、計算機クラスタなどの計算システムに相当する。

UNICOREではユーザのサブミットするジョブが、 単一のタスクではなく、複数の依存関係を持つタスク からなるワークフローとなっている。このワークフ

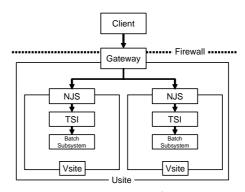


図 5 UNICORE の概要

ローは Java のオブジェクトとして記述されており、このオブジェクトをシリアライズしたものをモジュール間でやり取りすることで、ジョブのサブミッションを行う。このワークフローを表現したオブジェクトをAJO(Abstract Job Object) と呼ぶ。

各 Usite には、Gateway と呼ばれるデーモンプロセスが 1 つ存在する。この Gateway が外部からの通信すべてを中継する。このため、Gateway だけを Fire-Wall 上に露出しておくだけで、Usite に含まれるすべての Vsite の計算機資源を外部から使用可能になる。

Usite には 1 つ以上の Vsite があり、各 Vsite には NJS(Network Job Supervisor) と呼ばれるデーモンが存在する。NJS は実際にタスクを実行するモジュールで、ワークフローを解釈するワークフローエンジンであると同時に、後述の TSI と連動して、各タスクを処理するエンジンとしての役割も果たす。

TSI(Target System Interface) は、バッチサブシステムと NJS の間を取り持つモジュールである。バッチサブシステムとしては、PBS や LSF などのバッチジョブキューイングシステムの他、Fork による直接の起動も使用できる。

4. 汎用グリッドインターフェイスの設計

4.1 Condor-G インターフェイスの問題点

前節で述べたとおり、Condor-G では GridManager と GAHP サーバが分離されており、Globus のプロトコルを実際に処理する部分は GAHP サーバに分離されている。したがって、理論的には、他のグリッドシステムでのジョブサブミッションを可能にするためには、Globus-GAHP サーバ部のみを他のグリッドシステム向けに書き直せばよい。

ここで問題になるのは、Globus-GAHP のプロトコルである。Globus-GAHP のコマンドセットのセマンティクスは、Globus の GRAM API のセマンティクスに緊密に束縛されている。実際に Globus と通信するのは GAHP サーバであるが、API のセマンティクスをハンドルするロジックは GridManager に収めら

表 1 汎用 GAHP コマンドセット

名称	JOB_CREATE			
Request	UNICORE_JOB_CREATE <req id=""> <job classad=""></job></req>			
Return	<s e></s e>			
Result	<pre><req id=""> <s f> <job handle=""> <error string=""></error></job></s f></req></pre>			
意味	ジョブを作成し、そのジョブに対するハンドルを			
	返す。ジョブの作成に必要な情報は ClassAd で与え			
	られる。			
名称	JOB_START			
Request	UNICORE_JOB_START <req id=""> <job handle=""></job></req>			
Return	<s e></s e>			
Result	<req id=""> <s f> <error string=""></error></s f></req>			
意味	指定されたジョブハンドルの指すジョブを起動し、			
	その成否を返す。			
名称	JOB_STATUS			
Request	UNICORE_JOB_STATUS <req id=""> <job handle=""></job></req>			
Return	<s e></s e>			
Result	<req id=""> <s f> <result classad=""> \</result></s f></req>			
	<error string=""></error>			
意味	指定されたジョブハンドルの指すジョブの			
	ステイタスを返す。ステイタスは			
	ClassAd として表現される。			
名称	JOB_DESTROY			
Request	UNICORE_JOB_DESTROY <req id=""> <job handle=""></job></req>			
Return	<s e></s e>			
Result	<req id=""> <s f> <error string=""></error></s f></req>			
意味	指定されたジョブハンドルの指すジョブを			
	破棄する。この際 GAHP サーバ内のジョブ			
	関連情報だけではなく、対象グリッド			

れているのである。このため、このコマンドセットを 維持したまま他のグリッドシステムに適用することは 非常に難しい。そもそも、外部グリッドシステムのロ ジックを GridManager に持つことは望ましいとはい えない。新たにグリッドシステムを追加するたびに、 比較的複雑な構造を持つ GridManager に手を入れな ければならないからである。

4.2 汎用 GAHP コマンド セット

上に示した問題点を解決するために、すべてのグリッドシステムを統一的に扱う枠組みとして、われわれは汎用の GAHP コマンドセットを定義した。汎用 GAHP コマンドセットはグリッドシステムに対してニュートラルに設計されているため、GAHP サーバ側を書き直すだけでさまざまなグリッドシステムに対応することができる。

表 1 に、汎用 GAHP コマンドセットを示す。表中の $\langle s|F \rangle$ は 文字列 s もしくは F を示す。 $\langle s|E \rangle$ も同様 である。S は Success を、F は Failure を、E は Error を示す。コマンド名に UNICORE という名前が現れ ているものの、コマンドセットの設計は UNICORE のプロトコルにはまったく依存していないことに注意 されたい。

汎用コマンドセットは、ジョブの生成、起動、状態 検出、破棄の 4 つのコマンドからなる。ジョブ生成

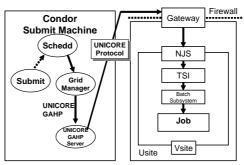


図 6 UNICORE ブリッジを用いたジョブ起動

時のジョブ記述やジョブの状態としては、Condor の ClassAd を使用する。この理由としては、Condor 内 部で ClassAd が用いられているため既存部分との親 和性が高い、入出力ライブラリが用意されているため 実装が容易、任意の属性を追加できるため拡張性が高い、が挙げられる。ClassAd には XML 表記と独自の テキスト表記の 2 つの表現方法があるが、われわれは XML 表記を採用した。

汎用 GAHP コマンドを用いた UNI-CORE ブリッジの実装

汎用 GAHP コマンドを用いて、他グリッドシステムへのブリッジを作成するには、まず、ジョブサブミッションに用いる ClassAd の属性値を定義し、その ClassAd を解釈して、実際に他のグリッドシステムにジョブを発行する GAHP サーバを作成すればよい。

GAHP プロトコルはテキストフォーマットであるため、GAHP サーバは実装する言語を選ばない。UNI-CORE のプロトコルは Java に強く依存しているため、本研究では、UNICORE GAHP サーバを Java で実装した。

UNICORE ブリッジを用いた Condor からのジョブ起動の様子を図 6 に示す。

5.1 ClassAd の設計

ClassAd には、ジョブの実行と情報の伝達に十分なだけの情報が含まれていなければならない。表 2 に UNICORE GAHP で使用する ClassAd の属性を示す。上段は Condor が標準で使用している属性、下段が今回用意した属性である。

UNICORE-GAHP サーバはジョブのステイタスを GridManager に返さなければならない。しかし、UNI-CORE のジョブステイタスは 3 層からなる比較的複雑な構造をとっているのに対し、Condor のジョブステイタスは 6 つの状態からなる単純な構造で、セマンティクスにギャップがある。UNICORE-GAHP サーバは、UNICORE のジョブステイタスを表 3 に示すマッピングにしたがって、Condor のジョブステイタスにマップし、GridManager に返している。

表 2 Job classAd の属性値				
属性	意味	例		
Cmd	実行ファイルのパス名 /home/foo/a.exe			
${ m Args}$	実行ファイルに渡す起動時の引数	arg1, -a		
Env	実行時にセットする環境変数	LANG=en_US		
IWD	クライアント側のベースディレクトリ /home/nakada/condor			
In	標準入力に与える入力ファイル	input.dat		
Out	標準出力からの出力を収めるファイル	ouput.dat		
Err	標準エラーからの出力を収めるファイル	Error.dat		
TransferInput	ステージインするファイル名	a.exe, input.dat		
TransferOutput	ステージアウトするファイル名	out.dat		
JobStatus	Condor におけるジョブのステイタス	表 2 第 2 カラム参照		
${\operatorname{Err}}{\operatorname{Message}}$	エラーメッセージ	Script reported no errors		
Remote Wall Clock Time	ジョブの実行時間	123.0		
ByteSent	総送信バイト数	1023004		
${ m ByteRecvd}$	総受信バイト数	1023004		
ExitBySignal	実行プロセスがシグナルで終了したか	TRUE		
ExitCode	実行プロセスの Exit コード	1		
ExitSignal	実行プロセスの終了シグナル	9		
上 Condor 汎用 / 下 UNICORE 依存				
UnicoreUsite	Unicore の Usite の gateway の FQDN とポート名	fujitsu.com:1234		
${ m Unicore Vsite}$	上記 Usite 内の Vsite の名前	NaReGI		
KeystoreFile	キーストアファイル名 /home/foo/key			
PassphraseFile	パスフレーズファイル名 /home/foo/passwd			
UnicoreJobId	ハンドルとなるジョブの ID	fujitsu.com:1234/NaReGI/1374036929		
${ m Unicore Job Status}$	UNICORE におけるジョブのステイタス 表 2 第 3 カラム参照			
UnicoreLog	UNICORE の log ファイルのファイル名	/var/log/unicore.log		

表 3 ジョブステイタスのマッピング			
Condor	П	UNICORE	
ジョブステイタス	_	ジョブステイタス	
	1		
I (Idle)	1	CONSIGNED	
		PENDING	
		READY	
		EXECUTING	
		QUEUED	
		SUSPENDED	
R (Running)	2	RUNNING	
X (Removed)	3		
C (Completed)	4	SUCCESSFUL	
		FAILED_IN_EXECUTION	
		KILLED	
		FAILED_IN_INCARNATION	
		FAILED_IN_CONSIGN	
		NEVER_TAKEN	
H (Held)	5	HELD	
U (Unexpected)	0		

5.2 パスフレーズの管理

UNICORE ではクライアントとサーバ間の認証に X.509 形式の証明書を用いている。UNICORE GAHP サーバは UNICORE のクライアントとして機能する ため、キーストアに格納された証明書にアクセスする。このキーストアを開くためにはパスフレーズが必要で ある。

GAHP サーバは、クライアントマシンがクラッシュ した際などにも自動的に再起動できなければならない。 この場合、ユーザにパスフレーズを入力させることは できないので、何らかの方法でパスフレーズを管理し なければならない。

本実装では、キーストアのパスフレーズをユーザアカウントでのみ読み出し可能なファイルに書き込むこととしている。GAHPサーバはこのパスフレーズファイルからパスフレーズを読み出し、それを用いてキーストアから証明書を取得する。

5.3 UNICORE プログラム実行の概要

5.3.1 サブミットファイルの記述

Condor 経由で UNICORE にジョブを投入する際には、通常の Condor システムの場合と同様に、Condor のサブミットファイルを記述する。この際に、UNICORE に特有の ClassAd 属性を書く必要がある。

サブミットファイルは、内容的には ClassAd と類似しているが、属性名は微妙に異なる。 UNICORE 固有の ClassAd 属性は、Condor システムのサブミットファイル解釈部には認識されない。しかし、属性名の前に'+' をつけることで、ClassAd に直接反映されることができる。サブミットファイルの例を図 7 に示す。

5.3.2 ジョブのサブミット

ジョブのサブミットも通常の Condor と同様に

Universe が Globus となっているが、これは歴史的経緯で、現在のところ GAHP サーバを経由する起動はすべて globus ユニバースに分類されているためである。この点は、今後修正される予定である

Universe = globus +SubUniverse = unicore Executable = a.out output = tmpOut error = tmpErr log = tmp.log +UnicoreUsite = fujitsu.com:1234 +UnicoreVsite = NaReGI +KeystoreFile = /home/foo/key +PassphraseFile = /home/foo/passwd Queue

図 7 サブミットファルの例

 $condor_q$ コマンドを用いて行う。この際、事前にパスフレーズファイルを用意する必要がある。

Schedd はジョブサブミットファイルを受け取ると、ClassAd に変換する。次に、GridManager を起動し、GridManager がさらに UNICORE GAHP サーバを起動する。GridManager は、UNICORE_JOB_CREATE コマンドでジョブを作成を指令する。

UNICORE GAHP サーバは、コマンドの引数として渡される ClassAd を解釈してパスフレーズファイルを取り出し、キーストアを開いて証明書を取り出す。 今後 UNICORE GAHP サーバが UNICORE システムにアクセスする際には、この証明書を用いる。

次に、GAHP サーバはジョブを表現した ClassAd からそれに対応する AJO を作成する。この AJO の ID を用いて UNICORE の JobID を作成し、Grid-Manager に返却する。

GridManager は、JobID を受け取ると、次にUNICORE_JOB_START コマンドで Job の実行を指令する。GAHP サーバは該当するジョブを Unicore システムにサブミットする。

5.3.3 ジョブの管理

UNICORE GAHP サーバは、UNICORE_JOB_STATUS コマンドを用いて定期的に UNICORE システムにアクセスし、ジョブのステイタスを取得する。ジョブの実行が終了していた場合には、ジョブの出力ファイルをクライアント側に転送する。

一方、 GridManager は、定期的に UNICORE GAHP サーバにアクセスし、ジョブのステイタスを取得する。ジョブが終了した場合、Schedd にジョブの終了を報告する。

最後に、UNICORE_JOB_DESTROY コマンドで、GAHPサーバ内の状態、および、UNICORE システム内の状態を破棄する。

5.3.4 クライアントクラッシュからのリカバリ Condor はクライアントマシンがクラッシュし、リブートした際にもサーバ側で実行中のジョブを管理することができる。Schedd は実行中のジョブをファイルで管理しているため、リブート時にも、外部グリッドシステム上で実行中のジョブがあることを検出できる。Schedd は GridManager を再起動し、ジョブへ

の再接続を行う。GridManager は GAHP サーバを 起動し、JobID を渡してジョブ Status の検出を行う。 GAHP サーバはこの動作をトリガとして、外部グリッ ドシステムと接続して、ジョブとの再接続を行う。

6. おわりに

本稿では、Condor システムにおける、汎用の外部 グリッドシステムへのインターフェイス機構の設計お よび実装に関して述べた。さらに、この汎用インター フェイスを用いて、UNICORE システムを外部グリッ ドシステムとして利用するブリッジを実装し、汎用イ ンターフェイスによる手法の有効性を確認した。

今後の課題としては以下が挙げられる。

- パスフレーズ格納法の検討 現在は、キーストアのパスフレーズはファイルに 格納されているが、これはセキュリティ的には望 ましい方法ではない。自動的な再起動が可能であ る、という要件を満たしつつより安全な手法を検 討する。
- 汎用 GAHP コマンドの有効性の検証 本稿で提案した汎用 GAHP コマンドを他のグリッドシステムに適用し、その有効性を確認する。

謝 辞

本研究の一部は文部科学省「経済活性化のための重点技術開発プロジェクト」の一環として実施している超高速コンピュータ網形成プロジェクト (NAREGI: National Research Grid Initiative) によるものである。

参 考 文 献

- 1) Livny, M., Basney, J., Raman, R. and Tannenbaum, T.: Mechanisms for High Throughput Computing, *SPEEDUP Journal*, Vol. 11, No. 1 (1997).
- Foster, I. and Kesselman, C.: Globus: A metacomputing infrastructure toolkit., Proc. of Workshop on Environments and Tools, SIAM. (1996).
- 3) Romberg, M.: The UNICORE Architecture Seamless Access to Distributed Resources, Proc. of 8th IEEE International Symposium on High Performance Distributed Computing (HPDC8), pp. 287-293 (1999).
- 4) UNICORE. http://www.unicore.org/.
- 5) Thain, D., Tannenbaum, T. and Livny, M.: Condor and the Grid, *Grid Computing: Making the Global Infrastructure a Reality* (Berman, F., Fox, G. and Hey, T.(eds.)), John Wiley & Sons Inc. (2002).
- 6) Globus ASCII Helper Protocol. http://www.cs.wisc.edu/condor/gahp/.