PluS予約機構のCondorへの適用

1.産業技術総合研究所、2.数理技研

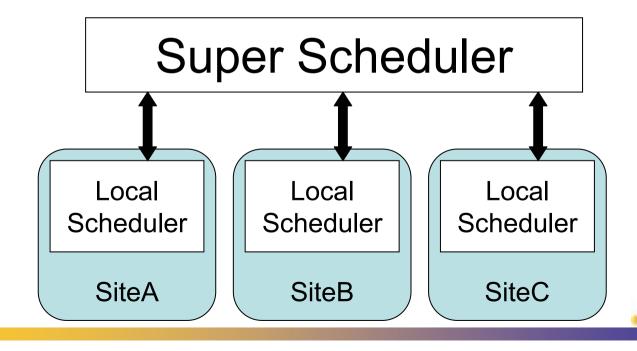
中田秀基¹、竹房 あつ子¹, 大久保 克彦^{1,2} 工藤 知宏¹、田中 良夫¹、関口 智嗣¹





背景

- 複数ジョブの同時実行
 - ▶事前予約によるコスケジューリング
 - ▶上位に存在するスーパースケジューラが<u>すべての</u> ローカルスケジューラに事前予約を入れることに よって, 同時実行を実現



予約管理機構PluS

- 既存のローカルスケジューラに事前予約機能を付加
 - ▶可能な限りさまざまなローカルスケジューラに対応 することが目的のひとつ
 - ▶現状ではSGE と TORQUEのみに対応
- 二つの動作モード
 - ▶スケジューラ置換動作モード
 - ◎可搬性は低い
 - ▶キュー操作動作モード
 - @ターゲットローカルスケジューラを変更する必要がない
 - ◎理論的には可搬性が高い
 - ◎検証はされていない





研究の目的

- ●予約管理機構PluSの可搬性を確認
 - ▶ローカルスケジューリングシステムのひとつである Condorに対してPluSを適応
 - ◎記述量を評価
 - ▶なぜCondor?
 - ◎広く用いられているため実用的な意味がある
 - **②SGEやTORQUEと構造がまったく異なるため、可搬性を確認するのに好適**
 - ◆ Condorに対して可搬であれば他のローカルスケジューラにも可搬であろう





発表の概要

- 一般的なキューイングシステムとPluSの動作
- ♥Condorの概要
- PluSのCondor適用
 - ▶設計, 実装
- 測定
 - ▶コード行数
 - ▶実行時間
- まとめと今後の課題





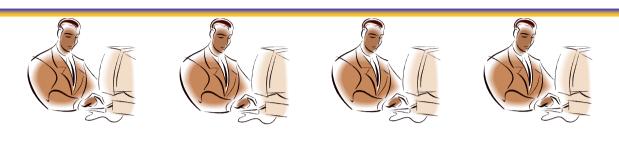
PluS予約管理機構

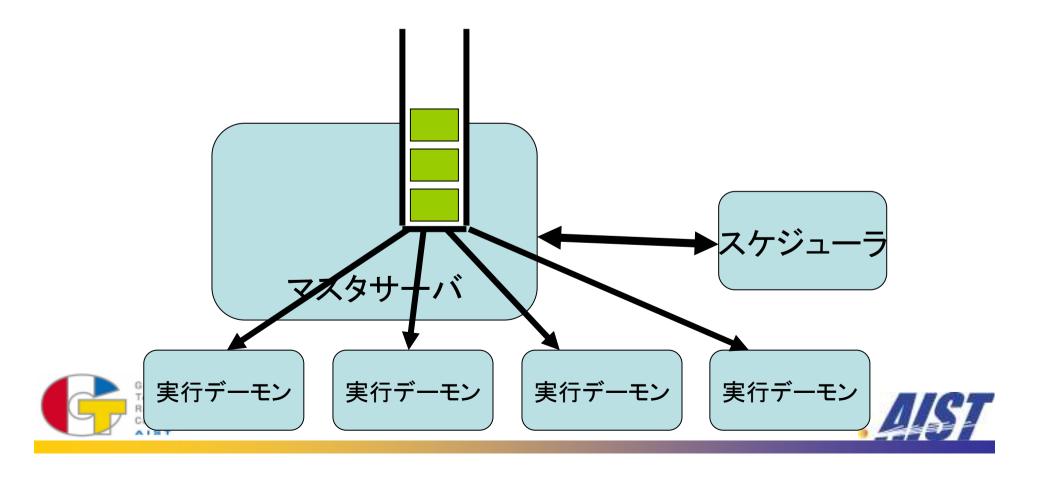
- 既存のバッチキューイングシステムと連携して動作
 - ► TORQUE, GridEngine
 - ▶事前予約機能を提供
- 2つの動作モード
 - ▶スケジューリングモジュール置換法
 - ▶キュー制御法
 - ◎既存のスケジューラをそのまま利用するので侵食性が低い



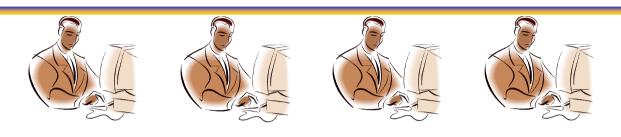


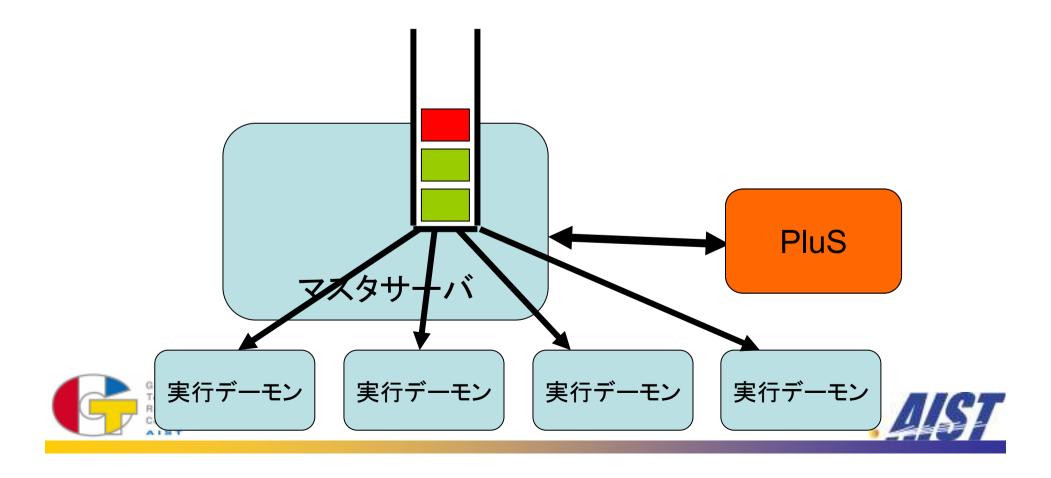
キューイングシステムの標準的な構成



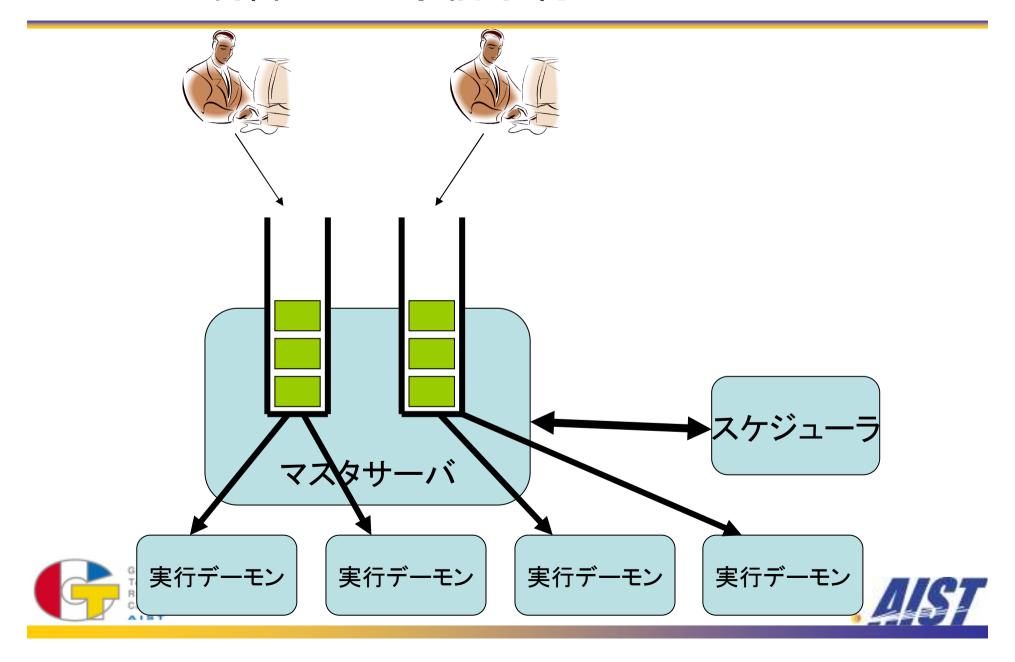


スケジューリングモジュール置換法

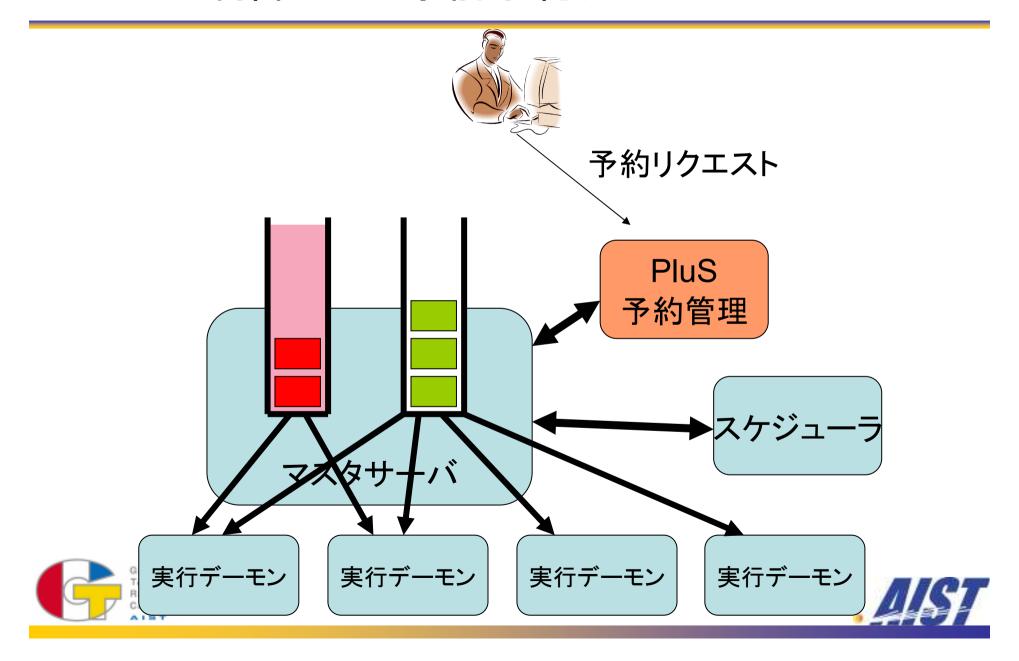




キュー制御による事前予約(1) キューとは



キュー制御による事前予約(2)



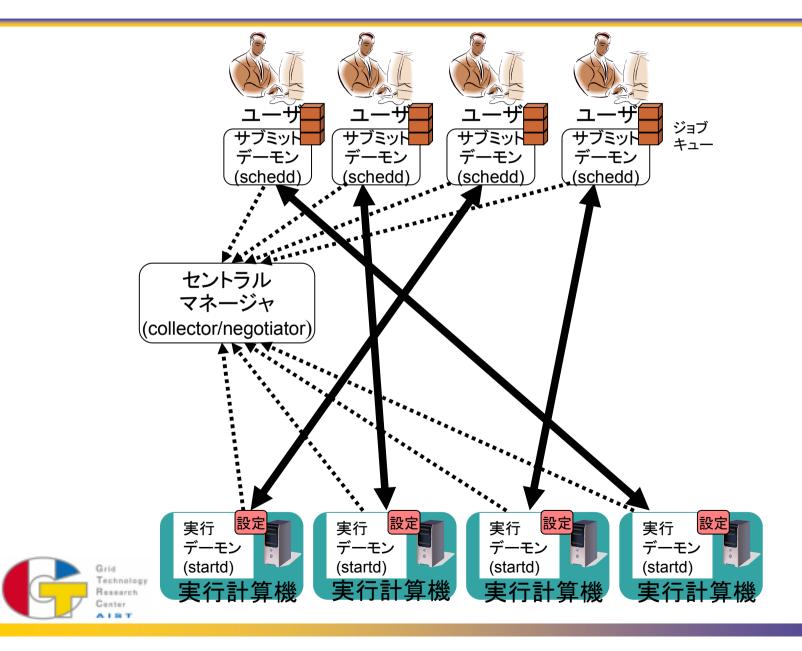
Condorの概要

- ウィスコンシン大学で開発されたローカルスケジューリングシステム
 - ▶1985年から22年の歴史
- 遊休計算機の有効利用が当初のコンセプト
 - ▶グリッド上のメタスケジューラとして
 - ▶専用クラスタのジョブスケジューリングシステムとして
- ClassAdによる柔軟な管理が特徴





Condorのノード構成





ClassAdの概要

- ある種のポリシ言語
 - ▶ジョブと実行計算機のそれぞれに属性を定義
 - ▶ジョブと実行計算機がそれぞれpreferenceを定義
 - ▶自由に拡張可能

```
Requirements =
    (OpSys == "LINUX") &&
    (Arch == "INTEL")
...
Owner = "USR2"
```

```
Requirements =
(OpSys == "LINUX") &&
(Arch == "INTEL")
```

Owner = "USR1"

```
Arch = "INTEL"
OpSys = "LINUX"
...
Start = (Owner == USR1)
```

```
Arch = "INTEL"
OpSys = "SOLARIS"
...
Start = (Owner == USR1)
```

PluS for Condor の設計

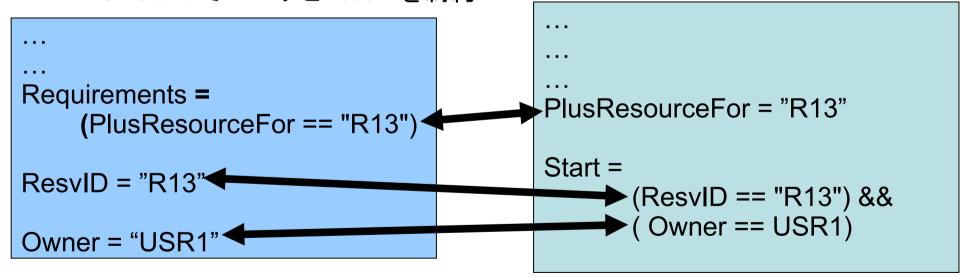
- Condorには「キュー」という概念がない
 - ▶ 特定の実行計算機群を特定のユーザ群による特定のジョブ群に対して占有させる機構があればよい.
 - ジョブと実行計算機群のClassAdを変更すること で実現
- 実現方法
 - ▶ 予約IDをタグとして使用





ClassAdによるジョブと実行計算機の束縛

- 🦸 ジョブClassAd
 - ▶ 予約IDを ResvID で宣言
 - ▶ PlusResourceFor がResvIDであるノードでだけ実行
- 実行計算機のClassAd
 - ▶ 予約IDをPlusResourceFor で宣言
 - ► Start でユーザとResvIDを制約



ジョブのClassAd

実行計算機のClassAd

ClassAdによるジョブと実行計算機の束縛

```
Owner = "USR1"
```

```
Requirements = (PlusResourceFor == "R13")
```

ResvID = "R13" Owner = "USR1"

```
Requirements = (PlusResourceFor == "R13")
```

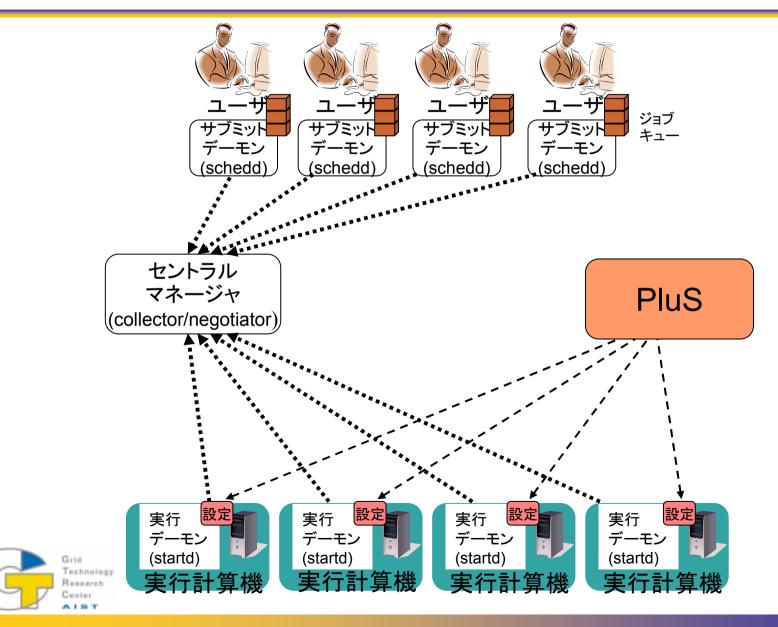
```
ResvID = "R13"
Owner = "Other"
```

```
PlusResourceFor = "R12"
Start =
(ResvID == "R12") &&
( Owner == USR1)
```

```
PlusResourceFor = "R13"
Start =
(ResvID == "R13") &&
(Owner == USR1)
```

```
Start = ( Owner == USR1)
```

実装





実装

▶ PluSの定義するSPI(Service Provider Interface)に対して実装を与える

名前	種別	意味
JobID	I/F	ジョブID
JobStatus	I/F	各ジョブの状態
NodeStatus	I/F	各実行計算機の状態
QueueStatus	I/F	予約を示すジョブキューの状態
QInstanceStatus	I/F	予約を示すジョブキューの各実 行計算機上の状態
MainServer	I/F	プログラムのエントリポイント
ReserveInfo	A/C	各予約を表す
ReserveManager	A/C	予約時間開始時, 予約時間終了時の動作を記述する
ServerStatus	I/F	PluSモジュールの状態



実装

- ●制御スクリプトはPythonで記述
 - ►condor_config_val -set
 - @各ノードのClassAd を動的に変更
 - ▶ condor_reconfig
 - @変更を反映
 - ▶各ノードにスレッドを割り当て
 - @シリアライズされることをさけるため





サブミット時補助

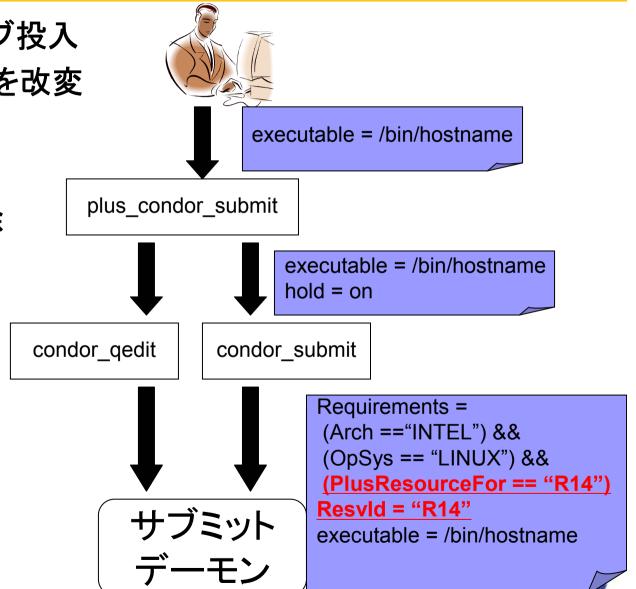
- サブミット時に下記の作業が必要
 - ▶Requirements に PlusResourceFor == RID を追加
 - ▶ResvID == RID を追加
- ♥ サブミットファイルにいちいち書くのは非常に面倒
 - ▶ポータルやジョブ投入サービス経由の場合には問題ないが、テスト等でも不便
- ラッパスクリプトで対処
 - plus_condor_submit -reserveId RID SUBMIT_FILE





サブミット補助

- HOLD 状態でジョブ投入
- - ▶ Requirements
 - ► ResvId
- HOLD状態を解除





測定

- 記述コード行数
 - ▶可搬性を確認
- 制御にかかる時間を計測
 - ▶Condor向けPluSの実用性を確認





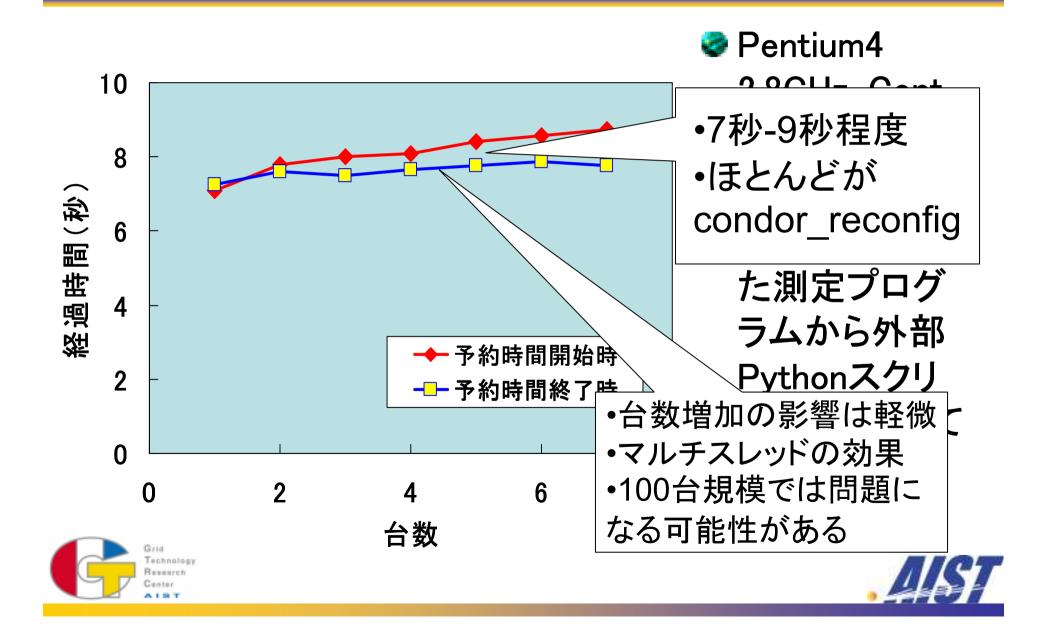
コード行数

種別	ファイル数	行数
Java	10	1068
python	2	324
sh	1	75
総計	13	1467
参考:SGE版総計		9800

● Javaコードのかなりの部分は, eclipse の「abstract method を実装」機能で自動的に生成



予約実現時のコスト



まとめ

- PluSをCondorに適用
 - ▶Condor: SGEとはまったく異なるコンセプトに基づく
 - ▶PluSの可搬性を確認
 - @実行速度は許容範囲
 - ◎所要工数は比較的小規模





今後の課題

- PluSのSPIのリファクタリング
 - ▶キュー制御モードとスケジューラ置換モードがSPIを 共有
 - ▶一方を実装する場合には、他方用の空メソッドを実装しなければならない。
 - ▶抽象クラスをうまく用いて整理
- ❷ セキュリティ設定
 - ▶Condorのリモートからの管理設定を許可することで 実現
 - ▶実運用するためには、認証を用いたセキュリティを 導入する必要がある.

謝辞

Wisconsin大学Condor チームのJaime Frey 氏に感謝する.

◆本研究の一部は、文部科学省科学技術進行調整費「グリッド技術による光パス網提供方式の開発」による



