

パブリックコンテナサービスを用いた 超分散テストベッドの構築

董 允治^{2,1} 中田 秀基^{1,2,a)} 谷村 勇輔^{1,2,b)}

概要: IoT センサの普及に伴いセンサデータの爆発的増大が想定される。このような環境ではエッジにおいて前処理を行うことでデータ量を低減するとともにクラウドでの処理を軽減するアプローチが有効であると考えられる。このような環境で動作するミドルウェアの負荷に対する特性を評価するには大規模なテストベッドが必要だが、実機でこのようなテストベッドを用意するのはさまざまな観点から現実的ではない。シミュレータを使用する方法も考えられるが、各モジュールへの負荷を検証することはできない。我々はクラウド上のコンテナサービスを利用することで、テストベッドを構築する方法を提案する。オーケストレーションサービスを用いることで容易に短時間で大規模なテスト環境を構築できることを確認した。

キーワード: Kubernetes, パブリッククラウド, 大規模テストベッド

A Prototype Implementation of Computing Continuum Testbed using Public Cloud Container Service

YUNZHI DONG^{2,1} HIDEMOTO NAKADA^{1,2,a)} YUSUKE TANIMURA^{1,2,b)}

Abstract: IoT センサの普及に伴いセンサデータの爆発的増大が想定される。このような環境ではエッジにおいて前処理を行うことでデータ量を低減するとともにクラウドでの処理を軽減するアプローチが有効であると考えられる。このような環境で動作するミドルウェアの負荷に対する特性を評価するには大規模なテストベッドが必要だが、実機でこのようなテストベッドを用意するのはさまざまな観点から現実的ではない。我々はクラウド上のコンテナサービスを利用することで、テストベッドを構築する方法を提案する。オーケストレーションサービスを用いることで容易に短時間で大規模なテスト環境を構築できることを確認した。

Keywords: Kubernetes, public cloud, large-scale testbed

1. はじめに

IoT センサの普及に伴いセンサデータの爆発的増大が起りつつある。このような状況においては、センサからクラウドへ直接情報を送信するとクラウドに過負荷がかかることが予想される。これに対してセンサとクラウドの間にエッジと呼ばれる層を追加し、エッジとクラウドで適切

に負荷を分散することで、クラウドに負荷が集中するのを抑制しようという試みが提案されている。我々は、このような試みの一貫として、センサからのデータをエッジで集約することでクラウドへの負荷を低減するシステムを提案し、その実現性を検討してきた [1]。

しかしこのようなシステムの大規模な環境での評価は容易ではない。多数のノードから構成される実験環境を確立することはそれ自体技術的にも経済的にも困難である。Grid5000[2] のような例はあるが、維持管理のコストは膨大で、持続可能ではない。SimGrid[3] などのシミュレータを利用する方法も考えられるが、多くのシミュレータはネットワークのみに着目しており、個々のノード上で動作する

¹ 産業技術総合研究所
National Institute of Advanced Industrial Science and Technology

² 筑波大学
University of Tsukuba

a) hide-nakada@aist.go.jp

b) yusuke.tanimura@aist.go.jp

モジュールの過負荷を評価することはできない。

これに対して、我々はクラウド上のコンテナオーケストレーションサービスを利用することで、テストベッドを構築する方法を提案した [4]。

本稿の構成は以下のとおりである。

2. 背景

2.1 Kubernetes

Kubernetes[5] は、複数のコンテナを管理するコンテナオーケストレータの一つで、デファクトスタンダードとして広く用いられている。多数のコンテナを集合として管理し、ダウンしたコンテナがあれば自動的に再起動する、セルフヒーリング機能を持つ。

Kubernetes はコントロールプレーンとワーカーノードから構成される。コントロールプレーンには、ユーザからの入力を受け付ける API サーバや状態を管理するデータベースに相当する etcd、コンテナを実行するノードを決定するスケジューラが存在する。

個々のワーカーノードには複数のポッドを動作させる事ができる。ポッドは個別の IP アドレスを持つ単位で、ポッドの中にさらに複数のコンテナを持つ事ができる。この様子を図??に示す。

2.1.1 ConfigMap と Secret

例えばアクセス先の IP アドレスや、認証情報をコンテナイメージに組み込むと、これらに変更されるたびにコンテナイメージのリビルドが必要になり非効率である。Kubernetes では、ConfigMap と Secret と呼ばれる機能を用いることで、コンテナに対して起動時に外部から設定情報を与えることができる。

2.2 Amazon EKS

Kubernetes はオンプレミス環境でも広く使用されているが、小規模な組織で運用するのはそれほど容易ではない。これに対してパブリッククラウド上で Kubernetes をサポートするサービスが登場している。Amazon EKS(Elastic Kubernetes Service)[6] はその一つで、Kubernetes を Amazon クラウド上で実行するサービスである。同様に、Google Computing Services には Google Kubernetes Engine(GKE)?が、Azure には Azure Kubernetes Service(AKS)[7] が存在するが、本稿では Amazon EKS を用いた。

EKS ではノードを通常の EC2 上の仮想計算機もしくは Fargate[8] 上に構築する。EKS をもちいることで、非常に大規模な実験環境を容易に管理運用することができる。

2.3 MQTT

MQTT[9] は、Publish/Subscribe モデルに基づく軽量な通信プロトコルであり、広く普及している。MQTT の通

信には、Publisher, Subscriber, Broker の 3 者が関与し、Broker を中心としたスター構造の通信トポロジをとる。Publisher はデータの送信者であり、特定のトピックを指定して Broker にメッセージを送信する。Subscriber はデータの受信者であり、Broker に対して特定のトピックに対する受信希望を行う。Broker は、Publisher からのメッセージを受信すると、そのメッセージで指定されているトピックに対して受診希望を行っている Subscriber に、そのメッセージを送信する。Broker を介することで多対多の柔軟な通信が可能となる。

MQTT には 3 レベルの QoS(Quality of Service) が用意されている。Publisher は送信時に QoS を指定することができる。QoS 0 はベストエフォートによる送信で、到達性は保証されない。つまりメッセージは途中で破棄される可能性がある。QoS 1 は At-least-once(少なくとも 1 回) の到達を保証する。再送を行うため受信通知が失われた場合には複数回メッセージが配送される可能性がある。QoS 2 は exactly-once(厳密に 1 回) の到達を保証する。送信側が受信通知に反応するまでライブラリがメッセージをユーザに引き渡さないことによって、複数回の配送を抑制する。

3. 超分散テストベッド

本節では、本稿で構築する超分散テストベッドを概説する。我々は膨大の数のセンサから得られる情報をクラウドに集積することに興味を持っている。これをナイレブに実装するとクラウドの負荷が非常に高くなることが予想される。これに対応するために、センサ群を地理的に局所性を持つグループに分割し、グループ内で一旦集積および集約してからクラウドに送信する方法が考えられる。

4. おわりに

今後の課題としては、以下が挙げられる。

- hoge

謝辞 本成果の一部は、国立研究開発法人新エネルギー・産業技術総合開発機構 (NEDO) の「ポスト 5 G 情報通信システム基盤強化研究開発事業」(JPNP20017) の委託事業の結果得られたものである。

参考文献

- [1] 董 允治, 中田秀基, 谷村勇輔: ネットワークエッジを活用したデータ収集システムに向けた MQTT の性能計測, 情報処理学会研究報告, Vol. 2022-OS-158(12) (2023).
- [2] Cappello, F., Caron, E., Dayde, M., Desprez, F., Jegou, Y., Primet, P., Jeannot, E., Lanteri, S., Leduc, J., Melab, N., Mornet, G., Namyst, R., Quetier, B. and Richard, O.: Grid'5000: a large scale and highly reconfigurable grid experimental testbed, *The 6th IEEE/ACM International Workshop on Grid Computing, 2005.*, pp. 8 pp.– (2005).
- [3] Casanova, H., Giersch, A., Legrand, A., Quinson,

- M. and Suter, F.: Versatile, Scalable, and Accurate Simulation of Distributed Applications and Platforms, *Journal of Parallel and Distributed Computing*, Vol. 74, No. 10, pp. 2899–2917 (online), available from <http://hal.inria.fr/hal-01017319> (2014).
- [4] 董 允治, 中田秀基, 谷村勇輔: ネットワークエッジを活用した大規模データ収集システムのテスト環境構築と最適化の検討, 情報処理学会研究報告, Vol. 2022-HPC-191(11) (2023).
- [5] : Production-Grade Container Orchestration, <https://kubernetes.io/>.
- [6] : Amazon Elastic Kubernetes Service, <https://aws.amazon.com/eks/>.
- [7] : Azure Kubernetes Service (AKS), <https://azure.microsoft.com/en-us/products/kubernetes-service/>.
- [8] : AWS Fargate, <https://aws.amazon.com/fargate/>.
- [9] : MQTT: The Standard for IoT Messaging, <https://mqtt.org/>.