Auto間取り図 要件定義書

作成日:2025年7月6日

作成者:石井秀龍

①本システム作成の背景と目的

現場業務において、レインズや業プロの販売図面をもとに間取り図を作成する作業は、 現在以下のような方法で実施されており、いずれも手間やリスクが大きいのが実情である。

- ・各担当者が、手作業で画像を加工・編集して作成
- ・業者に外注し、費用(約3,000円)と日数(約1日)を要している
- ・他社の間取り図をコピーして流用(誤情報や法的リスクの懸念)

このような現状により、下記の問題が発生している。

- ・作成にかかる時間・手間のばらつき
- ・間取り図の正確性や表現の統一性の不足
- ・修正発生時の再対応コストの高さ

そこで、レインズや業プロから取得した販売図面 (PDFまたは画像)をもとに、誰でも短時間で、正確で見栄えの良い間取り図を自動生成できるWebシステム「Auto間取り図」を構築し、業務の効率化・標準化・品質向上を目指す。

②システム名

Auto間取り図

PDF/PNG での出力

③想定ユーザーと利用規模

項目内容ユーザー数約300名(営業担当、事務スタッフ等) 利用頻度1人当たり月50件想定(月15,000件規模) 利用端末PC(Windows中心)

4全体構成(機能概要)

ログイン機能(メールアドレス + パスワード) 販売図面・間取り図のアップロード機能(PDF/JPG/PNG) OCR + 物体検出による間取り絵描写解析 自然言語による補足入力(3LDK 洋6×2 LDK15床 など) OCR と 自然言語の統合補正 SVG形式による間取り図自動描画 作成履歴の保存/再編集/検索

⑤ユーザー画面構成 (v1.0)

1ページ. ログイン画面 メール + パスワード認証

2ページ. ダッシュボード/履歴画面 作成した間取り図の一覧/検索/再編集

3ページ. 間取り作成画面 アップロード + 補足入力 + 図面表示

4ページ. プレビュー画面 PDF/PNG 出力/ダウンロード

5ページ. エラーダイアログ 入力不備、ファイル形式エラー等

⑥使用技術候補

フロントエンド AWS Amplify / Amazon S3 + CloudFront

バックエンド AWS Lambda

OCR エンジン Amazon Textract / Google Cloud Vision API / Tesseract

物体検出 Amazon SageMaker / YOLOv8 / Detectron2

描画処理 SVG / HTML Canvas

認証 Amazon Cognito / Firebase Auth / AuthO

ストレージ Amazon S3 / Azure Blob Storage

⑦ファイル命名・履歴管理

出力形式:<物件番号>_<物件名>_<日付>. 拡張子

例:00001_○○マンション_20250705.pdf

例:00002_〇〇町A号棟_20250706.png

例:00003_○○様邸_20250707.pdf

履歴表示のユーザーUI:

No.	物件名	最終更新日	間取り図データ
00001	○○マンション	2025/07/05	[▶プレビュー] [💾 出力]
00002	○○町A号棟	2025/07/06	[▶プレビュー] [💾 出力]
00003	○○様邸	2025/07/07	[▶プレビュー] [💾 出力]

⑧本システムにかかる費用

【イニシャルコスト】

- ① 石井の人件費
- ② ドメイン取得費用等の雑費(~10,000円)

【ランニングコスト】

- ① Webサイト系費用 (Amplify, Lambda, Cognito, DynamoDB) おそらく無料枠で足りる。
- ② 間取り作成AI処理費用 (Amazon SageMaker)本システムの根幹で、GPU搭載のAI利用料。利用時間に応じて費用がかかる。概算: 月額 ¥10,000 ~ ¥30,000
- ③AIサービス利用料(Amazon Textractなど) OCR等の機能にかかる費用。無料枠を超えた分の従量課金制。

概算: 月額 ¥3,000

④サーバー費用(AWS S3など)

概算: 月額 ¥1,000未満

【結論】

イニシャルコスト(目安): ほぼ石井の人件費のみ

ランニングコスト (月額目安): ¥15,000 ~ ¥35,000

9今後のスケジュール感

週	日付	曜日	フェーズ	主なタスク	成果物/ゴール
第1週	7/6	日	計画	キックオフ、計画レビュー	WBS・スケジュール合意
	7/6	日	計画	UIモック作成	画面イメージの具体化
	7/6	日	計画	UIモック作成、レビュー依頼	モックv0.9完成
	7/7	月	PoC	0CR+物体検出の技術検証開始	コア技術の実現性評価
	7/7	月	PoC	技術検証、SVG描画ロジック検討	抽出データ→SVGの道筋確立
	7/7	月	PoC	PoC結果レビュー、技術選定確定	AI/MLモデルの最終決定
第2週	7/10	木	開発	インフラ構築、BE/FEセットアップ	開発環境準備完了
	7/10	木	開発	開発(ログイン、アップロード機能)	基本機能の実装
	7/11	金	開発	開発(コア機能実装)	間取り図生成ロジック実装
	7/11	金	開発	開発(履歴管理、出力機能)	全機能の実装完了
	7/13	日	テスト	結合テスト、UAT	主要バグの洗い出し
	7/13	日	テスト	フィードバック修正	品質の向上
	7/21	月	リリース	本番リリース、最終確認	システムローンチ