

UNISAL - Unidade de Ensino de Campinas – *Campus* São José
Curso de Engenharia de Computação
2º Semestre 2022
Turma: Noturno
Período: 6º
Disciplina: Engenharia, Gestão e Projeto de Software
Professor: Anderson Luiz Barbosa

Aluno(a) 1: Daniel Edvanio Olimpio de Sousa_____

Aluno(a) 2: Thais Ferreira da Silva_____

Nota:

--

Segunda Avaliação (A1) - 2º Semestre

21 e 28 de novembro de 2022

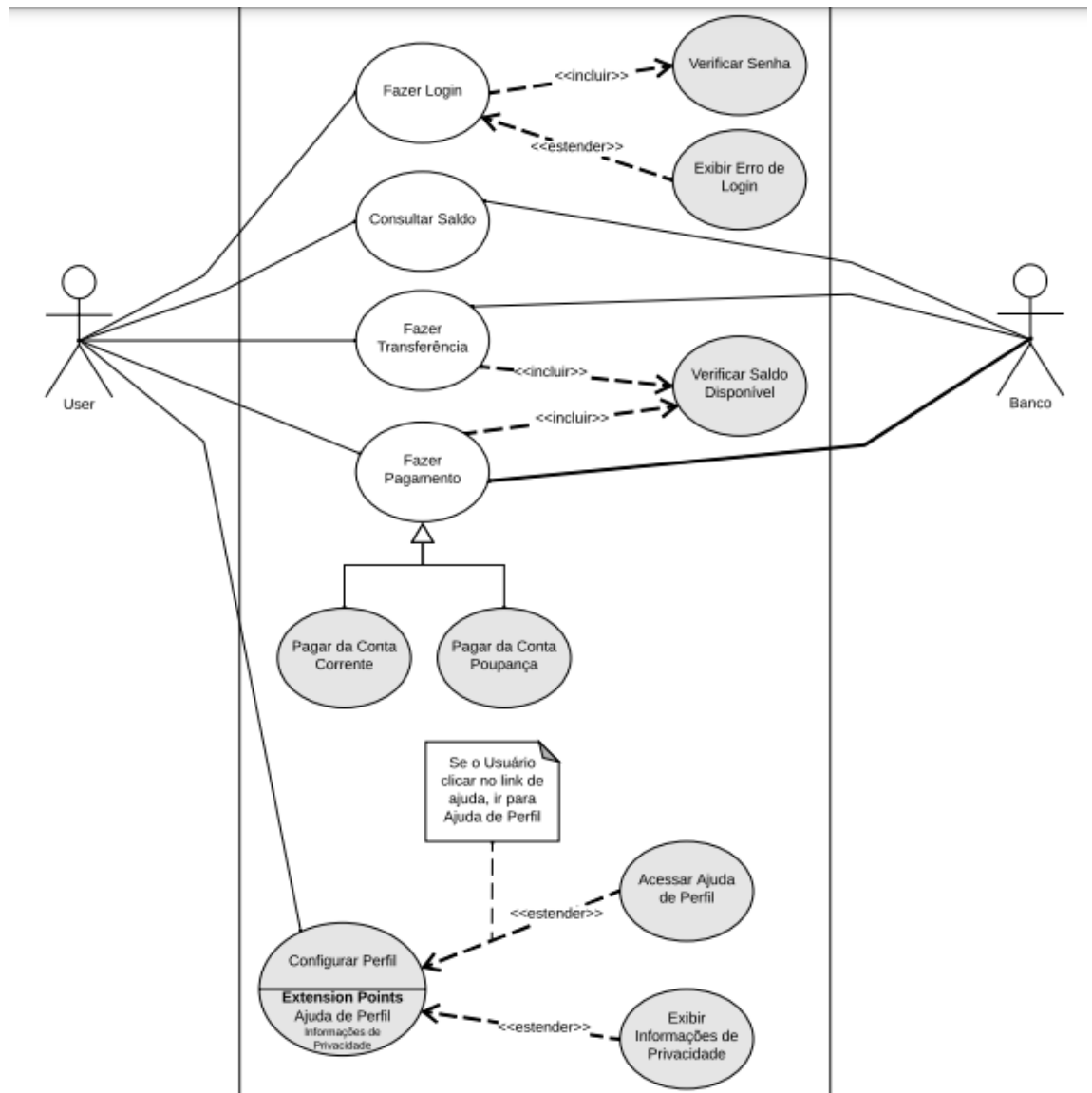
Recomendações: Prova em equipes de até cinco alunos(as)
Sem consulta
A interpretação das questões é parte integrante desta avaliação

Neste semestre trabalhamos com os conceitos e aplicações práticas de Engenharia, Gestão e Projetos de Software, áreas essenciais para a melhoria da qualidade de Software. Nesta segunda avaliação pede-se:

Parte I – 21.novembro.2022 - Engenharia, Gestão e Projeto de Software – preparação e desenvolvimento – aplicativo *mobile* para controle financeiro de uma pequena empresa

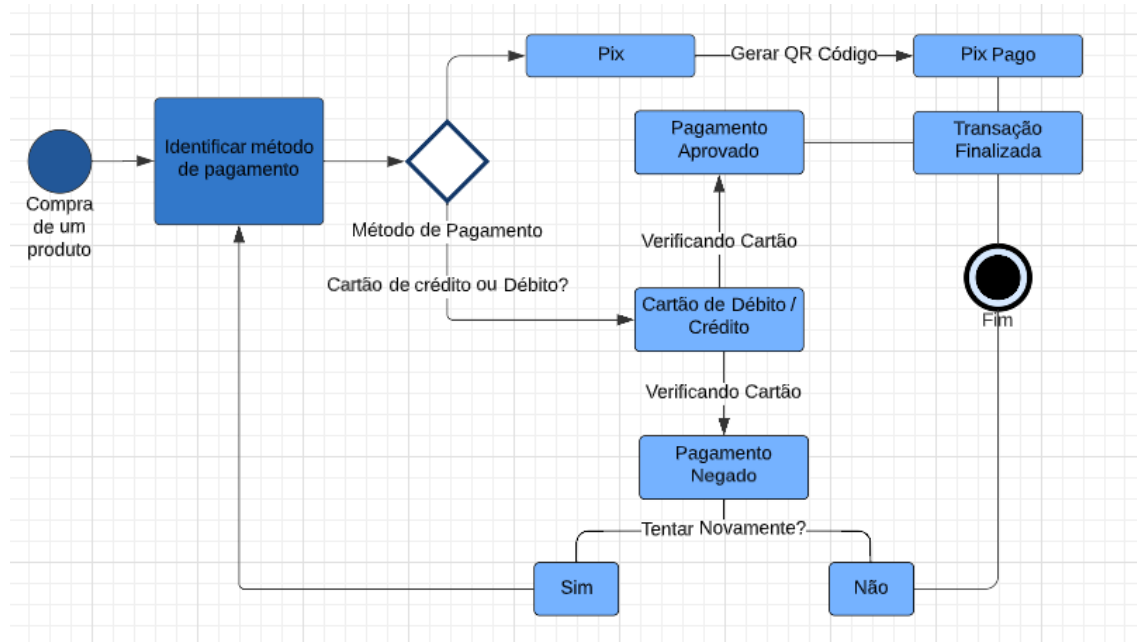
- Etapa 1 – Requisitos – Diagrama de Casos de Uso
 - a) Identificar os requisitos funcionais
R: Emissão de relatório de gastos da empresa, de custos (Extrato).
Tela de Login, cadastro, novo usuário
 - b) Identificar os requisitos não funcionais
R: consulta dos gastos em BD, localizar usuário no app
Deve-se ter comunicação com banco SQL, emissão de relatório toda última Sexta-Feira do mês com os gastos e custos daquele mês.
 - c) Identificar os atores
R: User(usuário) e Banco
Escolhi “banco” pois um app para controle de financeiro envolve banco pois la é onde se tem o “extrato”, Saldo e parte de investimentos.
 - d) Elaborar o Diagrama de Casos de Uso

R:



- Etapa 2 – Gestão de Configuração de Software
 - a) Proposta de organização da configuração do futuro aplicativo
 - b) Criação de um projeto e inclusão dos documentos produzidos, além de permitir acesso ao professor (usuário AndersonLuizBarbosa)
- <https://github.com/Hie3l/MobileFinance.git>

- Etapa 3 – Gestão ágil de projeto – Trello
 - a) Definir o backlog do Sistema
 - b) Definir ao menos a primeira sprint
 - c) Simular a execução dessa primeira Sprint
 - d) Gerar um *burndown* chart
 - Para A,B,C & D todo estão no Trello
- Etapa 4 – Projeto
 - a) Elaborar de um diagrama de máquina de estado



- Etapa 5 – Interface
 - a) Proposta de interface (telas e navegação) para o futuro aplicativo
 - b) Potenciais ferramentas: Figma - Observar as recomendações de Nielsen e as boas práticas de projeto de interface
- Etapa 6 – Teste
 - a) Elaborar um plano de teste para o Sistema

Plano de Teste de requisitos funcionais e não funcionais

Identificação	Objetivo	Dados de Entrada	Procedimento	Resultado Esperado
Tex001	Login via CPF	Numero de CPF	Entrada de dados CPF	CPF Valido
Tex002	Login Senha	Numero de Senha	Entrada de Senha	Senha Valida
Tex003	Teste Cybersecurty	teste de vulnerabilidade	Ataque Team Red	Team Red Falhe

Parte II – 28.novembro.2022 - Engenharia, Gestão e Projeto de Software – apresentação – aplicativo *mobile* para controle financeiro de uma pequena empresa

- Elaboração da apresentação do trabalho desenvolvido no dia 21.novembro.2022 – PowerPoint ou outra ferramenta de apresentação
- Cada equipe terá 15 minutos para apresentar o trabalho desenvolvido no dia 21.novembro.2022

Boa prova!