

Bài 1: Killmos.*

Mùa mưa đã đến nên muỗi xuất hiện rất nhiều. Tèo đã mua một cây đập muỗi hình vuông để đập các con muỗi. Vào một buổi chiều tèo phát hiện có rất nhiều muỗi đậu trên cửa sổ. Tèo phải tìm cách sao cho một lần đập thì giết được nhiều muỗi nhất. Nhưng không may tèo đã không làm được việc đó.

Cho Cửa sổ hình chữ nhật có kích thước là $R \times S$ điểm và một cạnh của một cạnh cây đập muỗi là K . Để đập chết được muỗi thì cây đập muỗi phải lọt vào bên trong cửa sổ và các con muỗi phải nằm bên trong của cây đập muỗi. Hay nói cách khác là các con muỗi trùng với cạnh của cây đập muỗi sẽ đủ thời gian để bay.

- Các cạnh của vợt khi đập phải song song với các cạnh của cửa sổ.

Mỗi con muỗi đậu trên cửa sổ được biểu diễn bằng dấu "*", vị trí không có muỗi biểu diễn bằng dấu ".".

Yêu cầu: Em hãy lập trình tìm số muỗi bị giết sau 1 lần đập.

Dữ liệu vào: Dòng 1 là 3 số nguyên R, S, K ($2 < K \leq R, S < 101$).

R dòng kế tiếp mỗi dòng chứa S ký tự là "*" hoặc ".".

Dữ liệu ra:

Số muỗi giết được nhiều nhất.

Ví dụ:

Dữ liệu vào	Dữ liệu ra
7 6 4*.*.**.*. ..*.. ..*.. ..*.. *.....	2

Bài 2: Magic.*

Cho một dãy số nguyên có gồm N số.

Một dãy con gồm các số liên tiếp được gọi là đẹp nếu các số bên trong đều nằm giữa hai số hai đầu mút của dãy con.

Ví dụ:

dãy [1 3 1 2 4] hoặc [4 1 1 2 1],

[3 3 4 1] là dãy không đẹp

Dữ liệu vào:

Dòng 1 chứa số nguyên dương N ($0 < N < 500\,001$).

Dòng hai chứa N số nguyên a_i ($0 < N \leq 10^9$).

Dòng 3 chứa số Q là số truy vấn. ($0 < Q < 500\,001$).

Q dòng tiếp theo mỗi dòng chứa hai số L và R là vị trí bắt đầu và kết thúc của một mảng con ($0 < L \leq R \leq N$) của dãy số N .

Dữ liệu ra:

Dòng thứ i của truy vấn i , với mỗi dãy từ vị trí L tới vị trí R của dãy N . Hãy tìm một dãy con liên tiếp của dãy từ L tới R dài nhất sao cho nó là một dãy số đẹp. In ra độ dài lớn nhất.

Ví dụ:

Dữ liệu vào	Dữ liệu vào
5	6
5 4 3 3 2	6 6 5 1 6 2
3	3
1 2	4 5
1 1	4 6
2 4	1 4
Dữ liệu ra	Dữ liệu ra
2	2
1	2
3	4