

# Lập trình JAVA cơ bản



Cài đặt JavaFX

Giảng viên: Trần Đức Minh

# Nội dung bài giảng



- Thiết lập JavaFx cho IntelliJ
- Cài đặt SceneBuilder để tạo giao diện kéo thả



# Tải thư viện JavaFX SDK



- Vào địa chỉ:  
<https://gluonhq.com/products/javafx/>
  - Tải file .zip của phiên bản JavaFX SDK phù hợp về
  - Giải nén file .zip
  - Chú ý trong thư mục giải nén có một thư mục tên là **lib**.



# Tạo dự án JavaFx trong IntelliJ



- Sau khi tạo xong dự án Java FX trong IntelliJ
  - Vào File, chọn Project Structure
  - Chọn Libraries
  - Bấm vào dấu +, rồi chọn Java
  - Trỏ đến **thư mục lib** của thư mục được giải nén ở slide trước.
- Tiếp theo vào Run, chọn Edit Configurations
  - Trong mục VM options của lớp chính nhập thông tin sau vào
  - `--module-path <đường dẫn đến thư mục lib> --add-modules javafx.controls,javafx.fxml`
  - Chú ý chỉ sử dụng phiên bản JDK và JavaFX từ 9 trở lên.

# Cài đặt SceneBuilder



- Vào địa chỉ sau để tải SceneBuilder phù hợp với hệ điều hành đang sử dụng
  - <https://gluonhq.com/products/scene-builder/>
- Cài đặt Scene Builder
- Trong IntelliJ
  - Vào File -> Settings
  - Trong mục Languages & Frameworks chọn JavaFx
  - Trong mục Path to SceneBuilder chọn file chạy SceneBuiler vừa cài đặt ở trên máy.

# Sử dụng SceneBuilder



- Tạo file .fxml chứa nội dung giao diện cửa sổ
  - Trong Project, chọn phím phải vào src
    - chọn New -> FXML File
- Thiết kế giao diện với SceneBuider
  - Chọn phím phải vào file .fxml
  - Chọn Open In SceneBuilder

