



ĐÀO TẠO VÀ HUẤN LUYỆN NGHỀ LẬP TRÌNH

JAVA FULL STACK WEB DEVELOPER

ONSCHOOL BOOTCAMP

www.onschoolbootcamp.edu.vn

Hotline: 08 79060930

Hà Nội: Tầng 2, Tòa 17T4, Hapulico Complex, Số 1 Nguyễn Huy Tưởng, Thanh Xuân, Hà Nội
TPHCM: Tầng 4, Tòa nhà số 236 Đinh Bộ Lĩnh, Phường 26, Quận Bình Thạnh, TP.HCM

BOOTCAMP CHUẨN QUỐC TẾ - ĐẢM BẢO VIỆC LÀM 100%

NỘI DUNG KIẾN THỨC TRONG KHÓA ĐÀO TẠO



Xây dựng giao diện
với HTML, CSS

Lập trình front-end
cơ bản với JavaScript

Lập trình front-end
có tương tác với API



Lập trình front-end sử
dụng thư viện jQuery

Lập trình Java và
SpringBoot cơ bản

Lập trình restAPI với
Spring Hibernate

Java - Ngôn ngữ lập trình phổ biến nhất thế giới.

Java là một ngôn ngữ lập trình được sử dụng rộng rãi để viết mã cho các ứng dụng web. Ngôn ngữ này là lựa chọn phổ biến của các nhà phát triển trong hơn 2 thập niên. Hiện nay có hàng triệu ứng dụng Java đang được sử dụng. Java là một ngôn ngữ đa nền tảng, hướng đến đối tượng, lấy mạng làm trung tâm và có thể được sử dụng như một nền tảng. Đây là một ngôn ngữ lập trình nhanh, bảo mật, đáng tin cậy dùng để viết mã cho mọi thứ từ ứng dụng di động, phần mềm doanh nghiệp cho đến các ứng dụng dữ liệu lớn và công nghệ phía máy chủ.

Nếu các bạn quan tâm đến Web applications, chắc chắn bạn sẽ không thể bỏ qua vị trí Full-Stack Java Developer. Việc trở thành một Full-Stack Java Developer sẽ giúp bạn có thể định hướng sự nghiệp của mình sau này. Đồng thời việc lên mục tiêu trở thành Full-Stack Java Developer sẽ giúp bạn có thể xác định những kỹ năng nào chưa có và cần phát triển.

Với đầy đủ kiến thức của một Full-Stack Java Developer, bạn sẽ hiểu toàn bộ hoạt động của toàn bộ công nghệ và có kiến thức chuyên môn sâu về từng phần (Frontend và Backend). Bạn hoàn toàn tự tin để đảm nhiệm các vị trí Frontend hoặc Backend hoặc Fullstack tại Doanh nghiệp.

LỘ TRÌNH CHI TIẾT - 120 NGÀY

JAVA FULL STACK DEVELOPER

Onschool
BOOTCAMP

Beginer

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Start	Cơ bản về lập trình web	HTML, Selectors, CSS Coloring, Size, Visibility	Display Block, Inline Block, Box Model, Position	HTML, Selectors, CSS Coloring, Size, Visibility	Project: Fashion E-Commerce Product Page	CSS Pseudo selectors, CSS basic animation	Figma UI to HTML - Live Server, external CSS	CSS Responsive	Project: Green Tea Responsive Landing Page với Figma
10 • EXAM	Thi giữa kỳ CSS basic	Căn bản lập trình với Javascript, công cụ DevTools	Biến, các kiểu dữ liệu trong JS và Hàm (Function)	Làm việc với máng, vòng lặp và phần tử Html	Javascript Objects & Project Welcome Developer	DOM review - Coding Convention - Form to object	Engineering: Debugging, Refactoring & Debug Tools	Find object in an Array - Method of Object	Project Lucky Dice Casino v0.5
20	21	22	23 • EXAM	24	25	26	27		19
Validate Data & Get Data to Object	03 bước xử lý sự kiện trên web	Project Pizza 365 Feature version 0.5	Thi giữa kỳ Javascript basic	JSON and form data	xmLHttpRequest, Ajax architecture, form validation	RestAPI với POST, PUT, DELETE - New Dice, update Use	Project Pizza 365 v0.9		Review Debugger, Code Convention & Validate Data

Dev Intermediate

28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
Sử dụng Git để phát triển dự án	Bootstrap 4: Container, Grid model, button & button group...	Dynamic table, Rest API, form validation, refactoring	Mini Project List - Item Detail - Update	HTML Submit form	Project: Pizza 365 v0.95: View all orders & update order	Project: Pizza 365 v1.0 - Create order for users and admin	Project: Green Tea Landing Page v1.5 - Submit Form	Jquery - Selector, Action & Jquery Chaining	jQuery Ajax - Load data from API to Frontend
38	39 • Project	40	41	42	43	44 • EXAM	45	46	47
Ajax PUT/GET rest api - Details form & Update	Food Ordering v1.0 with Bootstrap & jQuery	jQuery on() method & Local storage	Bootstrap DataTable	Modal Bootstrap - CRUD	Project Food Ordering v2.0	Thi mid module exam: JQUERY & BOOTSTRAP	Project Food Ordering v2.5 - Orders Management	Awesomefont - Filter Table - Concept phản trang	Project Food Ordering v2.9
48 • Project Day	49	50 • Project	51	52	53	54 • EXAM			
Course365 v1.0 UI from Mockup - using bootstrap	Phân nhánh trong git - git branch	Course 365 v1.5 - Load courses Query & CRUD courses	Admin Dashboard Template	Admin Dashboard Template	Review Contacts CRUD jQuery Ajax&Bootstrap UI with Figma	Thi kết thúc Phase 1 - Frontend			

Back-end Programming

55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
Java syntax (Variables, Data Types, Function)	Java exercise (String & ArrayList)	Access Modifier trong Java và Class trong Java	Luyện tập Java: Khai báo Class	Luyện tập Java: Khai báo lớp có ràng buộc	Abstract Class & Interface	Local Web server XAMPP & Postman	Java Spring Boot	Java Spring Boot	Java Spring Boot
65	66	67 • EXAM	68	69	70	71	72	73	74
Java Spring Boot	Project Pizza365 v2.0. Backend Rest API	Thi Mid module exam (Java/spring basic)	JPA Hibernate MySQL	Quản lý task với Trello	JPA Hibernate MySQL in Spring boot with relationship	Tổng hợp các bài tập back-end	Project Springboot API with MySQL	CRUD Voucher at front-end	JPA Hibernate MySQL CRUD RestApi Voucher
75	76	77	78	79	80 • EXAM	81	82	83	84
CRUD RestApi Country	Project Springboot API with MySQL pizza365	CRUD RestApi pizza365	Entity Relationship	CRUD method of JpaRepository	Thi Giữa Kỳ	Project Refactoring_Spring Controller Convention	Luyện tập CRUD Frontend	Design Database on Phpmyadmin	Basic SQL Commands
85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
From ERD to Entity JPA Query in Action	Project Pizza project	Export Excel on Java Spring	Introduce login/register by java spring boot	Local Web server XAMPP - Cookie - token authen	Chart, Report Integrate JpaRepository	Project Real estate exchange v1.0	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum
95	96	97	98	99	100	101	102	103	104
Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum	Present	Project Real estate exchange v1.5	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum
105	106	107	108	109	110	111	112		
Daily scrum	Daily scrum	Project ShopPlus	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum		

Capstone Project

113	114	115	116	117	118	119	120
Daily scrum	Daily scrum	Project Capstone - Dự án ONLINE STORE24	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum	Daily scrum	PRESENT & JOB

BOOTCAMP CHUẨN QUỐC TẾ - ĐẢM BẢO VIỆC LÀM 100%

CÁC DỰ ÁN HỌC TẬP VÀ ĐƯỢC HUẤN LUYỆN

JAVA FULL STACK DEVELOPER

Onschool
BOOTCAMP

Fashion E-Commerce Product Page

Feature:

Hiển thị thông tin sản phẩm thời trang

Technology:

- Front-end: HTML5, CSS3, Flexbox
- UX design: Figma mockup



Course 365

Feature:

- Category danh mục
- Chi tiết khóa học
- Featured courses



Technology:

- Front-End: Javascript 8, HTML5, CSS3
- Ajax, Bootstrap4, Jquery

Green Tea Landing Page

Feature:

Trang chủ hiển thị thông tin sản phẩm trà



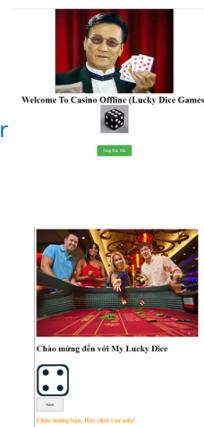
Technology:

- Front-end: HTML5, CSS3, Media Queries, Flexbox và Devtools
- UX Design: Figma mockup

Lucky Dice Casino

Feature:

- Người dùng nhập thông tin cá nhân
- Tung xúc xắc theo đợt
- Trả về kết quả kèm voucher và giải thưởng nếu có
- Hiển thị kết quả xúc xắc, voucher và giải thưởng nhận được
- Lịch sử chơi, lịch sử giải thưởng (rest API)



Technology:

- Front-End: Javascript 8, HTML5, CSS3
- Ajax, Bootstrap4, Jquery 3.0
- Back-end: Java, Spring, MySQL
- Library: Hibernate, Jquery, Datatable

Online Store247

Technology:

- Front-end: Javascript, Jquery 3, Ajax, Cookie, Local Storage, Json, ChartJS, Toast,...
- Spring, Hibernate, JWT
- Framework: Bootstrap 4, adminLTE
- Database: MySQL - PhpMyAdmin



Pizza 365

Feature:

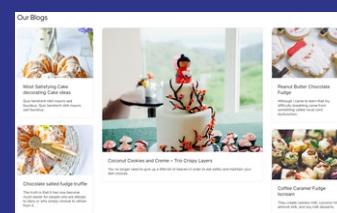
- Giới thiệu cửa hàng, menu hàng ngày
- Đặt hàng, theo dõi đơn hàng
- Quản trị đơn hàng
- Cập nhật danh mục menu, nước uống



Online Food Store

Feature:

- Trang chủ hiển thị các món ăn tiêu biểu và blog
- Tìm kiếm món ăn theo giá tiền và điểm đánh giá
- Thêm món ăn vào giỏ hàng
- Đặt hàng



Technology:

- Front End: HTML5, CSS3, Javascript, jQuery 3, DataTable, Awesome font, Ajax, Modal
- Framework: AdminLTE 3, Bootstrap 4
- UX Design: Figma mockup

HỌC VIÊN SẼ ĐẠT ĐƯỢC GÌ SAU 120 NGÀY

Onschool
BOOTCAMP

1 HARD SKILL - KỸ NĂNG CHUYÊN MÔN

FRONT END (BASIC)

- Xây dựng được các websites chuẩn responsive sử dụng HTML, CSS, Flexbox & Figma
- Sử dụng được thành thạo Developer Tool, VsCode
- Sử dụng được đủ các selector căn bản của CSS3
- Cắt và làm được giao diện từ thiết kế Figma
- Viết được Javascript function, xây được đối tượng Java độc lập
- Xử dụng thành thạo các cấu trúc lập trình căn bản
- Phát triển được các trang web có tương tác bằng HTML, CSS và JavaScript

FRONT END (INTERMEDIATE)

- Kết nối ứng dụng web với dữ liệu máy chủ (backend) dùng Javascript
- Sử dụng các thư viện để hoàn chỉnh dự án một cách chuyên nghiệp
- Sử dụng được Bootstrap4 đầy đủ các thẻ và component
- Xây được trang web responsive theo tiêu chuẩn Bootstrap Grid cho các loại device khác nhau
- Xây được trang web động có các chức năng Javascript nâng cao
- Sử dụng được Jquery 3 để tối ưu code, sử dụng thành thạo Selector, Chaining
- Dùng được các library java nâng cao như DataTable để làm giao diện linh hoạt

BACK END PROGRAMMING

- Xây được ứng dụng Local đơn giản với Javacore
- Xây được Back-End service với Spring
- Xây được ứng dụng có Data model với JPA
- Xây được data model với MySQL

CAPSTONE PROJECT

- Xây được ứng dụng FullStack sử dụng các công nghệ BackEnd,Front End
- Build và Deploy được ứng dụng hoàn chỉnh trên Server, bao gồm cả backend, frontend, CSDL

2 SOFT SKILL - KỸ NĂNG MỀM

- Working Principles:** Biết dùng Coding Convention, Test Driven Programming
- Task management:** GitLab/ Quản trị được dự án bằng Trello
- Communication:** Trình bày được cấu trúc công nghệ, tính năng sản phẩm
- Teamwork:** Học được kỹ năng quản trị nhóm và Pair Programming/ Thành thạo DailyScrum, và Gitlab Branch Management



3 ĐẠT CHỨNG CHỈ HACKER RANK

Javascript Hacker Rank Certificate

CSS Hacker Rank Certificate

Java and SQL Testdome Certificate



BOOTCAMP CHUẨN QUỐC TẾ - ĐẢM BẢO VIỆC LÀM 100%

PHƯƠNG PHÁP ĐÀO TẠO TẠI ONSCHOOL BOOTCAMP

Onschool
BOOTCAMP

MÔ HÌNH CHẤT LƯỢNG 3A CỦA ONSCHOOL BOOTCAMP



- ▲ **Advanced Coaching** - Huấn luyện thực chiến, kỹ càng, chuyên sâu, đảm bảo học viên thành thạo theo từng nhiệm vụ học tập. Cơ chế khuyến khích học lại ngay từng Module nhỏ nếu chưa thành thạo.
- ▲ **Accelerated Progress** - Thời gian ngắn, tập trung cao, chỉ tập trung vào kỹ năng căn bản thiết yếu, nhiều hoạt động hỗ trợ, nhiều hoạt động review-hackathon tập trung.
- ▲ **Adaptive Bootcamp Experience** - Phương pháp và trải nghiệm học tập phải đáp ứng được tính cá nhân hóa của từng học viên, phù hợp cho người đi làm, phù hợp cho người muốn học nhanh, muốn học bình thường hay muốn học chậm.

Mô hình chất lượng 3A đóng vai trò trong việc phát triển ASK cho học viên theo đúng yêu cầu tuyển dụng của doanh nghiệp

A

Attitude

S

Skill

K

Knowledge

Phát triển năng lực tự cam kết với mục tiêu của chính bản thân, đạt được khả năng làm việc theo nhóm bằng sự cam kết với dự án/ với deadline của task được giao, theo đó là sự gắn kết với thành viên dự án (bao gồm cả quản lý và đồng đội).

Khả năng tư duy độc lập, tự lập mục tiêu, tự lập kế hoạch, không sợ bị mắc lỗi. Kỹ năng và tư duy tích lũy được trong quá trình học với Bootcamp 3A còn áp dụng trong suốt sự nghiệp khi đi làm.

Thành thạo kiến thức và kỹ năng chuyên môn cần thiết, thành thạo giao tiếp trong môi trường làm việc và nhà tuyển dụng, tự tin dẫn dắt team, trình bày sản phẩm. Đạt được thành thạo chuyên sâu cả ở 85 kỹ năng, 10 dự án Milestone, và các dự án Fullstack Capstone Project.

PHƯƠNG PHÁP ĐÀO TẠO TẠI ONSCHOOL BOOTCAMP

Onschool
BOOTCAMP

PHƯƠNG PHÁP SỰ PHẠM FMGE

Phương pháp sự phạm FMGE được áp dụng xuyên suốt trong quá trình đào tạo, từ task nhỏ đến dự án lớn hơn, giúp học viên có những vòng xoáy về chất lượng học tập phù hợp với cá nhân nhất.



F Full Demonstration

Để học viên thực sự có trải nghiệm Learning-By-Doing, tất cả kỹ năng đều được làm mẫu nhiều chiều trước khi chuyển sang thực hành. Demo theo nhiều cách: giảng viên thực hành trực tiếp, Guided-Hand-On Video, S10Team theo Peer Programming.

M Micro Coaching

Micro learning by doing - Hướng dẫn trực tiếp trên từng Task công việc đủ nhỏ. Giúp người học có thể hiểu sâu, đa chiều và tự chọn cách làm mà mình thấy phù hợp. Hình thức bao gồm: Mentor 1-1, AI TechLead, Peer Programming, Pie Step-By-Step Coach.

G Guided Self-Practice

Guided Self-Practice là học tập chủ động và tự do, đáp ứng linh hoạt cho người đi làm, nhưng có hướng dẫn và có áp lực tiến độ với học viên bằng sự hướng dẫn và hỗ trợ của TechLead, công cụ AI và Camp Team.

E Evaluation 360

Evaluation 360 là hình thức đánh giá toàn diện và liên tục. Với Micro Learning-By-Doing, Evaluation 360 được thực hiện thông qua các hoạt động sau: Test 360, MiniTask, Weekly Project, Milestone Exam, Milestone Project, Review Hackathon.



PHƯƠNG PHÁP ĐÀO TẠO TẠI ONSCHOOL BOOTCAMP

Onschool
BOOTCAMP

HÌNH THỨC HỌC TẬP LAB ONLINE

LAB ONLINE là một Môi trường học tập được tích hợp đa nền tảng công nghệ giúp tạo ra một lớp học có tương tác đa chiều tương tự hoàn toàn như lớp học tập trung.

Trước ngày Khai giảng, học viên sẽ được bộ phận kỹ thuật thiết lập máy tính cá nhân đầy đủ công nghệ và các chương trình cần thiết, đảm bảo học viên hoàn toàn có thể truy cập vào LAB ONLINE để bắt đầu cho quá trình học tập.

LAB ONLINE đảm bảo được chất lượng học tập như một lớp học thông thường mà học viên hoàn toàn không phải đi đến Trung tâm.

HỌC TẬP TẠI LAB ONLINE NHƯ THẾ NÀO?

- Có 3 ca học mỗi ngày
 - Sáng 8h30-11h30
 - Chiều 13h30 - 16h30
 - Tối 19h30 - 22h30
- Học viên được linh hoạt chọn ca học mỗi ngày, không bắt buộc cố định ca học.
- LAB ONLINE hoạt động liên tục và luôn có Mentor từ 8h - 23h

Có 5 Campaign học tập tại Lab online

01

Main LAB

Lớp học chính thức tại LAB ONLINE từ thứ 2- thứ 5

Có 3 ca học mỗi ngày (sáng - chiều - tối), học viên được linh hoạt chọn ca học mỗi ngày

02

Guided Home Practice LAB

Thực hành làm dự án theo Camp Team tại LAB ONLINE, Giảng viên/ mentor vào vai quản lý, học viên có trải nghiệm như đang làm việc tại Doanh nghiệp

03

CAM 823

Mentor 1-1 tại LAB ONLINE, hỗ trợ học viên tức thời khi có nhu cầu
LAB ONLINE hoạt động từ 8h-23h mỗi ngày

04

Sweep Session

Nhiệm vụ học tập được nghiệm thu, đánh giá hàng tuần tại LAB ONLINE nhằm hỗ trợ và có thể yêu cầu học lại kiến thức kịp thời hàng tuần, đảm bảo tính thành thạo trong học tập

05

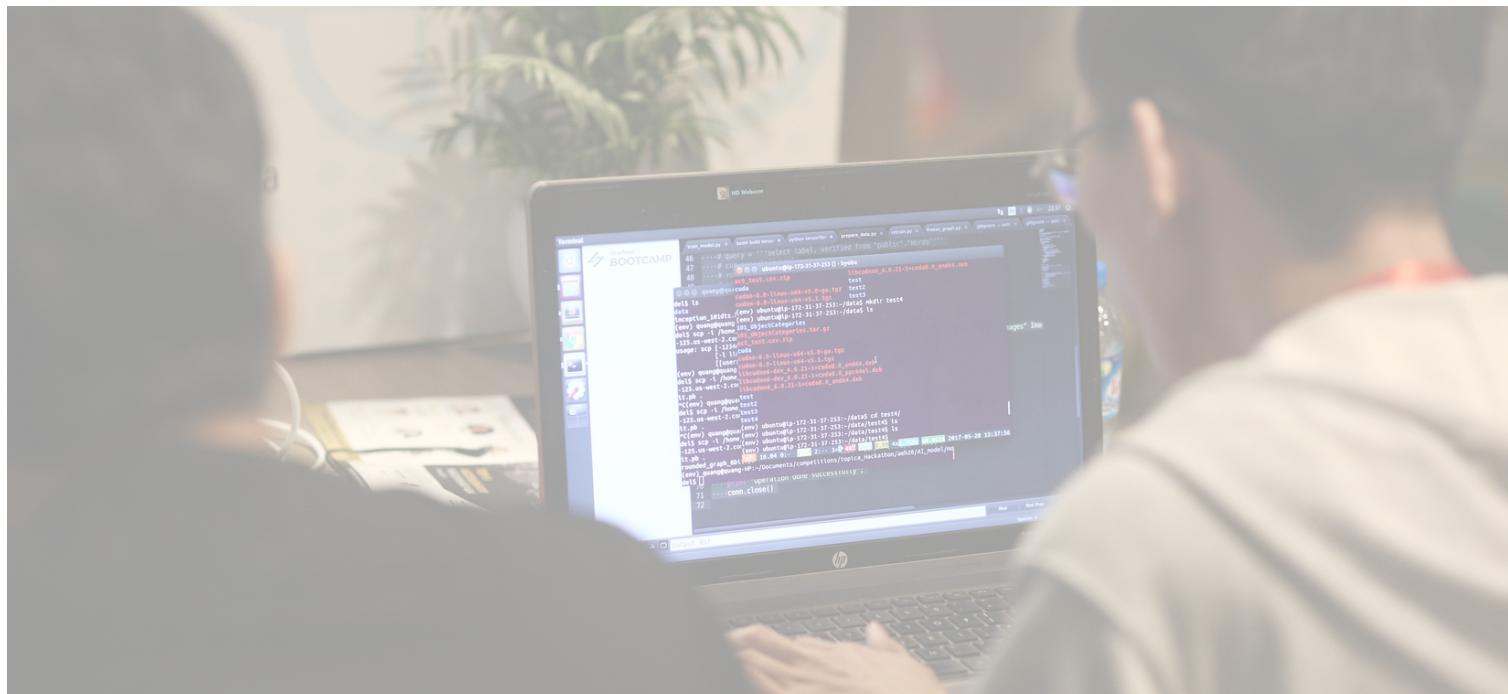
Exam-Day

Học viên được giao nhiệm vụ vào ngày Exam day, được yêu cầu hoàn thành từ 24h-48h, mô phỏng như những sự vụ phát sinh trong công việc phải tìm giải pháp để đáp ứng ngay

BOOTCAMP CHUẨN QUỐC TẾ - ĐẢM BẢO VIỆC LÀM 100%

TẠI SAO ONSCHOOL BOOTCAMP SỬ DỤNG MÔI TRƯỜNG LAB ONLINE TRONG ĐÀO TẠO VÀ HUẤN LUYỆN

- ▶ **LAB ONLINE giúp học viên có thể code đều và liên tục mỗi ngày:** Ngoài ca học chính thức 3 tiếng mỗi ngày cùng Giảng viên, học viên sẽ tiếp tục hoàn thành các task được giao trong ngày tại LAB ONLINE đến 23h, được Mentor 1-1 trong quá trình làm task và luyện code. Quản lý lớp sẽ nghiệm thu task mỗi ngày của học viên tại LAB ONLINE để đảm bảo học viên đạt được mức độ luyện tập hằng ngày theo yêu cầu của Giảng viên.
- ▶ **LAB ONLINE giúp việc học của học viên được thông suốt, không bị gián đoạn bởi những yếu tố khách quan:** Học viên có thể chọn học ca sáng/chiều/tối mỗi ngày tùy thuộc vào thời gian cá nhân trong công việc, gia đình,... Ngày nào không thể sắp xếp được thời gian, học viên sẽ được quản lý lớp gửi lại bài giảng và Mentor sẽ phụ đạo lại kiến thức. Vì Chương trình Đào tạo và Huấn luyện trên dự án thực tế nên các task của học viên phải được thực hiện đầy đủ theo tiến độ. Môi trường học tập LAB ONLINE sẽ giúp học viên không bị mất buổi học nào, bận vẫn theo được đầy đủ và đúng tiến độ của Chương trình.
- ▶ **LAB ONLINE là môi trường học tập giúp học viên có thể học cho đến khi thành thạo:** Tại Onschool Bootcamp, học viên được học cho đến khi thành thạo. Học viên có môi trường code mỗi ngày đến 23h, có Mentor. Học viên có thể học lại bất kỳ Module nào để thành thạo hơn. Việc học qua LAB ONLINE không cần di chuyển đến Trung tâm giúp học viên tiết kiệm được nhiều thời gian nên việc học cho đến khi thành thạo được đa số học viên có thể tận dụng tối đa quyền lợi học tập của mình tại Onschool Bootcamp.



NHỮNG QUYỀN LỢI CHÍNH CỦA HỌC VIÊN KHI HỌC TẠI ONSCHOOL BOOTCAMP

Onschool
BOOTCAMP



ĐƯỢC THAY ĐỔI LỘ TRÌNH THỜI GIAN HỌC TẬP NHIỀU LẦN ĐỂ PHÙ HỢP VỚI ĐIỀU KIỆN CÁ NHÂN

Lộ trình 120 Ngày là lộ trình đặc trưng và tối ưu nhất tại Onschool Bootcamp vì các tính chất sau:

- Thời gian nhanh: học viên học nhanh, không bị nản.
- 120 Ngày liên tục giúp học viên quen dần với môi trường ngành Lập trình thực tế: Làm task mỗi ngày, deadline nghiêm ngặt, làm dự án nhóm, báo cáo Daily scrum hàng ngày,...
- Học viên có thể chuyển ngành nhanh nhất để ổn định sự nghiệp.

Trong một số trường hợp học viên không muốn học nhanh, hoặc cần học chậm để chắc,... học viên hoàn toàn có thể chuyển sang lộ trình giãn thời gian thành 8 tháng hoặc 12 tháng. Học viên được thay đổi lộ trình nhiều lần để phù hợp hơn với tính chất cá nhân mà không bị phát sinh bất kỳ chi phí nào.



ĐƯỢC HỌC CHO ĐẾN KHI THÀNH THẠO

Tại Onschool Bootcamp, học viên được học cho đến khi thành thạo:

- Module học chưa đạt -> Bắt buộc học lại
- Module khó/ quan trọng -> Được học lại nếu muốn
- Module học chưa được thành thạo chuyên môn -> Được học lại nếu muốn
- Học thành thạo rồi, muốn được trao đổi thêm với dự án -> Được học lại nếu muốn



ĐẢM BẢO VIỆC LÀM 100%

Chương trình Đào tạo và Huấn luyện Nghề Lập trình tại Onschool Bootcamp hướng đến mục tiêu trang bị nghề nghiệp mới cho học viên. Đảm bảo học viên phải thành thạo chuyên môn và có việc làm.

Học viên sẽ được coaching đầy đủ các kỹ năng sống còn của một Lập trình viên, chuẩn bị đầy đủ dự án đã làm, kỹ năng bảo vệ dự án, trình bày concept dự án,... Trong vòng tối đa 45 ngày sau tốt nghiệp mà học viên chưa có việc, học viên sẽ được hoàn trả 100% học phí.



Onschool
BOOTCAMP