

BÀI TẬP LẬP TRÌNH GIAO DIỆN

4. Bài tập chương 4

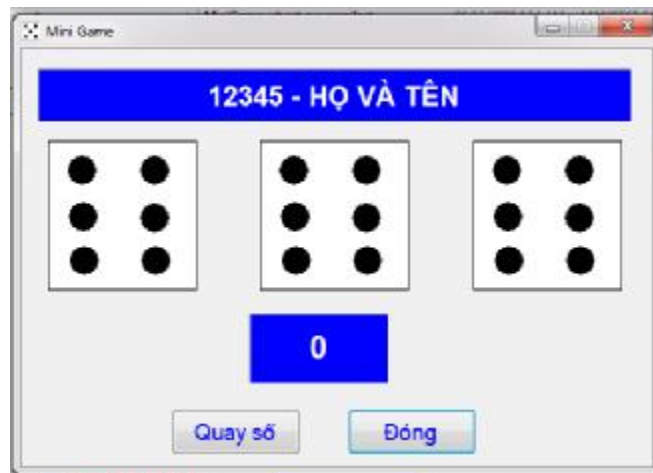
A. Bài tập có hướng dẫn

- Viết chương trình tăng bóng với giao diện như sau:

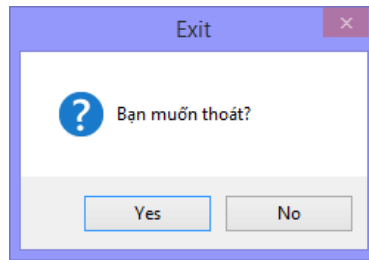


Yêu cầu: quả bóng tăng tự do, khi gặp các biên thì dội ngược lại.

- Viết chương trình Quayso với giao diện như sau:



- Dòng chữ MSSV-Họ và tên sinh viên chạy (cuộn) từ phải sang trái.
- Click nút Quay số, hiển thị các hình xucxac tương ứng nằm trong thư mục HìnhXucxac, và hiển thị tổng ba số quay được lên giao diện.
- Click nút Đóng, hiển thị hộp hội thoại xác nhận thao tác:

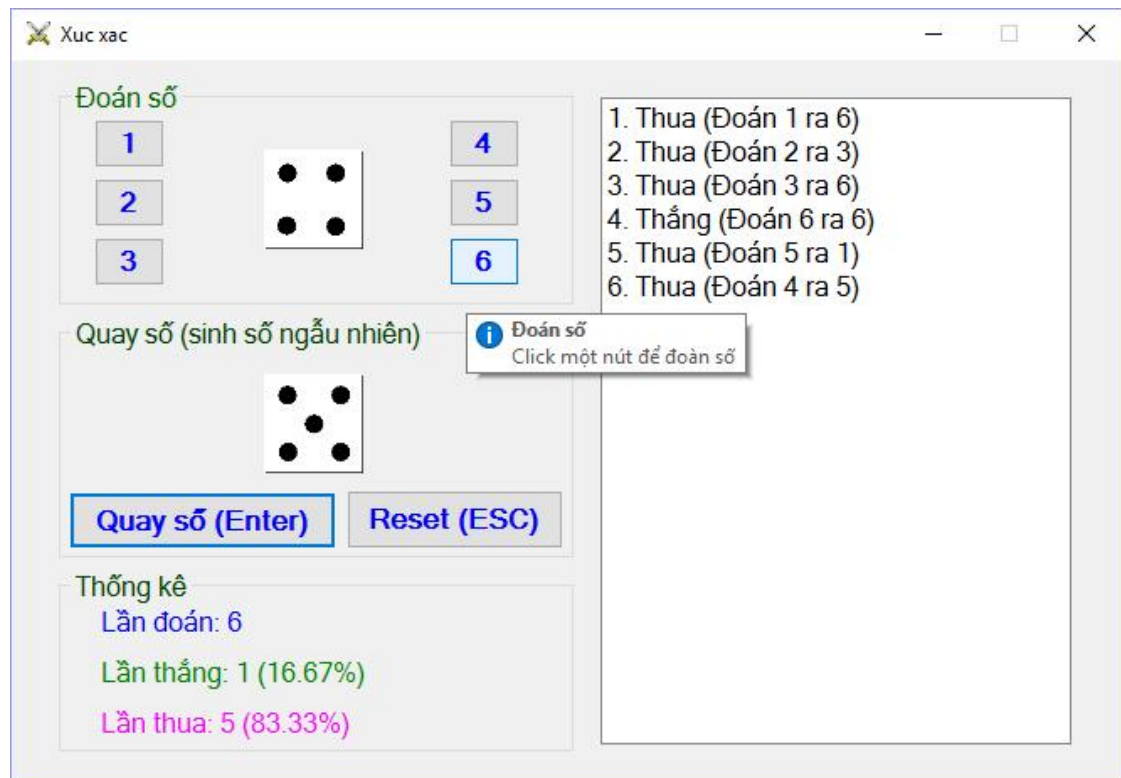


3. Viết ứng dụng DoanXucxac (đoán xucxac) với giao diện ban đầu như sau:



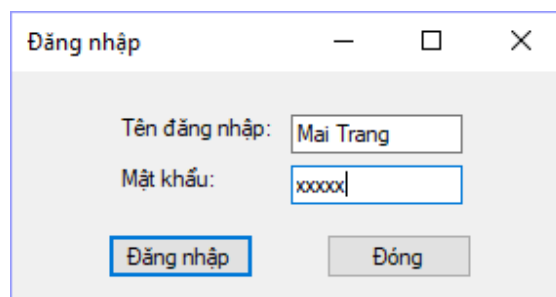
Yêu cầu:

- Người chơi đoán một số, click nút Quay số (hoặc nhấn phím Enter). Số lượt quay đúng, sai sẽ được thống kê trên các label và listbox như hình bên dưới.
- Click nút Reset (hoặc nhấn phím ESC), chương trình trở về trạng thái ban đầu.



4. Viết chương quảnlynhanvien với giao diện và chức năng như sau:

- Khi thực thi, xuất hiện form đăng nhập:



- Nhập tên tùy ý, mật khẩu là “admin”. Nếu không nhập tên và mật khẩu, hoặc sai mật khẩu thì ứng dụng kết thúc. Ngược lại, form đăng nhập sẽ đóng và mở form chính như sau:

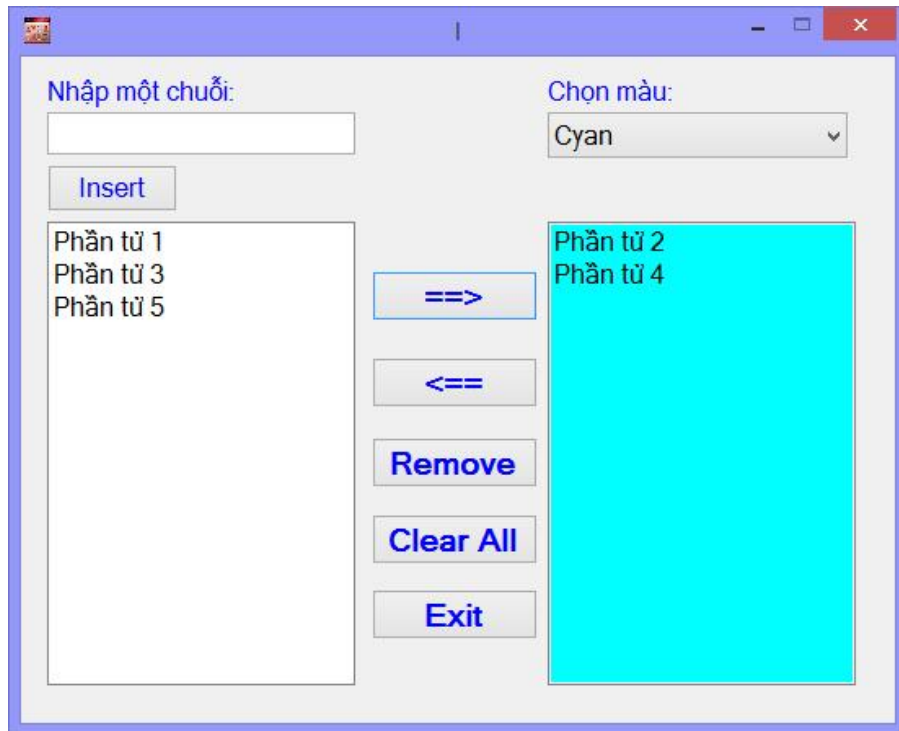
Họ tên	Ngày sinh	Giới tính
Nguyễn Văn Thành	20/10/1990	Nam
Trần Thị Hoa	20/10/1990	Nữ
Phan Văn Tâm	01/10/2001	Nam
Lâm Thanh Hà	01/05/1980	Nữ

- Người sử dụng nhập họ tên, ngày sinh, chọn giới tính, click nút Thêm, một nhân viên mới sẽ được thêm vào ListView.
- Khi chọn một các nhân viên trong danh sách, click nút Xóa, các nhân viên được chọn sẽ bị xóa khỏi danh sách.
- Khi đóng ứng dụng, form sẽ có hiệu ứng mờ dần cho đến khi đóng hoàn toàn.

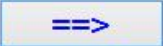

Họ tên	Ngày sinh	Giới tính
--------	-----------	-----------

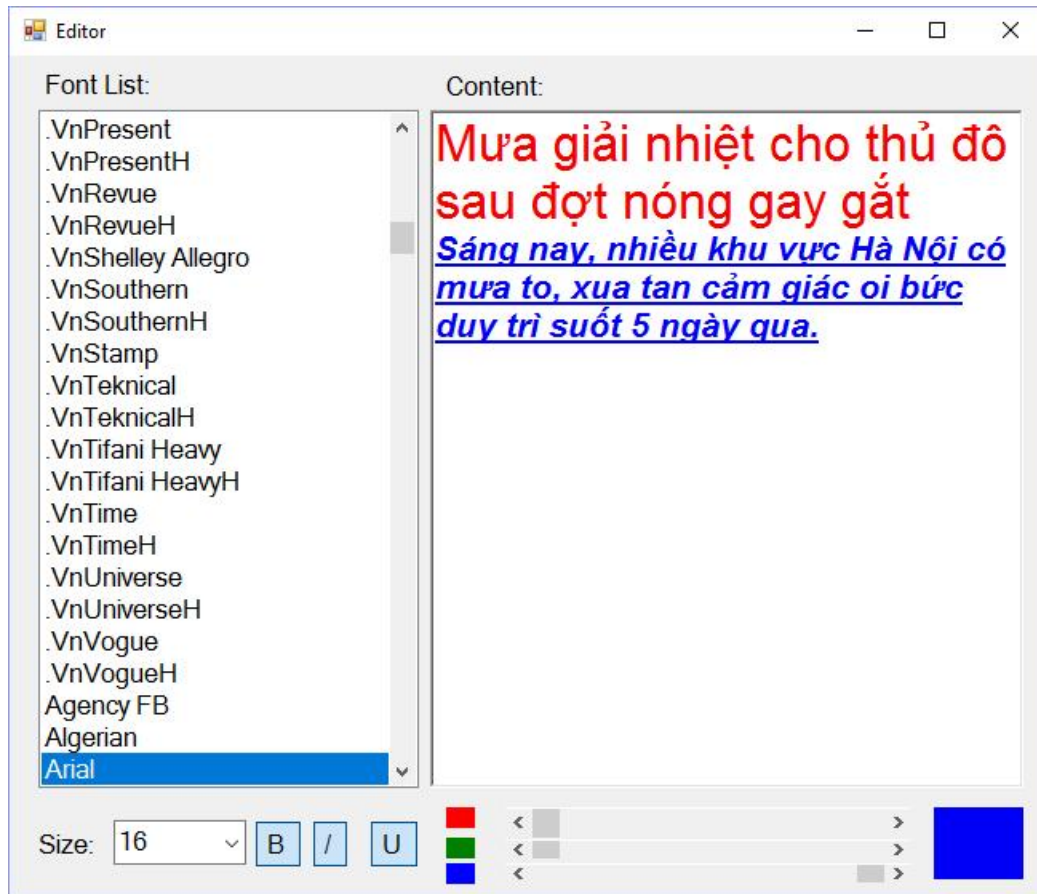
B. Bài tập tự làm

1. Viết chương trình ComboBox với giao diện như sau:



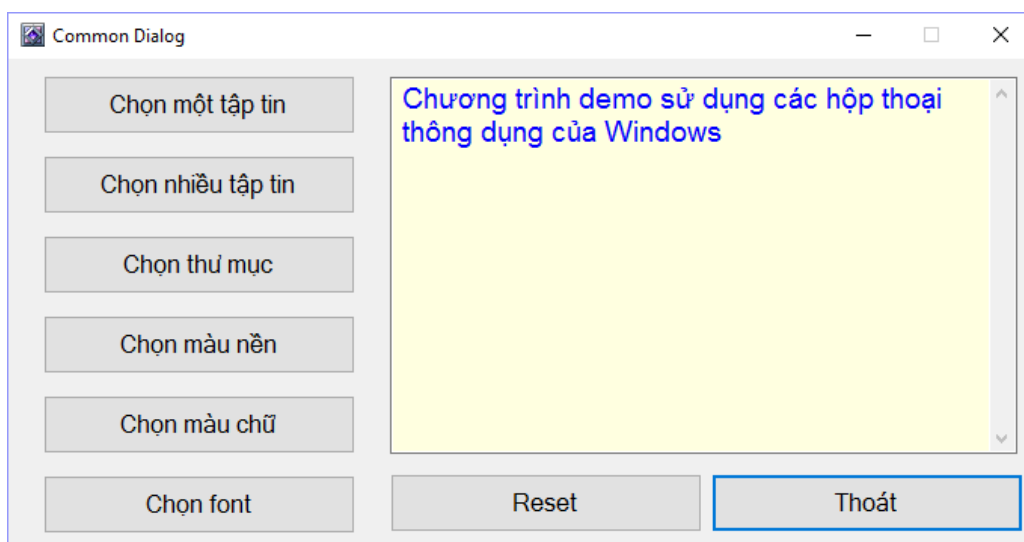
Yêu cầu:

- Nhập một chuỗi trên textbox, click nút Insert, chuỗi sẽ được thêm vào listbox bên trái, textbox được xóa rỗng.
 - Chọn một hoặc nhiều phần tử từ listbox bên trái, click nút , các phần tử được chọn sẽ chuyển sang listbox bên phải.
 - Chỉ được chọn một phần tử từ listbox bên phải, click nút , phần tử được chọn sẽ chuyển sang listbox bên trái.
 - Click nút Remove: các phần tử được chọn trên hai listbox sẽ bị xóa.
 - Click nút Clear All: xóa tất cả các phần tử trên hai listbox.
 - Click nút Exit: đóng ứng dụng.
 - Chọn một tên màu trên danh sách, màu nền của listbox bên phải sẽ thay đổi tương ứng.
2. Viết một editor đơn giản như sau:



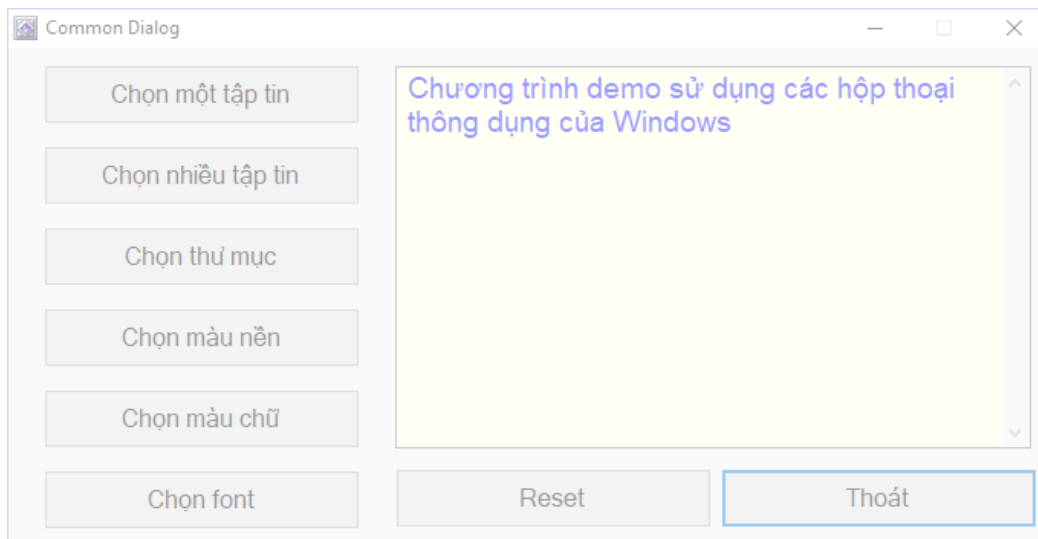
Yêu cầu:

- Chọn một đoạn văn bản, chọn font chữ, size, B, /, U hoặc rê các thanh cuộn màu để áp dụng cho phần văn bản đã chọn.
3. Viết chương trình CommonDialog với giao diện như sau:

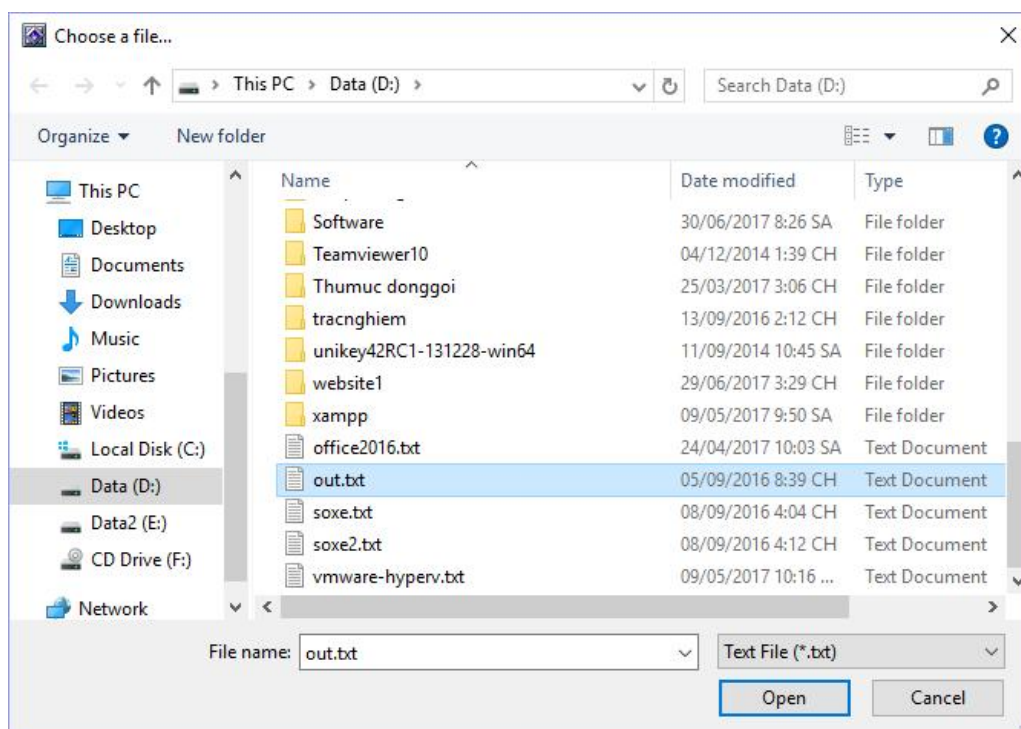


Yêu cầu:

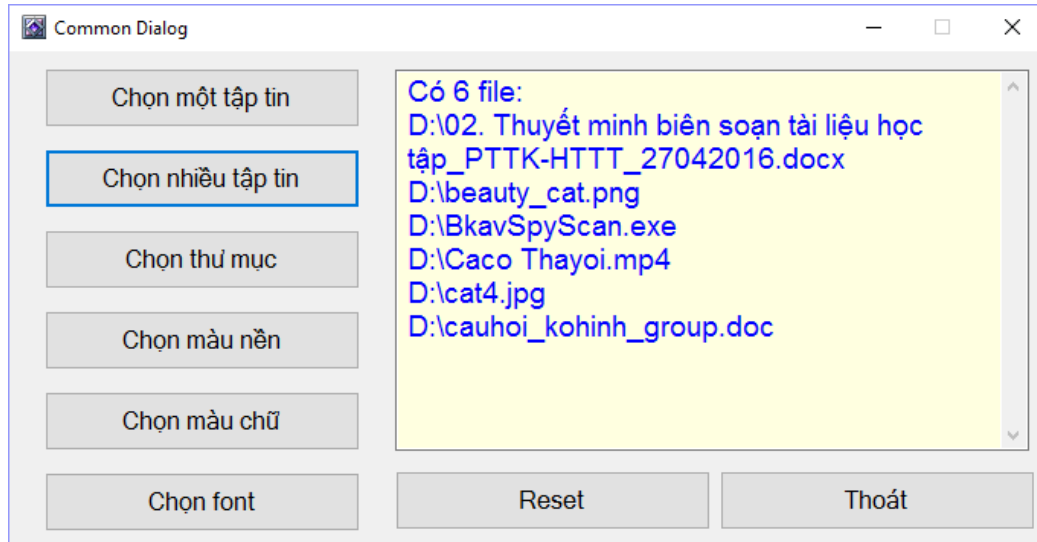
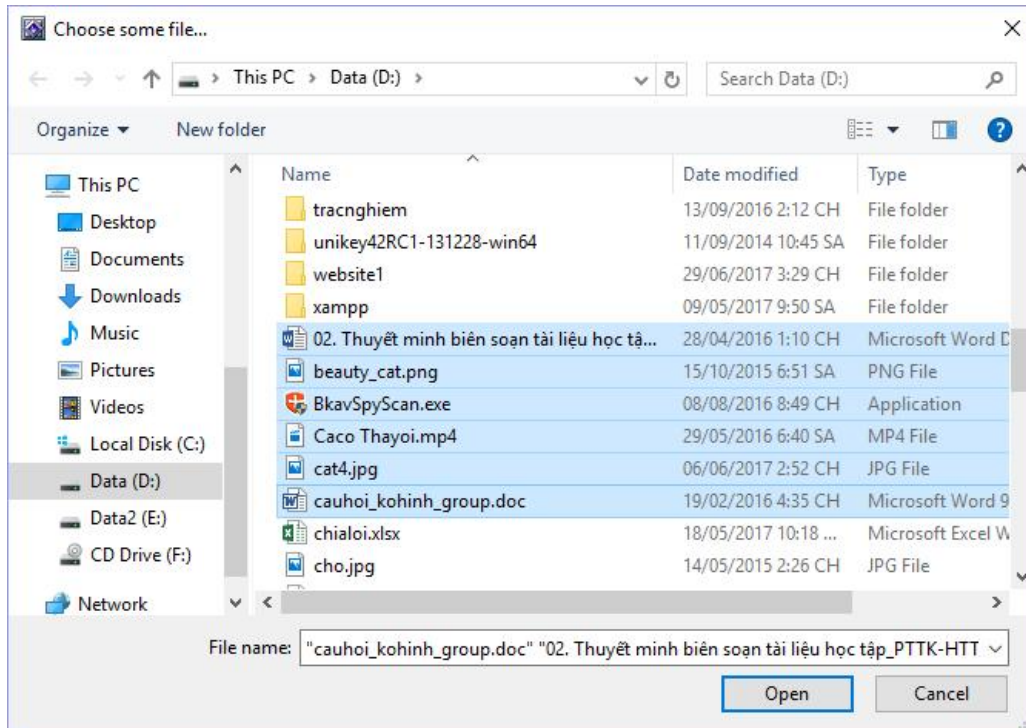
- Khi chương trình thực thi, form từ trong suốt chuyển động rõ dần cho đến khi rõ hoàn toàn.
- Khi đóng chương trình, form sẽ không đóng ngay mà sẽ mờ dần cho đến khi đóng hoàn toàn.



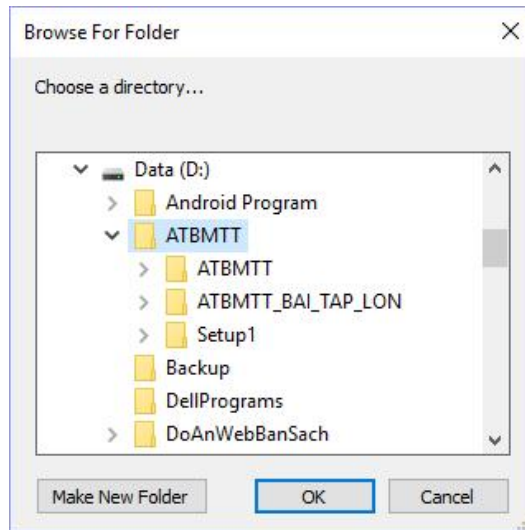
- Chọn một tập tin: mở hộp thoại OpenFileDialog, sau khi chọn, tên tập tin hiển thị trên textbox.



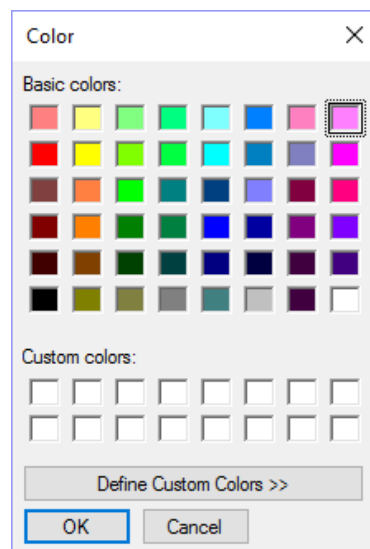
- Chọn nhiều tập tin: mở hộp thoại OpenFileDialog, cho phép chọn nhiều tập tin, sau khi chọn, danh sách tên các tập tin hiển thị trên textbox



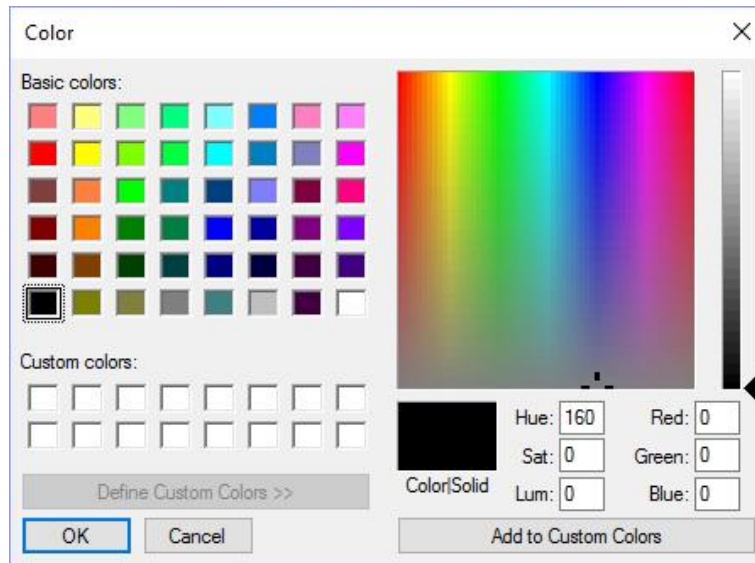
- Chọn thư mục: mở hộp thoại FolderBrowseDialog, sau khi chọn, tên thư mục được chọn hiển thị trên textbox



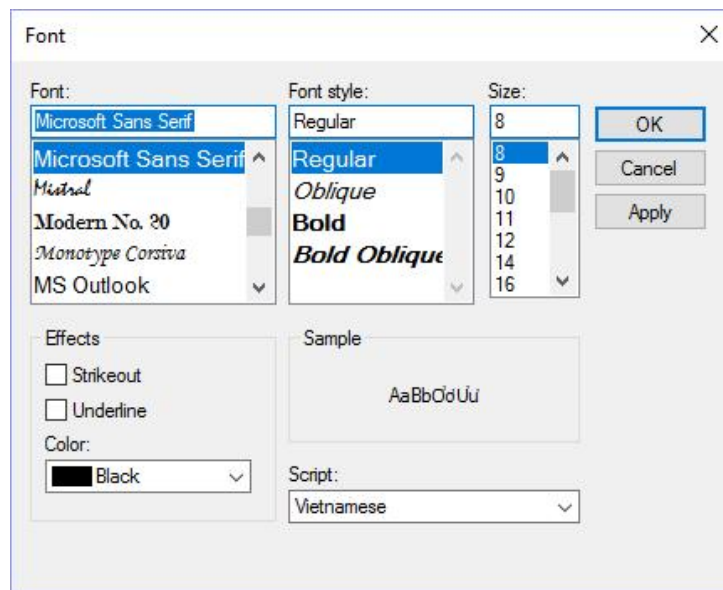
- Chọn màu nền: mở hộp thoại ColorDialog, dạng bình thường, sau khi chọn màu, màu nền textbox sẽ thay đổi tương ứng



- Chọn màu chữ: mở hộp thoại ColorDialog, sau khi chọn màu, màu chữ trên textbox sẽ thay đổi tương ứng.



- Chọn Font: mở hộp thoại FontDialog, sau khi chọn font, văn bản trên textbox sẽ thay đổi font chữ tương ứng.

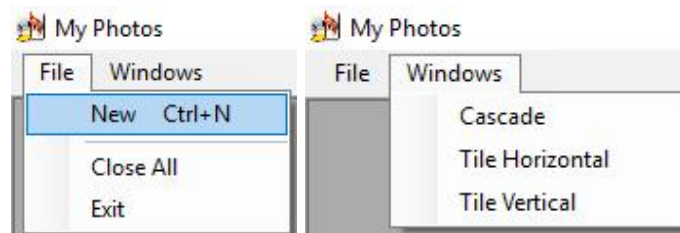


- Reset: trả lại trạng thái ban đầu
 - Thoát: đóng ứng dụng, có hiển thị cảnh báo đóng form
4. Viết chương trình MyPhoto loại ứng dụng MDI với giao diện như sau:



Yêu cầu:

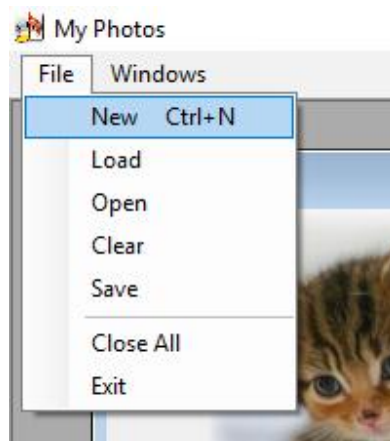
- Menu ban đầu như hình bên dưới:



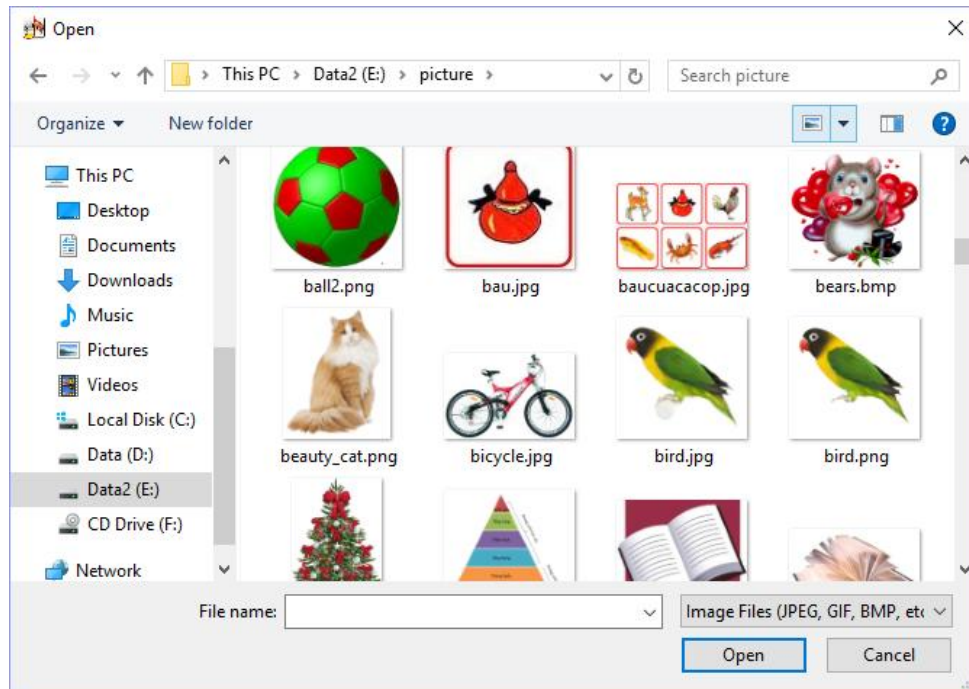
- Click menu File à New: tạo một form con load ảnh một chú mèo



- Sau khi form con được mở, menu sẽ có dạng như sau:



- Open: cho phép mở một file ảnh (chỉ thấy được các file ảnh).



- Clear: xóa hình trên form.
- Load: load lại hình chú mèo.
- Save: lưu hình ra file.
- Close All: đóng tất cả các form con.
- Menu Windows: cho phép sắp xếp các form con.