

BÀI TẬP LẬP TRÌNH GIAO DIỆN

1. Bài tập chương 1

A. Bài tập có hướng dẫn

1. Xây dựng ứng dụng như hình bên dưới, sau đó tạo project Setup để đóng gói ứng dụng tạo file cài đặt để có thể chạy trên máy khác:



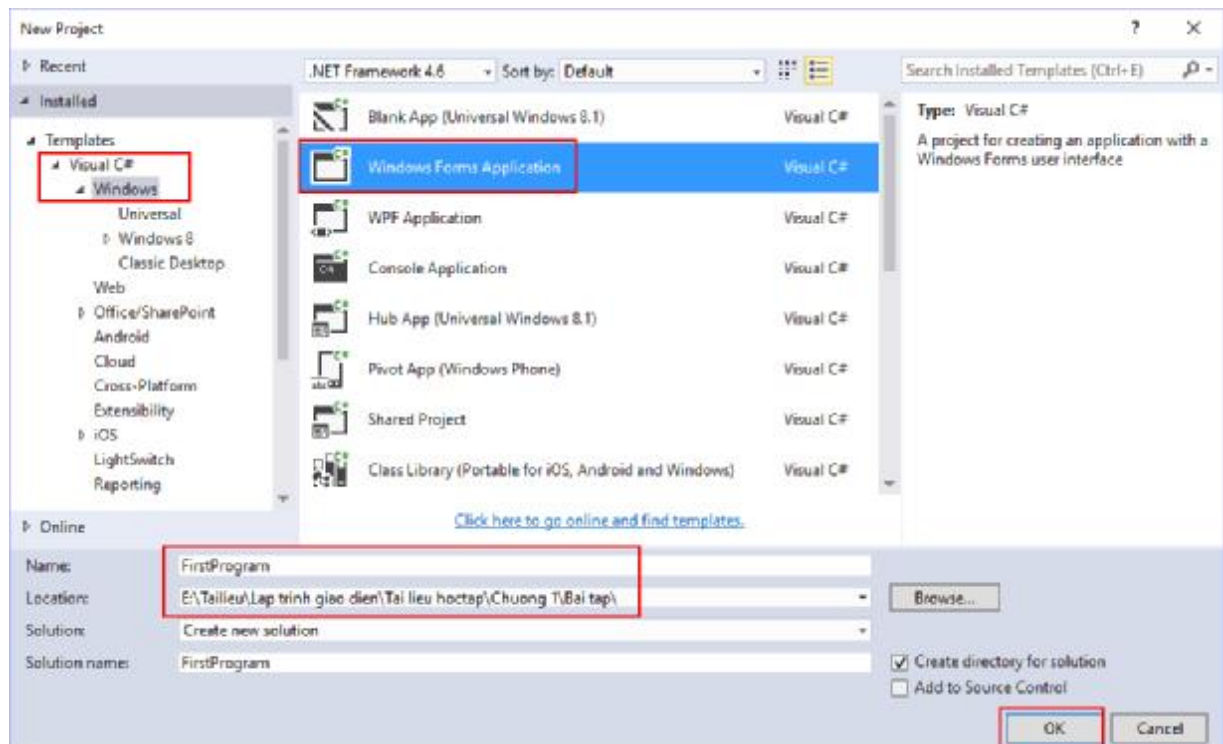
Mục tiêu:

- Tìm hiểu một số thuộc tính Form và các control đơn giản
- Đóng gói được ứng dụng đơn giản

Hướng dẫn:

- Tạo ứng dụng:

§ Tạo project mới, chọn ngôn ngữ Visual C#, ứng dụng Windows Forms Application đặt tên là FirstProgram.



- § Project mới được tạo gồm một form duy nhất có tên là Form1.
- § Thiết lập thuộc tính Form1: click chuột phải trên Form, chọn Properties.



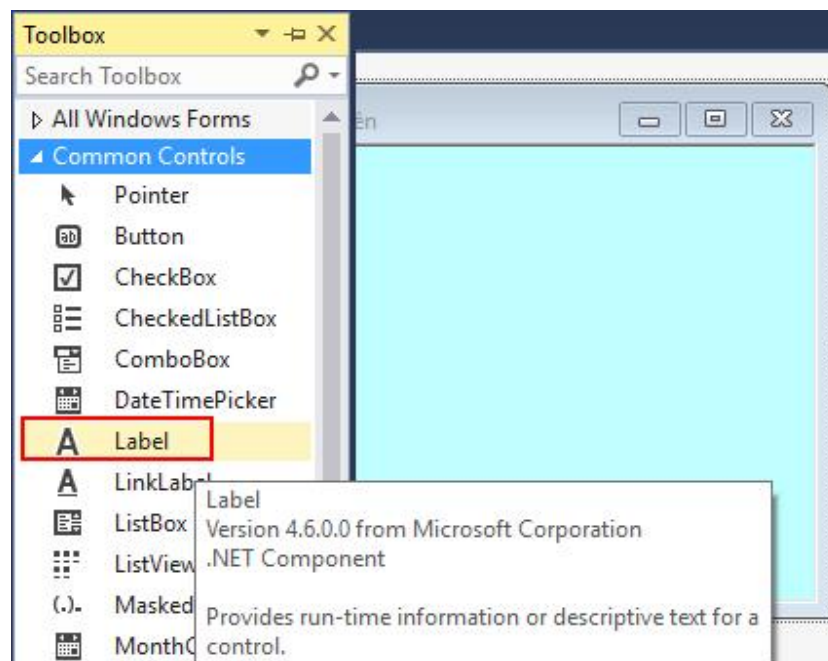
- § Thiết lập các thuộc tính sau:
 - BackColor: tùy ý.
 - Font: tùy ý.
 - ForeColor: tùy ý.
 - Text: Chương trình C# đầu tiên.
 - StartPosition: CenterScreen.
 - TopMost: True.
 - FormBorderStyle: Fixed3D.
- § Biên dịch (trên menu Build, chọn Build Solution), chạy chương trình (trên menu Debug, chọn Start Debug) và nhận xét.

§ Trong thư mục Debug của ứng dụng, ta thấy xuất hiện file FirstProgram.exe:

Lập trình giao diện > Tài liệu học tập > Chương 1 > Bài tập > FirstProgram > FirstProgram > bin > Debug				
Name	Date modified	Type	Size	
FirstProgram.exe	14/07/2017 3:14 CH	Application	8 KB	
FirstProgram.exe.config	14/07/2017 3:07 CH	XML Configuratio...	1 KB	
FirstProgram.pdb	14/07/2017 3:14 CH	Program Debug D...	20 KB	
FirstProgram.vshost.exe	14/07/2017 3:14 CH	Application	23 KB	
FirstProgram.vshost.exe.config	14/07/2017 3:07 CH	XML Configuratio...	1 KB	
FirstProgram.vshost.exe.manifest	16/07/2016 6:44 CH	MANIFEST File	1 KB	

§ Thay đổi các thuộc tính khác, biên dịch, chạy lại chương trình, nhận xét.

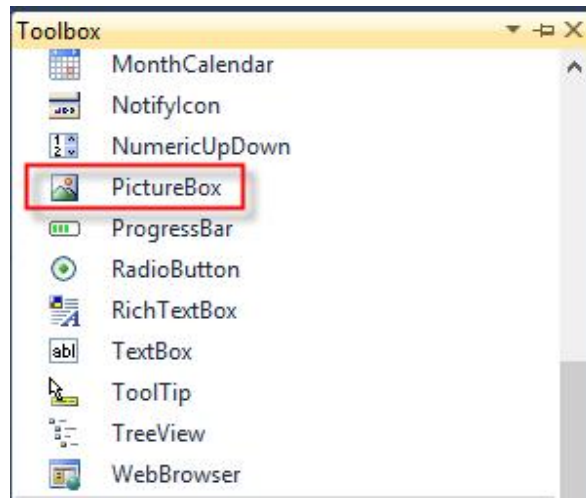
§ Từ cửa sổ Toolbox, chọn điều khiển Label, kéo thả lên form



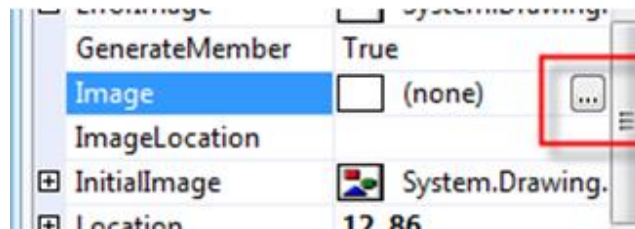
§ Click chuột phải trên Label, thiết lập các thuộc tính sau:

- AutoSize: False
- Font
- ForeColor
- BackColor
- BorderStyle
- Text: Welcome to Visual C#!
- TextAlign: MiddleCenter

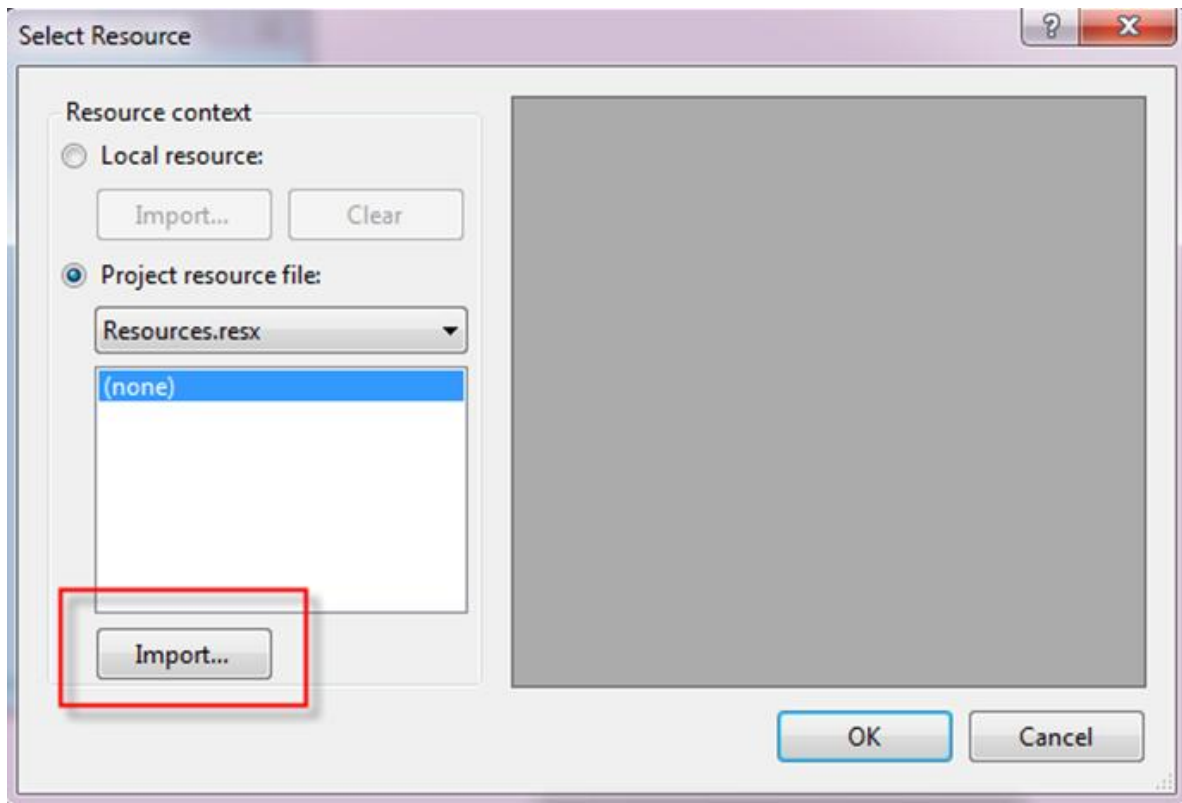
§ Từ cửa sổ Toolbox, kéo điều khiển PictureBox thả lên Form



§ Chọn PictureBox, trong bảng Properties, click vào thuộc tính Image



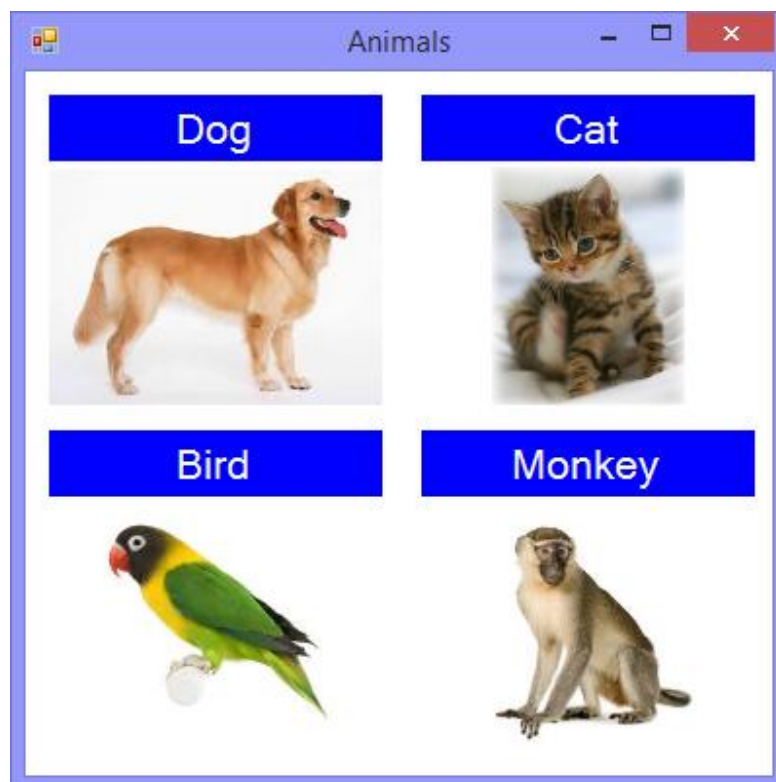
§ Cửa sổ Select Resource xuất hiện:



- § Click vào nút Import... chọn một ảnh, OK
- § Thay đổi lần lượt các giá trị khác nhau cho thuộc tính SizeMode của PictureBox, sau đó chọn giá trị phù hợp
- § Biên dịch chương trình và xem kết quả
- Đóng gói ứng dụng.

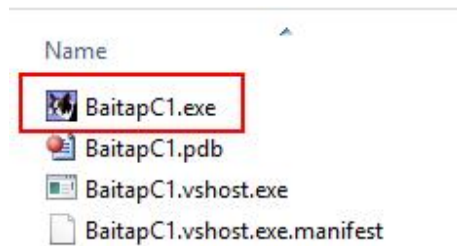
B. Câu hỏi và bài tập tự làm

1. Nêu và trình bày chức năng các lớp trong mô hình ứng dụng ba lớp. Tại sao khi xây dựng một chương trình phần mềm, người ta thường chọn mô hình ba lớp?
2. Nêu các quy tắc cơ bản của giao diện phần mềm.
3. Trình bày các bước cơ bản trong thiết kế một chương trình đa lớp.
4. Mô tả quá trình biên dịch, thực thi một ứng dụng .NET
5. Hai thành phần chính trong .NET Framework là gì? Nêu chức năng của mỗi thành phần.
6. Viết chương trình với giao diện như sau:



Yêu cầu:

- Khi chương trình thực thi, form nằm giữa màn hình, không cho phép resize, luôn nằm trên các cửa sổ khác.
- Chuỗi tiêu đề : Animals.
- Các hình và chữ sắp xếp như giao diện.
- Biên dịch thành công, file ứng dụng hiển thị icon như sau :



- § Lưu ý: hình ảnh, icon có thể thay thế bằng hình khác.
- Đóng gói ứng dụng vừa tạo.