

Tạo một project với project name là MSSV_HOTEN_SOMAY (không dấu, ví dụ 12345_NguyenVanA_B01), sau đó viết chương trình với giao diện như sau:

Giao diện ban đầu (3 đ):

- Form hiển thị giữa màn hình, không cho phép thay đổi kích thước, nút phóng to bị vô hiệu hóa
- Tiêu đề Form hiển thị Mã số - Họ tên sinh viên
- CheckBox Giao diện hình được chọn, hiển thị hình ba con xúc xắc số 6
- Các radiobutton **Chẵn** và **3-10** được chọn mặc định
- Số tiền ban đầu là 1000
- Hai combobox **Số tiền cược** chứa các giá trị từ 100-500, chọn mặc định 100

Xử lý ứng dụng:

- Check/Bỏ Check trên checkbox Giao diện hình, các số thay đổi cách hiển thị dạng hình/số (2 điểm)

- Xử lý nút **Quay số**: Người chơi chọn **Chẵn/Lẻ**, số tiền cược bên khung **Chọn chắn lẻ** và chọn **3-10 /11-18**, số tiền cược bên khung **Chọn tổng số**, sau đó nhấn nút **Quay số**:
 - Nếu tổng số tiền đặt cược < tổng số tiền còn lại, hiển thị thông báo như hình bên dưới và không xử lý (1 điểm)

- Nếu số tiền đặt cược phù hợp, sau khi quay số và tính toán kết quả, tiền còn lại sẽ được cập nhật đúng trên giao diện (3,5 điểm)
- Đóng ứng dụng: hiển thị hộp thoại cảnh báo (0,5 đ)

Ghi chú: Sinh viên chỉ được tham khảo tài liệu giấy, xem file demo và sử dụng các file ảnh kèm

Lãnh đạo Khoa duyệt

GV ra đề

Lê Xuân Trường

Nguyễn Thị Mai Trang