

Activité - Moteur de recherche de jeux vidéo - Étape 6

Cette dernière étape va nous permettre de déployer notre application sur GitHub Pages afin de la rendre accessible à tous.

Déploiement d'une application Vite sur GitHub Pages

1. Créer un nouveau dépôt GitHub

- Allez sur GitHub et cliquez sur le bouton New repository
- Nommez votre dépôt (par exemple "games-directory")

2. Configurer votre projet Vite pour GitHub Pages

Installez le plugin de déploiement GitHub Pages pour Vite :

```
npm install -D gh-pages
```

3. Modifier le fichier vite.config.js

Ajoutez la base URL qui correspond au nom de votre dépôt GitHub. Par exemple, si votre dépôt s'appelle "games-directory" :

```
import { defineConfig } from 'vite'
import react from '@vitejs/plugin-react'
import tailwindcss from '@tailwindcss/vite'
import { VitePWA } from 'vite-plugin-pwa'

export default defineConfig({
  base: '/games-directory/', // Ajoutez cette ligne
  plugins: [
    react(),
    tailwindcss(),
    VitePWA({
      // ... configuration PWA existante ...
    })
  ]
})
```

```
]
}))
```

4. Mettre à jour le fichier package.json

Ajoutez les scripts de déploiement :

```
{
  "scripts": {
    "dev": "vite",
    "build": "vite build",
    "lint": "eslint .",
    "preview": "vite preview",
    "predeploy": "npm run build",
    "deploy": "gh-pages -d dist"
  }
}
```

5. Configurer React Router

Modifiez la configuration du router dans App.jsx pour utiliser le même basename que dans votre vite.config.js :

```
const router = createBrowserRouter([
  {
    path: "/",
    element: <Home />,
    errorElement: <ErrorMessage />,
  },
  // ... autres routes ...
], {
  basename: "/games-directory" // Même valeur que dans vite.config.js
});
```

6. Déployer l'application

1. Initialisez Git dans votre projet s'il ne l'est pas déjà :

```
git init
git add .
git commit -m "Initial commit"
```

2. Liez votre dépôt local à GitHub :

```
git remote add origin https://github.com/votre-nom/games-directory.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

3. Lancez le déploiement :

```
npm run deploy
```

7. Configurer GitHub Pages

1. Allez dans les Settings de votre dépôt GitHub

2. Dans la section Pages :

- Sélectionnez la branche gh-pages comme source
- Laissez le dossier racine / sélectionné
- Cliquez sur "Save"

Après quelques minutes, votre application sera accessible à l'adresse : <https://votre-nom.github.io/games-directory/>

Notes importantes

- Assurez-vous que tous vos assets (images, etc.) utilisent des chemins relatifs
- Si vous modifiez votre application, n'oubliez pas de relancer `npm run deploy` pour mettre à jour la version en ligne
- L'application étant une PWA, elle continuera de fonctionner même hors-ligne une fois installée

🎉 Félicitations ! Votre application est maintenant en ligne et accessible à tous !