

- [Activité - Moteur de recherche de jeux vidéo - Étape 4](#)
 - [Télécharger les positions des magasins](#)
 - [Détection la position géographique de l'utilisateur](#)
 - [Trouver le magasin le plus proche](#)

Activité - Moteur de recherche de jeux vidéo - Étape 4

Comme notre application permet d'afficher un catalogue de jeux vidéo, nous allons ajouter une fonctionnalité permettant de trouver le magasin (fictif) le plus proche de nous. Pour cela, nous allons utiliser plusieurs choses:

- Une API web, distribuant une liste (virtuelle) de magasins, ainsi que leur position géographique.
- L'API de géolocalisation du navigateur web
- Une bibliothèque permettant de calculer la distance entre deux coordonnées GPS

** La page des magasins

Créer une nouvelle page (composant) nommée `MyShop`, dans le dossier `pages`, ajoutez-la au routeur, puis créez un bouton dans la page `Home`, permettant de se rendre sur cette nouvelle page.

Télécharger les positions des magasins

Une API web fournit une liste de magasins virtuels à cette adresse: <https://formacitron.github.io/shopslist/shops.json>. Vous y trouverez 888 entrées, réparties sur toute la France. Faites en sorte que la page `MyShop` puisse récupérer ces données via une requête ajax.

Détection la position géographique de l'utilisateur

Les navigateurs modernes fournissent une API nommée `Geolocation API`. Vous trouverez sa documentation à l'adresse suivante: https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Geolocation_API.

Modifiez la page `MyShop` pour qu'elle puisse détecter la position de l'utilisateur lorsqu'elle démarre.

Trouver le magasin le plus proche

Téléchargez le fichier `haversine.js` sur le dépôt GitHub suivant : <https://github.com/Formacitron/haversine-distance>. La page d'accueil présente une très courte documentation.

Faites en sorte de comparer la position de chaque magasin, à celle de l'utilisateur, afin de déterminer lequel est le plus proche.

Affichez le nom de la ville trouvée, ainsi que la distance (en km) séparant l'utilisateur du magasin.