**Nhom5\_TranHieuTrung\_S1&S2&S3**

1. **Có những cách nào để nhúng Javascript vào webpage**

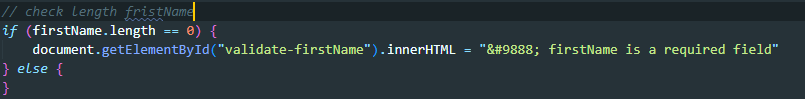
Có 2 cách để nhúng JS vào web đó là nhúng JS vào html bằng thẻ head hoặc trong Body bằng thẻ <script></script>. Cách thứ 2 dùng link để chỉ đên file JS riêng

1. **Statements là gì, cho ví dụ**

* Statements trong JS nó bao gồm các Values, Operators, Expressions, Keywords, and Comments.
* Ví dụ câu lệnh để hiển thị text trên tình duyệt:

document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello";

1. **Cho ví dụ comment trong javascript.**



1. **Hướng đối tượng (OOP) là gì? Khái niệm class và object. Phương thức (Method) là gì? Thuộc tính (Properties) là gì?**

* OOP tập trung vào các đối tượng thao tác hơn là logic để thao tác chúng. OOP là một phương pháp lập trình dựa trên khái niệm về class và object.
* Object bao gồm hai thuộc tính chính đó là Method và Properties.
* Properties là các thông tin và đặc điểm của một object.
* Method là những hành vi mà đối tượng đó thực hiện được
* Ví dụ về đối tượng con người sẽ có các thuộc tính như tóc, tai, mắt, mũi và các phương thức như đi, đứng, ngồi, chạy.
* Class là sự trừu tượng hóa của đối tượng. Những đối tượng có những đặc tính tương tự nhau sẽ được tập hợp thành một lớp

1. Dữ liệu nguyên thủy (Primitive data) là gì? những kiểu dữ liệu nào là nguyên thủy trong javascript
2. Biến (variables) là gì và có vai trò gì trong javascript? Function là gì và có vai trò gì trong javascript?
3. Khai báo biến là gì? cho ví dụ
4. Khởi tạo giá trị cho biến là gì? cho ví dụ
5. Khai báo 1 biến và khởi tạo giá trị cho biến bằng 1 biểu thức có chứa các toán tử sau: +, -, \*, /, %, ++, – và có sử dụng dấu ()
6. Cho ví dụ sử dụng toán tử +=, -=, \*=
7. Toán tử so sánh là gì? gồm những toán tử nào và cách hoạt động.
8. Viết 1 nhóm lệnh có sử dụng if else và toán tử so sánh
9. Toán tử logic (Logical operators) là gì. Viết 1 nhóm lệnh if else có sử dụng toán tử logic
10. Loop (vòng lặp) là gì? while, do while, for hoạt động như thế nào? Cho ví dụ
11. Array (mảng) là gì? Array Elements (phần tử mảng) là gì? Làm sao để truy xuất giá trị 1 phần tử trong mảng? Cho ví dụ sử dụng mảng với vòng lặp for