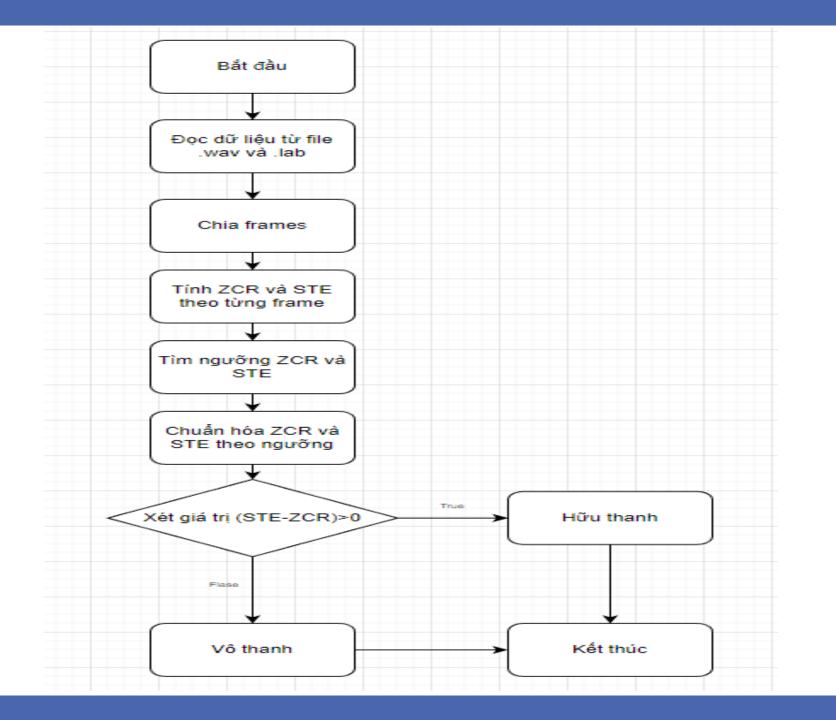
# BÁO CÁO XỬ LÝ TÍN HIỆU SỐ

Phân đoạn voice vs unvoice

Giáo viên: Ninh Khánh Duy

Sinh viên: Trương Thành Đạt

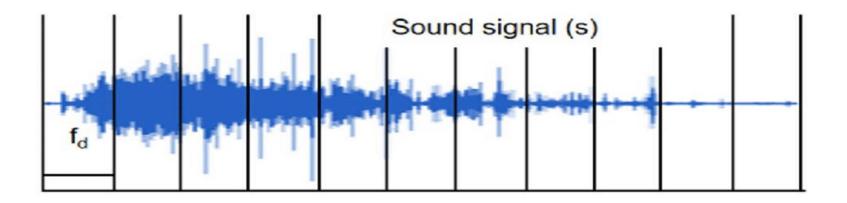
MSSV: 102200205



#### Đọc dữ liệu vào



- ✓ Đọc tín hiệu vào bằng hàm waveread() thu được tín hiệu đầu vào (signal)
- ✓ Đọc file lab tín hiệu
- ✓ Chuẩn hóa Signal đưa về đoạn [0;1]
- ✓ Chia dữ liệu đã chuẩn hóa thành nhiều frames , mỗi frame có độ dài 20ms



#### Tính STE



Tính STE và ZCR theo từng frame ,theo công thức trong CS425:

$$STE[n] = \sum_{m=0}^{N-1} x^2[n-m]$$

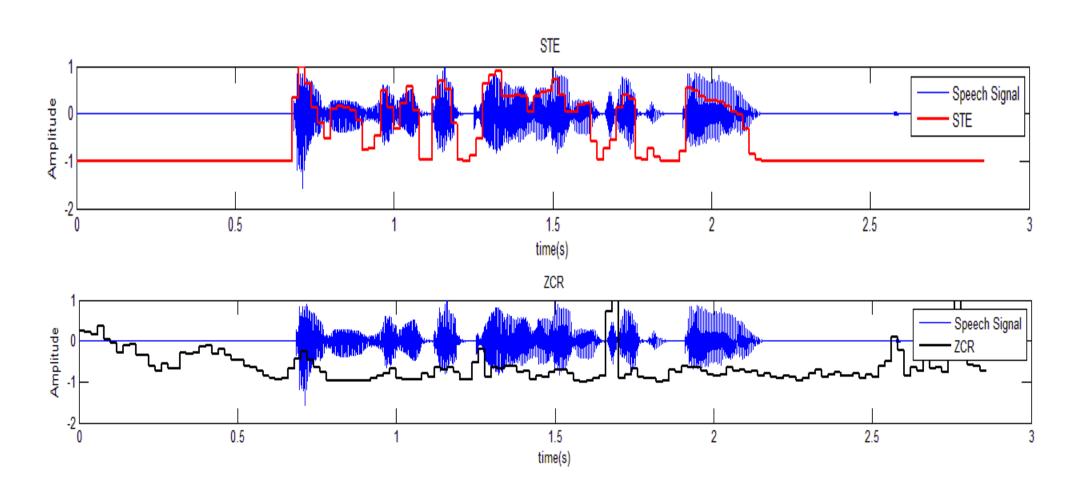
$$ZCR[n] = \sum_{m=-\infty}^{\infty} y[m]w[n-m]$$





- ✓ Tính ngưỡng T (threshold) của mỗi tín hiệu huấn luyện ,dựa trên file lab voice và unvoiced theo thuật toán tìm kiếm nhị phân trong tài liệu cs425
- ✓ Với STE và ZCR của 4 tín hiệu huấn luyện , tính trung bình cộng ta được T\_ste ~= 1.664 , T\_zcr ~= 46.5215
- ✓ Chuẩn hóa theo ngưỡng T\_STE ~= và T\_ZCR tìm được, đưa về đoạn [-1;1]

## Kết quả file kiểm thử:



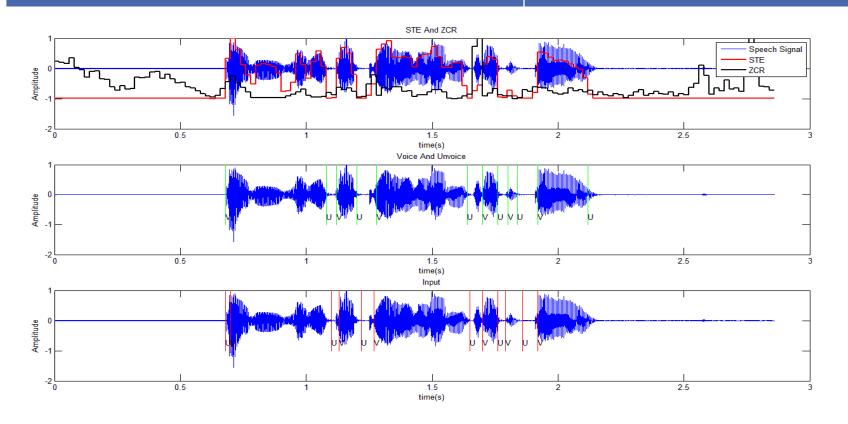
#### Quyết định voice và unvoice



- ✓ P = ste\_wave zcr\_wave; tạo mảng vauv
- ✓ Nếu: P(i) > = 0 xác định là voice và lấy giá trị thời gian vauv(i) = i/fs
- ✓ Nếu : P(i) < 0 xác định đó là unvoice đánh dấu vauv(i) = -1



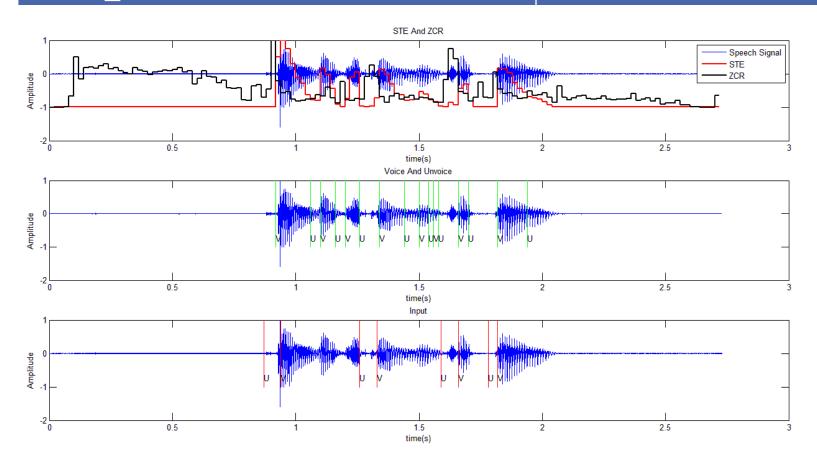
#### Studio\_F1



-Độ chính xác so với file của thầy là 90%. -Sai do độ chinh xác của thuật toán chưa hoàn hảo.



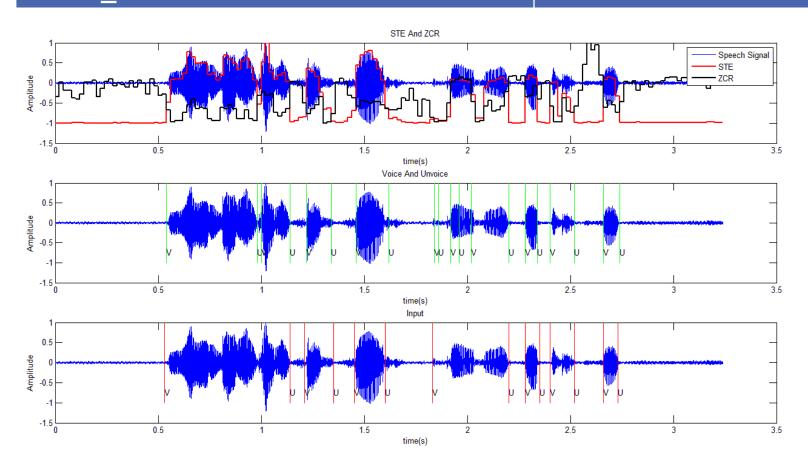
#### Studio\_M1



-Giống với file của thầy 70% -Đánh sai vạch voice, unvoice ở một số vị trí từ giây 1.33-> giây 1.59. -Người đọc đọc nhanh, lướt, không rỏ âm hữu thanh và âm vô thanh



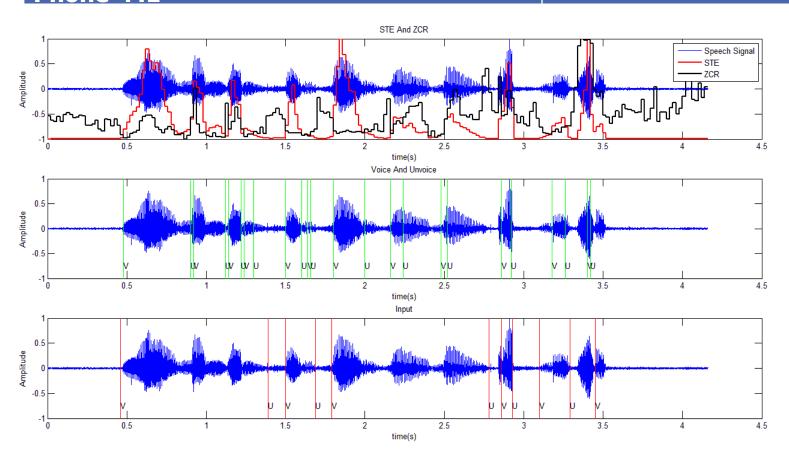
#### Phone\_F1



Độ chính xác so với file của thầy là 60%
-Sai giây 1.66
-Một số vị trí bị đánh dấu sai do môi trường thu âm có nhiều nhiễu, do người đọc hơi gió một số vị trí.



#### Phone M1



Đọ chinh xác so với file của thầy là : 40%
Nhiều vị trí bị đánh dấu sai do môi trường có nhiều nhiễu ảnh hưởng đến giá trị STE và ZCR dẩn đến thuật toán sai.

Xin cảm ơn.