1. Công chúa đến tượng đài, tượng đài này là một nhà toán học Fibonacci, có một báu vật chôn dưới chân tượng đài, chỉ có người nào giải được câu đố trên tượng mới lấy được báu vật này.

1 1 2 3 5 8 13 21 …

Nhiệm vụ: Chọn số tiếp theo của dãy số.

Giải: để vượt qua thử thách người chơi cần lấy flash hình số 3 và hình số 4 để tạo thành số 34 là số tiếp theo.

1. Trên cổng thành bị khóa có những hình tròn to nhỏ xếp lộn xộn, chỉ khi nào chúng được xếp đúng thứ tự thì sức mạnh mới được tạo ra để mở cánh cổng thần bí bay đến hòn đảo tiếp theo.

Nhiệm vụ: Sắp xếp các hình tròn theo thứ tự hợp lý

Giải: người chơi sắp xếp các hành tinh đúng thứ tự trong hệ mặt trời

1. Công chúa cần thợ rèn làm cho mình chiếc chìa khóa để mở chiếc hộp cất giấu bản đồ hòn đảo, không may, nguyên liệu sắt đã hết sạch, công chúa phải nghĩ cách giúp thợ rèn điều chế được sắt từ quặng sắt.

Nhiệm vụ: Tìm kiếm nguyên, nhiên liệu để điều chế sắt

Giải: Dùng flash card C kết hợp với flash card O để tạo thành particle khí CO. Đưa thêm flash card quặng sắt là hoàn thành nhiệm vụ.

Kiến thức liên quan:

Than cốc phản ứng với Oxy trong luồng không khí tạo ra Monoxit Cacbon

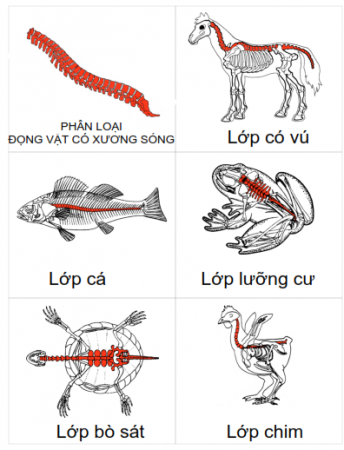
2C + O2 -> 2CO

Cacbon Monoxit khử quặng sát thành sắt nóng chảy, và nó trở thành Dioxit Cacbon

3CO + Fe2O3 -> 2Fe + 3CO2

1. Ở phía bờ núi các các bọ, thú đang phá phách vì chúng không tìm đồng loại và nơi ở thích hợp. Nhiệm vụ: Bố trí các con bọ, thú vào đúng lớp (bộ) của chúng.

Giải: xếp rắn vào lớp bò sát, châu chấu vào lớp côn trùng, chim vào lớp chim, sư tử vào lớp ĐV có vú,…



1. Để chuẩn bị lương thực cho chuyến đi dài, công chúa phải ra biển đánh cá, công chúa phải biết được thủy triều để chọn thời điểm bắt cá.

Nhiệm vụ: Chọn được hành tinh gây ra hiện tượng thủy triều

Giải: chọn flash card mặt trăng

1. Công chúa gặp bà lão chăn gà để hỏi đường, nhưng bà lão đang bận đếm số gà chưa thể giúp công chúa, công chúa phải giúp bà lão đếm xong trước khi trời tối thì bà lão mới có thời gian chỉ đường cho công chúa.

Nhiệm vụ: chọn đáp án đúng cho câu đố sau:

Vừa gà vừa chó, ba mươi sáu con, bó lại cho tròn, một trăm chân chẵn.

Hỏi bao nhiêu gà, bao nhiêu chó?

1. 22 gà, 14 chó
2. 14 gà, 22 chó
3. 12 gà, 24 chó
4. 24 gà, 12 chó

Giải: người chơi chọn flash card A để hoàn thành thử thách

1. Ở ngôi nhà phía xa, có một đứa trẻ khóc thật to vì không có ai chơi với nó, công chúa phải đến gặp và dỗ đứa trẻ. Đứa trẻ muốn công chúa chỉ học tiếng Anh thì mới hết khóc.

Nhiệm vụ: Gõ từ nhanh (5s), theo các model lần lượt hiện lên (ví dụ: Earth, Cat, Cloud...)

1. Sau cơn bão dữ dội, các cơn gió mạnh đã thổi rách bức tranh lụa thêu của gia đình anh nông dân. Gia đình anh nông dân buồn rầu không biết ghép lại sao, công chúa giúp anh nông dân xếp lại bức tranh thêu ấy.

Nhiệm vụ: cần giải trò chơi xếp hình để xếp lại thành 1 hình

1. Nhiệm vụ: chỉnh mật mã xoay, dựa trên các phép tính (các công thức có sẵn)
2. Nhiệm vụ: Đặt khối tiếp theo dựa trên các khối theo logic IQ (tam giác, vuông, tròn... đủ các màu sắc)
3. Công chúa đi ngang qua quán rượu, ông lão bán rượu đang căng thẳng không biết cách đong 3 lít rượu từ vo rượu cho khách hàng khi ông chỉ có bình thể tích 4 lít và 5 lít

Nhiệm vụ: Tìm cách đong 3 lít bằng cách sử dụng 2 bình trên

Giải: Lần thứ nhất lấy nước đầy bình 4 lít đổ sang bình 5 lít. Lần thứ hai lấy tiếp đầy bình 4 lít sau đó đổ tiếp sang bình 5 lít cho đầy từ thì sẽ còn lại 3 lít nước ở trong bình 4 lít.