HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG BỘ NODEVOTE

--IoTVision--



I. Thông tin Bộ NodeVote:

- Bao gồm 1 GateWay và 30 Node

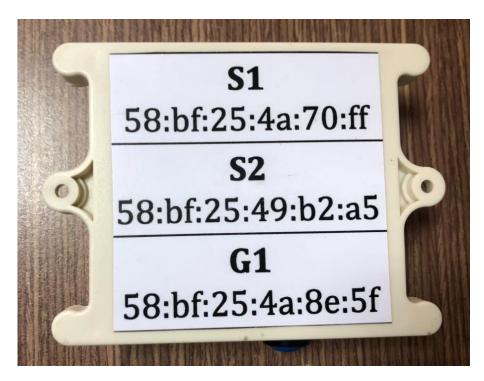


Mặt trước GateWay



Cạnh dưới GateWay

Bao gồm: 1 nút reset GateWay (1) và chân cắm adapter 12V (2)



Mặt sau GateWay

Chứa thông tin MAC của chip Slave1 (S1), Slave2 (S2) và Master (G1)



Mặt trước Node

Bao gồm: Đèn báo nguồn (3); Đèn báo kết nối và đáp án (4); Đèn báo có cắm sạc (5); Đèn báo sạc đầy (6); Cụm nút nhấn và LED khi nhấn (7 – từ trái qua phải lần lượt là A, B, C, D); MAC của Node (8)

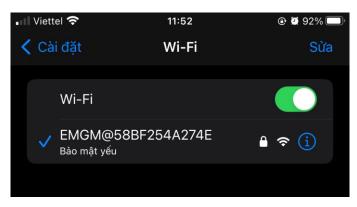


Phía trên Node Bao gồm: Công tắc nguồn (9 – trái là OFF, phải là ON); Khe cắm sạc MicroUSB (10)

II. Thiết lập WiFi và Thông tin của Server:

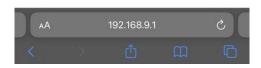
- Cắm nguồn vào GateWay, đợi khoảng 10s còi báo sẽ vang lên (tít tít).
- Dùng điện thoại vào WiFi và kết nối vào mạng có tên bắt đầu "EMGM@..." (Pass: EMG@2023)

(Lưu ý: Điện thoại để cấu hình DNS tự động):



- Mở trình duyệt, gõ địa chỉ IP "192.168.9.1", trang web để cấu hình sẽ hiện ra:





- Nhập tên Realm, IP_Host, Port và bấm "LƯU Thông Tin Server" để hoàn tất cấu hình Server:

(LƯU Ý: PHẢI CẦU HÌNH VÀ NHẬN LƯU THÔNG TIN SERVER TRƯỚC KHI CẦU HÌNH WIFI!)



- Tiếp theo, bấm "QUÉT WiFi" và đợi khoảng 5-10s để tìm WiFi:



- Bấm vào tên WiFi muốn kết nối (nó sẽ tự động điền vào ô "Tên WiFi"), sau đó nhập mật khẩu vào ô "Mật khẩu" và bấm "LUU WiFi":

(Sau khi lưu thành công khoảng 3s, còi báo sẽ ngưng, khi đó GateWay sẽ tự động kết nối vào Server đã thiết lập ở bước trên. Nếu sau khi lưu mà còi vẫn kêu, thực hiện khởi động lại GateWay để tự động kết nối vào Server)



III. Cách bắt đầu trò chơi: (Khi đã thiết lập Server và WiFi thành công)

- Cắm nguồn vào GateWay, sau cỡ 5-10s còi không kêu thì đã kết nối thành công vào Server.
- Gạt công tắc của các Node, sau cỡ 3s thì đèn xanh lá sẽ sáng:

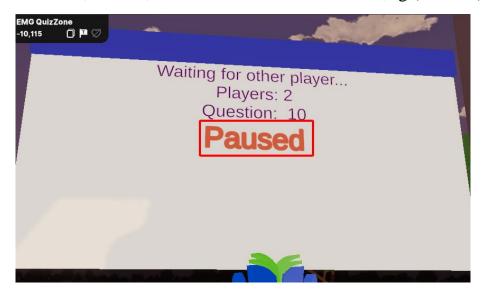
(Nếu đèn không sáng hoặc sáng nhưng nhấp nháy thì tắt công tắc mở lại cho đến khi đèn sáng ổn định)



- Để các Node tham gia game có thể làm theo 2 cách:
- + Cách 1: Các Node đồng loạt bấm nút bất kỳ trong thời gian cho phép của Server:



+ Cách 2: Dùng 1 Node bấm nút bất kỳ để vào game, sau đó pause game lại, các Node còn lại lần lượt bấm nút cho đến khi đủ số lượng (Đề xuất):



- Sau khi các Node tham gia xong, có thể bắt đầu chơi:
 - + Node trả lời đúng thì đèn xanh lá sẽ nháy và còi sẽ kêu trong 3s.
 - + Node trả lời sai thì không có hiện tượng gì.
- + Nếu Node không nhấn đáp án thì hệ thống sẽ ghi nhận đáp án của câu trước đó làm đáp án cho câu hiện tại.

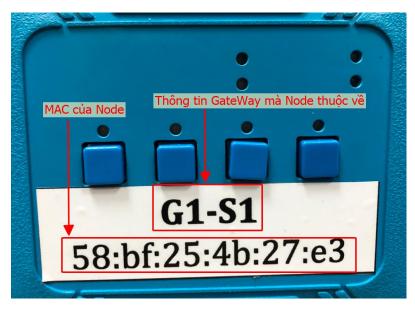
Lưu ý:

- + Các Node có thể thay đổi đáp án bằng cách bấm lại, lần bấm cuối cùng sẽ là đáp án.
- + Các Node khi nhấn phải đồng thời sáng đèn (xanh lá) và kêu còi thì đáp án mới được gửi lên. Trường hợp thiếu 1 trong 2 thì có thể tắt Node, mở lại (Nếu không được thì có thể do phần cứng)
- Sau khi kết thúc trò chơi, để bắt đầu lại thì khởi động lại GateWay.

IV. Cách đổi Node từ GateWay này sang GateWay khác:

- Ghi nhận MAC của <u>Node cần thay (A)</u> và GateWay mà Node đó thuộc về: Ví dụ Node A như trong hình:

Node A có MAC: 58:bf:25:4b:27:e3, thuộc GateWay 1 (và Node được thông qua Slave 1)



- Lấy 1 Node khác (B – Node dùng để thay cho Node A), sau đó mở hộp Node B và lấy board ra:

Ví du Node B:



Node B có MAC: 58:bf:25:49:a9:c9, thuộc GateWay 2 (và Node được thông qua Slave 1)

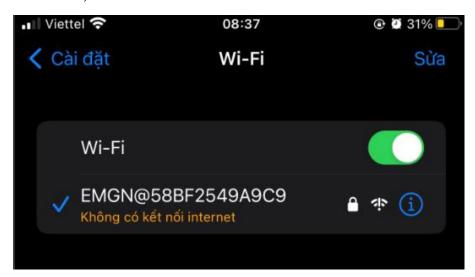
- Kết nối nguồn cho GateWay 2, và bật Node B lên:



- Lật mặt dưới của board lên, nhấn giữ nút "boot" khoảng 10s và thả ra:

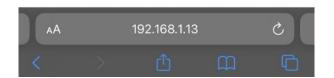


- Dùng điện thoại kết nối vào WiFi có đầu tên "EMGN@<MAC của Node B>" (Pass: EMG@2023)



- Truy cập vào địa chỉ "192.168.1.13":

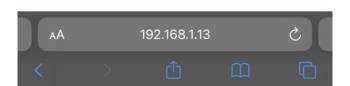




- Tại đây, nhập MAC của Slave mà GateWay A thông qua (MAC Slave của Node cần thay thông qua) và bấm "LƯU MACs":

Node A thông qua Slave 1 => S1 trên G1 có MAC: 58:bf:25:4a:70:ff





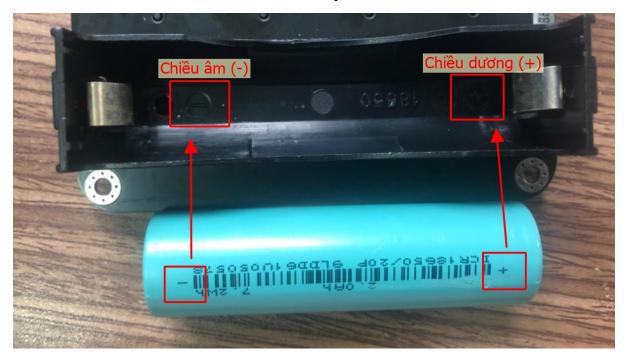
- Khởi động lại Node, khi này đèn xanh sẽ hết sáng. Cắm nguồn của GateWay 1 (GateWay của Node cần thay), khi đó đèn xanh Node sẽ sáng.

IV. Những vấn đề khác cần lưu ý:

- Bộ NodeVote để ở nơi khô ráo, thoáng mát.
- WiFi để sử dụng phải là 2.4GHz (Các Channel WiFi ở 1, 6, 11 là ổn định nhất).

- Đối với Node:

- + Khi hết pin, còi sẽ báo và cần sạc ngay lập tức (Khi cắm sạc đèn đỏ sẽ sáng, khi đầy đèn xanh lá sẽ sáng).
- + Phạm vi hoạt động của các Node trong phạm vi phòng học (Để GateWay gần với Node nhất có thể)
 - + Khi muốn bảo trì Pin sạc, cần chú ý chiều cắm Pin:



- Đối với GateWay:

+ Kiểm tra Adapter cấp nguồn phải đảm bảo có điện áp ổn định từ 5-9V.