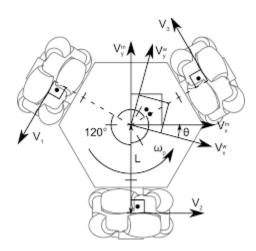
### BÁO CÁO ROS GIỮA KÌ - Xây dựng, mô phỏng và điều khiển robot

Ho và tên: Mai Quốc Hiếu - 22027521

- Dạng robot, động học, kích thước
- Thiết kế solidworks, cách đặt hệ trục tọa độ
- o Mô tả file urdf, liên kết của các link, các cảm biến, mô tả gazebo
- Mô tả cơ chế điều khiển trên gazebo . ..
- o Các thành phần chính của code, structure folder dự án
- 1. Dạng robot, động học, kích thước
- 1.1 Dạng robot :
- Dạng robot 3 bánh omni:
- +Sử dụng 3 bánh omni độc lập được điều khiển riêng đặt cách đều nhau, góc giữa các bánh là 120°
- + Ở trên cùng robot có 1 tay máy với 2 khớp : khớp 1 laf khớp tịnh tiến , khớp 2 là khớp xoay



- Động học:
- + Gốc toa đô tai tâm robot
- + Mỗi bánh cách nhau 1 góc 120
- + Các bánh được ký hiệu lần lượt là: 1,2,3
- + Khoảng cách tâm đến trục quay của bánh: L
- + Vận tốc góc của bánh thứ i :ωi

#### 2. Phương trình động học thuận

Dựa trên nguyên lý vận tốc, ta có ma trận động học thuận từ tốc độ góc của các bánh  $(\omega_1,\omega_2,\omega_3)$  sang vận tốc của xe  $(V_x,V_y,\omega)$ :

$$\begin{bmatrix} V_x \\ V_y \\ \omega \end{bmatrix} = \frac{r}{3} \begin{bmatrix} -\sin(\theta_1) & -\sin(\theta_2) & -\sin(\theta_3) \\ \cos(\theta_1) & \cos(\theta_2) & \cos(\theta_3) \\ 1/L & 1/L & 1/L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{bmatrix}$$

Với:

$$heta_1=0^\circ, \quad heta_2=120^\circ, \quad heta_3=240^\circ$$

Thay giá trị:

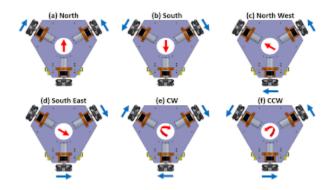
$$\begin{bmatrix} V_x \\ V_y \\ \omega \end{bmatrix} = \frac{r}{3} \begin{bmatrix} 0 & -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 1/L & 1/L & 1/L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{bmatrix}$$

### 3. Phương trình động học nghịch

Ngược lại, nếu biết  $V_x, V_y, \omega$ , ta có thể tính tốc độ góc của từng bánh:

$$\begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{r} \begin{bmatrix} 0 & 1 & L \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & L \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V_x \\ V_y \\ \omega \end{bmatrix}$$

Hình ảnh điều khiển các bánh để điều hướng cho robot



### - Kích thước:

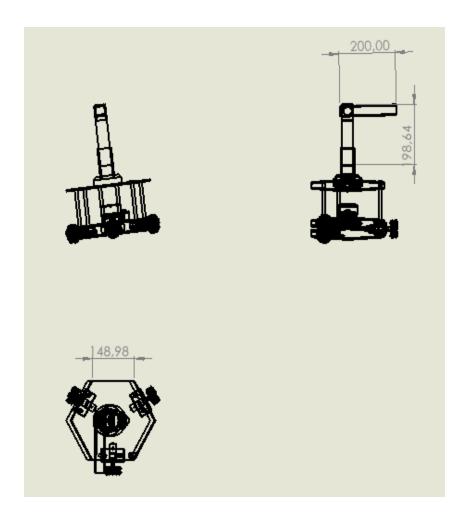
Chiều dài 2 link của tay là 20 cm

Khoảng cách từ thân đến bánh xe là 130 ccm

2. Thiết kế solidworks, cách đặt hệ trục tọa độ

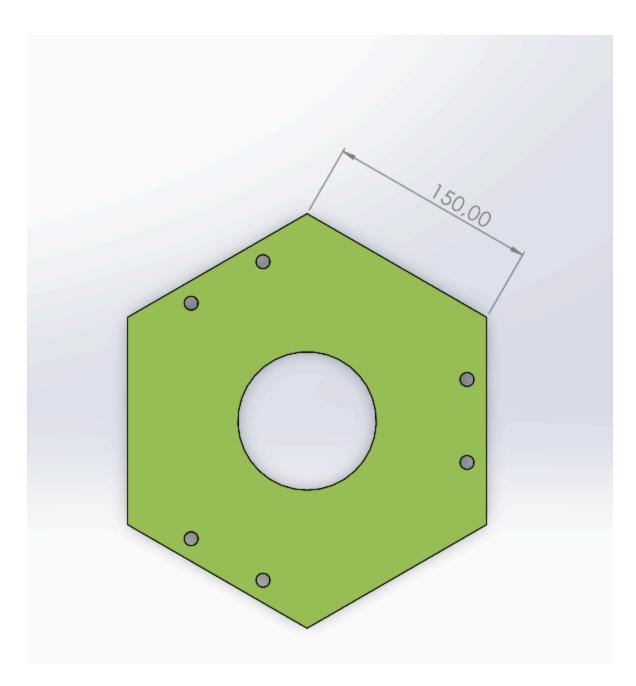
Thiết kế trên solidworks

Bản vẽ 2 d:

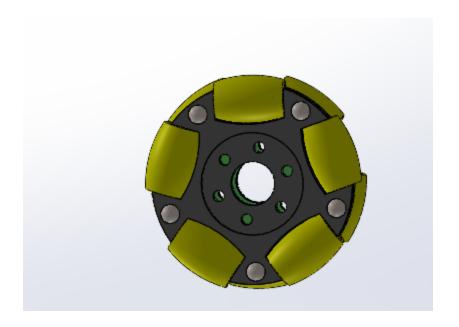


Robot gồm 3 phần chính

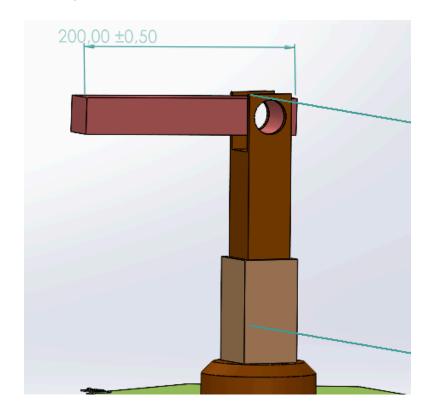
Khung xe

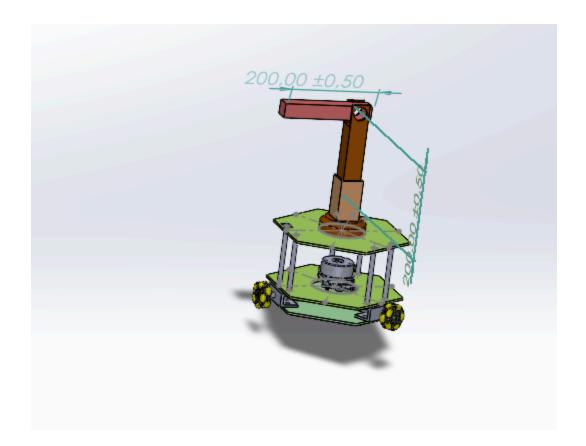


Bánh omni



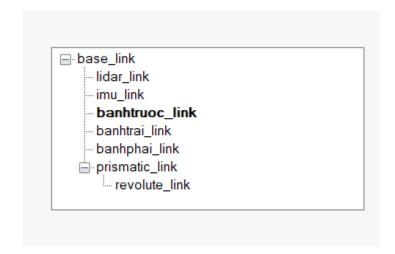
# Cánh tay





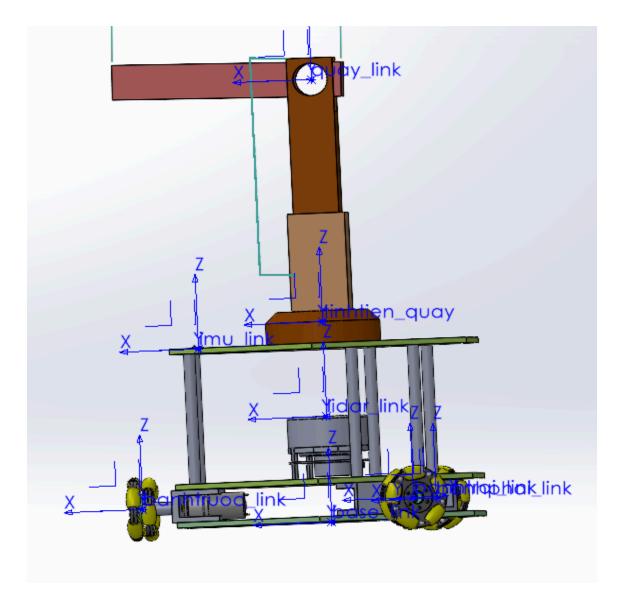
Mô hình hiển thị trên SolidWorks

- Cách đặt trục trên hệ tọa độ:



Cấu trúc thể hiện cha con của các link trong model robot

Ta đặt trục cho tất cả các link trên



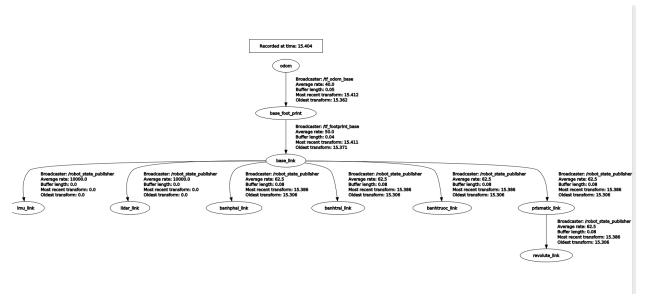
Mô hình sau khi hoàn thánh đặt trục

- => Từ đấy ta có thể sử dụng tool có sẵn của solidworks để xuất ra file urdf
- 3. Mô tả file URDF, các cảm biến, mô tả gazebo

## File URDF gồm các phần:

- + LInk: Đại diện thành phần của Robot
- + Joint: Phần giúp kết nối các link và cách chuyển động giữa các link
- + PLugin : mô-đun phần mềm được nhúng vào mô hình robot để mở rộng và điều khiển các tính năng của robot trong môi trường mô phỏng

+ Transmission: Giúp Định nghĩa cách thức truyền tín hiệu điều khiển từ controller tới actuator (động cơ hoặc thiết bị truyền động).



Tf của các farme cho model

Các cảm biến : lidar , imu , encoder

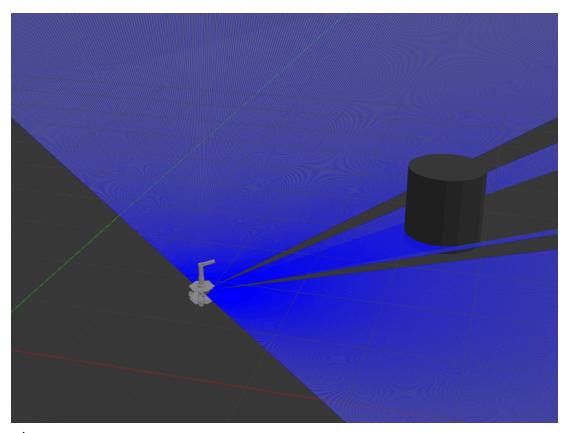
+ Lidar: quét Laser để tạo bản đồ 2D,3D trong các môi trường

Sử dụng plugin gazebo\_ros\_laser :

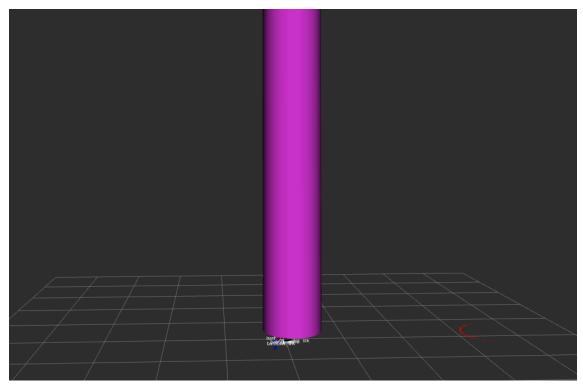
```
<gazebo reference="lidar link">
<sensor type="ray" name="lidar sensor">
 <pose>0 0 0 0 0 0</pose>
 <visualize>true</visualize>
 <update rate>30</update rate>
  <horizontal>
    <samples>720</samples>
    <resolution>1</resolution>
    <min angle>-1.5708</min angle>
    <max angle>1.5708</max angle>
   </horizontal>
  <min>0.1</min>
  <max>30.0</max>
  <resolution>0.01</resolution>
  <type>gaussian</type>
  <mean>0.0</mean>
   <stddev>0.01</stddev>
 <plugin name="gazebo_ros laser" filename="libgazebo ros laser.so">
 <topicName>/scan</topicName>
<frameName>lidar link</frameName>
 </plugin>
</gazebo>
```

Kết quả:

Hiển thị trong gazebo:



Kết quả lidar trong rviz:

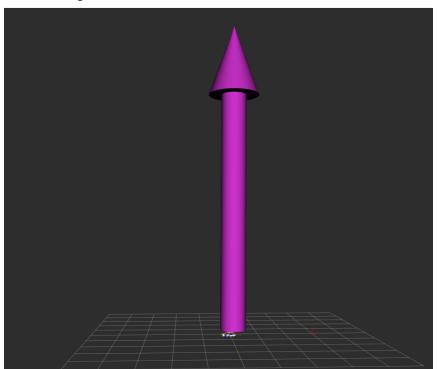


Phần đỏ cho thấy lidar phát hiện được vật cản:

+ IMU : giúp xác định vận tốc gia tốc và vị trí của robot trong môi trường Sử dụng plugin libgazebo ros imu sensor.so

```
<gazebo reference="imu link">
99
        <gravity>true
        <sensor name="imu sensor" type="imu">
91
          <always_on>true</always_on>
          <update rate>100</update rate>
03
          <visualize>true</visualize>
          <topic> default topic </topic>
          <plugin filename="libgazebo ros imu sensor.so" name="imu_plugin">
96
            <topicName>imu</topicName>
97
            <bodyName>imu link</bodyName>
98
            <updateRateHZ>10.0</updateRateHZ>
            <gaussianNoise>0.0</gaussianNoise>
            <xyz0ffset>0 0 0</xyz0ffset>
11
            <rpyOffset>0 0 0</rpyOffset>
            <frameName>imu link</frameName>
            <initialOrientationAsReference>false</initialOrientationAsReference>
          <pose>0 0 0 0 0 0</pose>
16
```

## Kết quả : Hiển thị trong rvix:

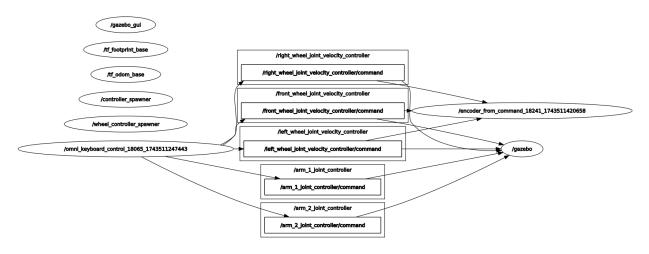


### Dữ liệu được publish lên topic imu

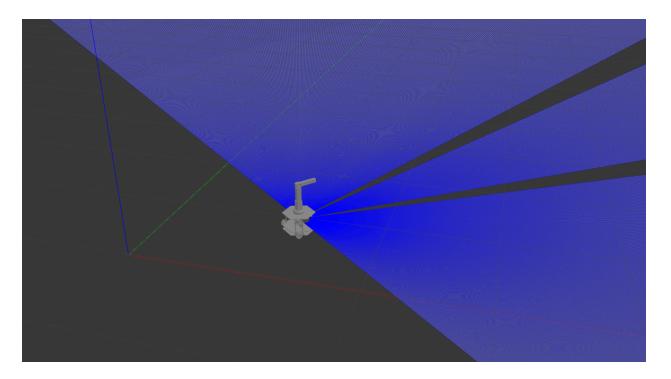
```
header:
 seq: 400
 stamp:
  secs: 118
  nsecs: 286000000
 frame id: "imu link"
orientation:
 x: -0.0001412990682586537
 y: -3.835509547039943e-05
 z: 0.39334273606557396
 w: 0.9193919025899175
angular_velocity:
 x: 0.04209197716071851
 y: 0.020724971470798364
 z: 0.00856130048877917
linear_acceleration:
 x: -0.05964784730803705
 y: -0.08234998834332531
 z: 9.73927833029276
```

Imu sẽ cho biết hướng ,gia tóc ,vận tốc của robot

+ Encoder : giúp xác định và điều khiển tốc độ quay động cơ viết node subcriber lấy thông tin vận tốc góc của các động cơ từ topic /right\_wheel\_joint\_velocity\_controller



Mô hình xuất hiện trong gazebo :



Hiện thị vận tốc của các động cơ

```
hieu@hieu-Inspiron-15-3511:~$ rosrun gk_ros encoder.py
[INFO] [1743511420.832554, 46.906000]: Node encoder_from_command đang chạy...
[INFO] [1743511768.337492, 79.587000]: ENCODER | Left Wheel Speed: 0.000 rad/s
[INFO] [1743511768.338492, 79.588000]: ENCODER | Right Wheel Speed: 0.000 rad/s
[INFO] [1743511768.338974, 79.588000]: ENCODER | Left Wheel Speed: 0.000 rad/s
```

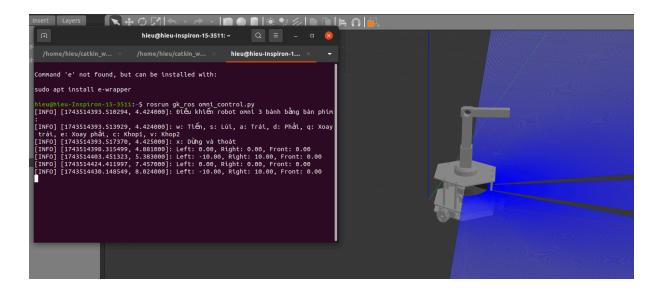
4. Mô tả cơ chế điều khiển trên gazebo

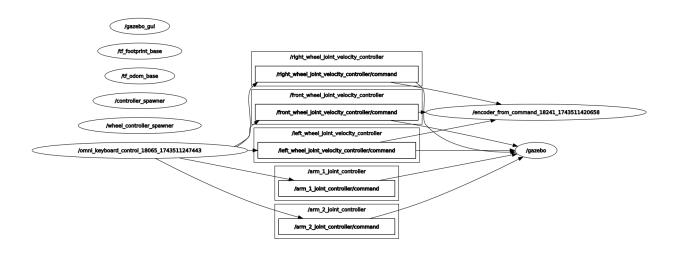
Cơ chế điều khiển trên gazebo:

- Điều khiển qua bàn phím :

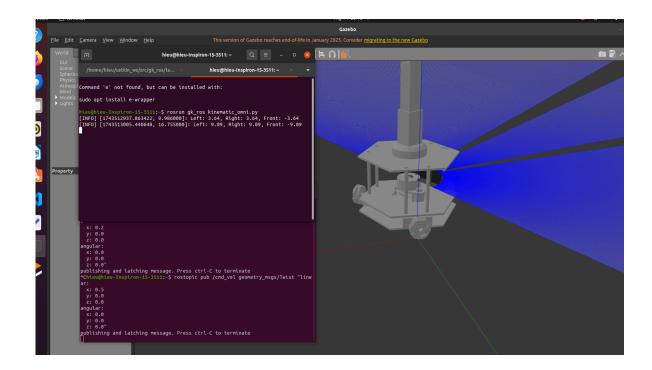
node sẽ publish lên topic để điều khiển từng động cơ và cả cánh tay

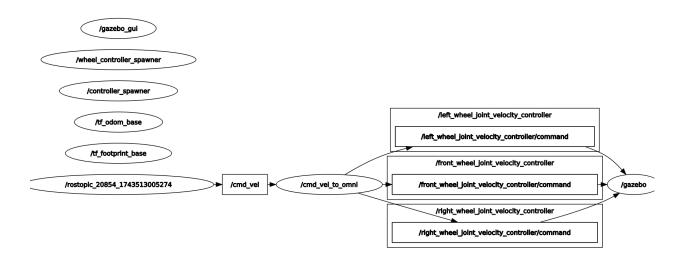
Cánh tay sẽ được điều khiển thông qua bàn phím





Điều khiển vận tốc của xe thông qua tính toán động học ngược cho từng bánh
 Node sẽ subcriber vận tốc mong muốn từ /cmd\_vel và publish lên tốc độ cho từng động cơ





- 5. Các thành phần chính của code , structure folder dự án
- Các thành phần chính của code :

Code điều khiển bằng bàn phím:

publish lên topic

```
class OmniKeyboardControl:
    def __init__(self):
        # Khôi tao node ROS
        rospy.init_node('omni_keyboard_control', anonymous=True)

# Publisher cho các lệnh vận tôć bánh xe
        self.pub_left = rospy.Publisher('/left_wheel_joint_velocity_controller/command', Float64, queue_size=10)
        self.pub_right = rospy.Publisher('/right_wheel_joint_velocity_controller/command', Float64, queue_size=10)
        self.pub_front = rospy.Publisher('/front_wheel_joint_velocity_controller/command', Float64, queue_size=10)

# Publisher cho cac lenh dieu khien khop tay
        self.pub_prismatic = rospy.Publisher('/arm_1_joint_controller/command', Float64, queue_size=10)
        self.pub_revolute = rospy.Publisher('/arm_2_joint_controller/command', Float64, queue_size=10)
```

```
rospy.loginfo("Điềù khiển robot omni 3 bánh bằng bàn phím:")
rospy.loginfo("w: Tiêń, s: Lùi, a: Trái, d: Phải, q: Xoay trái, e: Xoay phải, c: Khop1, v: Khop2")
while not rospy.is_shutdown():
   key = self.get_key()
   # Đặt lại vận tộc vệ`0 trước khi tính toán
    self.right speed = 0.0
    self.front speed = 0.0
    self.prismatic_speed = 0.0
   self.revolute_speed = 0.0
       self.left speed = self.max speed
        self.right_speed = -self.max_speed
       self.front_speed = 0.0
       self.left_speed = -self.max_speed
        self.right_speed = self.max_speed
       self.front_speed = 0.0
       self.left speed = -self.max speed
       self.right speed = self.max speed
       self.front speed = -self.max speed
       self.left speed = self.max speed
       self.right_speed = -self.max_speed
       self.front_speed = self.max_speed
       self.left_speed = -self.max_speed
       self.right_speed = self.max_speed
       self.front speed = self.max speed
    elif key == 'e': # Xoay phả
       self.left speed = self.max speed
       self.right speed = -self.max speed
       self.front_speed = -self.max_speed
    elif key == 'z': # Dừng và thoát
self.left_speed = 0.0
        self.right_speed = 0.0
        self.front speed = 0.0
         if self.prismatic_position + (self.prismatic_direction * 0.01) > self.max_prismatic:
```

phần logic điều khiển từng động cơ

Code điểu khiển thống qua vận tôc mong muốn:

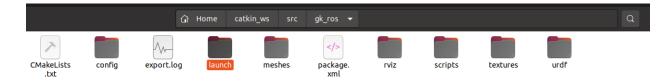
từ vận tốc mong muốn ta sẽ tính được vận tốc cần của từng động cơ sau đó publish lên topic để điều khiển động cơ

code viêt node encoder hiển thị tốc độ quay động cơ:

node sẽ lấy thoong tin từ topic của các joint để đưa ra vân tộc của bánh

- Structure folder dự án :

Folder tên : gk\_ros



- -phần config sẽ chứa các file .yaml
- -launch sẽ chứa 3 file launch : gazebo.launch, display.launch,control.launch
- -rviz sẽ lưu file config rviz
- -scripts sẽ chứa file node encoder, điều khiển qua bàn phím và điều khiển qua động học nguọc
- -file meshes sẽ chứa các file stl của model robot

- file urdf chứa file urdf