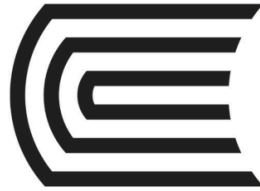


“Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia, y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho”



**Universidad
Continental**

Lanzamiento del proyecto

Título del Proyecto

Desarrollo de una aplicación de entrenamiento personal.

Asignatura

Taller de Proyectos II

Integrantes:

Becerra Atencio Franz
Chahuin Miraval Xiomara Solange
Hilario Caso Hieyson Steven
Torres de la cruz Jhon Henry
Torres Torres Angela Paola
Quispe Quispe Florentino Eduardo
Mauricio Orihuela Isaac
Huertos Roque Jean Esteven
Güere Casas Jose Manuel
Solis Torres Jose Eduardo
Coronado Huamaní Edilson

2024

1. Enfoque que se utilizará para el desarrollo del proyecto:

El presente proyecto tiene como enfoque híbrido porque usa la planificación y el control predictivo del desarrollo tradicional con la agilidad y adaptabilidad propias de las metodologías ágiles.

2. Elabore la declaración de la visión del proyecto:

"Para personas enfocadas en mejorar su salud, que buscan experiencias de fitness personalizadas y motivadoras, el Aplicativo de Entrenamiento Personal es una plataforma integral de fitness que ayuda a los usuarios a alcanzar sus objetivos de salud con un enfoque personalizado y motivador. A diferencia de plataformas genéricas de fitness, nuestro producto ofrece un camino claro hacia un bienestar integral y sostenible."

ACTA DE CONSTITUCIÓN O PROJECT CHARTER (2)

1. Nombre del Proyecto: DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE ENTRENAMIENTO PERSONAL	Fecha: 21/08/2024
2. Descripción del proyecto El presente proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación de entrenamiento personal utilizando el stack MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js). La aplicación permitirá a los usuarios crear y seguir rutinas de entrenamiento, registrar su progreso y recibir recomendaciones personalizadas. La metodología Git Flow se utilizará para gestionar el desarrollo, y Docker se empleará para la contenedorización de la aplicación, facilitando su despliegue en diversos entornos.	
3. Objetivos del Proyecto <ul style="list-style-type: none">• Desarrollar una aplicación funcional para la creación y seguimiento de rutinas de entrenamiento.• Implementar un sistema para la visualización y análisis de estadísticas de progreso.	Criterios de Éxito <ul style="list-style-type: none">• Desarrollar y lanzar una aplicación funcional que permita a los usuarios crear, seguir rutinas de entrenamiento, y recibir recomendaciones personalizadas dentro del plazo estipulado.• Proveer recomendaciones personalizadas de ejercicios basadas en el historial y preferencias del usuario, con una precisión



- Incorporar recomendaciones personalizadas de ejercicios basadas en el historial de usuario.
- Utilizar Git Flow para la gestión eficiente del desarrollo.
- Contener la aplicación con Docker para garantizar un despliegue eficiente en diversos entornos.

mínima del 85% en cuanto a la adecuación de las recomendaciones.

- **Contener la aplicación utilizando Docker** para garantizar un despliegue ágil y flexible en diferentes entornos, con al menos un 95% de éxito en las pruebas de contenedorización.

4. Productos Entregables Principales del Proyecto

- Código fuente organizado según Git Flow.
- Archivos Docker (Dockerfile, docker-compose.yml) para contenedorización.
- Documentación técnica detallada y manuales de usuario.

5. Cronograma de Hitos Principales del Proyecto

- **Configuración inicial del entorno de desarrollo.**
- **Desarrollo del módulo de registro de usuarios y rutinas.**
- **Implementación de la funcionalidad de recomendaciones.**
- **Pruebas y despliegue de la aplicación.**

6. Principales Interesados

- Desarrolladores del proyecto.
- Usuarios finales que utilizarán la aplicación.
- Universidad Continental, como entidad educativa y patrocinadora del proyecto.

7. Requisitos Generales

- Contar con acceso a un entorno de desarrollo compatible con el stack MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js).
- Disponibilidad de herramientas para la contenedorización, como Docker, y conocimientos para su uso.
- Acceso a una plataforma de control de versiones, como Git, para implementar la metodología Git Flow.
- Disposición de un servidor o entorno de pruebas donde se pueda desplegar la aplicación para pruebas y demostraciones.
- Colaboración activa del equipo de desarrollo, cumpliendo con los tiempos de entrega estipulados.
- Aprobación y seguimiento continuo por parte del profesor o tutor del curso.

8. Supuestos del Proyecto



- En este caso puede ser que el proyecto sea entregado a destiempo y en condiciones previamente no pactadas.
- Los recursos tecnológicos estarán disponibles durante todo el ciclo de desarrollo.
- El equipo de desarrollo trabajará 40 horas a la semana en turnos diurnos.

9. Restricciones del Proyecto

- Alcance: Limitado al desarrollo de funcionalidades clave de la aplicación.
- Tiempo: El proyecto debe completarse dentro del semestre académico.
- Calidad: La aplicación debe cumplir con los estándares de desarrollo establecidos por la universidad.

10. Riesgos Principales del Proyecto:

- Retrasos en el desarrollo debido a problemas técnicos.
- Dificultades en la integración de las tecnologías utilizadas.
- Falta de recursos para pruebas exhaustivas.

11. Duración Total del Proyecto (Estimado)

Aproximadamente 4 meses

12. Presupuesto Total del Proyecto (Estimado)

Presup Estimado de 50,000 nuevos soles

13. Control de Cambios del Proyecto

El proceso de control de cambios incluirá revisiones regulares con el equipo de desarrollo.

14. Aprobado por:

Director de Proyecto:

Patrocinador (SPONSOR):

EQUIPO DE TRABAJO (supervisores de culminación de proyecto)

- Becerra Atencio Franz
- Chahuin Miraval Xiomara Solange



- Hilario Caso Hieyson Steven
- Torres de la cruz Jhon Henry
- Torres Torres Angela Paola
- Quispe Quispe Florentino Eduardo
- Coronado Huamaní Edilson
- Huertos Roque Jean Esteven

ID	Categoría	Suposición/Restricción	Estado	Comentarios
A1	Habilidades	Suponemos que el equipo de desarrollo tiene experiencia suficiente en el stack MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js) para llevar a cabo el proyecto.	Pendiente	El equipo tiene experiencia previa en desarrollo web, pero esta es la primera vez que utiliza Docker para contenedorización.
A2	Habilidades	Suponemos que el equipo de desarrollo está familiarizado con la metodología Git Flow para la gestión de ramas en el desarrollo del proyecto.	Pendiente	Algunos miembros del equipo tienen experiencia con Git Flow, pero se necesitará una sesión de capacitación para asegurar una comprensión común.

A3	Operaciones	Suponemos que los servidores de desarrollo y producción serán adecuados para soportar la carga de la aplicación.	Confirmado	Se ha asegurado que los servidores cuentan con los recursos necesarios para ejecutar la aplicación de manera óptima.
A4	Operaciones	Suponemos que la infraestructura de red permitirá la comunicación fluida entre los diferentes componentes del stack MERN.	Pendiente	Actualmente se están realizando pruebas para garantizar la conectividad y el rendimiento de la red, especialmente entre la base de datos y el servidor.
A5	Recursos	Suponemos que se contará con todas las licencias necesarias para el uso de herramientas y tecnologías requeridas en el proyecto.	Pendiente	Aún no se han adquirido todas las licencias, especialmente las relacionadas con MongoDB y Docker, que podrían retrasar el desarrollo.

A6	Recursos	Se considera que el presupuesto asignado será suficiente para cubrir todos los costos asociados al desarrollo, pruebas y despliegue de la aplicación.	Pendiente	Existe una preocupación sobre los costos adicionales relacionados con la implementación de Docker y la necesidad de servicios en la nube.
C1	Regulación	Se considera que no habrá cambios en las regulaciones que afecten el uso de tecnologías como Docker o la implementación de la metodología Git Flow.	Activo	Las regulaciones actuales permiten el uso de estas tecnologías sin restricciones, pero es necesario estar atentos a posibles cambios normativos.

C2	Regulación	Se asume que la aplicación cumplirá con las normativas de protección de datos, especialmente en lo que respecta al almacenamiento y manejo de datos de usuarios.	Pendiente	Es necesario realizar revisiones legales para asegurar que la aplicación cumpla con las leyes de protección de datos en todas las regiones objetivo.
C3	Alcance	Se establece que el alcance del proyecto no se ampliará más allá de las funcionalidades inicialmente definidas.	Activo	Cualquier solicitud de cambio en el alcance deberá ser revisada y aprobada antes de ser implementada.
C4	Alcance	Se considera que el tiempo estimado para la finalización del proyecto es suficiente para cumplir con todos los entregables planificados.	Pendiente	A medida que se avanza en el desarrollo, podría surgir la necesidad de ajustar los plazos, especialmente en la fase de integración y pruebas.

Lista de requerimientos

MVP	Código RF	Nombre	Descripción
MVP 1	RF1	Registro de Usuario	Permitir a los usuarios crear una cuenta con nombre, correo electrónico y contraseña.
MVP 1	RF2	Inicio de Sesión	Autenticar a los usuarios registrados mediante correo electrónico y contraseña.
MVP 1	RF3	Selección de Nivel de Dificultad	Permitir a los usuarios seleccionar su nivel de dificultad (principiante, intermedio, avanzado).
MVP 1	RF4	Generación de Rutinas Básicas	Ofrecer rutinas de entrenamiento predeterminadas basadas en el nivel de dificultad seleccionado.
MVP 1	RF5	Menú de Rutinas	Proveer un menú donde los usuarios puedan seleccionar y seguir una rutina diaria.
MVP 2	RF6	Personalizar de rutinas	Permitir a los usuarios personalizar sus rutinas según objetivos específicos (bajar de peso, tonificar, etc.).
MVP 2	RF7	Personalización de Rutinas	Generar rutinas personalizadas en función de los objetivos y el nivel de dificultad del usuario.
MVP 2	RF8	Gestión de Preferencias y Programación	Permitir a los usuarios ajustar sus preferencias de notificaciones, horario, etc. También permitirá programar rutinas, incluyendo la posibilidad de establecer la hora del entrenamiento.
MVP 2	RF9	Menú de Rutinas Personalizadas	Proveer un menú donde los usuarios puedan seleccionar y seguir sus rutinas personalizadas creadas anteriormente.
MVP 2	RF10	Notificaciones	Enviar recordatorios y notificaciones basadas en las preferencias del usuario, como la hora de las rutinas y los objetivos establecidos.
MVP 3	RF11	Seguimiento de Progreso	Registrar y mostrar únicamente las calorías gastadas y el tiempo total de entrenamiento.
MVP 3	RF13	Creación de Calendario Semanal	Permitir a los usuarios crear un calendario semanal que incluya las rutinas personalizadas creadas anteriormente, con la posibilidad de programarlas para cada día de la semana.

Backlog del Producto

EPICA				HISTORIA DE USUARIO				OTROS DATOS DE LA EPICA O HISTORIA DE USUARIO						
ID Epica	Como (Rol)	Deseo...	Para...	ID Historia de Usuario	Como (Rol) ...	Deseo	Para....	Criterios de Aceptación	Prioridad	Estimación	Dependencias	Sprint	Estado	Comentarios
EPIC01	Administrador	Poder administrar retos semanales de entrenamiento	Para mejorar el rendimiento de los usuarios											
				HU01	Administrador	Deseo poder generar retos semanales	Administrar retos semanales y los clientes puedan competir por lograrlos	Debe poder exportarse a pdf y xlsx Debe poderse filtrar por código de cliente	1	25		1	Por Hacer	
				HU02	Administrador	Deseo visualizar panel de retos	Visualizar el cliente y los puntajes acumulados cada mes	Debe poder exportarse a pdf y xlsx Debe poderse filtrar por código de cliente	1	25	HU01	1	Por Hacer	
				HU03	Administrador	Deseo poder mostrar	Motivar a los clientes y mejorar su	Debe permitir que los	1	25		2	Por Hacer	

					ad or	mensaje s motivaci onales diariame nte	estado de animo	mensajes aparezcan de forma destacada Debe permitir personalizar los mensajes						
				HU04	Ad min istr ad or	Deseo poder gestiona r los datos de todos los clientes	Gestionar y llevar un control del numero de clientes	Debe permitir acceder y visualizar los datos Debe permitir modificar y elminiar datos del cualquier cliente	1	25		2	Por Hacer	
EPIC02	Entren ador	Poder generar rutinas personaliza das de entrenamie nto.	Para mejorar la experienci a del usuario											
				HU05	Ent ren ad or	Deseo actualiz ar rutinas basicas	Actualizar rutinas basicas y los usuarios puedan completarlas	Debe permitir acceder y visualizar los datos	1	25		3	Por Hacer	

								Debe permitir modificar y eliminar datos del cualquier cliente						
				HU06	Entrenador	Deseo actualizar función de objetivos y una rutina diaria.	Agregar funciones y objetivos para que el usuario pueda cumplirlas	Debe permitir acceder y visualizar los datos. Debe permitir modificar y eliminar datos del cualquier cliente	1	25	HU05	3	Por Hacer	
EPIC03	Usuario	Deseo registrarme en la aplicación	Para acceder a mis entrenamientos personalizados											
				HU07	Usuario	Deseo permitir que el sistema debe permitir ingresar	Agregar el iniciar sesión y ingresar datos de usuario	Debe el sistema debe permitir ingresar un nombre, correo	2	20		1	Por Hacer	Requiere validación de correo electrónico

						un nombre, correo electrónico y contraseña.		electrónico y contraseña.						
				HU08	Usuario	Deseo que se muestre un mensaje de confirmación de registro exitoso.	Visualizar mostrar un mensaje de confirmación de registro exitoso	Debe mostrar un mensaje de confirmación de registro exitoso.	1	25	HU06	1	Por Hacer	
EPIC04	Usuario	Deseo iniciar sesión en la aplicación	Para acceder a mis entrenamientos y configuraciones personales						1	25	HU07	1	Por Hacer	
				HU09	USUARIO	Deseo que el sistema debe permitir ingresar un	Visualizar un mensaje de contraseña y correo validos	Debe permitir ingresar el correo electronico y contraseñas	2	25	HU08	1	Por Hacer	



						correo electrónico y contraseña válidos.		validos						
				HU10	US UA RI O	Deseo que redirigir al usuario a su panel principal tras una autenticación exitosa.	Visualizar panel de autentificación	Debe autentificar el usuario y contraseña	1	25	HU09	1	Por Hacer	
				HU11	US UA RI O	Deseo que el sistema debe mostrar un mensaje de error si las credenciales son incorrectas.	Visualizar un mensaje de erros si las credenciales son incorrectas	Debe el sistema mostrar un mensaje de erros si las credenciales son incorrectas	1	20	HU10		Por Hacer	

Backlog Detallado del Producto

HISTORIA DE USUARIO				TAREA		OTROS DATOS DE LA HISTORIA DE USUARIO O TAREA						
ID Historia de Usuario	Como (Rol)	Deseo...	Para...	ID Tarea	Descripción de la Tarea	Criterios de Aceptación	Prioridad	Estimación	Dependencias	Sprint	Estado	Comentarios
1	Usuario	Crear una cuenta con nombre, correo electrónico y contraseña	Comenzar a usar la aplicación	1,1	Crear una cuenta	Acceder a las funcionalidades de la aplicación	1	5 días	Ninguna	1	En Progreso	
2	Usuario registrado	Iniciar sesión mediante correo electrónico y contraseña	Continuar usando la aplicación con mi cuenta	1,2	Iniciar sesión	Acceder a mi cuenta y guardar mi progreso	1	4 días	1,1	1	Por Hacer	
3	Usuario	Seleccionar mi nivel de dificultad (principiante, intermedio, avanzado)	Realizar rutinas adecuadas a mi nivel	1,3	Seleccionar nivel de dificultad	Recibir rutinas acordes a mi nivel	1	5 días	1,2	1	Por Hacer	
4	Usuario	Recibir rutinas predeterminadas basadas en mi nivel de dificultad	Entrenar de forma estructurada	1,4	Obtener rutinas de entrenamiento	Seguir un plan de entrenamiento diario	1	3 días	1,3	1	Por Hacer	
5	Usuario	Acceder a un menú con las rutinas diarias	Realizar la rutina elegida de manera sencilla	1,5	Acceder al menú de rutinas	Seleccionar la rutina diaria que quiero seguir	1	3 días	1,4	1	Por Hacer	
6	Usuario	Personalizar mis rutinas según objetivos (bajar de	Tener un plan adaptado a mis necesidades	1,6	Personalizar mis rutinas	Alcanzar objetivos específicos de entrenamiento	1	5 días	1,5	1	Por Hacer	

		peso, tonificar, etc.)										
7	Usuario	Seguir las rutinas personalizadas	Alcanzar mis objetivos de manera eficaz	1,7	Seguir mis rutinas personalizadas	Cumplir con mi plan de entrenamiento	2	5 días	1,6	2	Por Hacer	
8	Usuario	Ajustar preferencias de notificaciones, horarios, etc.	Tener un plan organizado y recibir recordatorios	1,8	Configurar mis preferencias	Recibir notificaciones y recordatorios personalizados	2	3 días	1,7	2	Por Hacer	
10	Usuario	Acceder a un menú con mis rutinas personalizadas	Tener acceso rápido a mi plan de entrenamiento	1,9	Acceder al menú de rutinas personalizadas	Seleccionar la rutina diaria personalizada que quiero seguir	2	5 días	1,8	2	Por Hacer	
11	Usuario	Recibir notificaciones sobre mis rutinas y objetivos	Mantenerme motivado y organizado	1,10	Recibir notificaciones de mi plan	Recordar los entrenamientos programados	2	3 días	1,9	2	Por Hacer	
12	Usuario	Registrar y visualizar calorías gastadas y tiempo de entrenamiento	Monitorizar mi progreso de manera efectiva	1,11	Seguir mi progreso	Ver mis avances en el tiempo	2	4 días	1,10	2	Por Hacer	
13	Usuario	Crear un calendario con rutinas personalizadas y programarlas	Mantener un plan de entrenamiento organizado y seguirlo semanalmente	1,12	Crear un calendario semanal	Planificar mis rutinas para la semana	1	5 días	1,11	2	Por Hacer	
14	Administrador	Generar retos semanales	Definir retos según progreso	2,1	Administrar retos semanales de entrenamiento	Llevar el control de rendimiento de los participantes	1	6 días	Ninguna	3	Por Hacer	
15	Administrador	Recopilar y mostrar puntajes	Evaluar el puntaje de los retos semanales	2,2	Visualizar panel de retos	Ver puntajes de todos los retos	1	5 días	2,1	3	Por Hacer	
16	Administrador	Asegurar la visibilidad y relevancia diaria de los mensajes a los participantes	Los mensajes de entrenamiento se destaquen diariamente	2,3	Mostrar mensajes motivacionales	Los mensajes aparezcan de manera destacada diariamente	1	5 días	2,2	3	Por Hacer	

17	Administrador	Acceder y controlar el sistema donde se controlan todos los datos	Tener acceso para hacer modificaciones de acuerdo a las solicitudes recibidas	2,4	Gestionar datos de todos los participantes	Modificar y eliminar los datos de los participantes	1	5 días	2,3	3	Por Hacer	
18	Administrador	Exportar los datos de los usuarios y rutinas	Tener informes detallados y análisis externos	3,1	Generar reportes descargables en formato CSV o PDF	Los reportes deben contener datos filtrables por fecha y categoría	2	5 días	2,4	3	Por Hacer	
19	Administrador	Gestionar comentarios y feedback de los usuarios	Mejorar la experiencia del usuario y el contenido de la aplicación	3,2	Visualizar y moderar comentarios enviados por los usuarios	Debe existir un panel para moderar el contenido de forma sencilla	2	6 días	3,1	4	Por Hacer	
20	Administrador	Crear y gestionar múltiples administradores	Delegar tareas administrativas a otros usuarios autorizados	3,3	Definir roles y permisos para diferentes administradores	El sistema debe permitir asignar diferentes niveles de acceso a cada administrador	1	4 días	3,2	4	Por Hacer	
21	Entrenador	Generar rutinas específicas para el perfil del usuario	Crear un plan de entrenamiento completamente personalizado que se adapte a mis necesidades y objetivos específicos, asegurando que mi progreso sea óptimo.	4,1	Generar rutinas personalizadas de entrenamiento	Acceder a las rutinas de acuerdo al perfil de usuario	1	3 días	Ninguna	4	Por Hacer	

22	Entrenador	Actualizar, modificar y eliminar las metas	Mantener mis objetivos alineados con mi progreso actual y ajustar mis metas según sea necesario para seguir avanzando hacia mi objetivo final de manera efectiva.	4,2	Actualizar la rutinas basicas para cada tipo de usuario	Modificar la rutinas y poder generar metas al usuario	1	4 dias	4,1	4	Por Hacer	
23	Entrenador	Recibir reportes al correo de seguimiento de rutinas y avances	Mantenerme informado sobre mi progreso a lo largo del tiempo, permitiéndome evaluar mis mejoras y ajustar mi plan de entrenamiento según sea necesario.	4,3	Visuallizar el informe de rutinas en general	Alcanzar lo objetivos y generar un reporte de segumiento de progreso de rutinas	1	5 dias	4,2	4	Por Hacer	
24	Entrenador	Proveer retroalimentación a los usuarios sobre sus ejercicios	Ayudar a los usuarios a mejorar su técnica y rendimiento	5,1	Revisar y comentar las rutinas completadas por los usuarios	Debe haber un sistema que permita enviar comentarios personalizados para cada rutina	1	6 dias	4,3	5	Por Hacer	
25	Entrenador	Recomendar ajustes a las rutinas personalizadas	Mantener las rutinas actualizadas con las necesidades de los usuarios	5,2	Sugerir modificaciones en función del rendimiento del usuario	Las sugerencias deben estar basadas en los datos de progreso del usuario	2	5 dias	5,1	5	Por Hacer	

26	Entrenador	Monitorear el cumplimiento de los planes de entrenamiento de mis clientes	Realizar ajustes en tiempo real y mejorar el seguimiento	5,3	Acceder a un panel de seguimiento en tiempo real del progreso de los clientes	El sistema debe mostrar alertas si un cliente se desvía del plan	2	4 días	5,2	5	Por Hacer	
----	------------	---	--	-----	---	--	---	--------	-----	---	-----------	--

Backlog del Sprint

1. Registro de Usuarios

- Como usuario, quiero poder registrarme en la aplicación mediante correo electrónico o redes sociales para crear una cuenta.
- Tareas:
 - Implementar pantalla de registro.
 - Conectar con servicios de autenticación (Google, Facebook).
 - Validaciones de datos de registro (correo válido, contraseña segura).

2. Inicio de Sesión

- Como usuario registrado, quiero iniciar sesión en la aplicación para acceder a mis entrenamientos.
- Tareas:
 - Implementar pantalla de inicio de sesión.
 - Gestión de sesiones seguras.
 - Recuperación de contraseña en caso de olvido.

3. Perfil de Usuario

- Como usuario, quiero poder editar mi perfil para actualizar mi información personal (nombre, foto, edad, peso, altura).
- Tareas:
 - Crear pantalla de edición de perfil.
 - Guardar cambios en la base de datos.
 - Implementar validaciones (formato de imagen, rangos de peso y altura).

4. Planificación de Entrenamientos

- Como usuario, quiero poder seleccionar un plan de entrenamiento personalizado según mis objetivos (perder peso, ganar músculo, etc.).
- Tareas:
 - Crear una lista de planes de entrenamiento predefinidos.
 - Implementar una lógica para asignar un plan según los objetivos seleccionados por el usuario.
 - Guardar el plan seleccionado en el perfil del usuario.

5. Seguimiento del Progreso

- Como usuario, quiero ver mi progreso en los entrenamientos para motivarme y ajustar mi rutina.
- Tareas:
 - Crear una sección de progreso con gráficos (peso perdido, músculo ganado, días de entrenamiento completados).
 - Integrar con la base de datos para actualizar el progreso en tiempo real.

6. Notificaciones Push

- Como usuario, quiero recibir notificaciones que me recuerden hacer mis ejercicios.
- Tareas:
 - Configurar notificaciones push para recordar entrenamientos.
 - Personalización de recordatorios (hora del día, frecuencia).

- Integrar con el sistema operativo del dispositivo móvil.

7. Historial de Entrenamientos

- Como usuario, quiero ver un historial de mis entrenamientos completados para revisar mi rendimiento.
- Tareas:
 - Crear una pantalla de historial con las fechas y tipos de entrenamientos completados.
 - Almacenar y recuperar datos del historial desde la base de datos.

Registro de Interesados

INFORMACIÓN GENERAL				INFORMACIÓN DE CONTACTO		INFORMACIÓN RELACIONADA AL PROYECTO				
ID	Nombre	Puesto	Departamento/ Empresa	Email	Tel	Principales Expectativas, Requisitos o Intereses	Impacto (A, M, B)	Influencia (A, M, B)	Rol en el Proyecto	Tipo de Relación y Seguimiento que debe darse con este stakeholder
1	Becerra Atencio Franz	Documentación	Universidad continental	47960727@continental.edu.pe	960371680	Definición de requisitos, validación de funcionalidades, revisión de entregables.	A	A	Cliente / Product Owner	Definición de Requisitos, Validación de Funcionalidades
2	Chahuin Miraval Xiomara Solange	Desarrollador	Universidad continental	74091952@continental.edu.pe	940774864	Implementación de la lógica del backend con Express.js y Node.js, integración con MongoDB.	A	A	Desarrollador Backend	Desarrollo del Backend
3	Hilario Caso Hieyson Steven	Desarrollador	Universidad continental	77486405@continental.edu.pe	935533845	Creación de la interfaz de usuario con React.js, diseño de la experiencia del usuario.	A	A	Desarrollador Frontend	Desarrollo del Frontend



4	Torres de la cruz Jhon Henry	Desarrollador	Universidad continental	72882964@continental.edu.pe	963256980	Configuración y gestión de Docker, integración continua y despliegue.	A	A	Ingeniero DevOps	Gestión de Infraestructura y Despliegue
5	Torres Torres Angela Paola	Tester	Universidad continental	75026225@continental.edu.pe	982212165	Diseño del esquema de la base de datos en MongoDB, análisis de datos de progreso y estadísticas.	A	A	Especialista en Datos	Diseño de Base de Datos y Análisis de Datos
6	Quispe Quispe Florentino Eduardo	Desarrollador	Universidad continental	47670934@continental.edu.pe	918155661	Creación de prototipos y diseño de interfaces, mejora de la experiencia de usuario.	A	A	Diseñador UX/UI	Diseño de UX/UI y Prototipos
7	Mauricio Orihuela Isaac	scrum master	Universidad continental	72582650@continental.edu.pe	977151240	Recolección y documentación de requisitos, aseguramiento de la calidad de las funcionalidades.	A	A	Analista de Requerimientos	Recolección y Documentación de Requisitos
8	Huertos Roque Jean Esteven	Documentación	Universidad continental	47375221@continental.edu.pe	977818351	Pruebas de funcionalidad, pruebas de integración y garantía de la calidad del software.	A	A	Tester / QA	Pruebas y Garantía de Calidad
9	Güere Casas Jose Manuel	Diseñador	Universidad continental	72047656@continental.edu.pe	921469387	Implementación de medidas de seguridad en la aplicación, protección de datos del usuario.	A	A	Especialista en Seguridad	Seguridad de la Aplicación
10	Solis Torres Jose Eduardo	Desarrollador	Universidad continental	77326755@continental.edu.pe	925486524	Supervisión del progreso del proyecto, gestión de recursos y tiempos, comunicación entre equipos.	A	A	Coordinador de Proyecto	Gestión del Proyecto
11	Coronado	Tester	Universidad	722380	968	Aportar conocimiento	M	M	Entrenado	Validación



	Huamaní Edilson		<u>continental</u>	29@con tinental. edu.pe	029 590	sobre rutinas de entrenamiento, validar las recomendaciones personalizadas.			ra Personal	ón de Recom endaci ones y Conteni do Especia lizado
--	--------------------	--	--------------------	-------------------------------	------------	---	--	--	----------------	--

Backlog del sprint

Backlog detallado del producto

HISTORIA DE USUARIO				TAREA		OTROS DATOS DE LA HISTORIA DE USUARIO O TAREA						
ID Historia de Usuario	Como (Rol)	Deseo...	Para...	ID Tarea	Descripción de la Tarea	Criterios de Aceptación	Prioridad	Estimación	Dependencias	Sprint	Estado	Comentarios
RF1	Usuario	Crear una cuenta con nombre, correo electrónico y contraseña	Comenzar a usar la aplicación	1, 1	Crear una cuenta	Acceder a las funcionalidades de la aplicación	1	25			Por Hacer	
RF2	Usuario registrado	Iniciar sesión mediante correo electrónico y contraseña	Continuar usando la aplicación con mi cuenta	1, 2	Iniciar sesión	Acceder a mi cuenta y guardar mi progreso	1	25			Por Hacer	
RF3	Usuario	Seleccionar mi nivel de dificultad (principiante, intermedio, avanzado)	Realizar rutinas adecuadas a mi nivel	1, 3	Seleccionar nivel de dificultad	Recibir rutinas acordes a mi nivel	1	25			Por Hacer	
RF4	Usuario	Recibir rutinas predeterminadas basadas en mi nivel de dificultad	Entrenar de forma estructurada	1, 4	Obtener rutinas de entrenamiento	Seguir un plan de entrenamiento diario	1	25			Por Hacer	
RF5	Usuario	Acceder a un menú con las rutinas	Realizar la rutina elegida de manera	1, 5	Acceder al menú de rutinas	Seleccionar la rutina diaria que quiero	2	25			Por Hacer	



		diarias	sencilla			seguir						
RF6	Usuario	Personalizar mis rutinas según objetivos (bajar de peso, tonificar, etc.)	Tener un plan adaptado a mis necesidades	1, 6	Personalizar mis rutinas	Alcanzar objetivos específicos de entrenamiento	1	25			Por Hacer	
RF7	Usuario	Seguir las rutinas personalizadas	Alcanzar mis objetivos de manera eficaz	1, 7	Seguir mis rutinas personalizadas	Cumplir con mi plan de entrenamiento	1	25			Por Hacer	
RF8	Usuario	Ajustar preferencias de notificaciones, horarios, etc.	Tener un plan organizado y recibir recordatorios	1, 8	Configurar mis preferencias	Recibir notificaciones y recordatorios personalizados	2	25			Por Hacer	
RF9	Usuario	Acceder a un menú con mis rutinas personalizadas	Tener acceso rápido a mi plan de entrenamiento	1, 9	Acceder al menú de rutinas personalizadas	Seleccionar la rutina diaria personalizada que quiero seguir	2	25			Por Hacer	
RF10	Usuario	Recibir notificaciones sobre mis rutinas y objetivos	Mantenerme motivado y organizado	1, 10	Recibir notificaciones de mi plan	Recordar los entrenamientos programados	2	25			Por Hacer	
RF11	Usuario	Registrar y visualizar calorías gastadas y tiempo de entrenamiento	Monitorizar mi progreso de manera efectiva	1, 11	Seguir mi progreso	Ver mis avances en el tiempo	2	25			Por Hacer	
RF13	Usuario	Crear un calendario con rutinas personalizadas y programarlas	Mantener un plan de entrenamiento organizado y seguirlo semanalmente	1, 11	Crear un calendario semanal	Planificar mis rutinas para la semana	1	25			Por Hacer	
RF14	Administrador	Generar retos	Definir retos	2, 1	Administrar retos	Llevar el control de	1	25			Por Hacer	



	ador	semanales	segun progreso		semanales de entrenamiento	rendiminto de los participant es						
RF15	Adm inistr ador	Recopilar y mostrar puntajes	Evaluar el puntaje de los retos semanales	2, 2	Visualizar panel de retos	Ver puntajes de todos los retos	1	25			Por Hacer	
RF16	Adm inistr ador	Asegurar la visibilidad y relevancia diaria de los mensajes a los participant es	Los mensajes de entrenamie nto se destaquen diariament e	2, 3	Mostrar mensajes motivacionales	Los mensajes aparezcan de manera destacada diariament e	1	25			Por Hacer	
RF17	Adm inistr ador	Acceder y controlar el sistema donde se controlan todos los datos	Tener acceso para hacer modificacio nes de acuerdo a las solicitudes recibidas	2, 4	Gestionar datos de todos los participantes	Modicicar y eliminar los datos de los participant es	1	25			Por Hacer	
RF18	Entr ena dor	Generar rutinas especificas para el perfil del usuario	Crear un plan de entrenamie nto completam ente personaliz ado que se adapte a mis necesidad es y objetivos específicos , asegurand o que mi progreso sea óptimo.	3, 1	Generar rutinas personalizadas de entrenamiento	Acceder a las rutinas de acuerdo al perfil de usuario	1	25			Por Hacer	
RF19	Entr ena dor	Actualizar, modificar y eliminar las metas	Mantener mis objetivos alineados	3, 2	Actualizar la rutinas basicas para cada tipo de usuario	Modificar la rutinas y poder generar	1	25			Por Hacer	



			con mi progreso actual y ajustar mis metas según sea necesario para seguir avanzando hacia mi objetivo final de manera efectiva.			metas al usuario						
RF20	Entrenador	Recibir reportes al correo de seguimiento de rutinas y avances	Mantenerme informado sobre mi progreso a lo largo del tiempo, permitiéndome evaluar mis mejoras y ajustar mi plan de entrenamiento según sea necesario.	3,3	Visualizar el informe de rutinas en general	Alcanzar lo objetivos y generar un reporte de seguimiento de progreso de rutinas	1	25			Por Hacer	

Cronograma detallado

Presupuesto del proyecto

Tarea del Proyecto	Horas hombre	Costo por Hora (\$)	Costo del Material (\$)	Travels Costos de	Otros Costos (\$)	Total por Tarea
--------------------	--------------	---------------------	-------------------------	-------------------	-------------------	-----------------



					Viaje (\$)		
1	Diseño del Proyecto						
1.1	Desarrollo de Especificaciones Funcionales	40	\$50	\$0	\$0	\$0	\$2,000
1.2	Arquitectura del Desarrollo del Sistema	60	\$50	\$0	\$0	\$0	\$3,000
1.3	Desarrollar el preliminar de las Especificaciones de Diseño	50	\$50	\$0	\$0	\$0	\$2,500
1.4	Desarrollar las Especificaciones Detalladas del Diseño	80	\$50	\$0	\$0	\$0	\$4,000
1.5	Desarrollar el Plan de Pruebas de Aceptación	20	\$50	\$0	\$0	\$0	\$1,000
	Subtotal	250		\$0	\$0	\$0	\$12,500
2	Desarrollo del Proyecto						
2.1	Desarrollar Componentes	200	\$50	\$0	\$0	\$0	\$10,000
2.2	Adquirir Software	0	\$0	\$1,000	\$0	\$0	\$1,000
2.3	Adquirir Hardware	0	\$0	\$3,000	\$0	\$0	\$3,000
2.4	Desarrollar el Paquete de Pruebas de Aceptación	50	\$50	\$0	\$0	\$0	\$2,500
2.5	Ejecución de Pruebas Unitarias / Integración	80	\$50	\$0	\$0	\$0	\$4,000
	Subtotal	330		\$4,000	\$0	\$0	\$20,500
3	Entregas del Proyecto						
3.1	Instalar Sistema	30	\$50	\$0	\$500	\$0	\$2,000
3.2	Entrenar clientes	20	\$50	\$0	\$500	\$0	\$1,500
3.3	Pruebas de Aceptación del Desempeño	40	\$50	\$0	\$0	\$0	\$2,000
3.4	Revisión del Desempeño Post Proyecto	30	\$50	\$0	\$0	\$0	\$1,500
3.5	Proveer Garantía de Soporte	50	\$50	\$0	\$0	\$0	\$2,500
3.6	Archivar Materiales	10	\$50	\$0	\$0	\$0	\$500
	Subtotal	180		\$0	\$1,000	\$0	\$10,000
9	Gerencia del Proyecto						
9.1	Reuniones/Reportes del Progreso con el Cliente	40	\$50	\$0	\$500	\$0	\$2,500
9.2	Reuniones/Reportes Internas de Estatus del Proyecto	30	\$50	\$0	\$0	\$0	\$1,500
9.3	Reuniones con terceros	20	\$50	\$0	\$500	\$0	\$1,500
9.4	Interfaz a Otros Departamentos Internos	10	\$50	\$0	\$0	\$0	\$500
9.5	Gestión de la Configuración	20	\$50	\$0	\$0	\$0	\$1,000



9.6	Aseguramiento de la Calidad	30	\$50	\$0	\$0	\$0	\$1,500
9.7	Gestión Global del Proyecto	50	\$50	\$0	\$0	\$0	\$2,500
	Subtotal	200		\$0	\$1,000	\$0	\$10,500
10 - Otros	Otros Costos	0	\$0	\$0	\$0	\$3,000	\$3,000
11 - Otros	Otros Costos	0	\$0	\$0	\$0	\$3,000	\$3,000
Sub-Totales:		0	\$0	\$0	\$0	\$3,000	\$6,000
Riesgo (Contingencia):		0	\$0	\$0	\$0	\$3,000	\$3,000
TOTAL (Programado):		0	\$0	\$0	\$0	\$3,000	\$62,500

Registro de riesgos

Causa	Impacto	Probabilidad	Puntuación de Riesgo	Estadístico	Asignado a	Evento que lo Dispara	ID Riesgo	Estrategia de Respuesta	Reserva de Contingencia; Ajustes al Presupuesto y Cronograma en el Plan de Gestión del Proyecto	Fecha de Aprobación	Comentarios
Falta de experiencia en implementación de nuevas tecnologías de los integrantes	Muy Serio	Medio	3, 5	Bajo	Activo	Equipo de gestión de proyectos y equipo de Uso de tecnologías nuevas en el proyecto+ R6R16M4:R8M4:RM4:R11	1	Mitigación	Ajuste de cronograma para incluir tiempo de capacitación		Incluir mentorías técnicas para acelerar el aprendizaje

					ventas/cliente						
Falta de experiencia en implementación de nuevas tecnologías de los integrantes	Moderado	Medio	1, 5	Medio	Administradores de sistemas y equipo de soporte técnico	Desarrollo de nuevas funcionalidades sin pruebas exhaustivas	2	Mitigación	Revisión del cronograma y presupuesto para incluir tiempo adicional para pruebas		Implementar pruebas automáticas y revisiones de código
Falta de comunicación efectiva entre usuario y equipo de desarrollo	Serio	Muy Alto	4, 5	Alto	Equipo de gestión de proyectos	Revisión de requisitos en fases avanzadas del proyecto	3	Prevención	Ajuste en el cronograma para revisiones frecuentes de los requisitos		Asegurar reuniones de seguimiento con el cliente
falta de experiencia en implementación	Muy Serio	Bajo	2, 1	Bajo	Observa	Actualización del presupuesto	4	Mitigación	Ajustar presupuesto basado en evaluaciones trimestrales		Revisión continua de los costos y márgenes

on cotización del proyecto					do	mbros del equipo	sto inicial tras nuevas estimaciones					
Falta de comunicación efectiva entre usuario y equipo de desarrollo	Muy Serio	Alto	4, 9	M	O	Equipo de desarrollo	Solicitudes de cambio por parte del cliente	5	Transferencia	Reservar una contingencia del 10% en el presupuesto		Establecer límites claros sobre modificaciones aceptables
Falta de experiencia en implementación de nuevas tecnologías de los integrantes	Moderado	Bajo	0, 9	A	A	Equipo de desarrollo	Solicitudes adicionales sin previa planificación	6	Mitigación	Ajuste de alcance sin afectar el presupuesto original		Implementar control de cambios riguroso
falla del sistema o servidor -- copia de seguridad	Muy Serio	Bajo	2, 1	B	O	Equipo de desarrollo	Fallo de servidores o problemas técnicos graves	7	Mitigación	Revisión del plan de contingencia para pérdida de datos		Asegurar replicación de datos diaria
Falta de coordinación del equipo de desarrollo del proyecto	Serio	Medio	2, 5	M	O	Gerente del proyecto	Reuniones no efectivas de planificación	8	Mitigación	Ajustar el cronograma para mejorar plazos		Incorporar herramientas de gestión de tiempos

						ón				
Falta de coordinación del equipo de desarrollo del proyecto	Serio	Bajo	1, 5	Moderado	Equipo de gestión de proyectos	Error humano en la gestión de documentos	9	Prevención	Ajustar cronograma para incluir revisiones adicionales	Crear un checklist obligatorio para las entregas
Tiempo de entrega del proyecto cerca al tiempo limite.	Serio	Medio	2, 5	Moderado	Equipo de gestión de proyectos	Plazos cortos que reducen las pruebas	10	Mitigación	Incluir más tiempo en el cronograma para pruebas exhaustivas	Implementar pruebas continuas en el proceso
falta de experiencia en implementación cotización del proyecto	Muy Serio	Bajo	2, 1	Moderado	Gestor del proyecto	Revisión de costos posteriores	11	Mitigación	Ajustar presupuesto después de cada fase crítica	Revisión trimestral de estimaciones presupuestarias
falta de experiencia en utilización del sistema en los usuarios	Muy Serio	Bajo	2, 1	Moderado	Gestor del proyecto	Problemas en la adopción del sistema por	12	Mitigación	Ajuste del presupuesto para capacitación	Realizar encuestas de satisfacción post-implementación

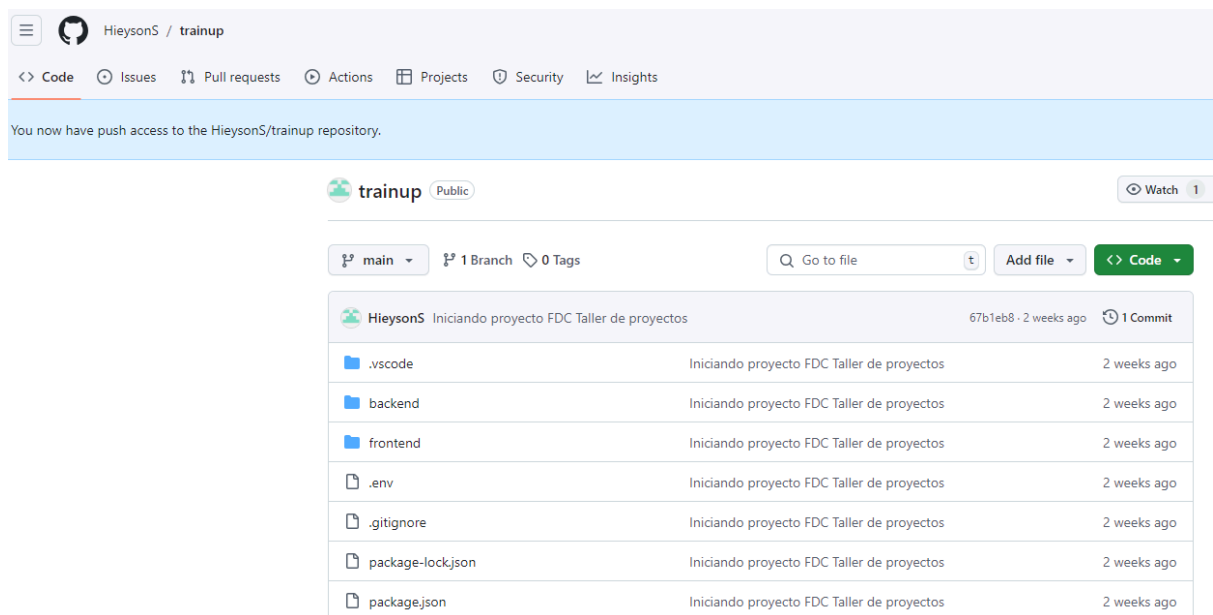


						usuarios					
falla del sistema o servidor -- copia de seguridad	Critico	Bajo	2, 7	Alto	Observado	Equipos técnicos graves o falta de backups	13	Mitigación	Asignar presupuesto para soluciones de respaldo		Implementar estrategias de recuperación ante desastres

Cronograma de alto nivel - Hitos

Crear repositorio para el proyecto

<https://github.com/HieysonS/trainup>



HieysonS / trainup

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights

You now have push access to the HieysonS/trainup repository.

trainup Public Watch 1

main 1 Branch 0 Tags Go to file Add file Code

File	Commit Message	Commit Date
67b1eb8	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago
1 Commit		
.vscode	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago
backend	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago
frontend	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago
.env	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago
.gitignore	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago
package-lock.json	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago
package.json	Iniciando proyecto FDC Taller de proyectos	2 weeks ago

Documentación del proyecto en DOC

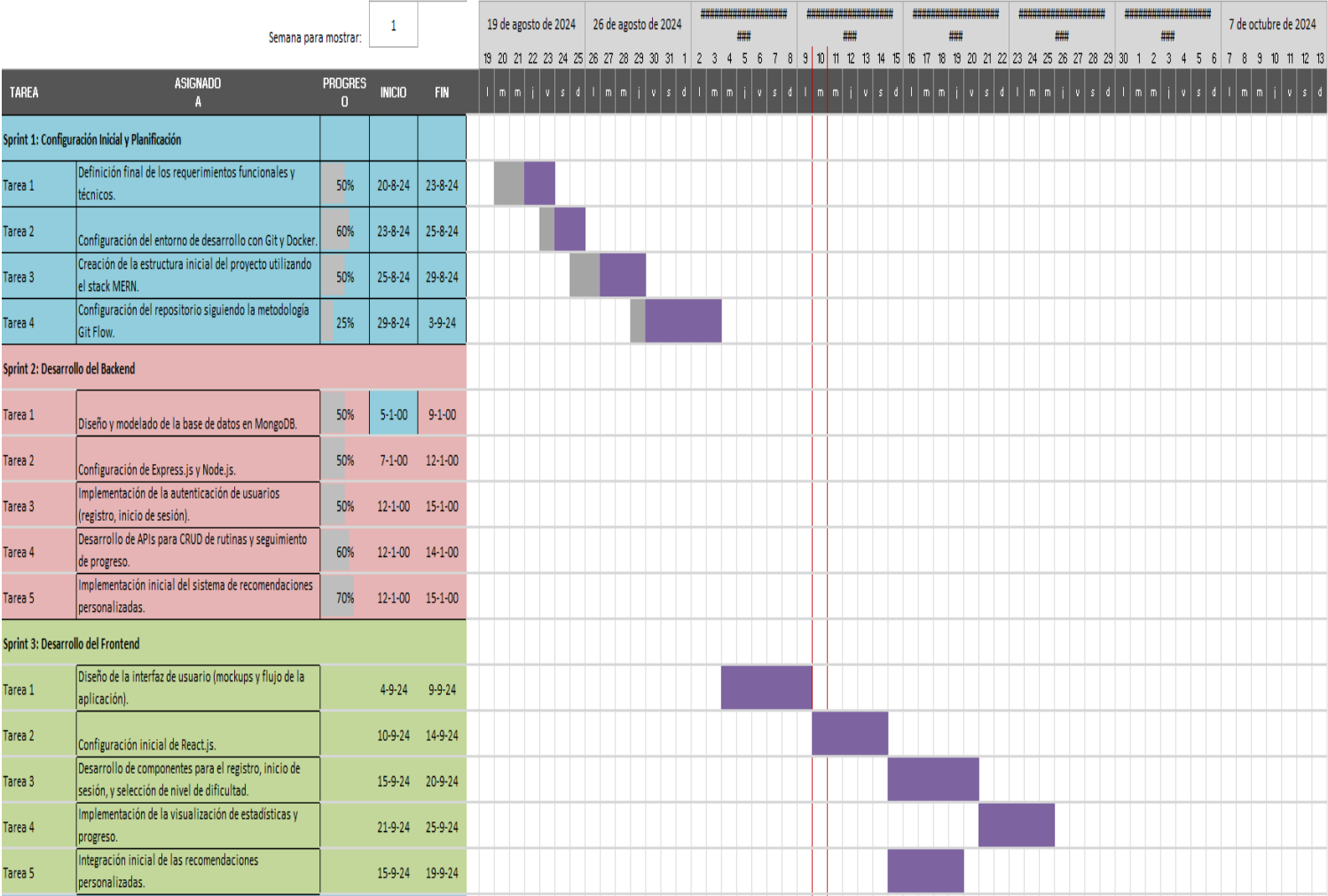
Desarrollo de una aplicación de entrenamiento personal

Inicio del proyecto:

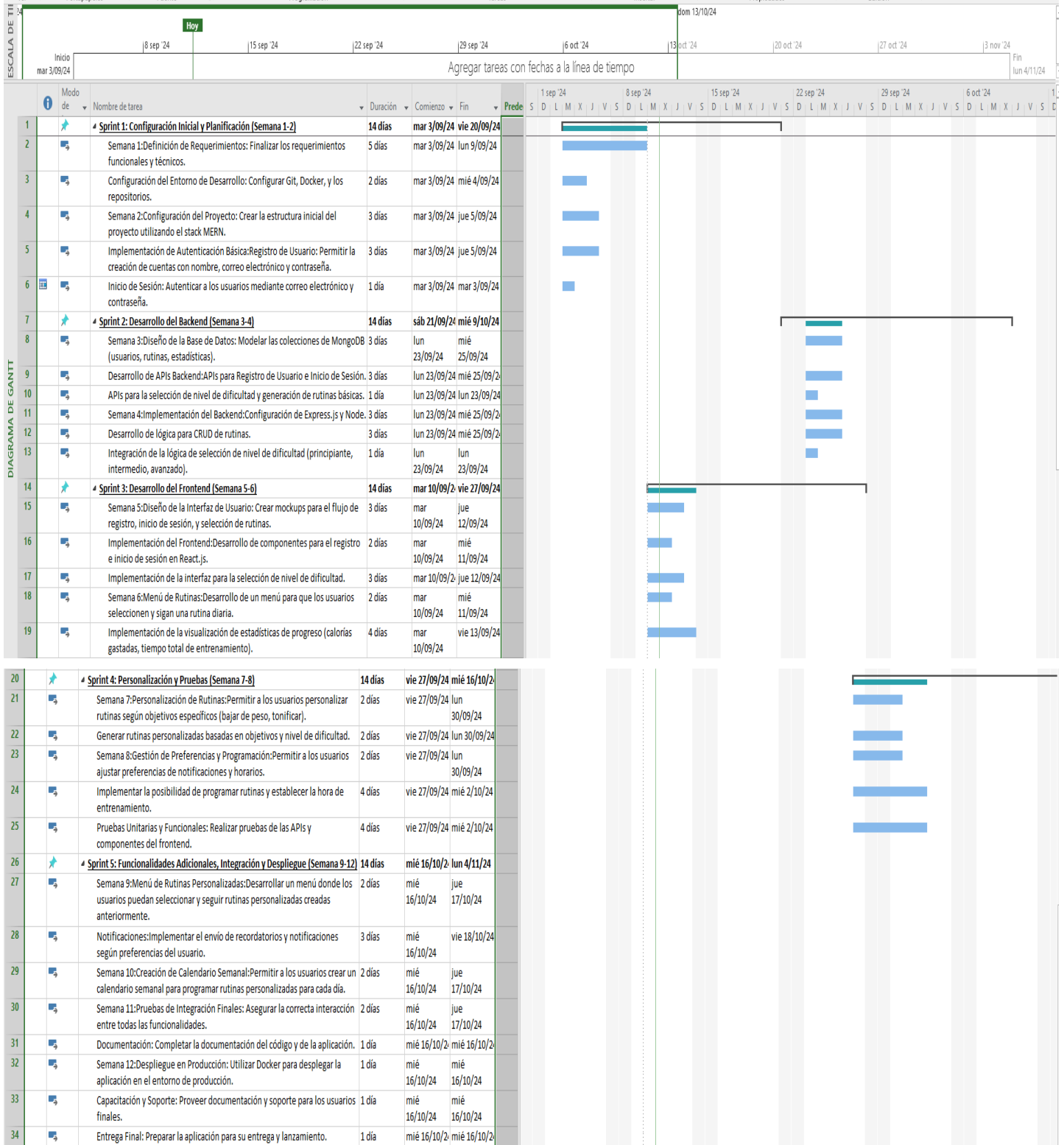
mar, 8/20/2024

Semana para mostrar:

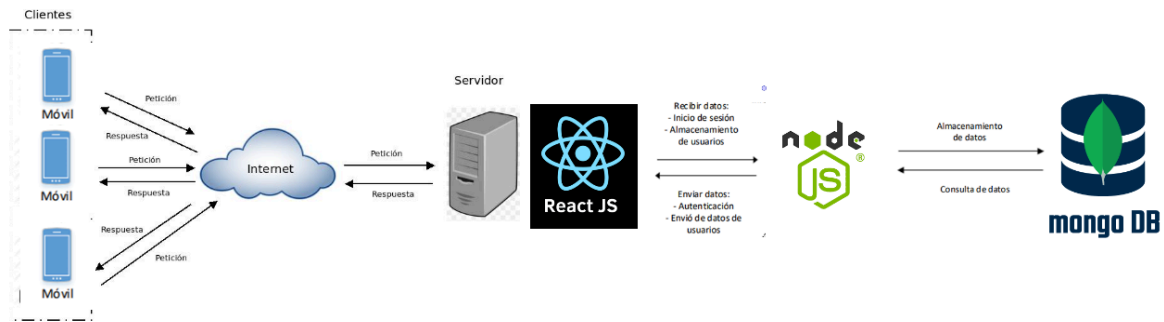
1



Sprint 4: Integración y Pruebas					
Tarea 1	Conexión completa del frontend con el backend.	fecha	fecha		
Tarea 2	Realización de pruebas unitarias y funcionales en APIs y componentes.	fecha	fecha		
Tarea 3	Pruebas de usuario para obtener feedback.	fecha	fecha		
Tarea 4	Ajustes y optimización del rendimiento basados en pruebas iniciales.	fecha	fecha		
Sprint 5: Funcionalidades Adicionales y Despliegue					
Tarea 1	Implementación del sistema de notificaciones y recordatorios.	fecha	fecha		
Tarea 2	Desarrollo del calendario semanal para la programación de rutinas.	fecha	fecha		
Tarea 3	Pruebas de integración finales y ajustes basados en feedback.	fecha	fecha		
Tarea 4	Documentación completa del proyecto y del uso de la aplicación.	fecha	fecha		
Tarea 5	Despliegue de la aplicación en producción utilizando Docker.				
Tarea 6	Capacitación y soporte para los usuarios finales.	fecha	fecha		



Arquitectura de Solución



Diseño de Base de datos

