1. 生成装备

模拟器重要功能，模拟系统生成装备的过程，产出装备作为其它功能的原材料。

根据勾选的条目，在范围内生成符合条件的装备。

一件装备包含的属性有：

名字

等级（1~40较少用到，50阶段，60阶段，以后70+）

品质

装备耐久（不重要）

职业（铁衣、血河、九灵、素问、神相、碎梦）

部位（武器、头部、项链、上衣、腕部、手套、腰带、鞋子、手镯、戒指）

基础属性

词条（词条数量、词条种类、词条内容）

紫色以上武器还包含：武器分块（参考装备表）

其它：装备强化效果、宝石、套装、外观、评分、武器契合

其中作为可选项目的有：等级、品质、职业、部位、词条、武器分块

1. 装备强化

官方说明：

1.强化可以百分比提升装备的基础属性，强化等级越高，可提升上限越高。

2.每一个强化等级均有百分比提升上限，强化完美即达到该强化等级的提升上限；若强化不完美，可以通过补缀提升完美度（补缀不会导致完美度下降）。

3.强化4级为一个阶段，一个阶段强化完成时，装备可以激活强化此条。

4.如果一件已强化的装备不再使用，可以通过强化转移把它的强化等级转移到别的装备上。

5.强化评价是在当前装备等级段下的强化程度评价，如果装备等级提升了，可能会从较低等级段的高档评价变为较高等级段的中低档评价，但实际属性更强了。

6.项链和手镯无法强化。

7.强化材料解玉砂可以通过缉盗、宣和宝图、侠义点兑换等方式获取。

补充说明：

69级以前，强化等级最高到+4，消耗品为 兰溪·解玉砂

每一级强化和补缀消耗的 解玉砂 数量相同：

1级2个，2级3个，3级7个，4级？个

每一级强化的效果为数值提升4%，可能会出现强化不完美（数值为2%3%），需要经过补缀到4%，强化成功率100%，补缀成功率未知。

强化完美度星级评定规则未知

1. 强化转移

暂时不做

1. 镶嵌玉石

暂时不做

1. 合成玉石

暂时不做

1. 洗练装备

官方说明：

1、洗练只能重置装备的基础属性，不能重置装备的词条。

2、洗练是单向过程，洗练完成后装备属性改变且无法回退

3、洗练需要消耗与装备品质一致的玄铁

1. 武器重组

官方说明：

1.只有紫色及以上品质的武器可以拆分。

2.每件武器可以拆出三个固定位置的分块各一个。组合一件武器也需要三个固定位置的分块各一个。

3.武器基础属性和词条会被继承至分块，拆分重组不会重置这些属性和词条。

4.武器的外观由三个武器分块决定。

5.将属于同一套装的三个武器分块组成完整武器，可激活套装属性。分块名称的前缀代表分块所属套装。

红+蓝 产物 最少3最多6词条

1. 武器重锻（重点）

1.两件同类型的装备重锻，则锻出的装备必定和原料装备类型相同；两件不同类型的装备重锻，则锻出的装备在两种原料装备类型中随机取得。

2.重锻会继承一部分原料属性，有概率重置部分词条。

3.重锻有较大概率增加词条数量。装备品质越高，能达到的最大词条数量越高。

4.重锻完成后，可以在两件原装备和一件新装备中三选一，作为最后的产物，这个过程不可回退。

5.重锻完成后，材料中损失的强化等级会返还为解玉砂；材料中损失的孔会返还为武林威望。

6.重锻消耗的手续费会随本周重锻次数的增加而增加，增加幅度和装备品质相关。每周可获得的武林威望上限为7500点。

7.可以在操作记录频道查看自己的重锻记录。

补充说明：

逆水寒的装备重锻系统与数学中的交集\并集\补集很相似，逆水寒的词条大致分为攻击词条\防御词条\通用词条，而装备上只会出现该装备允许出现的词条，即防具上不会出现攻击词条，武器上不会出现防御词条。

两件装备作为原材料重锻，称材料一、二为A、B，合成物为C。C的等级与品质的取值范围为A和B的等级与品质的并集；例：上图A的等级为58，B的等级为54，那么C的等级区间为[54,58];A的品质为蓝，B的品质为红，那么C的品质区间为[蓝,红]。基础属性数值在最大值的范围内随机。而C是什么部位，也是A和B的部位的并集。

红+蓝 产物 最少3最多6词条

1. 其它

解玉砂和玄铁都做一个数量统计作为参考

佛祖赠予你好运BUFF