serveur Serveur << Singleton >> Thread - arrayOfClient : ArrayList <User> - arrayOfUsername : ArrayList <String> User ClientListener - singleton : Serveur - mSock : Socket - mSock : Socket - Serveur () - mUserName : String - mUserName : String +\$ getInstance () : Serveur - mSender : DataOutputStream - mlnputStream: DataInputtStream - logMessage (String, String) : void - mListener : Thread - messageEntrant : String + dispatchMessage (String, String) : void + User (Socket, String) + ClientListener (Socket, String) + disconnectClient (String) : void + getUserName() : String + run () : String - usernamealreadyUsed (String) : boolean + sendMessage (String) : void - addClient (Socket, String) : void + thereIsClient (): boolean +\$ main(String [])

