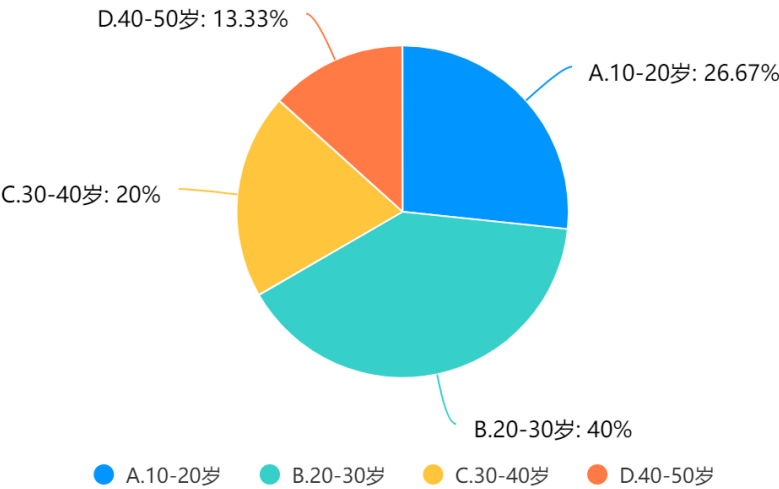


《狗了个狗》的用户反馈调查问卷

1.您所属群体是 [单选题]

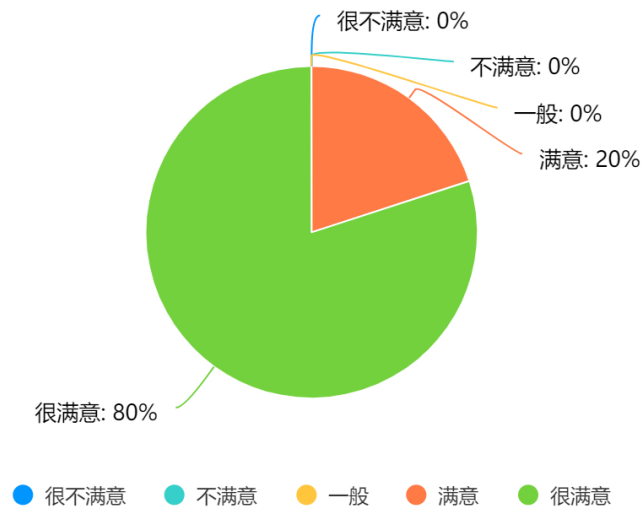
选项	小计	比例
A.10-20岁	4	<div><div></div></div> 26.67%
B.20-30岁	6	<div><div></div></div> 40%
C.30-40岁	3	<div><div></div></div> 20%
D.40-50岁	2	<div><div></div></div> 13.33%
本题有效填写人次	15	



2.请对这款游戏的整体满意度作个评价 [量表题]

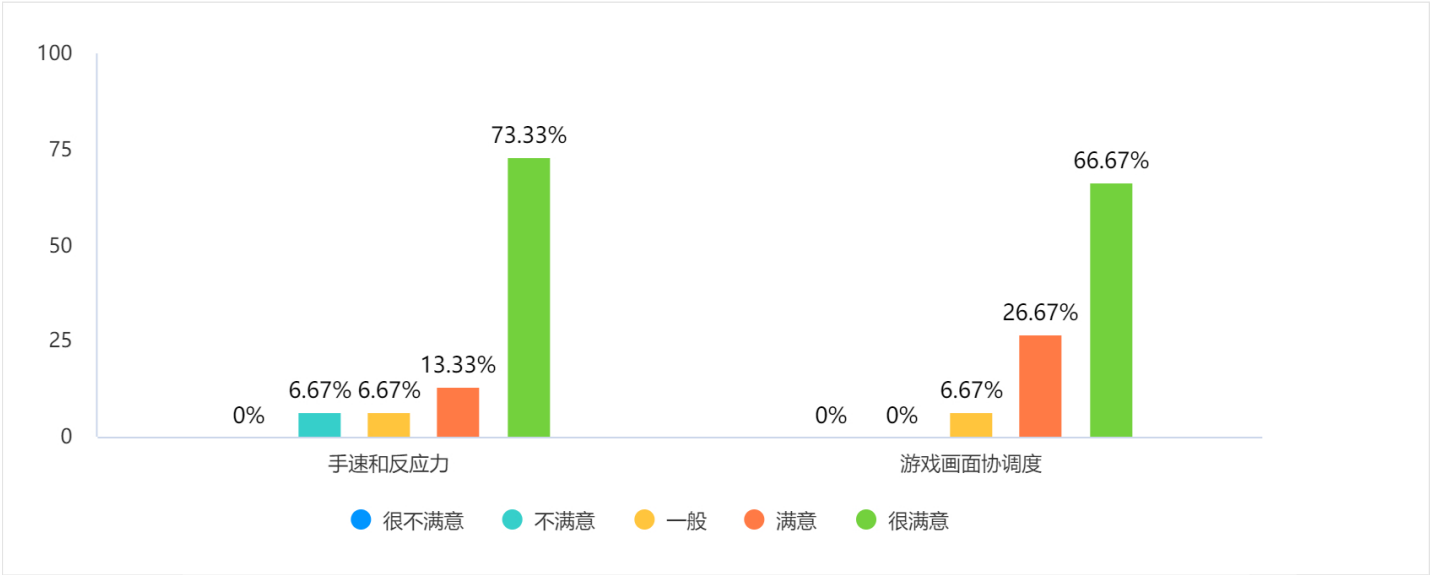
本题平均分： 4.8

选项	小计	比例
很不满意	0	<div><div></div></div> 0%
不满意	0	<div><div></div></div> 0%
一般	0	<div><div></div></div> 0%
满意	3	<div><div></div></div> 20%
很满意	12	<div><div></div></div> 80%
本题有效填写人次	15	



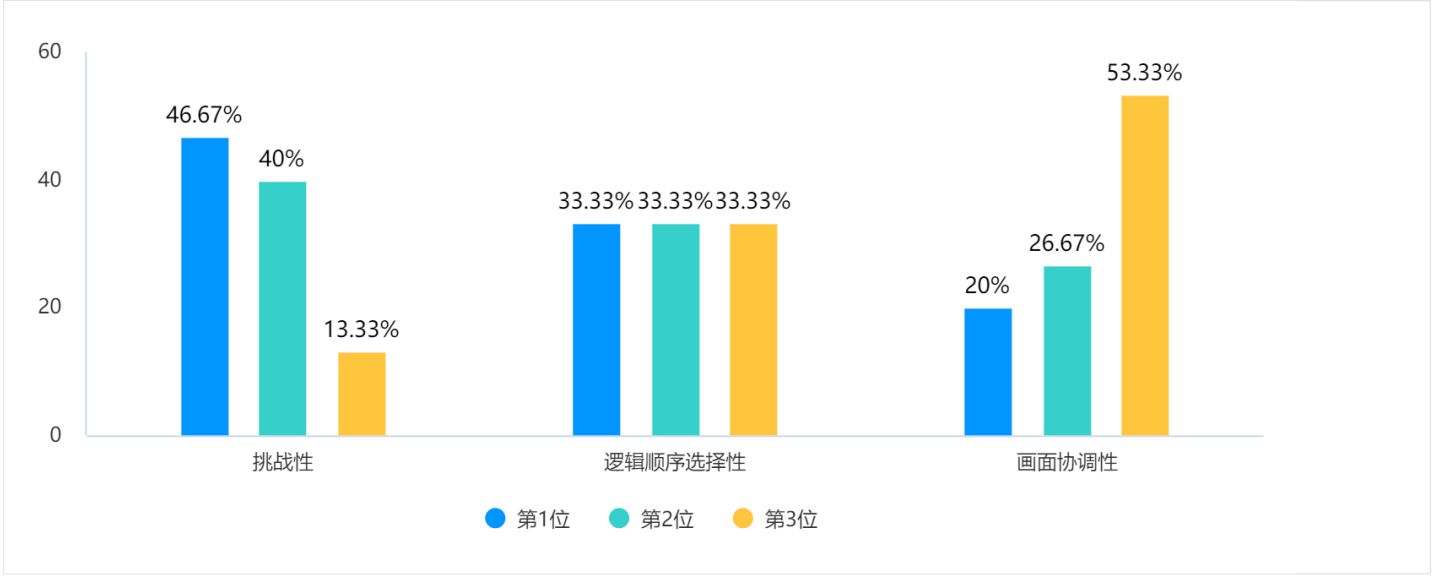
3.请对《狗了个狗》的考验要素作个评价 [矩阵单选题]

题目\选项	很不满意	不满意	一般	满意	很满意
手速和反应力	0(0%)	1(6.67%)	1(6.67%)	2(13.33%)	11(73.33%)
游戏画面协调度	0(0%)	0(0%)	1(6.67%)	4(26.67%)	10(66.67%)



4.请按您认为的游戏关键要素的重要程度排序 [排序题]

选项	综合得分	第1位	第2位	第3位	小计
挑战性	2.33	7(46.67%)	6(40%)	2(13.33%)	15
逻辑顺序选择性	2	5(33.33%)	5(33.33%)	5(33.33%)	15
画面协调性	1.67	3(20%)	4(26.67%)	8(53.33%)	15



5.您觉得这一款游戏还有哪里需要修改? [填空题]



题目平均分之和: 4.8