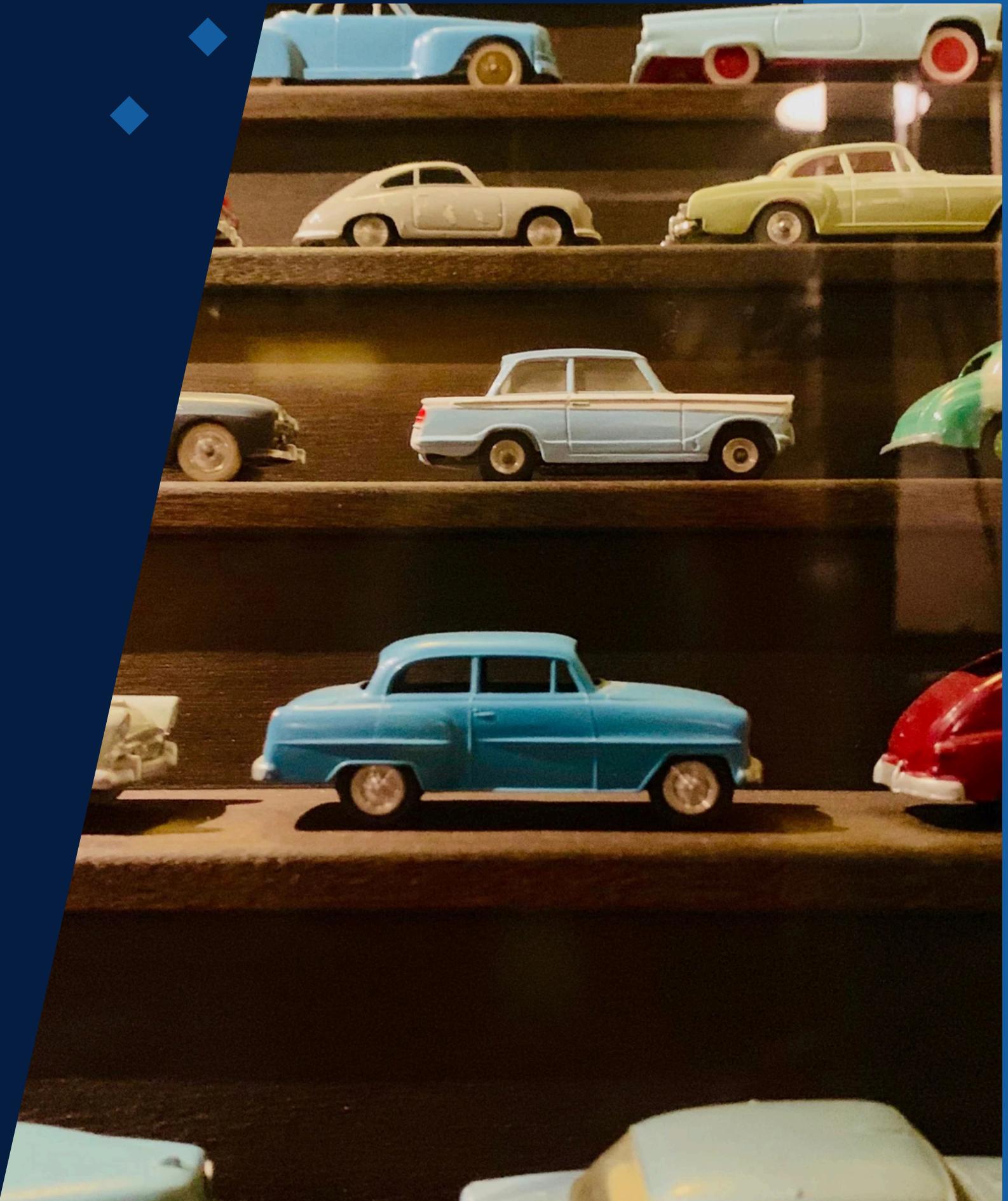




Wild code  
School

# TOYS'N'CIE PROJECT 1



David Bauduin - Nicolas Durant - Laetitia Palogo - Halim Moulay

# OUR TEAM



Laetitia



David



Nicolas



Halim



# UN PEU DE CONTEXTE ...

A l'aube des années 70, la passion pour la miniature se démocratise et la demande est grandissante. Les enfants ne sont plus les seuls à s'intéresser aux petites voitures, et le "jouet" devient "objet de collection".

## Toys'n'Models en quelques chiffres

Une entreprise grandissante

- 23 salarié(e)s
- 122 clients
- livraison sur 4 continents au tour du monde
- 7 catégories avec plus de 110 produits possibles !
- 7 953 335 \$ depuis la création

*Information basé sur la BDD*

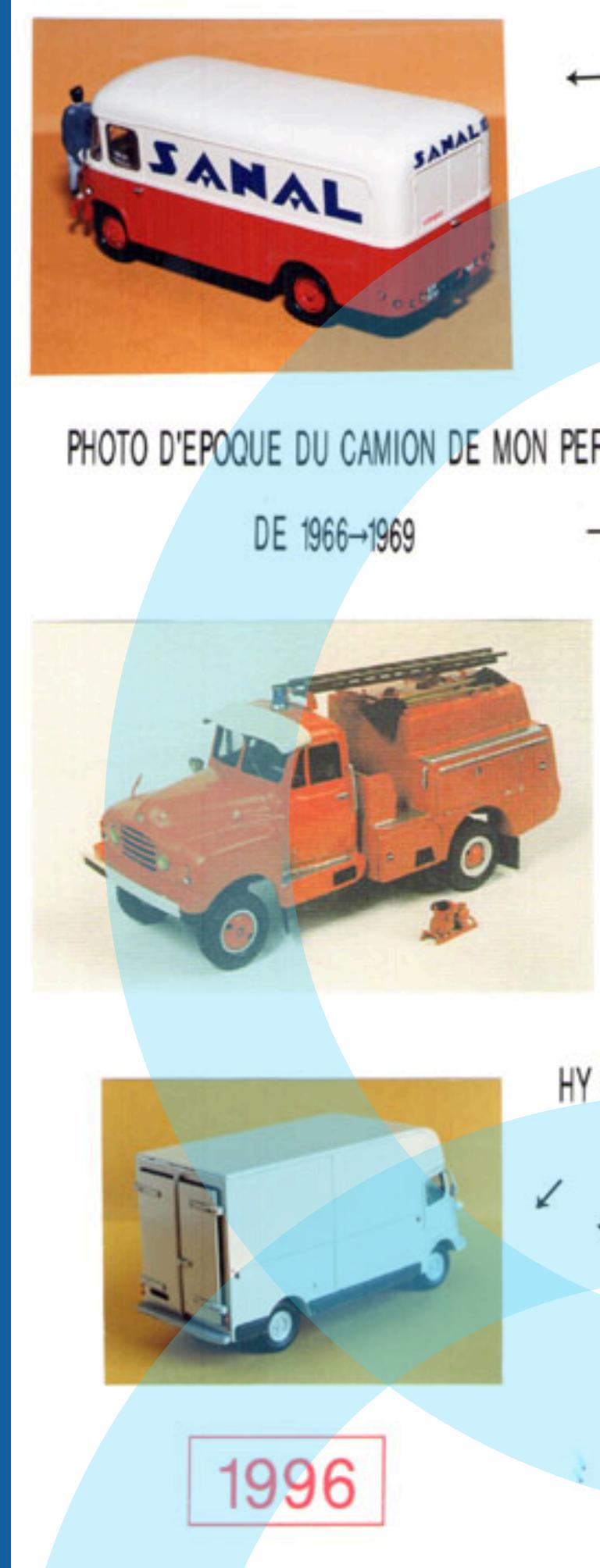


Photo du site <https://mini-autos.fr/>



# LES OUTILS



logiciel de gestion et d'**administration de bases de données**



permet de créer des **visualisations de données** personnalisées et interactives



messagerie permettant l'**échange entre collaborateur**



logiciel qui permet la **centralisation et la gestion** de projet



permet de créer des **illustrations** et des affiches, ainsi que des présentations





# MÉTHODOLOGIE

SCRUM AGILE

C'est d'améliorer la productivité des équipes, tout en permettant une optimisation du produit grâce à des feedbacks réguliers du projet



PLACE AUX

# Dashboards

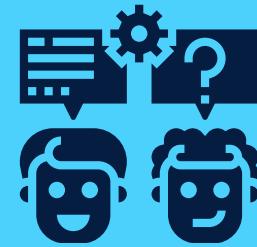
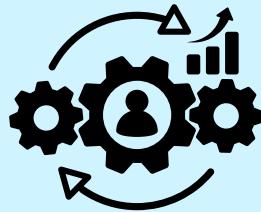
# RECOMMANDATIONS

*"L'humanité est vouée au progrès à perpétuité "*  
(Alfred Sauvy, économiste et démographe français, 1898-1990)

**01** Tables qui ne communiquent pas toutes entre elles

**02** Rajouter un attribut numéro de commande relié au paiement pour avoir un meilleur suivi de commande (Pour la table payments)

**03** Etablir une table des prospects afin de cibler les clients potentiels





# Thank's For Watching

Connect with us.



+33 8 36 65 65 65



hello@reallygreatsite.com

