UE COM

Learning Deep CNN Denoiser Prior for Image Restoration

Adrien Zabban

8 janvier 2024

Le Problème inverse

But

On a une image observée dégradée y et l'on veut retrouver l'image d'origine x. On sait que cette image a été dégradée de la façon suivante :

$$y = Hx + v$$

où H est la matrice de dégradation que l'on connait, et v est un bruit gaussien d'écart-type σ inconnu.

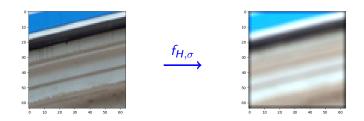


Figure: image d'origine x (à gauche) et l'image dégradée y (à droite).

Maximiser la log-likelihood

$$\begin{aligned} \max_{x} \log(p(x|y)) &= \max_{x} \log(p(x,y)) &\quad \text{car } p(x|y) = p(x,y) \times p(y) \\ &= \max_{x} \log(p(y|x)) + \log(p(x)) \\ &\quad \text{or } (y|x) = (v + Hx|x) \sim \mathcal{N}(Hx, \sigma^{2}) \\ &= \max_{x} - \frac{\|y - Hx\|^{2}}{2\sigma^{2}} + \log(p(x)) \\ &= \min_{x} \frac{1}{2} \|y - Hx\|^{2} + \lambda \Phi(x) \quad \text{avec } \Phi = -\frac{\log \circ p}{\lambda} \end{aligned}$$

Maximiser la log-likelihood

$$\begin{aligned} \max_{x} \log(p(x|y)) &= \max_{x} \log(p(x,y)) &\quad \text{car } p(x|y) = p(x,y) \times p(y) \\ &= \max_{x} \log(p(y|x)) + \log(p(x)) \\ &\quad \text{or } (y|x) = (v + Hx|x) \sim \mathcal{N}(Hx, \sigma^{2}) \\ &= \max_{x} - \frac{\|y - Hx\|^{2}}{2\sigma^{2}} + \log(p(x)) \\ &= \min_{x} \frac{1}{2} \|y - Hx\|^{2} + \lambda \Phi(x) \quad \text{avec } \Phi = -\frac{\log \circ p}{\lambda} \end{aligned}$$

But

On veut donc trouver \hat{x} tel que : $\hat{x} = \arg\min_{x} \frac{1}{2} ||y - Hx||^2 + \lambda \Phi(x)$

Une première méthode : ISTA

On veut minimiser : F=f+g avec f dérivable et g pas forcément continue. On pose L la constante de Lipschitz de f. En posant p_L tel que :

$$p_L(y) = \arg \max_{x} \left\{ g(x) + \frac{L}{2} \left\| x - \left(y - \frac{1}{L} \nabla f(y) \right) \right\|^2 \right\}$$

On peut montrer que l'on peut approximer $\hat{x} = \min_{x} F(x)$ en itérant :

$$x_{k+1} = p_L(x_k)$$

c'est-à-dire:
$$\hat{x} = \lim_{k \to \infty} x_{k+1}$$

Une deuxième méthode : Half Quadratic Splitting (HQS)

Idée

Diviser la variable x pour découpler le terme de fidélité et le terme de régularisation.

Une deuxième méthode : Half Quadratic Splitting (HQS)

Idée

Diviser la variable x pour découpler le terme de fidélité et le terme de régularisation.

On a l'équivalence entre :

$$\min_{x} \frac{1}{2} \|y - Hx\|^2 + \lambda \Phi(x)$$

$$\Leftrightarrow \min_{x,z} \frac{1}{2} ||y - Hx||^2 + \lambda \Phi(z)$$
 tel que $z = x$

En rajoutant un paramètre μ :

$$\Leftrightarrow \min_{x,z,\mu} \frac{1}{2} \|y - Hx\|^2 + \lambda \Phi(z) + \frac{\mu}{2} \|z - x\|^2$$

On appelle $\mathcal{L}_{\mu}(x,z)$, le terme que l'on doit minimiser.



Une deuxième méthode : Half Quadratic Splitting (HQS)

On va approximer $\min_{x,z} \mathcal{L}_{\mu}$ par :

$$\lim_{k\to\infty} \min_{z} \min_{x} \min_{x} \ldots \min_{x} \mathcal{L}_{\mu}(x,z)$$

On peut alors trouver le minimum sur x et z en itérant :

$$\begin{cases} x_{k+1} = \arg\min_{x} & \|y - Hx\|^{2} + \mu \|z_{k} - x\|^{2} \\ z_{k+1} = \arg\min_{z} & \frac{\mu}{2} \|z - x_{k+1}\|^{2} + \lambda \Phi(z) \end{cases}$$

Les systèmes de plug and play

Définition

Un système de plug and play, est un système qui pour un problème donné le résout avec à la fois une méthode d'optimisation et une méthode d'apprentissage.

L'article propose de résoudre les 2 équations de la HQS comme ceci :

$$\begin{cases} x_{k+1} = \arg\min_{x} & \|y - Hx\|^2 + \mu \|z_k - x\|^2 & \to \text{calcule de gradient} \\ z_{k+1} = \arg\min_{z} & \frac{\mu}{2} \|z - x_{k+1}\|^2 + \lambda \Phi(z) & \to \text{Denoiser (CNNs)} \end{cases}$$

Les systèmes de plug and play

Pour x_{k+1} :

$$x_{k+1} = \arg\min_{x} \|y - Hx\|^2 + \mu \|z_k - x\|^2$$

 $\Leftrightarrow x_{k+1} = (H^T H + \mu I)^{-1} (H^T y + \mu z_k)$

Pour z_{k+1} :

$$z_{k+1} = \arg\min_{z} \quad \frac{\mu}{2} ||z - x_{k+1}||^{2} + \lambda \Phi(z)$$

$$\Leftrightarrow z_{k+1} = \arg\min_{z} \quad \frac{1}{2(\sqrt{\lambda/\mu})^{2}} ||z - x_{k+1}||^{2} + \Phi(z)$$

$$\Leftrightarrow z_{k+1} = Denoiser(x_{k+1}, \sqrt{\lambda/\mu})$$

Le Denoiser

le model

Le Denoiser

train et inférence

Plug and play

résultats

Références

- acticle: Kai Zhang, Wangmeng Zuo, Shuhang Gu and Lei Zhang, Learning Deep CNN Denoiser Prior for Image Restoration. http://arxiv.org/abs/1704.03264
- FISTA: Amir Beck and Marc Teboulle, A Fast Iterative Shrinkage-Thresholding Algorithm for Linear Inverse Problems. https://www.ceremade.dauphine.fr/~carlier/FISTA
- Lien de mon implémentation : https://github.com/Highdrien/CNN-Denoiser-Prior