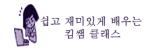
# <mark>킴쌤과 함께 쉽고 빠르게</mark>

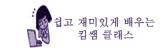
# 부트스트랩을 활용한 반응형 웹 만들기





STEP 22

Affix의 개념과 사용법



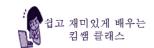
## 어픽스 메뉴(Affix)

https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\_affix.asp

Example 1) An affixed navbar:

Bootstrap Affix Example  Fixed (sticky) navbar on scroll  Scroll this page to see how the navbar behaves with data-spy="affix".  The navbar sticks to the top of the page after you have scrolled a specified amount of pixels.			
Page 1 Page 2 Page 3			
Page 1 Page 2 Page 3	•		
Some text to enable scrolling			
Some text to enable scrolling			
Some text to enable scrolling			
Some text to enable scrolling	<b>-</b>		

스크롤을 내리면 해당요소의 position속성값이 static에서 fixed로 변경되면서 스크롤을 따라서 같이 움직이다가 어떤 포인트에서 고정값으로 바뀌는 요소를 Affix라고 한다.



## 사용법 (data속성의 활용) http://bootstrapk.com/javascript/#affix

affix 플러그은 3개의 클래스들 사이를 토글한다. 구체적인 클래스명은 .affix, .affix-top, .affix-bottom 이다.

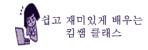
data-spy="affix"속성값을 가지고 있으면 해당요소는 .affix-top이라는 클레스명을 가지고 있다가 data-offset-top="200"을 주면 스크롤값이 200이 되면서 .affix라는 클래스명으로 바뀌고 .affix{position:fixed;}의 스타일을 가지게 된다.이 때 data-offset-bottom="1000"이라는 속성까지 가지고 있으면 스크롤값이 1000이 되면 .affix-bottom이라는 클래스명으로 바뀌게 된다.

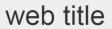
즉, 클래스명을 가지게 되는 순서는 아래와 같다.

1).affix-top -> 2).affix -> 3).affix-bottom



### 어픽스 메뉴(Affix) 사용법





Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. lusto, debitis.

page1 page2 page3 page4

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit.
Consectetur quia similique at recusandae aspernatur modi eaque impedit assumenda tenetur vel quis aperiam dolorum autem maxime libero corporis, provident maiores, aliquam,

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Eaque iure quaerat inventore sint alias veritatis veniam in blanditiis deleniti pariatur sit, ad placeat natus sunt nemo exercitationem! Deleniti, maxime. Placeat nisi, culpa debitis expedita

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Magnam obcaecati voluptates sapiente modi quo, nobis delectus rem, ex, quasi et architecto. Dicta iure illo voluptatibus maiores, eaque nulla, eveniet minima unde facere quaerat. Optio sit



libero corporis, provident maiores, aliquam, placeat tempore vero fugit doloremque cum! Ipsa mollitia impedit sint nesciunt provident repellendus, necessitatibus sunt ea voluptate earum similique cum?

maxime. Placeat nisi, culpa debitis expedita aperiam excepturi eligendi, perferendis, necessitatibus ut animi error sapiente hic tenetur omnis harum, cumque saepe vero.

eveniet minima unde facere quaerat. Optio sit voluptatibus incidunt, iste ratione, consequatur quasi. Vel at ipsum, nesciunt eligendi libero minima esse. Velit.

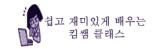
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit.
Consectetur quia similique at recusandae aspernatur modi eaque impedit assumenda tenetur vel quis aperiam

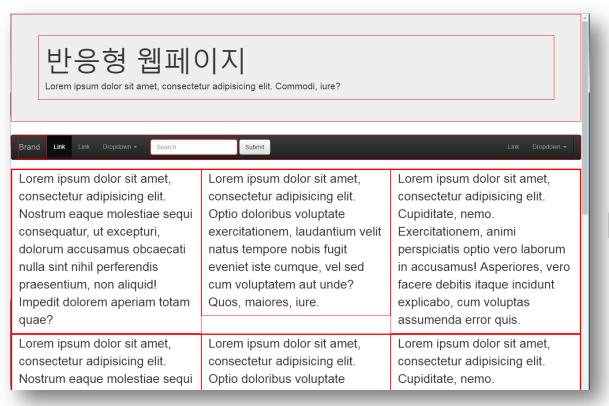
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Eaque iure quaerat inventore sint alias veritatis veniam in blanditiis deleniti pariatur sit, ad placeat natus sunt nemo Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Magnam obcaecati voluptates sapiente modi quo, nobis delectus rem, ex, quasi et architecto. Dicta iure illo voluptatibus

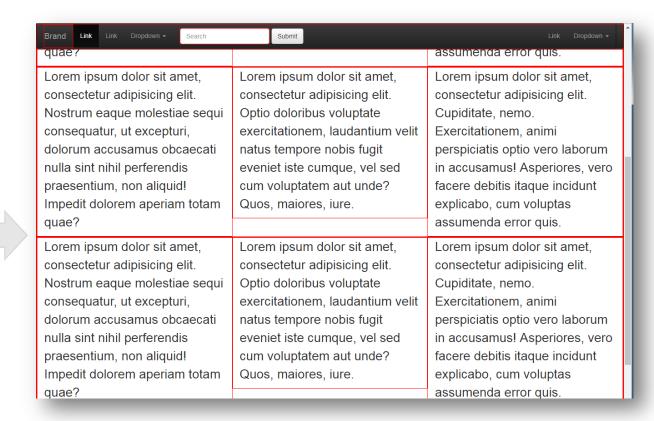
스크롤시 네비게이션메뉴가 원하는 위치에서 고정된 위치로 바뀜



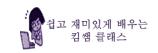
### 어픽스 메뉴(Affix) 직접 만들어보기



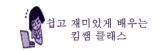




부트스트랩의 요소들을 활용하여 스크롤을 내릴 때 네비게이션이 같이 이동하다가 스크롤값이 300이 되면 네비게이션이 고정형으로 바뀌는 웹페이지 레이아웃을 직접 코딩해 보세요.

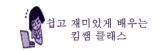


1.	스크롤을 내리면 해당요소의 position속성값이 static에서
	fixed로 변경되면서 스크롤을 따라서 같이 움직이다가 어떤
	포인트에서 고정값으로 바뀌는 요소를라고 한다
2.	data-spy="affix"속성값을 가지고 있으면 해당요소는
	이라는 클래스명을 가지고 있다가 data-offset-top="200'
	을 주면 스크롤값이 200이 되면서 라는 클래스명으로
	바뀐다.
3.	.affix라는 클래스명으로 가지면 .affix{position: }의 스타
	일을 가지게 된다.
4.	클래스명을 가지게 되는 순서는 -> >.
	이다.

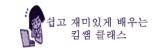


1. 스크롤을 내리면 해당요소의 position속성값이 static0	베서
fixed로 변경되면서 스크롤을 따라서 같이 움직이다가	어떤
포인트에서 고정값으로 바뀌는 요소를 Affix라고 한다.	
2. data-spy="affix"속성값을 가지고 있으면 해당요소는[	

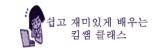
- 이라는 클래스명을 가지고 있다가 data-offset-top="200"을 주면 스크롤값이 200이 되면서 라는 클래스명으로 바뀐다.
- 3. .affix라는 클래스명으로 가지면 .affix{position:\_\_\_\_}}의 스트 일을 가지게 된다.



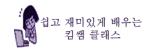
- 1. 스크롤을 내리면 해당요소의 position속성값이 static에서 fixed로 변경되면서 스크롤을 따라서 같이 움직이다가 어떤 포인트에서 고정값으로 바뀌는 요소를 Affix라고 한다.
- 2. data-spy="affix"속성값을 가지고 있으면 해당요소는 .affix-top이라는 클래스명을 가지고 있다가 data-offset-top="200"을 주면 스크롤값이 200이 되면서 라는 클래스명으로 바뀐다.
- 3. .affix라는 클래스명으로 가지면 .affix{position:\_\_\_\_\_}}의 스타 일을 가지게 된다.
- 4. 클래스명을 가지게 되는 순서는 \_\_\_\_\_-> \_\_\_>.\_\_\_\_



- 1. 스크롤을 내리면 해당요소의 position속성값이 static에서 fixed로 변경되면서 스크롤을 따라서 같이 움직이다가 어떤 포인트에서 고정값으로 바뀌는 요소를 Affix라고 한다.
- 2. data-spy="affix"속성값을 가지고 있으면 해당요소는 <u>.affix-top</u>이라는 클래스명을 가지고 있다가 data-offset-top="200"을 주면 스크롤값이 200이 되면서 <u>.affix</u>라는 클래스명으로 바뀐다.
- 3. .affix라는 클래스명으로 가지면 .affix{position:\_\_\_\_}}의 스타 일을 가지게 된다.
- 4. 클래스명을 가지게 되는 순서는 \_\_\_\_\_-> \_\_\_>.\_\_\_\_



- 1. 스크롤을 내리면 해당요소의 position속성값이 static에서 fixed로 변경되면서 스크롤을 따라서 같이 움직이다가 어떤 포인트에서 고정값으로 바뀌는 요소를 Affix라고 한다.
- 2. data-spy="affix"속성값을 가지고 있으면 해당요소는 <u>.affix-top</u>이라는 클래스명을 가지고 있다가 data-offset-top="200"을 주면 스크롤값이 200이 되면서 <u>.affix</u>라는 클래스명으로 바뀐다.
- 3. .affix라는 클래스명으로 가지면 .affix{position:<mark>fixed</mark>}의 스타 일을 가지게 된다.
- 4. 클래스명을 가지게 되는 순서는 \_\_\_\_\_-> \_\_\_>.\_\_\_\_



- 1. 스크롤을 내리면 해당요소의 position속성값이 static에서 fixed로 변경되면서 스크롤을 따라서 같이 움직이다가 어떤 포인트에서 고정값으로 바뀌는 요소를 Affix라고 한다.
- 2. data-spy="affix"속성값을 가지고 있으면 해당요소는 <u>.affix-top</u>이라는 클래스명을 가지고 있다가 data-offset-top="200"을 주면 스크롤값이 200이 되면서 <u>.affix</u>라는 클래스명으로 바뀐다.
- 3. .affix라는 클래스명으로 가지면 .affix{position: fixed}}의 스타 일을 가지게 된다.
- 4. 클래스명을 가지게 되는 순서는 .affix-top-> affix-> .affix-

