# Microsoft Entity Framework

# Базовый курс

Архитектура EF

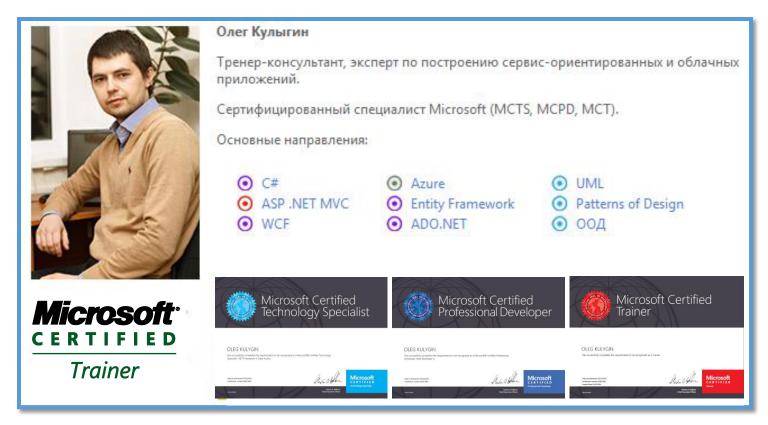




# Добрый день!

• Инструктор: Олег Кулыгин

www.linkedin.com/in/kulygin



### ORM

# Object-relational mapping



Объектно-реляционное отображение (ORM) технология программирования, для автоматического сопоставления и преобразования данных между реляционными СУБД и объектами из мира ООП.



#### 

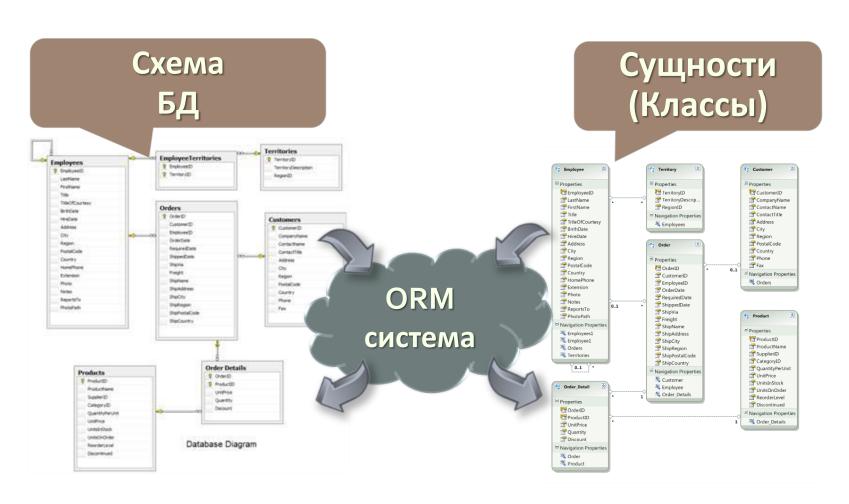
## Object-relational mapping

- Функционал ORM систем:
  - Создание объектной модели по БД
  - Создание схемы БД по объектной модели
  - Выполнение запросов к БД с помощью ОО АРІ
  - CRUD create, retrieve, update, delete
- ORM-системы автоматически генерируют SQL запросы для выполнения операций над данными при вызове OO



## ORM

# Object-relational mapping





# ORM

#### Преимущества



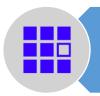
Производительность



Дизайн приложения



Повторное использование

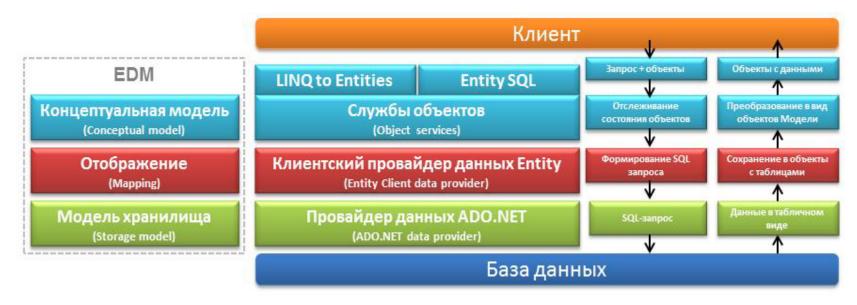


Сопровождаемость



# Entity Framework

## Архитектура



EF - набор технологий ADO.NET, обеспечивающих разработку приложений, связанных с обработкой данных.



# Entity Framework

#### Возможности

- Сопоставление объектов БД и связей между ними в объекты .NET и отношения между ними.
- Выполнение запросов к БД через работу с .NET объектами и использование API (LINQ2EF, ESQL,...)
- CRUD Create/Read/Update/Delete
- Создание, изменение, удаление схемы БД



# Entity Framework

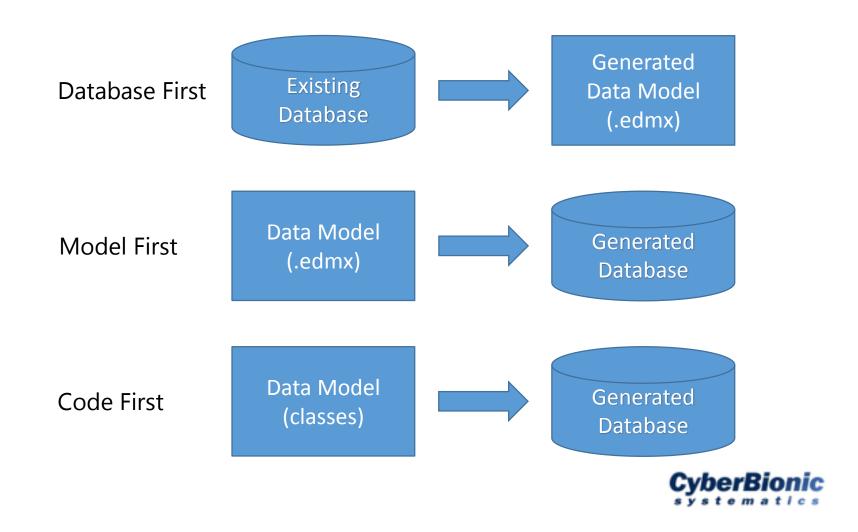
## Пример



```
SELECT TOP(1) [Limit1].[Id] AS [Id], [Limit1].[UserId] AS [UserId],
[Limit1].[StartDate] AS [StartDate], [Extent2].[Id] AS [Id1],
[Extent2].[PaidAmount] AS [PaidAmount], [Limit1].[VideoSet_Id] AS
[VideoSet_Id] FROM (SELECT TOP (1) [Extent1].[Id] AS [Id], [Extent1].[UserId]
AS [UserId], [Extent1].[StartDate] AS [StartDate], [Extent1].[VideoSet_Id] AS
[VideoSet_Id] FROM [Video].[VideoUserAccess] AS [Extent1]
WHERE [Extent1].[Payment_Id] IS NOT NULL ) AS [Limit1]
LEFT OUTER JOIN [Video].[Payments] AS [Extent2] ON [Limit1].[Payment_Id] =
[Extent2].[Id]
```

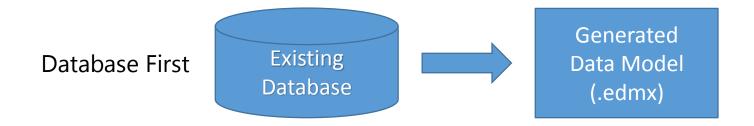
# Создание моделей

#### Основные способы создания моделей



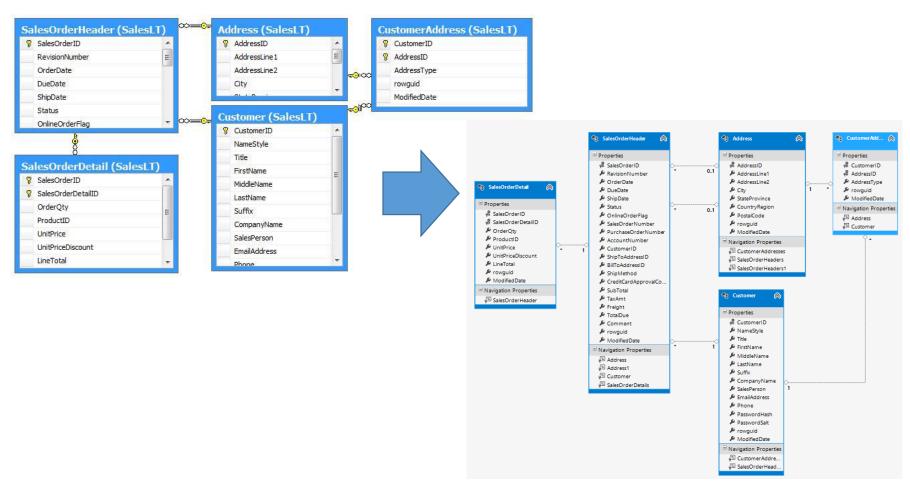
# Database First

**Database First** – создание объектной модели на основании существующей БД.





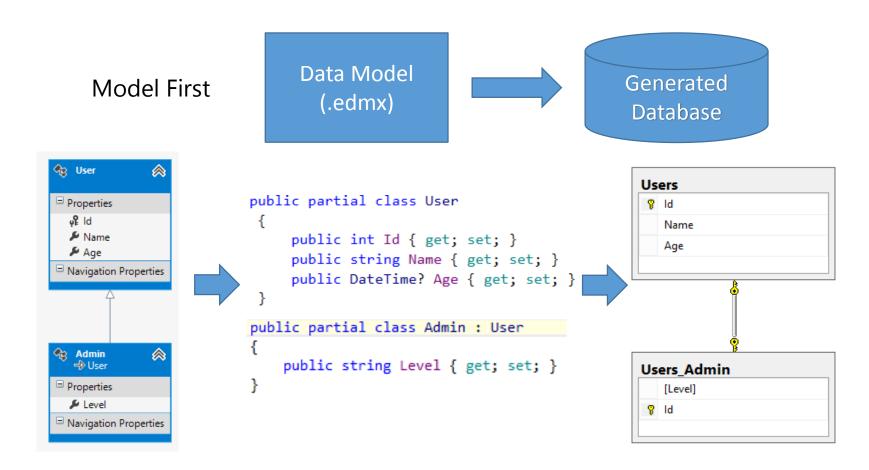
# Database First



**Database First** – создание объектной модели на основании существующей БД.



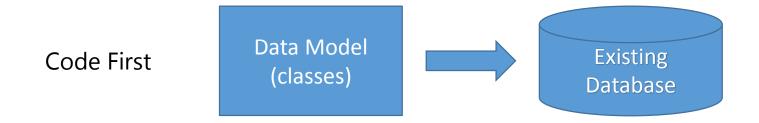
## Model First



**Model First** - создание xml файла модели, при помощи дизайнера на основании которой генерируются БД и объектная модель.



# Code First



**Code First** – написание кода классов предметной области, при отсутствии модели и БД.

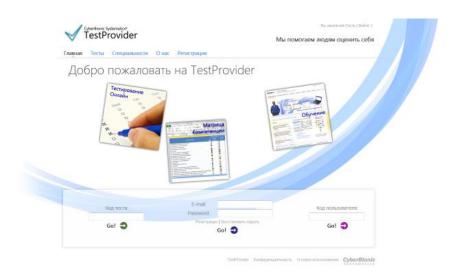
Генерация БД и модели сущностей EDM происходит после построения проекта.



# Q&A

# ПРОВЕРКА ЗНАНИЙ





Перейти к тестированию www.TestProvider.com

#### Тестирование IT-специалистов

**TestProvider** обеспечивает надежную и объективную оценку технических знаний и опыта работы IT-специалиста с программными продуктами Microsoft.

#### Сертификация ІТ-специалистов

Подтвердите ваш практический опыт работы с технологиями *Microsoft*, получив сертификацию, соответствующую той работе, которую вы выполняете сейчас или желаете получить в будущем.

Компании *Microsoft, CyberBionic Systematics* и *Intel* на базе портала <u>TestProvider</u> компании CyberBionic Systematics с использованием платформы Microsoft Azure совместно с Министерством науки и образования Украины проводят Всеукраинское дистанционное мониторинговое исследование уровня сформированности у выпускников учебных заведений навыков использования информационно-коммуникативных технологий в практической деятельности.

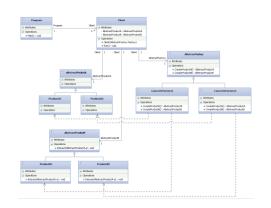






#### КУРС:

# Patterns of Design (GoF)



Задачи, с которыми сталкиваются разработчики программного обеспечения, как правило, довольно однотипны. Кроме того, в том или ином виде они уже были решены до нас. Шаблоны проектирования представляют собой коллекцию тщательно отобранных, наиболее общих принципов решения типовых проблем. Их высокий уровень абстракции позволяет отделить основные принципы реализации от конкретных прикладных областей, что, в свою очередь, дает прекрасную возможность не просто реализовывать шаблоны непосредственно на практике, но и использовать их как некий набор условных обозначений для четкой классификации даже самых сложных задач. В этом контексте, шаблоны проектирования являются неким общим языком, который исключает неоднозначность толкования и значительно ускоряет процесс разработки.

#### Описание курса:

Курс "Шаблоны проектирования" поможет Вам в кратчайшие сроки освоить приемы проектирования. Вы сможете четко классифицировать задачи проектирования и однозначно описывать наиболее подходящие способы их решения. Каждый шаблон представляет собой инструмент, который Вы будете неоднократно использовать в своей практике, получая при этом все преимущества, которые дают надежные, проверенные временем решения.

#### Длительность:

40 часов/20 дней.



Узнать более подробно о курсе на сайте:

www.edu.cbsystematics.com



Coevolution of humans and machines.