



C# Professional

Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows

C# Professional

Introduction



Александр Шевчук
MCT



MCID: 9230440

Тема

Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows

Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows

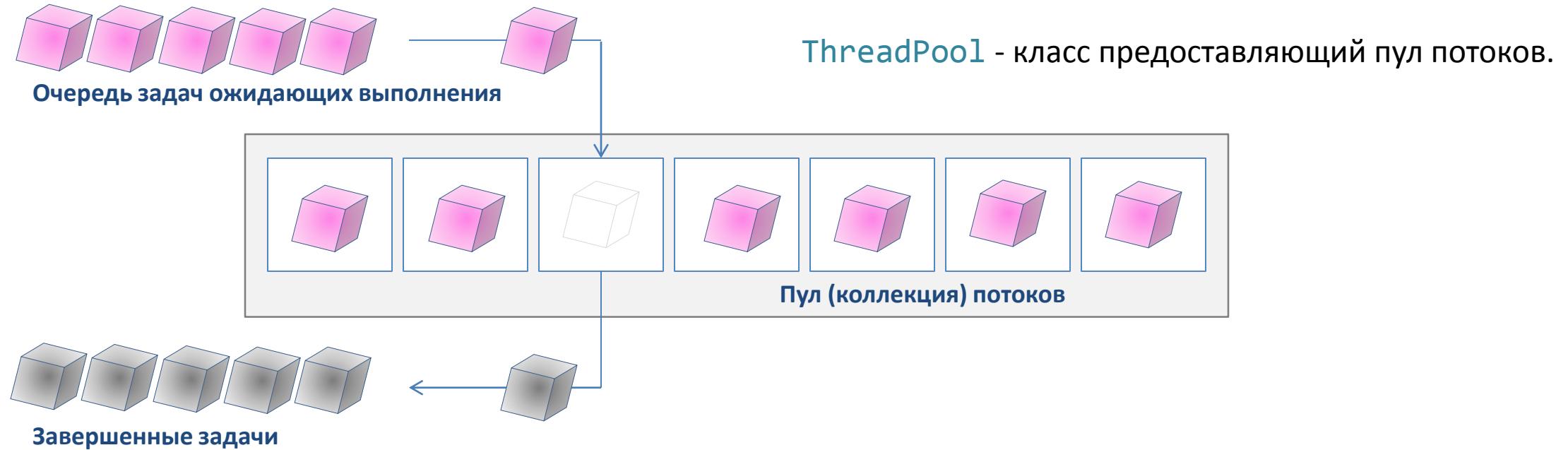
Volatile – отключить оптимизацию

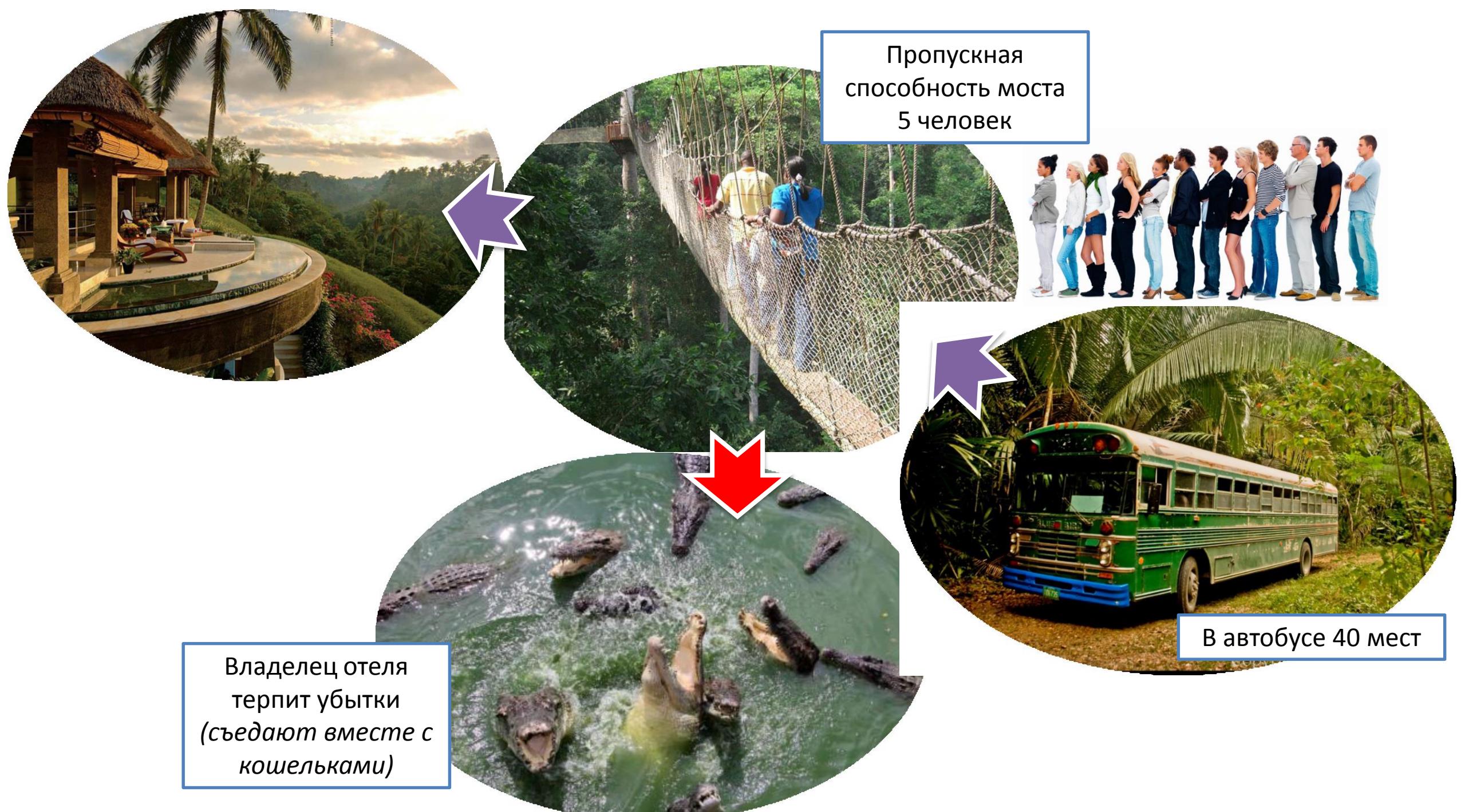


Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows

Пул потоков

Пул потоков — это коллекция потоков, которые могут использоваться для выполнения нескольких задач в фоновом режиме.



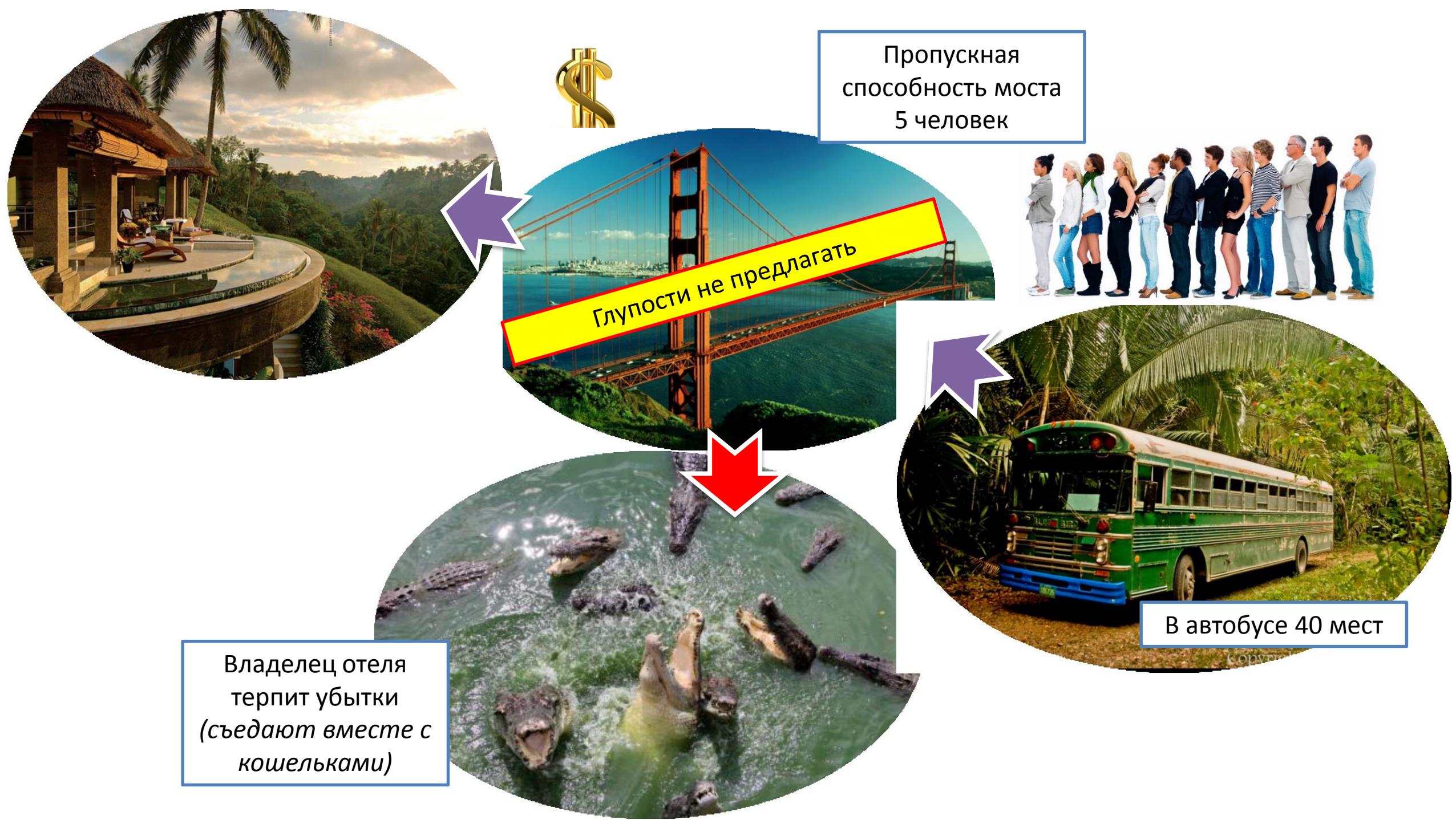


Владелец отеля терпит убытки
(съедают вместе с кошельками)

Пропускная способность моста
5 человек

В автобусе 40 мест





Владелец отеля
терпит убытки
(съедают вместе с
кошельками)

Пропускная
способность моста
5 человек

Глупости не предлагать

В автобусе 40 мест



-1

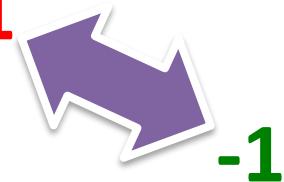


+1

Турникеты не
пропускают на мост
более 5 человек



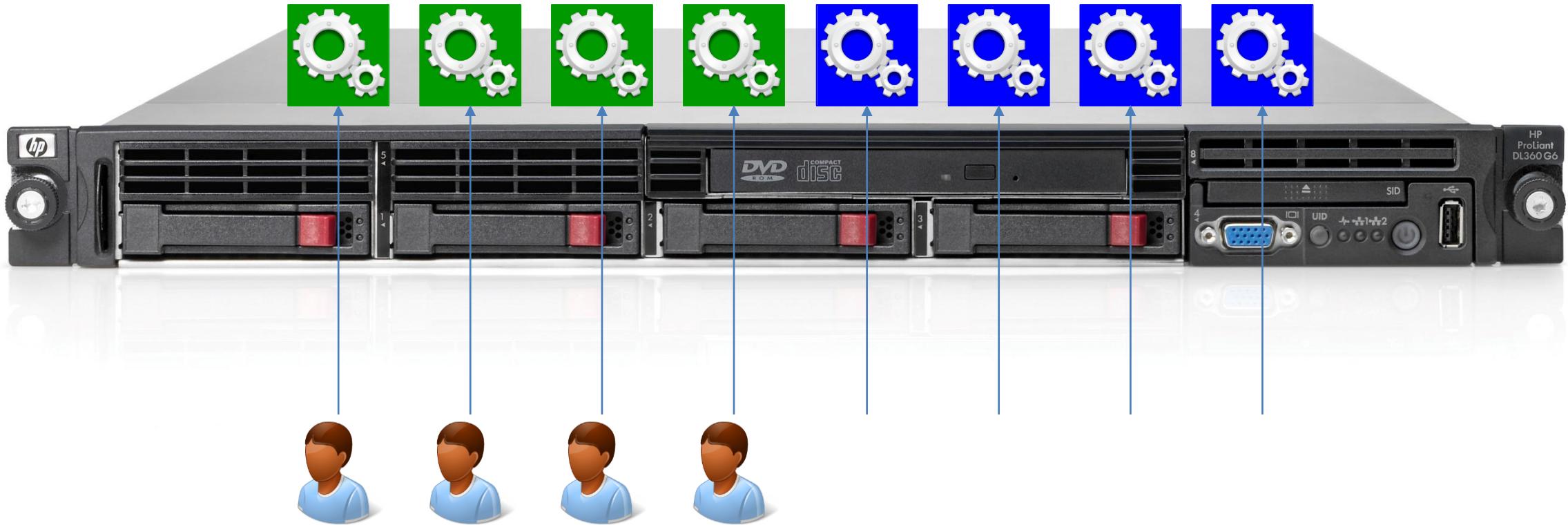
+1



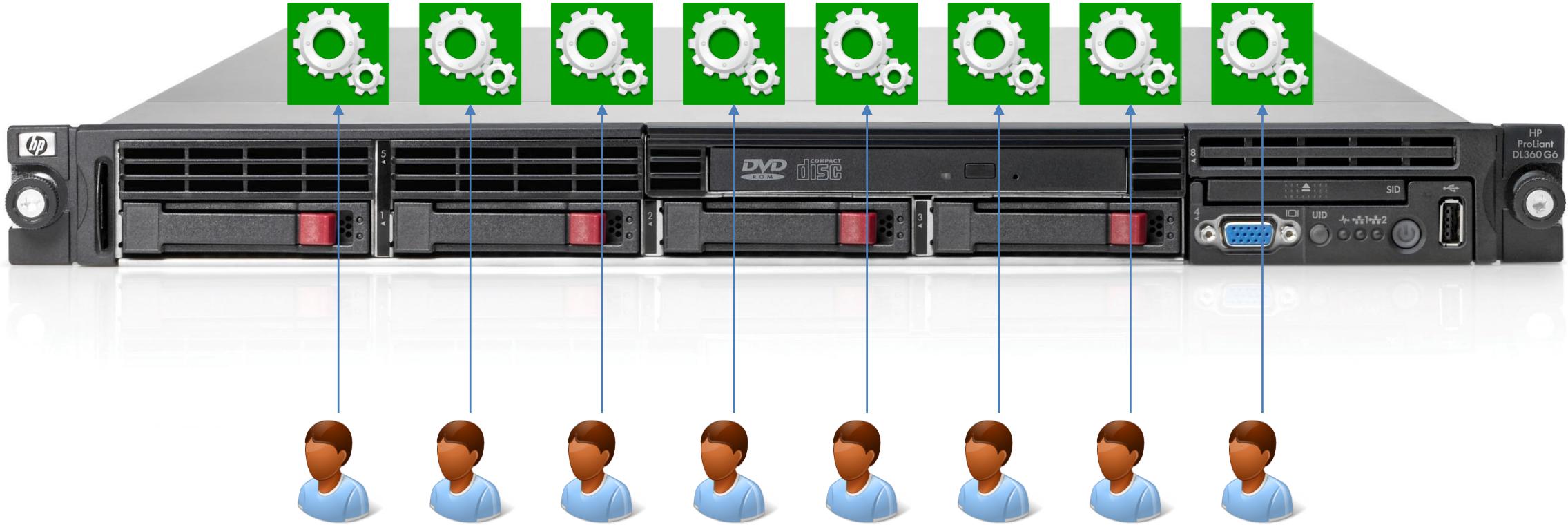
-1



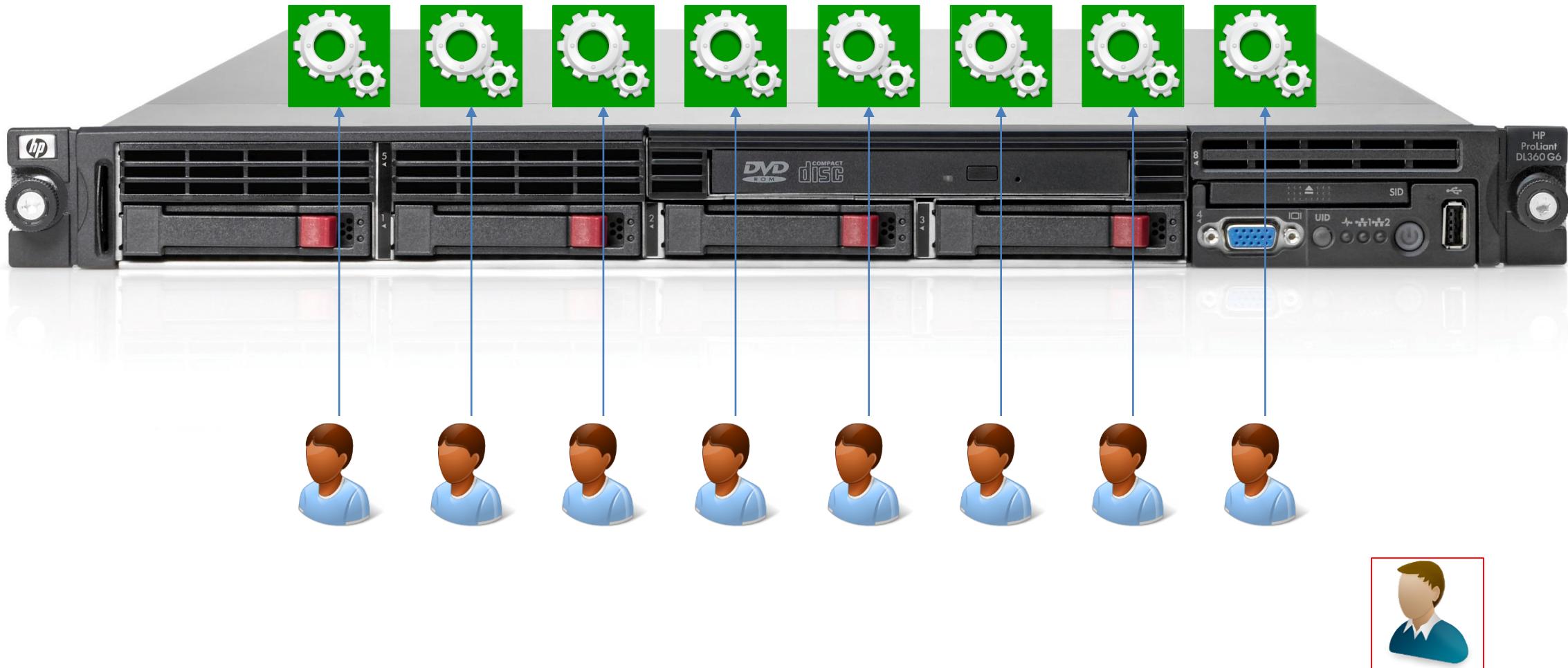
Нагрузка в обычные дни



Нагрузка на Новый год!



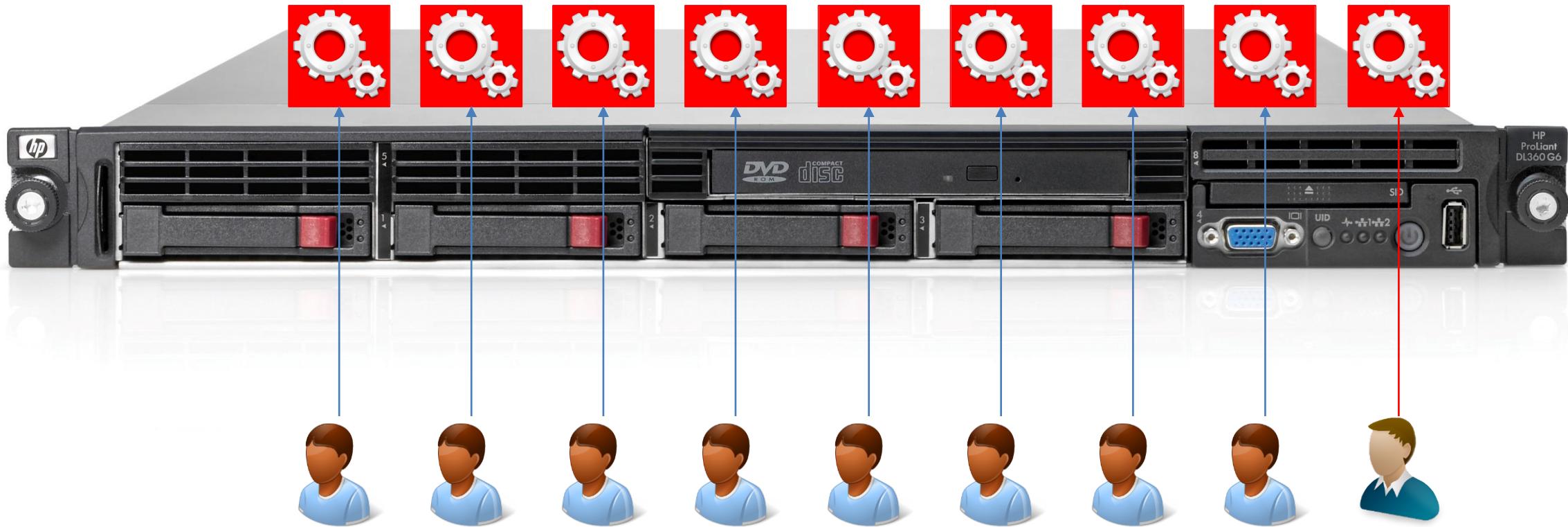
Еще один пользователь. Что делать?



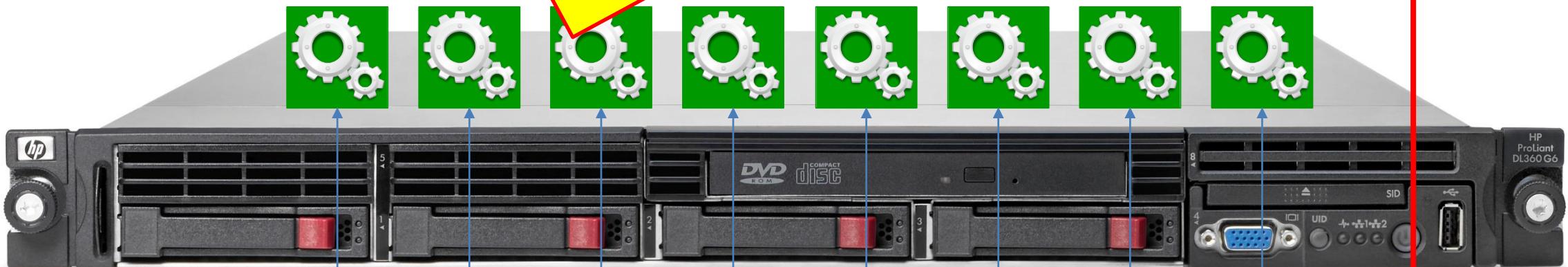
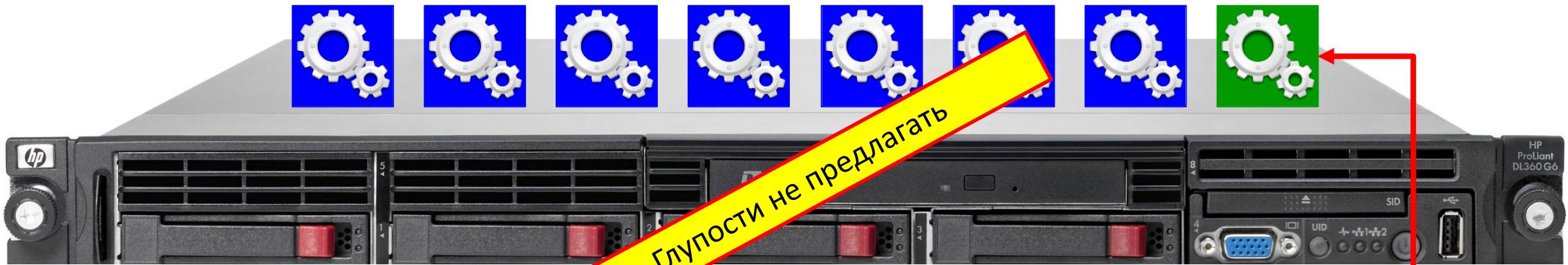
А что будет если пустить пользователя на сервер?

Всем станет хуже! Все пользователи солидарно начнут ощущать задержки в работе.

Лучше отказать одному клиенту чем сделать плохо всем.

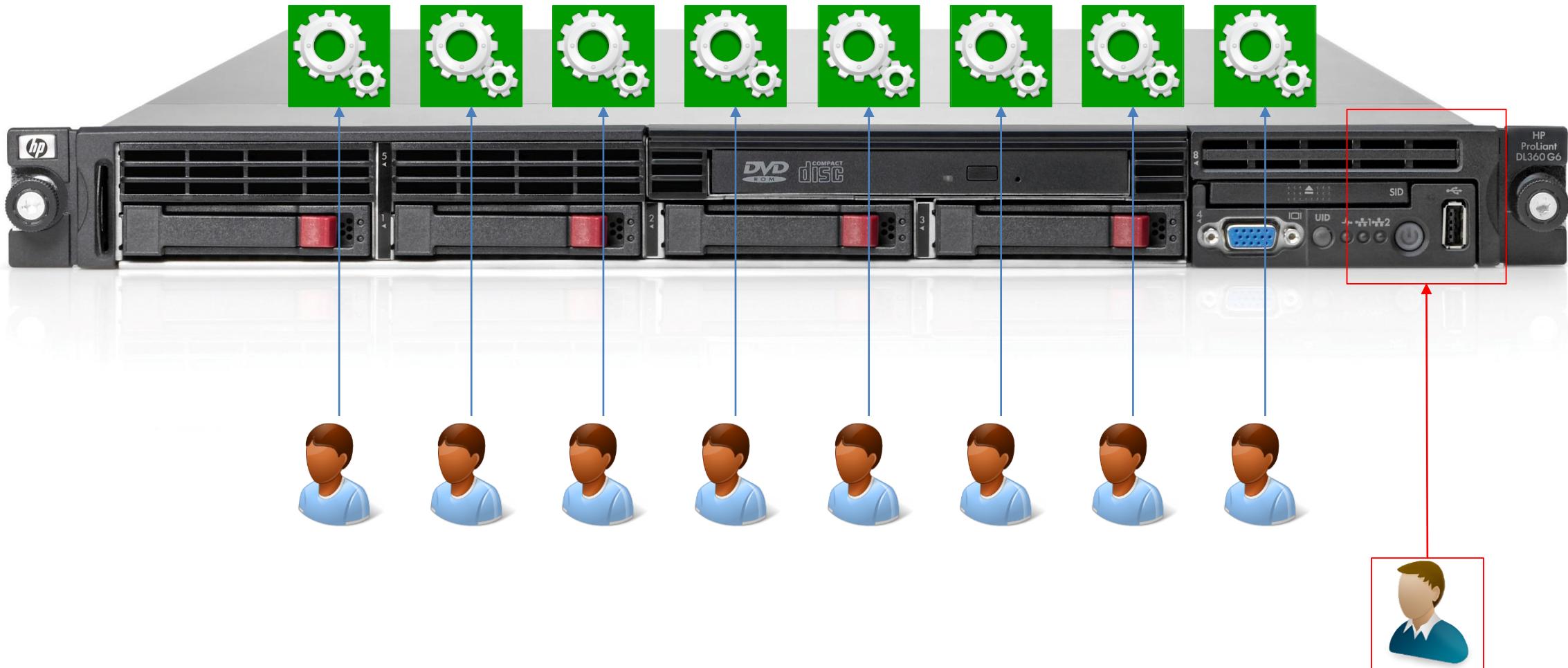


Купить сервер ради одного пользователя пришедшего в новый год.

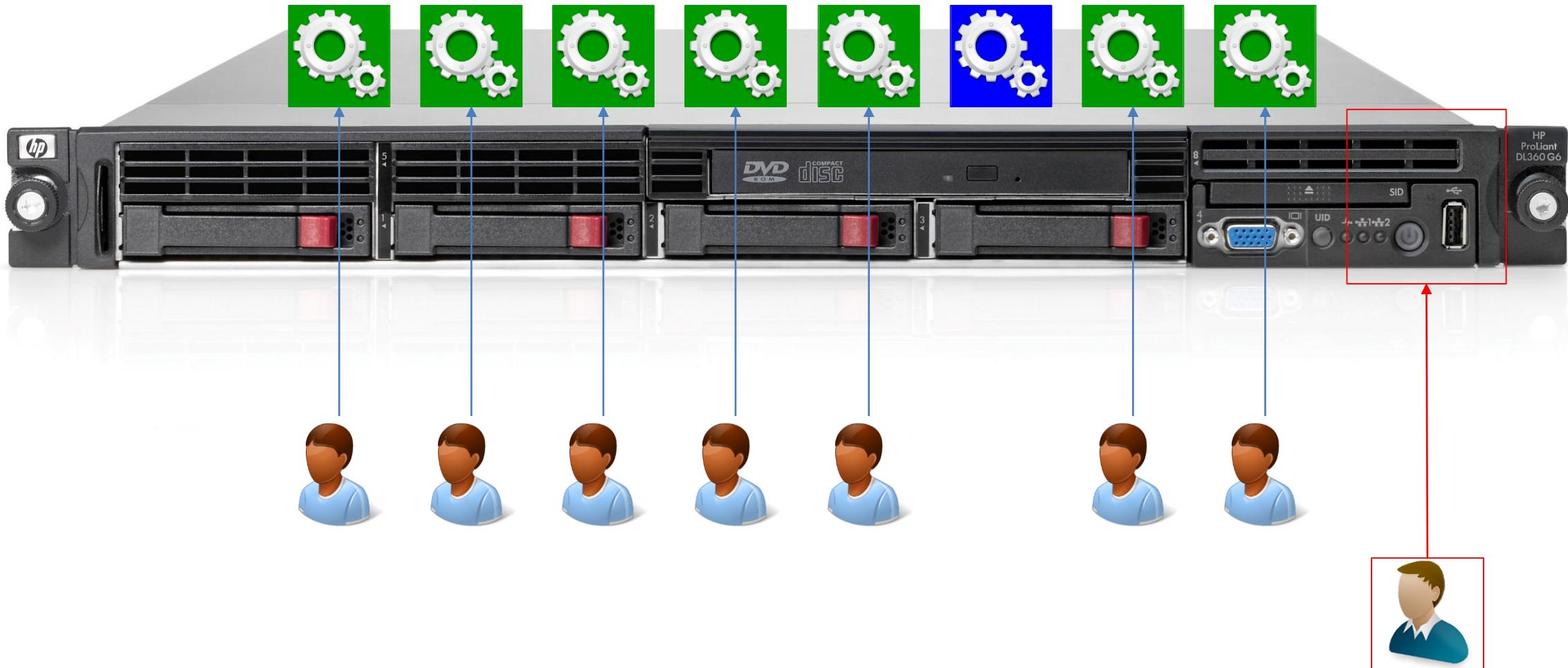


Попросить пользователя подождать:

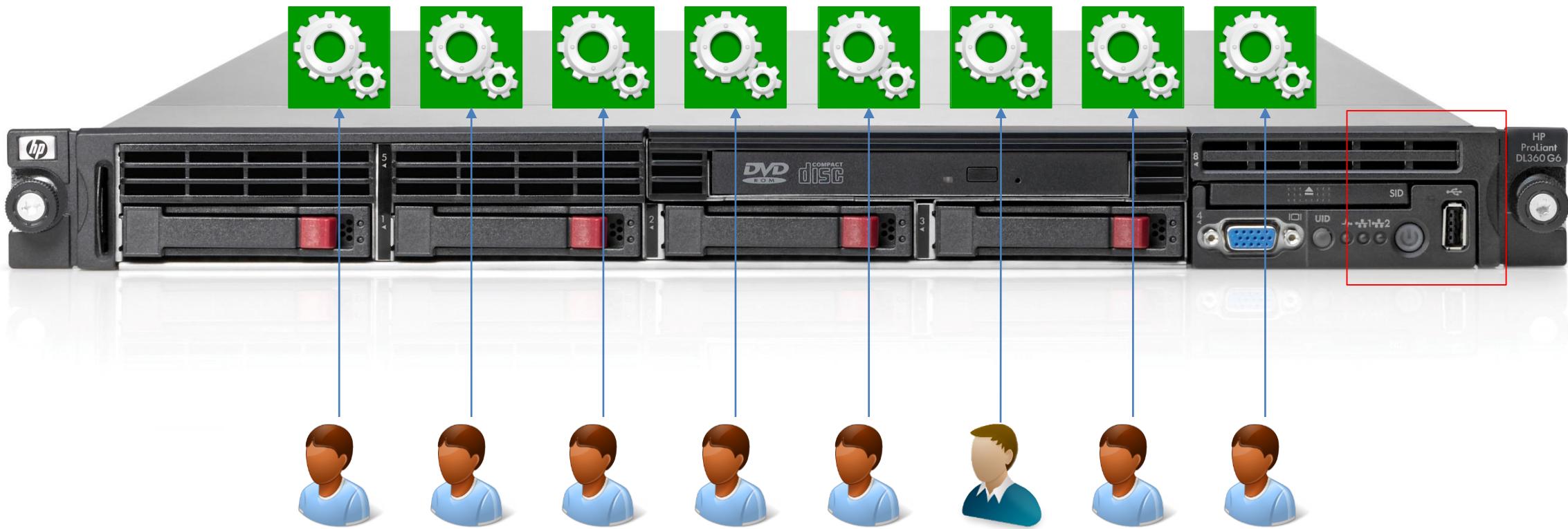
Уважаемый пользователь попробуйте перезагрузить страницу или зайти через несколько минут.



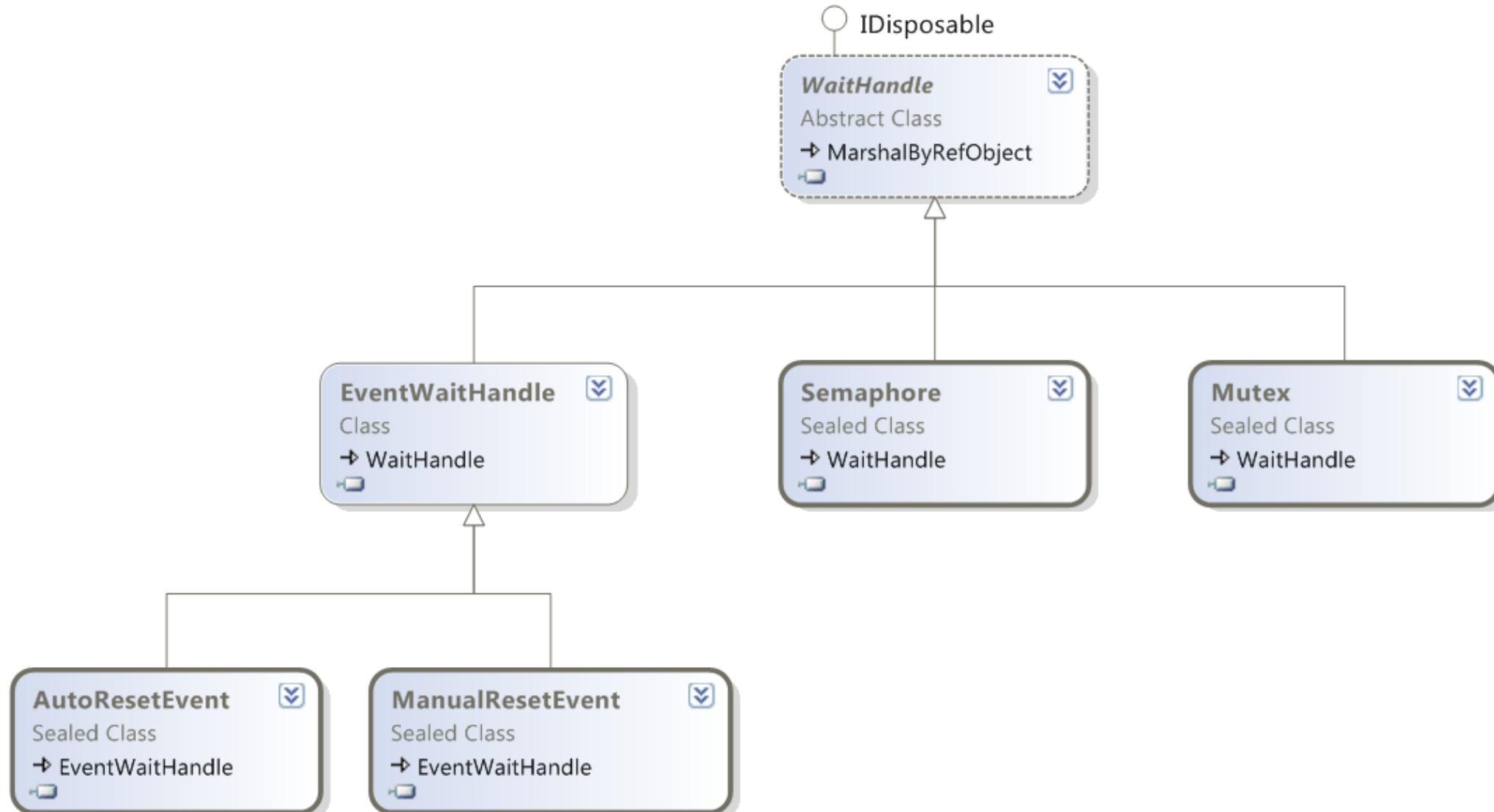
Освободился слот



Новый пользователь занял свободный слот



Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows



Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows

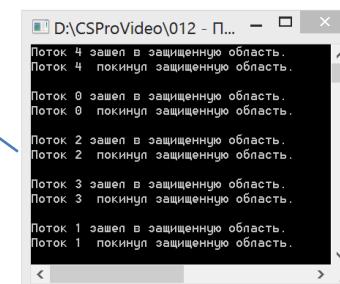
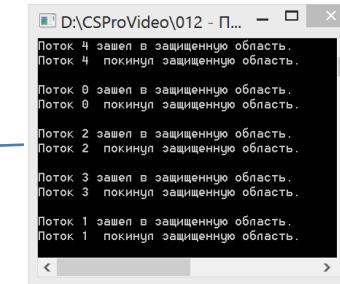
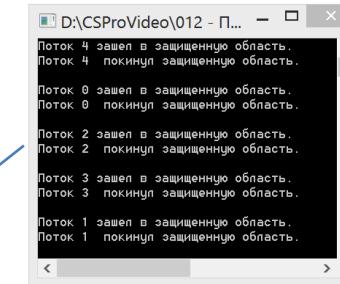
```
Mutex mutex = new Mutex(false, "MyMutex");
```



Windows



MyMutex

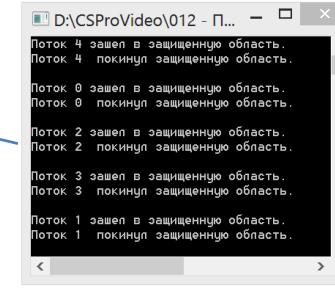
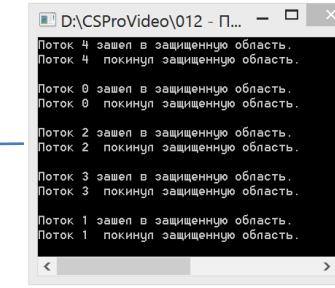
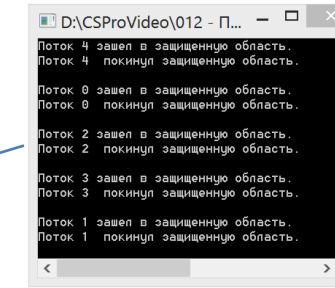


Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows

```
Mutex mutex = new Mutex();
```



Windows



Синхронизация потоков при помощи объектов ядра OS Windows



C# Professional

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Александр Шевчук
МСТ



MCID: 9230440

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

