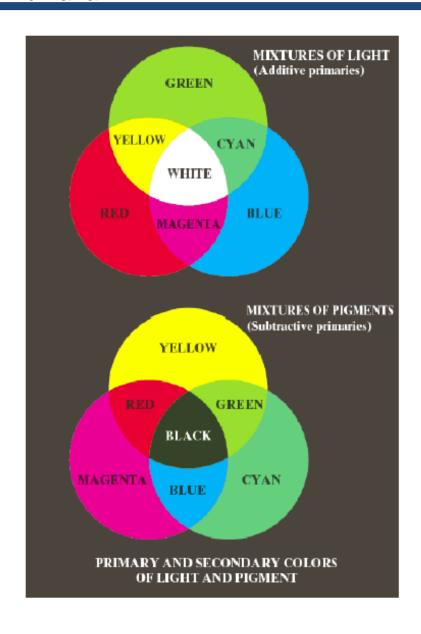


PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA CMP 1170 – 2019/1 PROF. MSC. GUSTAVO SIQUEIRA VINHAL

Aula 10 Cor e Visão Humana (continuação)





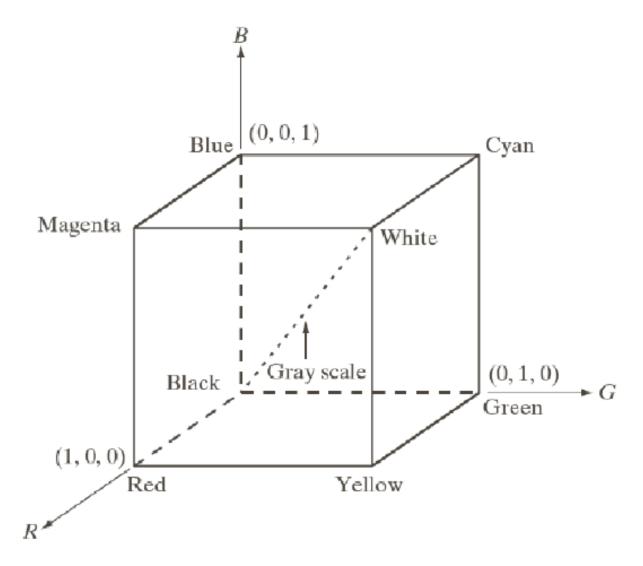


Espaço de Cores:

- RGB (red, green, blue)
 - monitores e câmeras
- CMY (cyan, magenta, yellow)
 - impressoras
- CMYK (cyan, magenta, yellow, black)
 - impressoras
- HSO (hue, saturation, intensity)
 - modelo perceptivo
 - separa a intensidade usada por dispositivos em preto e branco (tons de cinza)



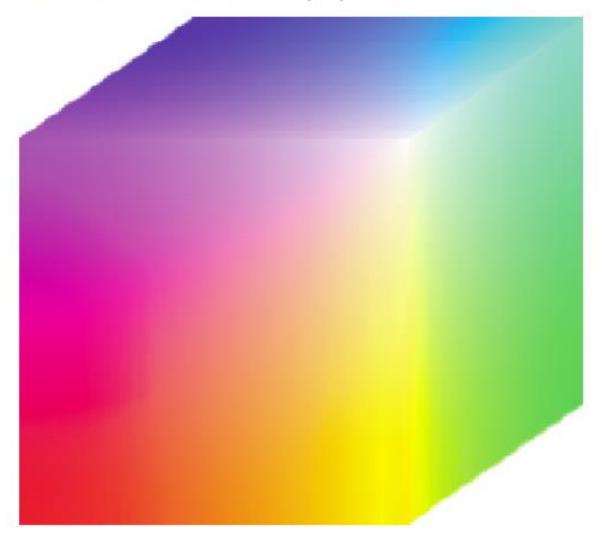
RGB





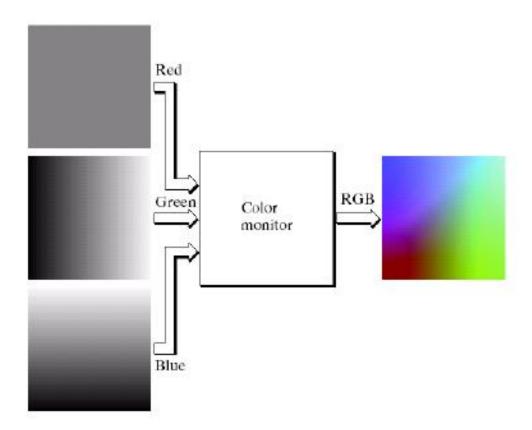
RGB

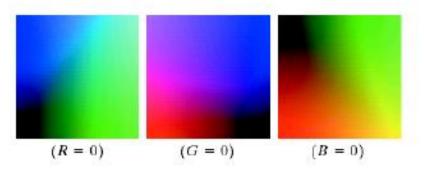
- 24 bits − 8 × 3 (full color) (R,G,B)
- number of colors = $(2^8)^3 = 16777216$





RGB





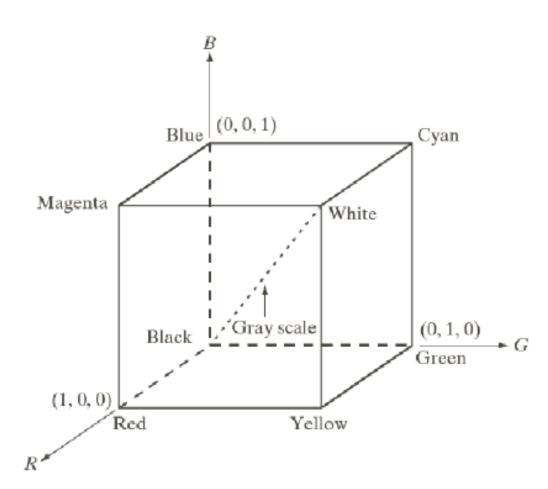


CMY e CMYK

 CMY: Cores primárias para pigmentos

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

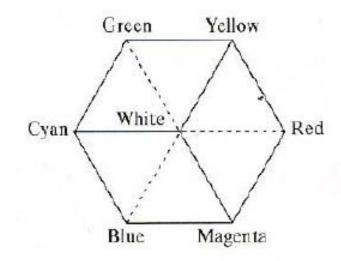
 CMYK: Preto é adicionado para evitar aspecto apagado do preto.

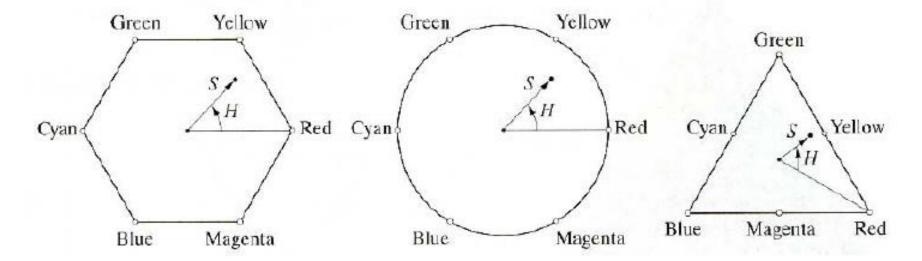




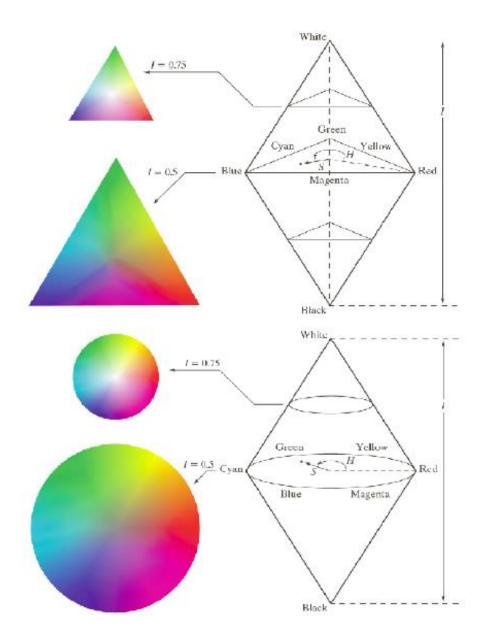
- Mais próximo da maneira como percebemos as cores:
 - Tonalidade (hue), saturação (saturation), intensidade (intensity)
- Produção e reprodução de cor
- Isolamento da componente de intensidade
 - níveis de cinza













Conversão RGB para HSI

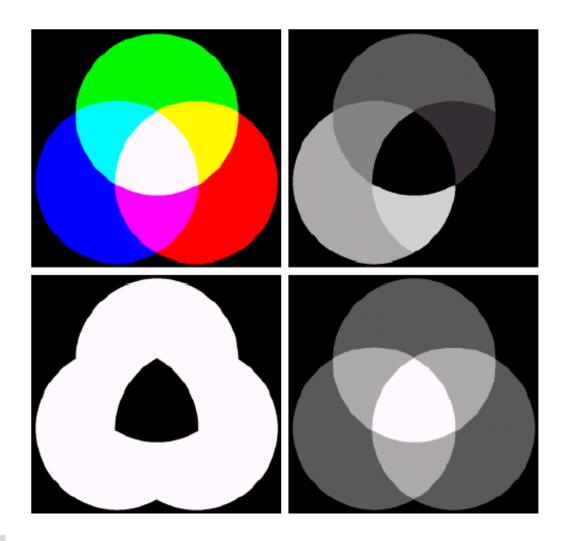
$$H = \begin{cases} 0, & \text{se } B \le G \\ 360 - \theta, & \text{se } B > G \end{cases}$$

$$\theta = \cos^{-1} \frac{\frac{1}{2} [(R - G) + (R - B)]}{[(R - G)^2 + (R - B)(G - B)]^{1/2}}$$

$$S = 1 - \frac{3}{(R+G+B)}\min(R,G,B)$$

$$I = \frac{1}{3}(R + G + B)$$





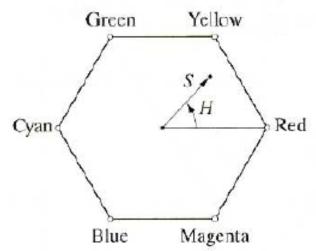
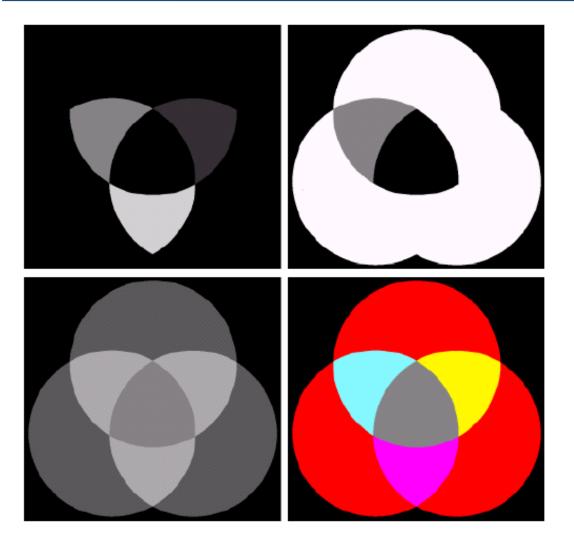
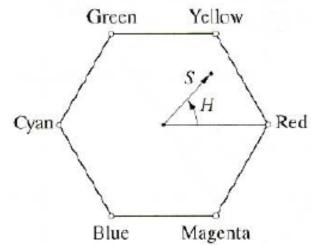




FIGURE 6.16 (a) RGB image and the components of its corresponding HSI image: (b) hue, (c) saturation, and (d) intensity.







a b c d

FIGURE 6.17 (a)–(c) Modified HSI component images. (d) Resulting RGB image. (See Fig. 6.16 for the original HSI images.)

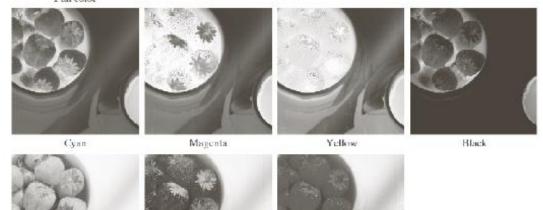
CG – Cor e Visão Humana





Imagem colorida e suas componentes em vários espaços de cores.

CMYK



RGB

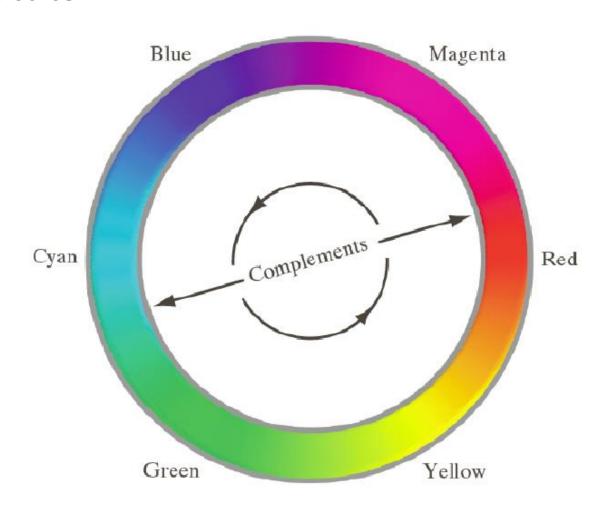


1 = 0.5 Cyc.

1



Círculo de cores

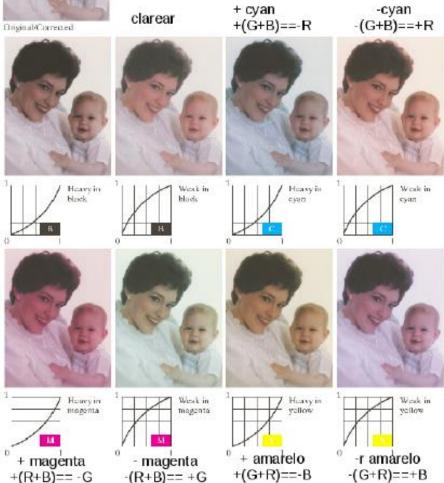




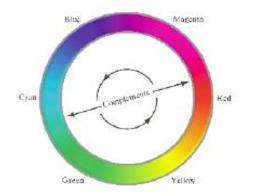
Closin all Current

Balanceamento de Cores para imagens CMYK

escurecer



Cyan = G+B Magenta= R+B Yellow=R+G





REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

- AZEVEDO, Eduardo; CONCI, Aura. **Computação gráfica:** teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
- GOMES, Jonas; VELHO, Luiz. Fundamentos de computação gráfica. São Paulo: IMPA, 2003.
- CORRIGAN, John. Computação gráfica: segredo e soluções. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 1994.