

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Aula JS 12 - JavaScript HTML DOM – Parte 03



- > Método querySelector
- > Eventos
- > Método querySelectorAll
- > Para aprender mais

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Método querySelector



O método **`querySelector`** retorna o primeiro elemento dentro do documento que corresponde ao **seletor desejado**. Caso **nenhum elemento seja encontrado**, o método retornará **`null`**. A sintaxe do método é:

```
elemento = document.querySelector(seletores);
```

Onde:

- **`elemento`**: é o objeto do JavaScript para armazenar o elemento encontrado.
- **`seletores`**: é uma string com um ou mais seletores desejados. Para mais de um seletor, deve-se separá-los por vírgula.

Método querySelector

Por exemplo:

```
let paragrafo = document.querySelector("p");  
  
let parClasse = document.querySelector("p.exemplo");  
  
let elemento = document.querySelector(".myclass");  
  
const myForm = document.querySelector('#my-span');
```

> Vamos Praticar

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Eventos



No JavaScript, **eventos são ações** ou **ocorrências** que acontecem na página web que estamos implementando. Esses eventos geralmente **invocam funções que iram executar as operações desejadas**. Alguns exemplos de eventos são: o usuário **clica em um botão na página**, você pode querer responder a esta ação mostrando na tela uma caixa de informações ou alterando o estilo de um elemento da página ou submetendo as informações de um formulário

> Vamos Praticar

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Método querySelectorAll



Método `querySelectorAll`



O método **`querySelectorAll`** retorna **todos os elementos presentes no documento que possuam o seletor desejado**, ou seja, esse método retorna uma lista dos elementos presentes no documento que coincidam com o seletor ou grupo de seletores especificados. A sintaxe do método é:

```
listaElementos = document.querySelectorAll(seletores);
```

> Vamos Praticar

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Para Aprender mais



Para Aprender mais



Procure sempre aprender e estudar mais. Seguem alguns links para você estudar e aprender mais:

querySelector():

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Element/querySelector>

https://www.w3schools.com/Jsref/met_document_queryselector.asp

Eventos:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events

https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp

querySelectorAll():

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document/querySelectorAll>

https://www.w3schools.com/jsref/met_document_queryselectorall.asp

IOS – Instituto de
Oportunidade Social

Exercício



Exercício 1

No html crie um campo label com o nome “Valor para calcular”, crie um input para receber o valor digitado pelo usuário e um botão “calcular”, no JS crie um algoritmo que receba esse valor digitado pelo usuário, calcule e retorne a tabuada na tela.