




PROJETO NATURART

INTEGRANTES DO GRUPO

 Higor Grigorio dos Santos

 Erick de Sousa Almeida

 Raul Prado Dantas

 Leonardo Reneres dos Santos

 Igor Augusto Carvalho

The background is a dark blue field filled with various colorful, pixelated, and abstract shapes. There are clusters of small yellow and red dots, larger orange and green pixelated blocks, and some circular patterns. The overall aesthetic is reminiscent of early digital art or a microscopic view of a complex system.

INTRODUÇÃO

INTRODUÇÃO

Nas últimas décadas temos visto o surgimento de diversos modelos de processos ágeis. Cada modelo de processos possui suas características, mas é importante saber que todos os modelos estão em conformidade com o Manifesto Ágil.

Na próxima sessão analisaremos melhor o modelo de processos chamado **Scrum**, utilizado em diversas organizações e muito comentado na bibliografia atualmente. É sempre importante ressaltar que muitas vezes o melhor processo para o nosso ambiente empresarial é uma mescla de vários modelos de processo ou então um processo específico. Devemos sempre analisar as nossas necessidades e verificar quais modelos que melhor adequam-se ao nosso contexto.



METODOLOGIA ÁGIL

O QUE É METODOLOGIA ÁGIL?

Metodologia ágil é uma ferramenta que permite a aplicação do desenvolvimento ágil em um processo. Já o desenvolvimento ágil pode ser descrito como uma abordagem que foca a construção de produtos de modo colaborativo, através do trabalho de equipes multidisciplinares que possuem autonomia em suas ações.

Essa abordagem segue os valores expressos no Manifesto Ágil ou Manifesto para o Desenvolvimento Ágil de Software, elaborado por 17 programadores em 2001.

O desenvolvimento ágil faz oposição ao desenvolvimento tradicional de softwares, que ocorre em formato de cascata.

Os programadores que escreveram o Manifesto Ágil perceberam que executar projetos de tecnologia no formato cascata resultava em desperdício de tempo e esforço.

O QUE É METODOLOGIA ÁGIL?

Afinal, alguns erros só eram percebidos no final do processo, o que exigia a repetição de uma ou mais etapas, gerando retrabalho e diminuindo a eficiência do time envolvido. Para solucionar esses problemas, eles propuseram o desenvolvimento de softwares valorizando quatro pilares:

- Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas
- Software em funcionamento mais que documentação abrangente
- Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos
- Responder a mudanças mais que seguir um plano.



O SCRUM

Scrum é um método de desenvolvimento ágil de software que está sendo muito utilizado pelas empresas, visando um melhor planejamento e estimativa de prazos. O Scrum permite manter o foco na entrega de valor para o negócio no menor tempo possível.

Assim como os demais modelos de desenvolvimento ágil, o Scrum possui princípios consistentes com o Manifesto Ágil. O Scrum é indicado para projetos com prazos apertados, requisitos que estão sempre sendo modificados e que são críticos para o negócio.

O QUE É O
SCRUM?

Resumidamente, este método define um conjunto de principais ações de desenvolvimento, são eles:

1. Backlog

2. Sprints

2. Reuniões periódicas

O QUE É O
SCRUM?



O OBJETIVO DO SCRUM



VANTAGENS DO SCRUM

VANTAGENS

- Implantar o Scrum em uma empresa, departamento ou projeto torna os processos mais eficientes, o que representam diversas vantagens, sendo algumas delas:
 - Simplifica o desenvolvimento de produtos complexos;
 - Cria um ambiente que favorece a colaboração;
 - Aumenta o ROI (Retorno sobre Investimento);
 - Confere agilidade e eficácia aos processos;
 - Proporciona melhoria contínua;
 - Dá valor a cada membro dentro da equipe, aumentando sua autoestima, confiança e autonomia;
 - Foca na satisfação do cliente;
 - Estimula a criatividade - um dos ingredientes essenciais para inovar;
 - Reduz o tempo para entrega do produto;

The background is a dark blue field filled with abstract, colorful patterns. There are clusters of small yellow and orange dots, some larger orange and yellow shapes, and various blue and green patterns. A white rectangular frame is centered horizontally and vertically, containing the text.

FUNIONAMENTO DO SCRUM

- Funciona com base em iterações.
- As iterações e o Scrum funcionam de maneira dinâmica.
- Ao final de cada iteração, a equipe entrega a versão mais simples ao cliente que retorna um feedback, aprovando ou solicitando melhorias.
- No Scrum, cada iteração recebe o nome de Sprint.
- Antes de começar um Sprint, a equipe faz a Sprint Planning Meeting, uma reunião de planejamento.
- Em seguida, começa a etapa de realização do Sprint, quando cada membro desempenha suas funções e acompanha o status do projeto através de Daily Scrum, que são reuniões rápidas diárias.

FUNCIONAMENTO DO SCRUM

The background is a vibrant, abstract composition of various pixelated and geometric shapes. It features a mix of colors including deep blues, bright yellows, oranges, and greens. There are clusters of small, repeating patterns, larger irregular shapes, and some circular motifs. The overall effect is a busy, digital, and artistic texture.

PESSOAS

PESSOAS NO SCRUM

As pessoas no SCRUM são divididas em algumas áreas, o mínimo de profissionais participando em um Sprint é de 3, elas são divididas em:

- 1 para representar o cliente
- 1 para gerenciar
- 1 para desenvolver o projeto

Acima apresentamos o **MÍNIMO** para o funcionamento do SCRUM, as pessoas nessa metodologia são divididas em:

1. **Product Owner:** É a pessoa que domina o que o cliente quer no projeto, além de ser responsável pela definição dos recursos e passos para alcançar o objetivo do projeto.
2. **Scrum Master:** É o líder orientado à metodologia ágil e tem papel de facilitador dentro da equipe. Ele não faz cobranças e exigências, o método que ele utiliza é se informar sobre as dificuldades e age para ajudar a contorná-las. Além disso, dissemina as boas práticas e garante que o SCRUM seja realizado.
3. **Scrum Team:** É o time que vai desenvolver o projeto, cada membro tem autonomia para definir e redefinir as atividades que ele desenvolverá.

The background is a dark blue field filled with various colorful, pixelated, and abstract shapes. There are clusters of small yellow and red dots, larger orange and green pixelated blobs, and some circular patterns with internal details. The overall aesthetic is reminiscent of early digital art or a microscopic view of a complex system.

PROCESSOS ITERATIVOS

O Scrum inclui sete ritos:

- **Daily Scrum:** Para que o projeto siga com agilidade, é necessário que todos os membros estejam alinhados com o que está sendo desenvolvido e para isso, são realizadas reuniões diárias em que os membros respondem três perguntas:
 1. Quais foram feitas ontem?
 2. Quais serão executadas hoje?
 3. Existem barreiras para que sejam realizadas?Com essas perguntas, todos sabem como está o andamento e podem agir diariamente para que os prazos sejam cumpridos.
- **Sprints:** São os ciclos de iteração do Scrum para o desenvolvimento de produtos complexos, a ideia é utilizar menos recursos e demorar menos tempo.
- **Product Backlog ou Sprint Backlog:** É uma ferramenta que permite a organização das tarefas durante o sprint colocando elas em uma lista interativa. A primeira versão normalmente é feita pelo Product Owner e após isso, pode ser atualizada por qualquer integrante.
- **Sprint Review Meeting:** Consiste em uma reunião final em que é avaliado como foi o decorrer do sprint.

PROCESSOS ITERATIVOS

- **Sprint Planning Meeting:** Corresponde a reunião em que o Sprint é planejado, nele é definido qual o time responsável, quais são as funções de cada componente e quais tarefas serão executadas. Ela não é extensa e deve durar somente o necessário para um planejamento inicial.
- **Sprint Retrospective:** Realizada depois do encerramento do Sprint, o objetivo é disseminar o aprendizado obtido durante o processo, além de uma rápida avaliação dos erros e acertos.
- **Sprint Burndown ou Release Burndown:** É um gráfico que serve para tornar a comunicação mais visual e dar clareza sobre o status do projeto. O Sprint Burndown costuma ser formado, inicialmente, por duas linhas: uma horizontal e uma vertical. A horizontal mostra o tempo, enquanto a vertical ilustra a quantidade de trabalho a ser feita.

PROCESSOS ITERATIVOS



PERFIL DO GERENTE DE PROJETOS

Perfil do gerente de projetos

O perfil de um gerente de projetos eficiente deve ser composto por habilidades multidisciplinares. Ele deve não só ter um bom conhecimento de rotinas administrativas, mas também ser capaz de impulsionar o trabalho de todos e de conseguir a garantia de que nenhum time atue abaixo da performance esperada. Entre as habilidades que o gerente de projetos necessita, a mais importante é a **organização** para conseguir manter um fluxo de trabalho ágil e bem estruturado.

Ademais, também é importante conhecer a **área de atuação** em que o gerente de projetos está inserido, isso auxiliará o profissional a identificar com precisão os pontos necessários para executar as suas rotinas diárias, a avaliar como cada risco impacta o desempenho de um time e a buscar a melhor forma para atingir os objetivos do projeto.

Perfil do gerente de projetos

A **liderança** é uma habilidade que deve ser otimizada diariamente, seja por meio de cursos, congressos ou mesmo pelo feedback de terceiros. Sem ela, o profissional terá grandes dificuldades para manter engajados os seus subordinados.

É fundamental que o profissional conhecer as **tendências** dessa área para encontrar sempre a melhor solução para as suas demandas.

Diante desse caráter multidisciplinar, o gestor de projetos é o profissional responsável por auxiliar os times a atingirem o **resultado** esperado em cada etapa, e também ajuda a evitar riscos, cabendo a ele definir indicadores, metodologias e demais estratégias que direcionarão os trabalhos de todos.

O gráfico de Gantt ou diagrama de Gantt é uma ferramenta visual utilizada para controlar e gerenciar o cronograma de atividades de um projeto. Com ele, é possível listar tudo que precisa ser feito para colocar o projeto em prática, dividir em atividades e estimar o tempo necessário para executá-las.

GRÁFICO DE GANTT

Naturart					GRÁFICO DE GANTT																																		

The background is a dark blue field filled with various colorful, pixelated, and abstract shapes. There are clusters of small yellow and red dots, larger orange and yellow pixelated blocks, and some green and blue shapes. The overall effect is a vibrant, digital, and somewhat chaotic pattern.

EXEMPLO DE FERRAMENTAS

Ferramenta para Gestão de Projetos

O Trello é um aplicativo de criação de listas baseado na Web, no estilo Kanban, desenvolvido em 2001, pela Trello Enterprise.





OBRIGADO PELA
ATENÇÃO!

REFERÊNCIAS:

- Gestão FIA. Scrum: o que é e como aplicar a metodologia ágil para gestão ?. Fundação Instituto de Administração FIA, 2020. Disponível em: <<https://fia.com.br/blog/scrum>>. Acesso em: 24 de março de 2022.
- Conheça qual o perfil de um bom gerente de projetos. KALENDAE, 2018. Disponível em: <<https://kalendae.com.br/blog/gerente-de-projetos/>>. Acesso em: 27, fevereiro de 2022.