

Serratec - Parque Tecnológico Região Serrana

- Lógica de Programação - Prof. Moises do Amaral Baddini
- Atividade: Elicitação de Requisitos
- Autor (Descrição): Daniel Cesar
- Squad de Origem (Requisito): GPS - Group of Programming Students (Squad 1)
- Arquivo: signo.js
- Data: 22/08/2021

Descrição:

Solicite o nome e a data de nascimento do usuário. Com essas informações, será gerado o signo e uma descrição genérica e aleatória de sua personalidade.

Serratec - Parque Tecnológico Região Serrana

- Lógica de Programação - Prof. Moises do Amaral Baddini
- Atividade: Elicitação de Requisitos
- Autor (Descrição): Leandro Fita
- Squad de Origem (Requisito): Esquadrão Tlcida (Squad 2)
- Arquivo: maquinaRefrigerante.js
- Data: 22/08/2021

Descrição:

Uma famosa empresa de refrigerantes precisa de um software para rodar no console das suas novas máquinas pela cidade. O cliente precisa que o console máquina de refrigerante exiba quatro opções de sabores diferentes, ficando a critério do(a) desenvolvedor(a) exibir os preços dos refrigerantes junto com o sabor ou exibir o preço do refrigerante escolhido em uma tela posterior. Caso opte por exibir o valor do produto escolhido em uma tela posterior, será necessário acrescentar uma opção para o usuário voltar para a tela de escolha de sabores após verificar o preço do produto escolhido. Após a tela de escolha, o software deve exibir uma tela para pagamentos apresentando quatro opções de cédulas. Após o cliente escolher a opção de pagamento, o programa deve exibir uma mensagem com o troco a ser devolvido para o cliente. Porém, caso o valor da cédula escolhida seja inferior ao valor do refrigerante, o programa deve exibir uma mensagem de valor inválido e retornar o usuário novamente para a tela de escolha das cédulas até que uma opção de pagamento válida seja escolhida.

Os refrigerantes possuem os seguintes preços:

- R\$ 1,99
- R\$ 3,50
- R\$3,99
- R\$6,00

O cliente deseja opções de pagamentos com as seguintes cédulas:

- R\$ 2,00
- R\$5,00
- R\$10,00
- R\$20,00

Serratec - Parque Tecnológico Região Serrana

- * Lógica de Programação - Prof. Moises do Amaral Baddini
- * Atividade: Elicitação de Requisitos
- * Autor (Descrição): Luciana Gasparini
- * Squad de Origem (Requisito): DevAneios (Squad 3)
- * Arquivo: calcPagina.js
- * Data: 22/08/2021

Descrição:

Calculadora de Páginas de leitura vs. Deadline (prazo final)

O algoritmo proposto deve funcionar da seguinte maneira:

Deve cumprimentar de forma simples o usuário, sem a necessidade de saber quem está sendo saudado.

Perguntar ao usuário que livro ele está lendo, quantas páginas esse livro tem, e em quantos dias ele precisa ler o livro. Com as condições que a quantidade de páginas e dias devem ser 1 ou maior.

Entregar ao usuário o resultado da conta de (páginas / dias) de forma elegante, sem casas decimais e arredondando para cima (ex: $2.4 = 3$).

Recomendar ao usuário uma nova leitura para ser realizada após o termino da que ele está iniciando, em caso de:

o livro ter menos de 100 páginas ou igual: Revolucao dos Bichos e O Alienista.

o livro ter entre 101 e 499 páginas: O Homem Invisivel e Eu, Robo.

o livro ter mais de 500 páginas ou igual: Moby Dick e Duna.

Com as condições que apenas uma recomendação deve ser feita, e o livro respondido pelo usuário não pode ser o mesmo da recomendação.

Serratec - Parque Tecnológico Região Serrana

- Lógica de Programação - Prof. Moises do Amaral Baddini
- Atividade: Elicitação de Requisitos
- Squad de Origem (Requisito): Rock n' Beer (Squad 4)
- Autor (Descrição): Gustavo J. Barros
- Arquivo: sonhoAnimais.js
- Elaboração do Requisito: 22/08/2021

Descrição:

Sempre tem aquela pessoa que sonha com algum animal e alguém fala para você jogar.

Como a IA costuma ter a cabeça nas nuvens, ela pode sonhar também com vários animais e diversas vezes. Será que o Animal que você sonhou é o mesmo da nossa IA?

Dicas:

- Crie uma função para gerar os números aleatórios.
- Diga sempre qual é o animal sorteado
- Diga se ele acertou ou não
- Dê uma nova chance até ele acertar.

Serratec - Parque Tecnológico Região Serrana

- Lógica de Programação - Prof. Moises do Amaral Baddini
- Atividade: Elicitação de Requisitos
- Autor (Descrição): Rafael Alves
- Squad de Origem (Requisito): DSD - Dragon Slayer Developers (Squad 5)
- Arquivo: limparCasa.js
- Data: 22/08/2021

Descrição:

Crie um programa que mostre se o cômodo da casa que você escolher está limpo ou se ele tem que ser limpo. Você deve ter a entrada com os cômodos da casa, e criar um sistema que indique se o comodo esta limpo ou não, exibindo uma mensagem no console, para cada cômodo que for da sua escolha

Serratec - Parque Tecnológico Região Serrana

- Lógica de Programação - Prof. Moises do Amaral Baddini
- Atividade: Elicitação de Requisitos
- Autor (Descrição): Marcos Moraes
- Squad de Origem (Requisito): Time NSMN (Squad 6)
- Arquivo: barraquinhaZepa.js
- Data: 22/08/2021

Descrição:

Zepa tem uma barraquinha na feira, onde vende café e 5 tipos de doces: bala, pirulito, bombom, paçoca e jujuba. Mas quem é cliente do Zepa sabe que nunca tem café nem paçoca na sua barraquinha. Quando chega um cliente, ele é sempre gentil e saudoso, avisando sobre Tudo que ele vende. Quando alguém escolhe um item que ele tem na barraquinha, ele agradece a pessoa pelo item comprado, e quando alguém pede paçoca ou café, ele confessa seus vícios e pede desculpa pois devorou o estoque. E se o cliente pedir algo que ele não vende, o Zepa educadamente pede para que o cliente escolha um produto válido.

Dica: Use paçoca como "pacoca" e café como "cafe".