

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE**  
**INSTITUTO METROPOLE DIGITAL**  
**IMD0040 - Linguagem de Programação II - 2024.1**  
**Aula09 – Prática de Herança**

Utilizando os conceitos de herança aprendidos na última aula, crie as classes descritas abaixo:

1. Classe `Produto` que possui os seguintes atributos: (`String nome`, `double preco`, `String marca`, `String descricao`). Também será necessário implementar os métodos `sets` e `gets` para cada um dos atributos descritos acima.
2. Classe `ProdutoDuravel` que herda de `Produto` e que possui um atributo (`int durabilidade` – expressa em anos). Não esqueça de implementar os métodos `sets` e `gets`.
3. Classe `ProdutoNaoDuravel` que também herda de `Produto` e que possui os seguintes atributos: (`Date dataValidade`, `String genero` – alimentício, limpeza, higiene pessoal).

Depois de criar a hierarquia de classes, crie a classe `Deposito` que armazenará qualquer tipo de produto (`ArrayList`), ou seja, objetos criados através das classes de modelo, e que possua os seguintes métodos:

- Adicionar produto.
- Remover produto.
- Informar quantidade de produtos no depósito
- Informar se o depósito está vazio;
- Informar o produto com maior preço.

Por último, crie uma classe de visão chamada `LojaView` onde seja possível instanciar objetos do tipo `Produto`. Crie três objetos do tipo durável (ex. geladeira, livro, celular) e três objetos do tipo não durável (ex. chocolate, detergente e sabonete). Essa classe será responsável por chamar todos os métodos descritos na classe `Deposito`.

Bom trabalho!