Linguagem de Programação II IMD0040

Aula 04 – Coleções, TADs e API





Biblioteca de classes Java

- □ Várias classes úteis que ajudam na implementação de novos produtos;
- Não temos que escrever tudo do zero;
- Java chama suas bibliotecas de pacotes;
- O programador Java deve ser capaz de trabalhar com bibliotecas.
- Agrupar objetos é algo comum:
 - Pacote java.util contém classes que implementam Coleções;
 - ***** Java Collections.

- Documentação das bibliotecas Java no formato HTML:
 - * Abre em qualquer navegador Web.
- ☐ API: Application Programmers' Interface.
- Descrição de interface de todas as classes da biblioteca.
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/index.html



Java Platform, Standard Edition Documentation

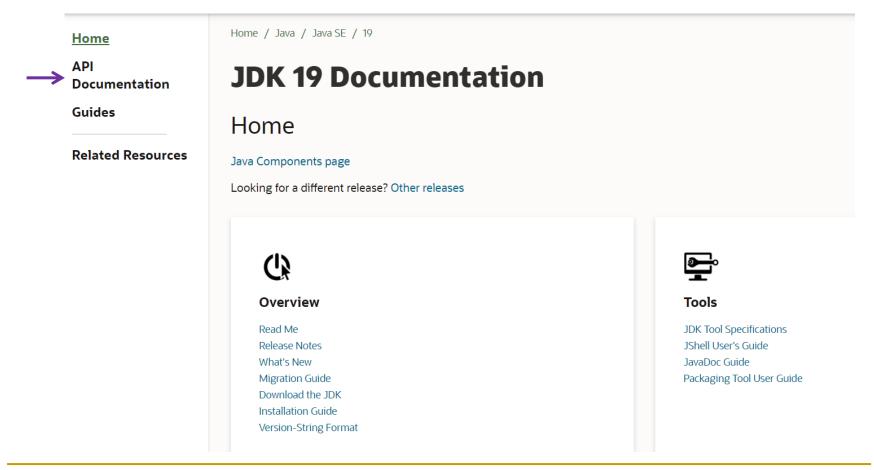
Java Platform, Standard Edition (Java SE) helps you develop and deploy Java applications on desktops and servers. Java offers the rich user interface, performance, versatility, portability, and security that today's applications require.

Latest Release

Previous Releases

```
JDK 19
JDK 18
JDK 17
JDK 16
JDK 15
JDK 14
JDK 13
JDK 12
JDK 11
JDK 10
JDK 9
JDK 8
JDK 7
```

☐ Acessando a API:





Print

Java Platform, Standard Edition (Java SE) 8

Home Client Technologies Embedded All Books

About Java SE 8

- What's New (Features and Enhancements)
- Commercial Features
- Compatibility Guide
- Known Issues

Download and Install

- Certified System Configurations
- Download and Installation Instructions

Write Your First Application

- Get Started with Java
- Get Started with JavaFX

Learn the Language

Java Tutorials Learning Paths

Monitor and Troubleshoot

- Java Mission Control 2
- Java Flight Recorder
- Troubleshooting Guide

HotSpot Virtual Machine

- HotSpot Virtual Machine Garbage Collection Tuning Guide
- JRockit to HotSpot Migration Guide

Deploy

Deployment Guide

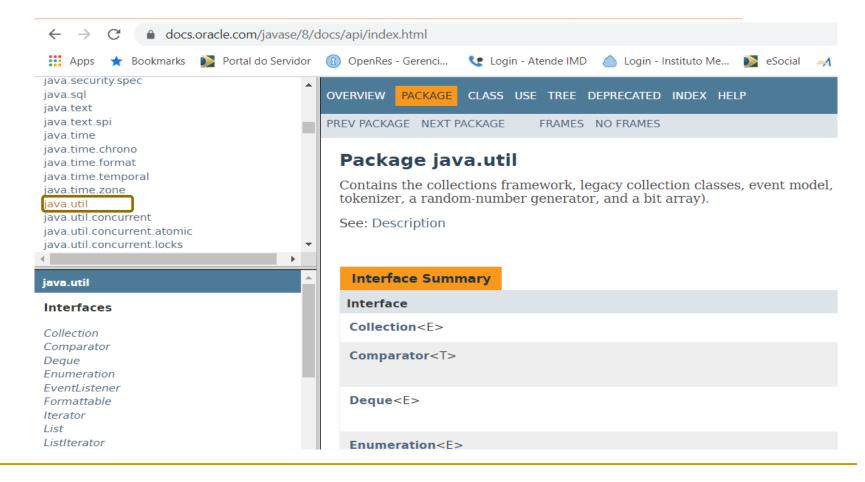
Reference

- Java SE API Documentation
- JavaFX API Documentation
- Developer Guides
- Java Language and Virtual Machine Specifications
- Java SE Tools Reference for UNIX
- Java SE Tools Reference for Windows

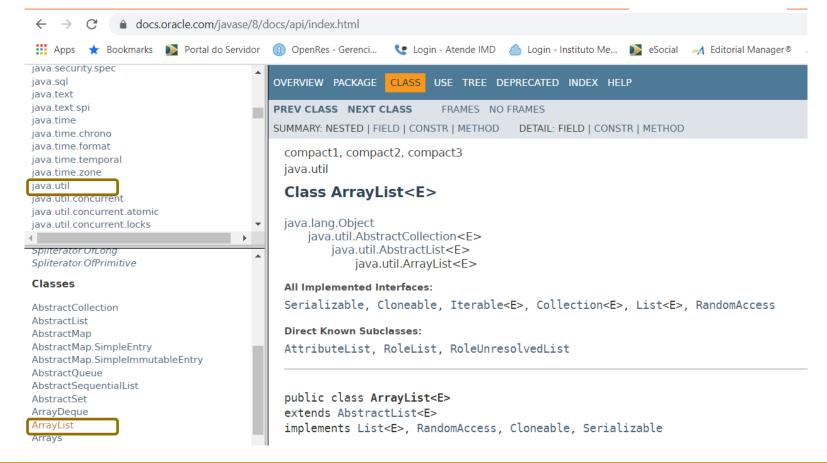
Release Notes

Java SE Release Notes

☐ Acessando a API:



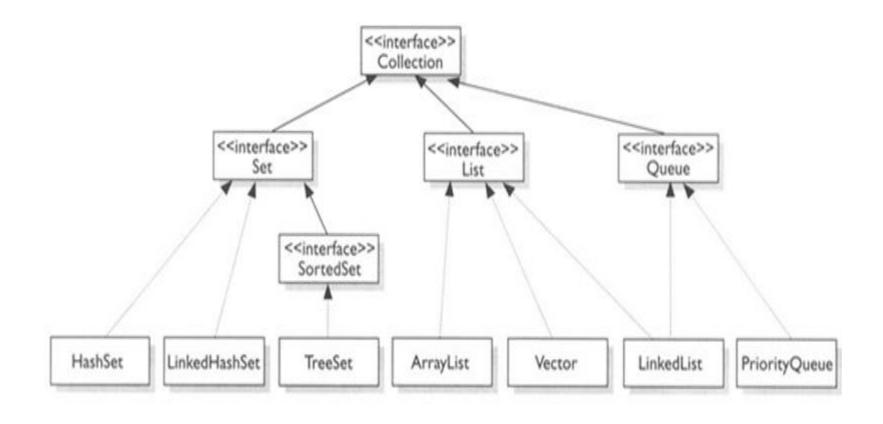
☐ Acessando a API:



Utilizando classes de biblioteca

- Classes de biblioteca devem ser importadas:
 - * Uso da palavra import.
 - * Exceto classes do pacote java.lang
- ☐ Pode se importar uma única classe:
 - import java.util.ArrayList
- Pode-se importar pacotes inteiros:
 - * import java.*

Java Collection



http://www.devmedia.com.br/visao-geral-da-interface-collection-em-java/25822

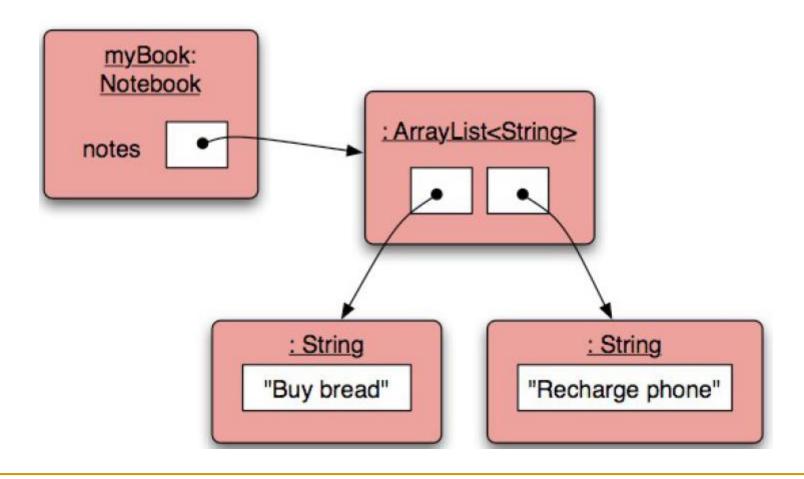
Java Collection

- É a interface absoluta na hierarquia de coleções. Dela descendem as interfaces **Set**, **Queue** e **List** que formam as coleções genéricas da linguagem Java:
 - * Set: define uma coleção que não contém valores duplicados.
 - * Queue: define uma coleção que representa uma fila, ou seja, implementa o modelo FIFO (First-In, First-Out).
 - * List: define uma coleção ordenada que pode conter elementos duplicados.

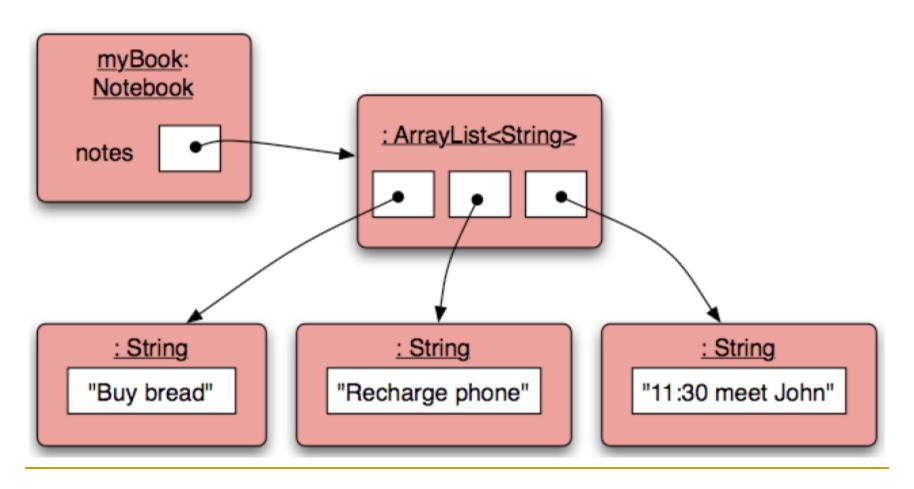
Classe Notebook

```
import java.util.ArrayList;
public class Notebook
  private ArrayList<String> notes;
  public Notebook()
     notes = new ArrayList<String>();
```

Estruturas de objeto com coleções



Adicionando uma terceira anotação



Recursos de uma coleção

- ☐ Tamanho dinâmico:
 - * Aumenta sua capacidade de acordo com a necessidade.
- Mantém contagem de items:
 - ❖ Método size().
- Mantém os objetos em ordem:
 - Depende do tipo da coleção.
- Detalhes são ocultos:
 - Você não precisa saber como funciona para poder usar.

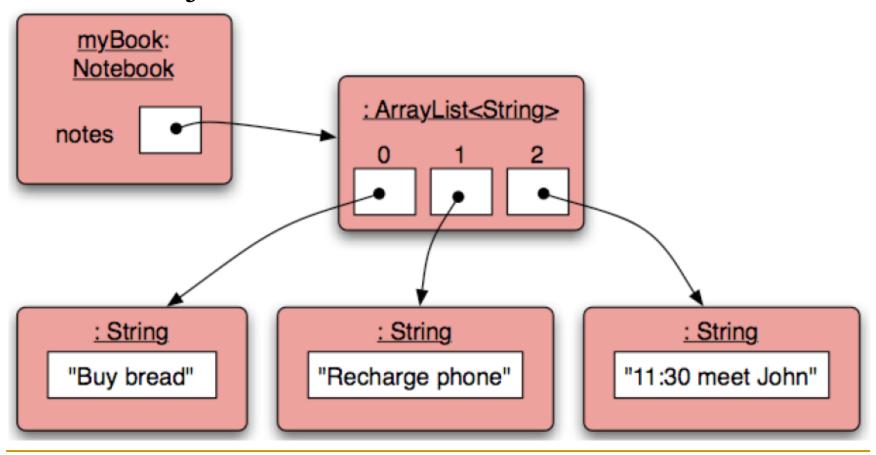
☐ Classe e Métodos:

```
import java.util.ArrayList;
 2
   public class Notebook {
 4
        // Storage for an arbitrary number of notes.
        private ArrayList<String> notes;
 8
       // Metodo construtor
 9
        public Notebook() {
10
            notes = new ArrayList<String>();
11
12
13
        // Armazena um note
14
        public void storeNote(String note) {
15
            notes.add(note);
16
17
18
        // Retorna a quantidade de notes
19
        public int numberOfNotes() {
2.0
            return notes.size();
21
```

☐ Classe e Métodos:

```
22
23
        // Busca por indice
24
        public void showNote(int noteNumber) {
2.5
             if(noteNumber < 0) {</pre>
26
                 // This is not a valid note number, so do nothing.
27
28
            else if(noteNumber < numberOfNotes()) {</pre>
29
                 // This is a valid note number, so we can print it.
30
                 System.out.println(notes.get(noteNumber));
31
32
            else {
33
                 // This is not a valid note number, so do nothing.
34
35
36
```

■ Numeração de índice:



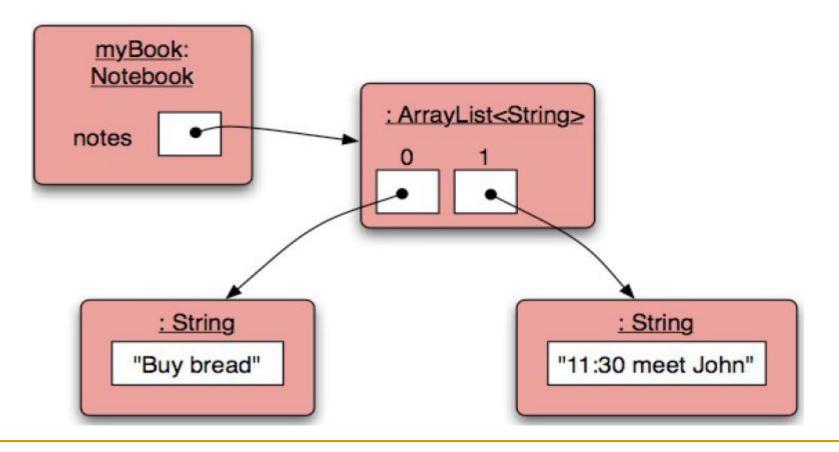
☐ Recuperando um objeto:

```
public void showNote(int noteNumber)
  if (noteNumber < 0) {
     //numero invalido
  else if (noteNumber < numberOfNotes()) {</pre>
     System.out.println(notes.get(noteNumber));
  else {
     //numero invalido
```

Removendo um objeto:

```
public void removeNote(int noteNumber)
  if (noteNumber < 0) {
     //numero invalido
  else if (noteNumber < numberOfNotes())
     notes.remove(noteNumber);
  else {
     //numero invalido
```

Remoção afeta a numeração:



Coleções

- Coleções são conhecidas como tipos parametrizados ou genéricos:
 - * Funcionam para diversos tipos.
- ArrayList implementa funcionalidades de lista:
 - add, get, size, etc.
- Parâmetro de tipo informa o tipo contido na lista:
 - ❖ ArrayList<Person>
 - ArrayList<TicketMachine>

Loop

Loop

- ☐ for-each:
- Cabeçalho:
 - * Para cada elemento element da coleção collection, faça ...
 - * Atenção para o tipo do elemento.
- Corpo:
 - * Ações a serem realizadas.

```
for (elementType element : collection) {
  loop body
}
```

Loops

I for-each:

```
/**
 * Lista todas as notas no bloco de notas.
 * /
public void listNotes()
  for (String note: notes) {
     System.out.println(note);
```

☐ Comparar duas Strings é a mesma coisa que comparar dois objetos?????

- ☐ Comparar duas Strings é a mesma coisa que comparar dois objetos?
 - Lembre-se das referências.
- Quando um objeto é considerado igual ao outro?

- Comparar duas Strings é a mesma coisa que comparar dois objetos?
 - Lembre-se das referências.
- Quando um objeto é considerado igual ao outro?

```
if (obj == "bye") {
    ...
}

if (obj1 == obj2) {
    ...
}
```

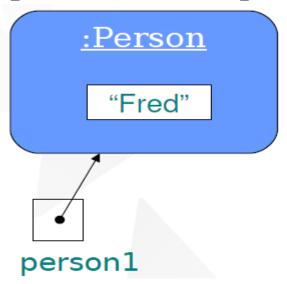
Deve-se usar o método equals():❖ obj.equals (obj1).

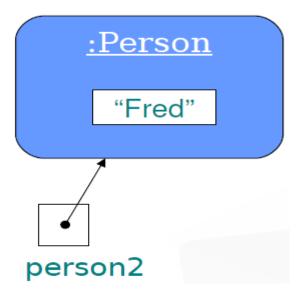
```
if (obj.equals("bye")) {
    ...
}

if (obj1.equals(obj2)) {
    ...
}
```

- ☐ Testando a identidade:
 - * Duas referências apontam para um mesmo objeto.
- ☐ Testando a igualdade:
 - * Dois objetos distintos (com referências diferentes) possuem o mesmo estado.

- ☐ No exemplo abaixo:
 - person1 == person2?





☐ No exemplo abaixo:

```
person1 == person2?
```

```
public static void main(String args []){
   Pessoa person1 = new Pessoa();
   person1.setNome("Fred");

   Pessoa person2 = new Pessoa();
   person2.setNome("Fred");

   if (person1 == person2){
       System.out.print("T");
   }
   else {
       System.out.print("F");
   }
}
```

PS C:\JCXavier\UFRN\Ano2023-1\IMD0040\Fontes\Lp2_Aula04> java Referencia

PS C:\JCXavier\UFRN\Ano2023-1\IMD0040\Fontes\Lp2_Aula04> java Referencia T

PS C:\JCXavier\UFRN\Ano2023-1\IMD0040\Fontes\Lp2_Aula04> java Referencia

Outras Coleções

Utilizando Conjuntos

```
import java.util.HashSet;
...
HashSet<String> mySet = new HashSet<String>();
mySet.add("one");
mySet.add("two");
mySet.add("three");

for (String element:mySet) {
    System.out.println(element);
}
```

Um conjunto (set) é uma coleção que armazena cada elemento individual sem repetição. Ele não mantém qualquer ordem específica.

- Mapas são coleções que contêm pares de valores:
 - * Chave (K);
 - ❖ Valor (V).
- Tipos dos pares precisa ser definido pelo usuário.
- ☐ Na inserção precisa informar a chave e o valor.
- Pesquisa funciona informando a chave e recuperando um valor.
- Exemplo: lista telefônica.

☐ Implementação de Lista Telefônica:

```
import java.util.HashMap;
public class ListaTelefonica{
    private HashMap<String, Pessoa> lista;
    public ListaTelefonica(){
        lista = new HashMap<String, Pessoa>();
    public void inserirContato(String numero, Pessoa pessoa){
        lista.put(numero, pessoa);
        System.out.println("Pessoa inserida na lista!!!!");
    public void buscarContato(String numero){
        Pessoa pessoa = lista.get(numero);
        if (pessoa != null) {
            System.out.println("Nome: " + pessoa.getNome()
                + " - email: " + pessoa.getEmail());
        else {
            System.out.println("Numero nao encontrado!!!");
```

Implementação de Lista Telefônica:

```
public class ListaTelefonicaView{
    public static void main(String args []){
        Pessoa pessoa1 = new Pessoa();
        pessoal.setNome("Roberto Carlos");
        pessoal.setEmail("roberto@yahoo.com");
        String numero1 = "(084)99148-7898";
        Pessoa pessoa2 = new Pessoa();
        pessoa2.setNome ("Maria dos Anjos");
        pessoa2.setEmail("maria@yahoo.com");
        String numero2 = "(084)98155-1015";
        // cadastrar pessoas na lista
        ListaTelefonica lista = new ListaTelefonica();
        lista.inserirContato(numero1, pessoa1);
        lista.inserirContato(numero2, pessoa2);
        // buscar pessoa na lista
        String busca = "(084)99148-7898";
        lista.buscarContato(busca);
        System.out.println();
        busca = "(084)99948-0008";
        lista.buscarContato(busca);
}
```

☐ Implementação de Lista Telefônica:

```
PS C:\JCXavier\UFRN\Ano2022-2\IMD0040\Fontes\Lp2_Aula04> java ListaTelefonicaView Pessoa inserida na lista!!!!
Pessoa inserida na lista!!!!
Nome: Roberto Carlos - email: roberto@yahoo.com

Numero nao encontrado!!!
```

Perguntas ...



Obrigado!!!

